

Realiza el diagrama de estados del objeto teléfono móvil.

En un principio está apagado. Cuando el usuario lo enciende pasa a buscar red. Si la encuentra pasa a estar en espera. Si no la encuentra en 5 segundos pasa a latencia y cada 30 segundos vuelve a buscar red. Cuando está en espera puede gestionar una llamada. Cuando la llamada es entrante el teléfono recibe la banda de frecuencias sobre la que debe operar y pasa a estar en llamada. Si la llamada es saliente pide primero una banda de frecuencias a la torre de telefonía a la que está conectado. Si la consigue pasa a esperar que la red establezca el resto del circuito virtual, si no, muestra un mensaje y sigue en estado de latencia. Cuando la llamada termina, porque uno de los usuarios cuelga o porque la red tiene un problema, el teléfono pasa otra vez a latencia.

Posible Solución:

