

Ingeniería de Requisitos

Practica 1:
Modelando Requisitos
David Piñuel Bosque



2022

Índice

<u>Describir casos de uso</u>	3
<u>Diagramas de casos de uso</u>	8
<u>Elección Herramienta CASE</u>	12

Tabla 1: Caso de uso 1	3
Tabla 2: Caso de uso 2	4
Tabla 3: Caso de uso 3	4
Tabla 4: Caso de uso 4	5
Tabla 5: Caso de uso 5	5
Tabla 6: Caso de uso 6	6
Tabla 7: Caso de uso 7	6
Tabla 8: Caso de uso 8	7

Ilustración 1: Diagrama caso de uso 1 - Inicio de sesión	8
Ilustración 2: Diagrama caso de uso 2 - Inicio	8
Ilustración 3: Diagrama caso de uso 3 - Búsqueda de un video	9
Ilustración 4: Diagrama caso de uso 4 - Reproducir un video	9
Ilustración 5: Diagrama caso de uso 5 – Registro	10
Ilustración 6: Diagrama caso de uso 6 - Mostrar directos	10
Ilustración 7: Diagrama caso de uso 7 - Cerrar sesión	11
Ilustración 8: Diagramas caso de uso 8 - Recibir notificaciones	11
Ilustración 9: Herramienta CASE - Visual Paradigm for UML 10.0	12

Describir casos de uso

1. Descripción del comportamiento de los casos de uso identificados. Se deben describir cómo mínimo 8 casos de uso utilizando la plantilla propuesta en el anexo I o con la ayuda de cualquier herramienta CASE.

Tabla 1: Caso de uso 1

Caso de uso 1	Iniciar Sesión
Descripción	- Establece conexión con la base de datos y se conecta mediante su identificación.
Actores	- Cliente. - Servidor.
Precondiciones	- Disponer de identificación.
Postcondiciones	- Cargar perfil.
Escenario principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario debe introducir el correo. 2. El usuario debe introducir la contraseña. 3. El usuario debe darle clic en el botón iniciar sesión. 4. Cargar el perfil del usuario.
Excepciones	<ol style="list-style-type: none"> 5. Si el usuario no introduce correctamente el correo. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema cancela el inicio de sesión 6. Si el usuario no introduce correctamente la contraseña. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema cancela el inicio de sesión.
Comentarios	Ningún comentario

Tabla 2: Caso de uso 2

Caso de uso 2	Inicio
Descripción	- Al darle clic en inicio se deberá mostrar el catalogo
Actores	- Sistema. - Cliente. - Empleado.
Precondiciones	- Acceder a la página web
Postcondiciones	- Mostrar el catalogo
Escenario principal	1. El usuario deberá darle clic en el botón del menú izquierdo. 2. El usuario deberá darle clic en el botón inicio. 3. El sistema cargará el catálogo.
Excepciones	1. El usuario debe de cargar la página web
Comentarios	Ningún comentario

Tabla 3: Caso de uso 3

Caso de uso 3	Buscar un video
Descripción	- En la barra de búsqueda al escribir un nombre deberá buscar en la base de datos un video con ese nombre.
Actores	- Servidor. - Cliente.
Precondiciones	- Saber que palabras introducir.
Postcondiciones	- Mostrar los resultados de la búsqueda.
Escenario principal	1. Escribir un nombre de video en la barra de búsqueda. 2. Darle clic en el botón de buscar.
Excepciones	1. Si no le das clic en el botón de buscar no buscará.
Comentarios	Ningún comentario

Tabla 4: Caso de uso 4

Caso de uso 4	Reproducir un video
Descripción	- Reproducirá un video al darle clic en él.
Actores	- Servidor. - Cliente. - Empleado.
Precondiciones	- Buscar un video a reproducir.
Postcondiciones	- Mostrar la reproducción del video.
Escenario principal	1. Mostrar catálogo. 2. Clicar en un video. 3. Ir al enlace del video. 4. Cargar el video y visualizarlo.
Excepciones	-
Comentarios	Ningún comentario

