

Grado en Ingeniería Informática



Práctica 2 de Ingeniería de Requisitos

Objetivo:

Un buen documento SRS debe tener una serie de propiedades como completitud, corrección y precisión en los requisitos que lo forman. El objetivo de esta práctica será obtener destreza en la elaboración de documentos SRS, la escritura de requisitos y la utilización de las herramientas de prototipado dentro del proceso de ingeniería de requisitos.

Enunciado:

La empresa Youtube quiere rediseñar su página y para ello debe de recoger todas las funcionalidades de la misma con el fin de disponer de un modelo para comenzar el diseño de su nueva página. Por lo tanto se quiere es estudiar todas las funcionalidades de la herramienta de youtube, cuya dirección web es:

http://www.youtube.com

Tras haber realizado un proceso de captura de requisitos, ahora se pretende llevar a cabo la especificación de requisitos de software. La lista de tareas a realizar es

Lista de tareas:

- Definición y justificación de la mejor **estructura** para el documento de requisitos según las características del caso práctico. Deberá elegirse alguna de las alternativas que propone el estándar IEEE 830-98 para la organización de los requisitos, y justificar esta elección. (Ver tema 5.1)
- Elaboración del documento **SRS** siguiendo el estándar IEEE 830-98 y la estructura propuesta. Se podrá seguir otro estándar mientras el contenido se ajuste a lo descrito en clase.
- (OPCIONAL) Elaboración de un **prototipo para dispositivos móviles**. Puede utilizar para ello herramientas de prototipado como NinjaMock (https://www.ninjamock.com), Fluid (https://www.fluidui.com), Protoio (https://proto.io/), etc. Deberá describir al menos 3 de ellas y justificar la elegida.

Entrega de prácticas:

Fecha de entrega: 18 de enero 2018

Instrucciones de la práctica

¿Dónde debo entregarlo? -> Campus virtual, tarea "Práctica2".