

Aplicación para pagar con el móvil.

Un cliente desea diseñar una aplicación para pagar en todas las tiendas con el teléfono móvil. Para poder pagar la aplicación deberá de detectar que el móvil tenga NFC. Para utilizar cualquier servicio de los que ofrece la aplicación, el usuario deberá de autenticarse en el sistema. Para autenticarse en el sistema tiene dos formas. La primera es autenticarse mediante el usuario y la contraseña que te ofrece la aplicación cuando el usuario se registra. La segunda opción es autenticarse mediante el certificado digital, el cual deberá de estar instalado en el teléfono móvil.

La primera vez que se utiliza la aplicación el usuario deberá de registrarse para conseguir un alias que le servirá posteriormente para realizar sus operaciones. Para registrarse en la aplicación el usuario deberá rellenar un formulario, indicando sus datos personales (nombre, DNI, teléfono móvil, cuenta bancaria, nombre del banco y dirección).

La aplicación permitirá pagar en comercios a través de NFC. Para realizar el pago el datafono del comercio, primero el usuario deberá de pegar el móvil al datafono, una vez realizado esto, el datafono debe de validarse en la aplicación mediante un código, después deberá comprobar que el usuario tenga saldo suficiente en la cuenta y posteriormente realizará el pago. Ç

Además de pagar en comercios la aplicación tendrá un sistema de chat para interactuar con otros usuarios o incluso con la entidad bancaria si esta dispone de la misma funcionalidad. El usuario deberá de seleccionar la opción de chatear y elegir el tipo de chat que desea utilizar. Para utilizar el sistema de chat con la entidad bancaria, el usuario deberá de registrarse en la web de la entidad bancaria, indicando el código de identificador de la aplicación y sus datos personales (previamente comentados), después de registrarse la entidad bancaria validará el registro mandando un sms al teléfono móvil del cliente. Para chatear con otros usuarios, lo único que se debe de hacer es elegir al usuario (socio de la aplicación) con el cual se quiere chatear y enviarle una invitación de chat, después de realizar esto, los usuarios podrán comenzar a intercambiar mensajes.

Una última funcionalidad de la aplicación sería la de traspasar dinero a otros usuarios sin necesidad de interactuar con la entidad bancaria. Para traspasar dinero el usuario debe de tener como socio (en la aplicación) a la persona con la cual quiere intercambiar dinero. Después debe de conectar con ella mediante una invitación y posteriormente rellenar un formulario indicando la cantidad de dinero que quiere traspasar y el concepto que quiere poner en dicho traspaso, cuando tenga los dos campos del formulario relleno, el usuario pulsará en enviar traspaso y el traspaso será realizado. Una opción que tiene el usuario después de realizar el traspaso de dinero es imprimir un resguardo de la operación. Para imprimir el resguardo el usuario se conectará vía Wifi con una impresora que deberá de configurar previamente (eligiendo modelo, tipo de impresión y opciones de impresión, doble cara, color, etc). Tras conectarse y configurar la impresora el usuario pulsará en imprimir y el resguardo se imprimirá por la impresora. Si hubiera un fallo de conexión el resguardo no se imprimirá, pero si se guardará en formato pdf en la memoria del teléfono.