Tabla 5: Caso de uso 5

Caso de uso 5	Registro
Descripción	- Crear un usuario para dar acceso a un cliente mediante un formulario y se registra mediante la introducción de sus datos en el servidor y el acceso a la página web.
Actores	- Servidor. - Cliente.
Precondiciones	- Tener acceso a la página web.
Postcondiciones	- Registro para iniciar sesión.
Escenario principal	1. Dar clic en el botón Registrar. 2. Introducir los datos. 3. Validar los datos en el servidor. 4. Creación del usuario.
Excepciones	1. No introducir correctamente los datos 1. El sistema cancelará el registro
Comentarios	Ningún comentario

Tabla 6: Caso de uso 6

Caso de uso 6	Mostrar directos
Descripción	- Mostrar los directos de los usuarios que estén en línea realizando un directo.
Actores	- Servidor. - Usuarios. - Cliente.
Precondiciones	- Estar conectado a una cuenta o haber iniciado sesión.
Postcondiciones	- Cargar la sección y mostrar los usuarios con sus directos.
Escenario principal	1. Iniciar sesión. 2. Ir a la sección directos. 3. Seleccionar directo.
Excepciones	1. Si no se ha iniciado sesión no se podrá acceder a ellos.
Comentarios	Ningún comentario

Tabla 7: Caso de uso 7

Caso de uso 7	Cerrar sesión
Descripción	- Establecer una desconexión del servicio y quitar la cuenta en línea.
Actores	- Servicio. - Cliente.
Precondiciones	- Estar conectado o haber iniciado sesión.
Postcondiciones	- Cerrar la cuenta o desconectarse de ella.
Escenario principal	1. Ir a la sección de tu perfil. 2. Mostrar menú de perfil. 3. Clic en el botón de cerrar sesión.
Excepciones	2. Si no estabas conectado o iniciado sesión no podrá acceder a ese menú ni a esa opción.
Comentarios	Ningún comentario

Tabla 8: Caso de uso 8

Caso de uso 8	Recibir notificaciones
Descripción	<ul style="list-style-type: none">- Cuando estemos suscritos a un canal o usuario, si suben un video o están en directo mandar una notificación de ese evento.
Actores	<ul style="list-style-type: none">- Servidor.- Usuario.- Cliente.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">- Estar suscrito a algún canal o a un usuario.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">- Mostrar un mensaje con la notificación.
Escenario principal	<ol style="list-style-type: none">1. Iniciar sesión.2. Suscribirse a un canal o usuario.3. El usuario o canal debe de realizar un evento.4. Una vez este el evento iniciado, mandar una notificación.5. Mostrar la notificación en la bandeja de notificaciones.
Excepciones	<ol style="list-style-type: none">1. No estar conectado o iniciado sesión, no se mostrara la bandeja de notificaciones.2. No estar suscrito a ningún canal o a un usuario.
Comentarios	Ningún comentario

