

Práctica 1 de Ingeniería de Requisitos

Objetivo:

Familiarizarse con los diagramas de casos de uso en UML. Aprender a utilizar los diagramas de casos de uso para modelar su contexto y requisitos, así como el comportamiento de los subsistemas del caso práctico real propuesto.

Enunciado:

La empresa Youtube quiere rediseñar su página y para ello debe de recoger todas las funcionalidades de la misma con el fin de disponer de un modelo para comenzar el diseño de su nueva página. Por lo tanto se quiere estudiar todas las funcionalidades de la herramienta de youtube, cuya dirección web es:

<http://www.youtube.com>

Con el estudio profundo de las funcionalidades lo que se pretende es realizar un análisis profundo de la web en cuestión para poder realizar la captura de requisitos. Para llevar a cabo dicho proceso de captura de requisitos se realizarán la siguiente lista de tareas.

Lista de tareas:

1. Modelado de los requisitos funcionales del sistema. Se debe de realizar el **diagrama completo de casos** de uso del sistema.
2. Para la elaboración de dichos diagramas se debe utilizar cualquier herramientas CASEⁱ que el alumno considere adecuada (Visual Paradigm [1], Argouml [2], GenMyModel[3], etc.).Se deberá **justificar la elección de la herramienta CASE** utilizada.
3. Descripción del comportamiento de los casos de uso identificados. **Se deben describir cómo mínimo 8 casos de uso** utilizando la plantilla propuesta en el anexo I o con la ayuda de cualquier herramienta CASE.

Entrega de prácticas:

Fecha de entrega opcional: 14 de diciembre 2018 (con posibilidad de corrección)

Fecha de entrega FINAL: 11 de Enero 2019 (no hay posibilidad de corrección)

Instrucciones de la práctica

¿Qué debo entregar?

Un documento pdf que incluya una portada en la que se indique el nombre de la asignatura, la práctica, el grupo de prácticas, así como la fecha. En la segunda página se incluirá un índice con el contenido de la memoria. **ES OBLIGATORIO** incluir los diagramas generados en el documento a entregar. No se aceptarán la práctica si los diagramas no están incluidos.

¿Dónde debo entregarlo?

Campus virtual, tarea “**Práctica1**”.

Biobliografía:

- [1] Visual Paradigm, <http://www.visual-paradigm.com/> (último acceso 25 de octubre de 2018)
- [2] ArgoUML, <http://argouml.tigris.org/> (último acceso 25 de octubre de 2018)
- [3] GenMyModel, <https://www.genmymodel.com/> (último acceso 25 de octubre de 2018)

Anexo I. Ejemplo plantilla caso de uso.

Caso de uso 1	Realizar Depósito
Descripción	- Establecer un depósito económico de cara a futuras interacciones con el sistema.
Actores	- Usuario. - Entidad colaboradora.
Precondiciones	- Disponer de un certificado de usuario expedido por un organismo autorizado al amparo de la normativa tributaria.
Postcondiciones	- El sistema ha establecido el depósito económico.
Escenario principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario desea construir un depósito en la aplicación. 2. El sistema muestra un formulario para solicitar la construcción del depósito. 3. El usuario introduce su NIF, la entidad financiera donde tiene abierta su cuenta, los 20 dígitos que la identifican y el importe de la constitución del depósito. 4. El sistema valida los datos introducidos por el usuario. 5. El sistema muestra al usuario las <i>condiciones de la entidad colaboradora</i>. 6. El usuario acepta las condiciones de la <i>entidad colaboradora</i>. 7. El sistema envía los datos del usuario a la entidad colaboradora. 8. La entidad colaboradora genera automáticamente, a partir de los datos introducidos por el usuario, un código único (NRC) que identifica al depósito. 9. El usuario recibe el NRC de la entidad colaboradora correspondiente al depósito establecido. 10. El sistema establece el depósito del usuario.
Excepciones	<ol style="list-style-type: none"> 6a. El usuario rechaza las condiciones de la entidad colaboradora. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema cancela el depósito. 8a. La entidad colaboradora no autoriza la creación del depósito por parte del usuario. <ol style="list-style-type: none"> 1. Se notifica del error al usuario y se cancela el depósito.
Comentarios	Ningún comentario

ⁱ Computer Aided Software Engineering, Ingeniería de Software Asistida por Computadora