Diagramas de casos de uso

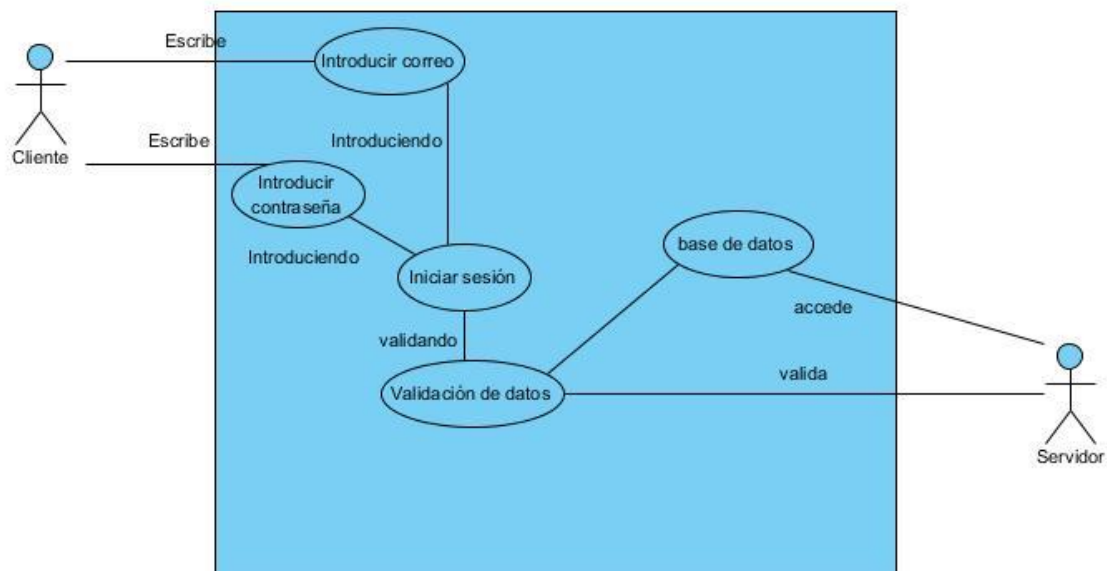


Ilustración 1: Diagrama caso de uso 1 - Inicio de sesión

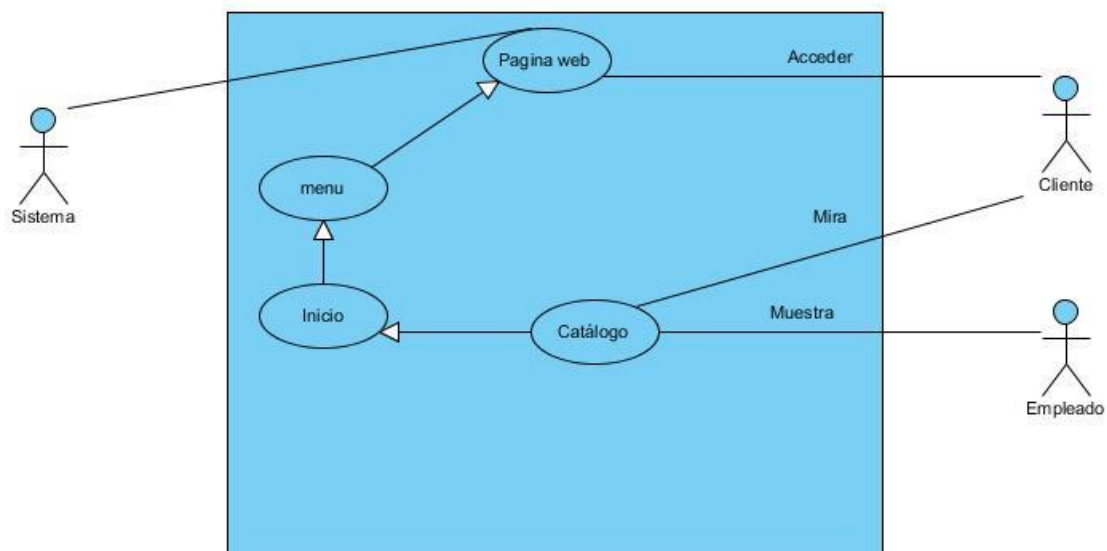


Ilustración 2: Diagrama caso de uso 2 - Inicio

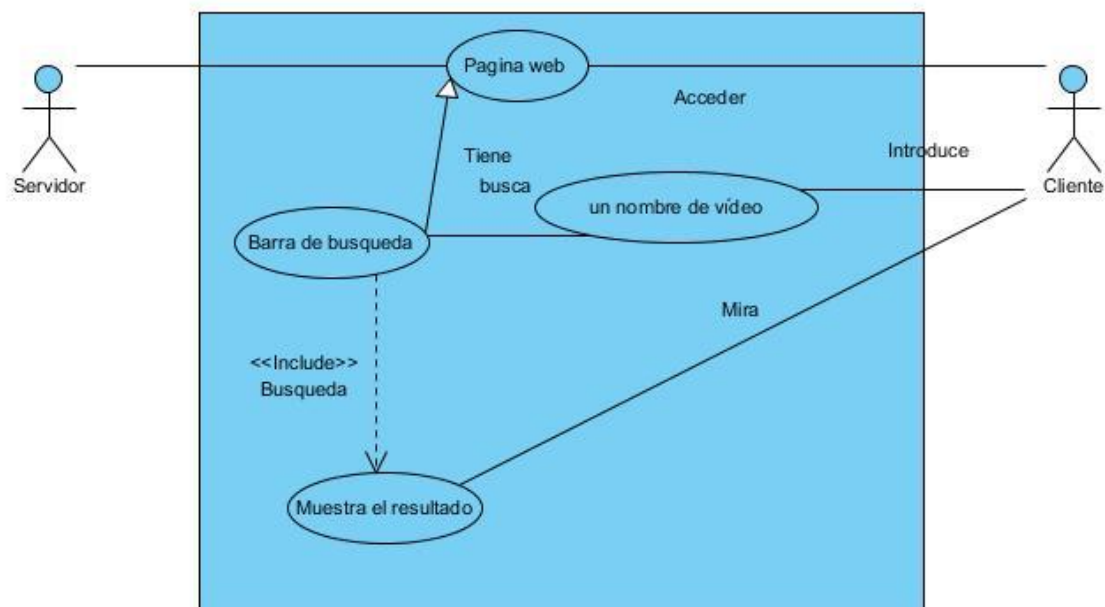


Ilustración 3: Diagrama caso de uso 3 - Búsqueda de un video

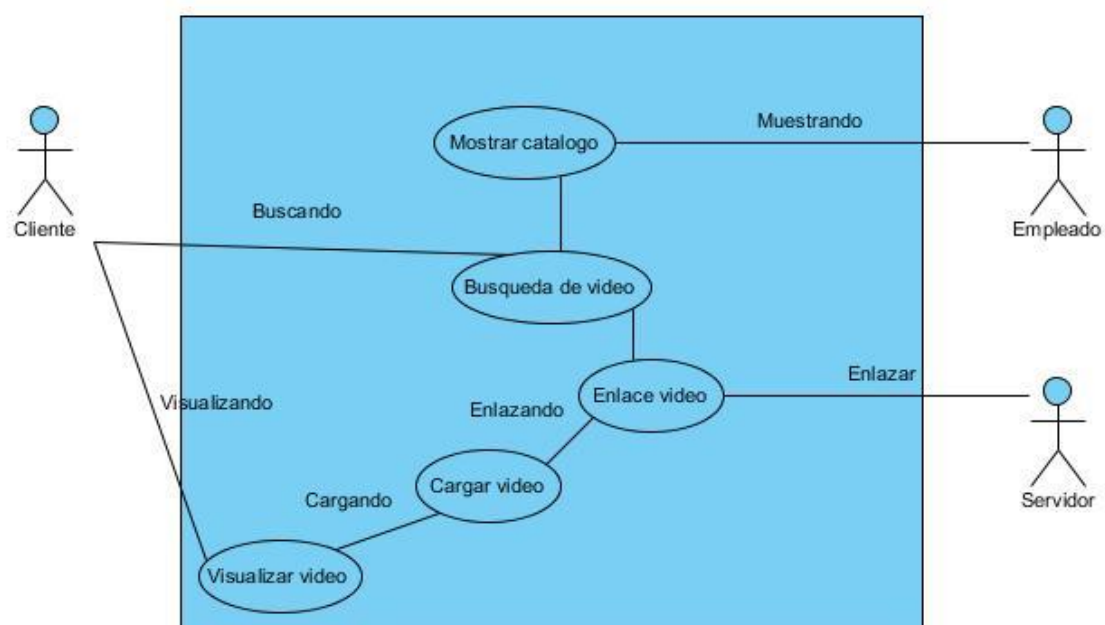


Ilustración 4: Diagrama caso de uso 4 - Reproducir un video

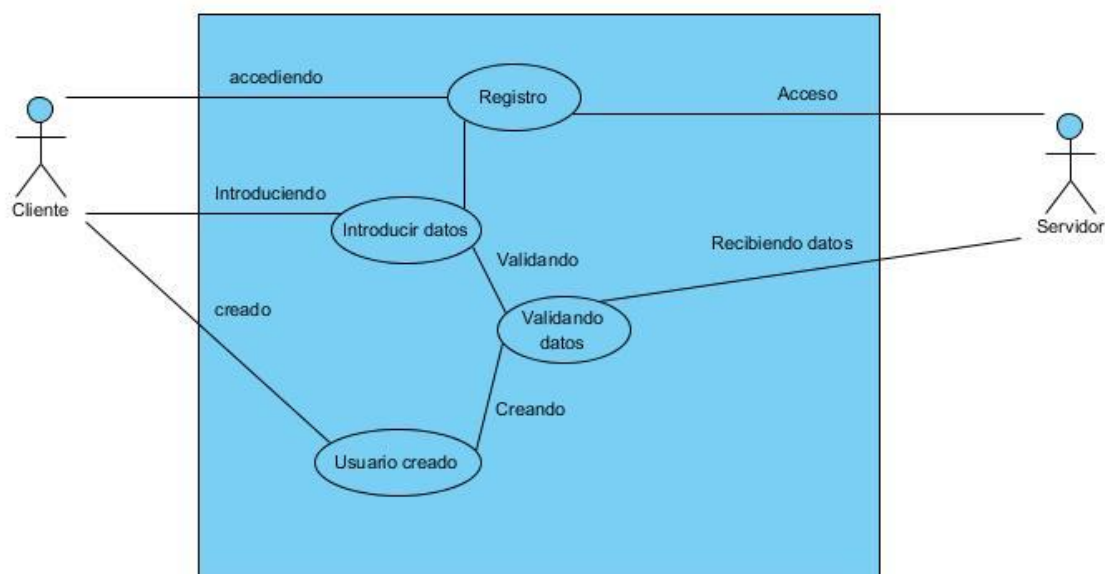


Ilustración 5: Diagrama caso de uso 5 – Registro

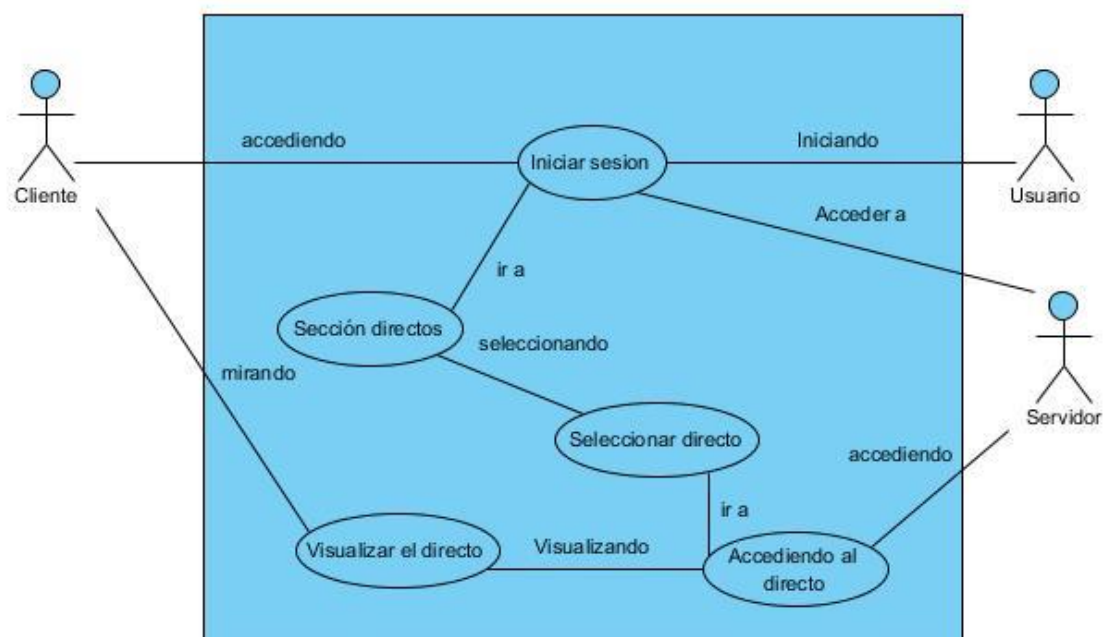


Ilustración 6: Diagrama caso de uso 6 - Mostrar directos

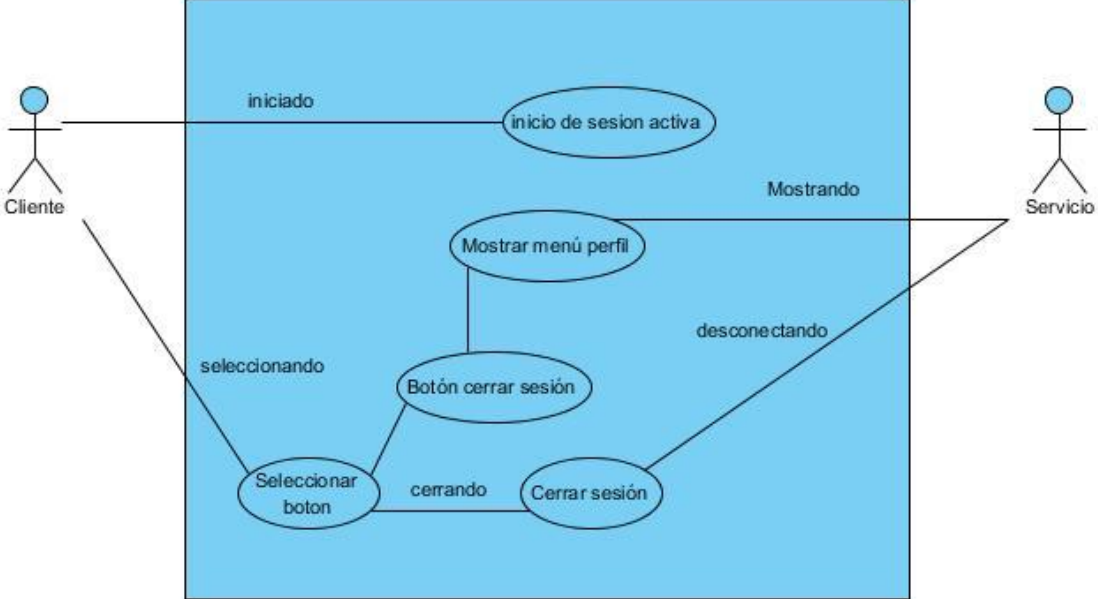


Ilustración 7: Diagrama caso de uso 7 - Cerrar sesión

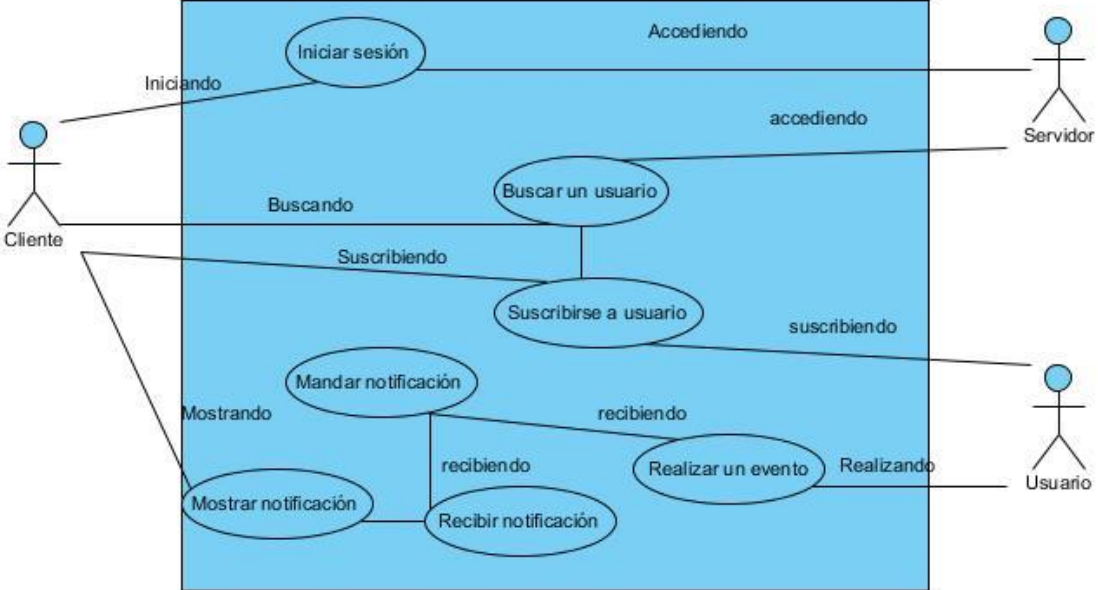


Ilustración 8: Diagramas caso de uso 8 - Recibir notificaciones

Elección Herramienta CASE

He elegido realizar la práctica con el programa *Visual Paradigm for UML 10.0* porque es intuitivo, fácil de usar, y lo más importante que es un programa específico para representar los diagramas con el lenguaje UML; además viene para poder hacer todo tipo de diagramas. También por que es un programa que nos permite facilitarnos el uso de la realización del análisis y diseño del software que es lo que estábamos buscando.

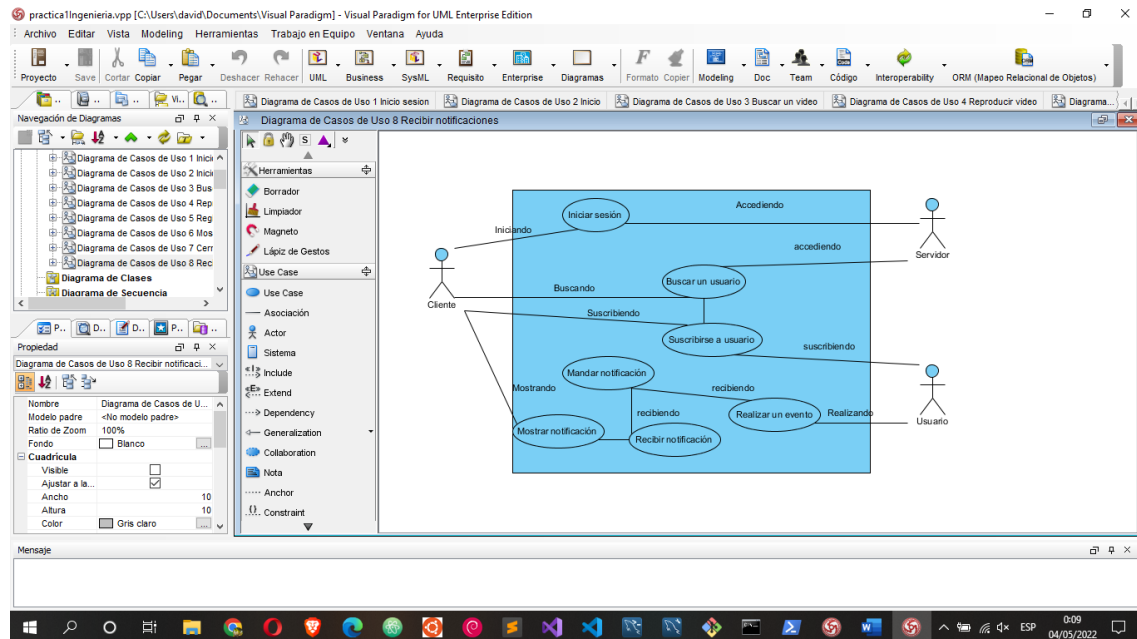


Ilustración 9: Herramienta CASE - Visual Paradigm for UML 10.0