

#### Instruções:

Nesta etapa, o grupo deverá identificar possíveis funcionalidades interessantes de serem incorporadas ao sistema e propor pelo menos SEIS User Stories. Para cada uma, deverá ser feita uma descrição sucinta, similar ao exemplo abaixo.

- Sistema de Gestão Acadêmica
- Descrição: Como professor quero gerar um relatório para verificar o desempenho dos alunos.
- Critérios de aceitação:

- o Mostrar a pontuação da avaliação atual de um aluno.
- o Mostrar a pontuação de avaliação passada de um aluno.
- o Mostrar a média e desvio padrão da turma para a avaliação.

Tente apresentar User Stories para diferentes tipos de usuário do sistema (ou considerando papéis específicos em certos contextos). Cada User Story deve apresentar entre 3 e 5 critérios de aceitação.

- 
- Jogo de Golf
  - Descrição: Como jogador quero visualizar a tela para conseguir acessar a área de jogo.
  - Critérios de aceitação:

- o Mostrar uma tela de tamanho X pixels x Y pixels
- o Tela deve responder aos comandos de teclado e mouse.
- o Tela deve ter uma aba para minimizar e fechar.
- o Som padrão iniciado junto com a tela.

- 
- Jogo de Golf
  - Descrição: Como jogador quero acessar o menu para visualizar e personalizar minhas opções de jogo.
  - Critérios de aceitação:

- o Mostrar e Selecionar opção de início de jogo.
- o Mostrar e Selecionar opção de alterar cor de bola.
- o Mostrar e Selecionar opção de alterar mapa.
- o Mostrar e Selecionar nível.

- 
- Jogo de Golf
  - Descrição: Como jogador ao iniciar o jogo quero ver a partida personalizada a partir das configurações anteriores para realizar as minhas ações de jogo.
  - Critérios de aceitação:

- o Mostrar a bola escolhida.
  - o Mostrar visualizador de elementos da fase.(especificado em outro cartão).
  - o Mostrar buraco.
  - o Mostrar elementos que são inertes ao nível.
  - o Mostrar botão para voltar ao Menu
-

- Jogo de Golf
- Descrição: Como jogador ao selecionar opção de alterar cor de bola quero ver minha bola atual e acompanhar as alterações feitas a partir do cursor para deixar a bola com a cor desejada
- Critérios de aceitação:

o Mostrar bola atual, sem alterações no início e com no final.

o Mostrar mapa de cores.

o Mostrar botão para voltar ao Menu.

---

- Jogo de Golf
- Descrição: Como jogador ao selecionar opção de alterar mapa quero ver meu mapa atual e as opções disponíveis para transformar outro mapa em “padrão”
- Critérios de aceitação:

o Mostrar os mapas disponíveis.

o Mostrar marcação para o mapa atual.

o Mostrar botão para voltar ao Menu.

---

- Jogo de Golf
- Descrição: Como jogador ao selecionar opção de escolher nível quero ver as opções disponíveis
- Critérios de aceitação:

o Mostrar os níveis disponíveis.

o Mostrar a marcação do nível atual(escolhido).

o Mostrar botão para voltar ao Menu.

---

- Jogo de Golf
- Descrição: Como jogador quero mover a bola dentro do jogo para alcançar o objetivo de acertar a bola dentro do buraco.
- Critérios de aceitação:

o Ser capaz de arrastar o cursor (pressionando o botão esquerdo do mouse) para adicionar direção e força (com força máxima limitada), quanto maior a distância do arraste maior a força será mostrado com um medidor de força.

o Gerar ângulo de movimento a partir da posição inicial e final do mouse.

o Mostrar com seta a direção da bola caso a posição do mouse atual seja definitiva.

o Bola se mover pela tela de acordo com o arraste do jogador, perdendo velocidade de acordo com a distância percorrida (atrito).

o Gerar som ao movimentar a bola

---

- Jogo de Golf
- Descrição: Como jogador quero visualizar o obstáculo para quando acertar ele usar a rebatida na bola para movimentá-la mais

o Mostrar obstáculo

- o Detectar a bola e começar evento de colisão.
  - o Inverter direções x e y.
  - o Diminuir velocidade ao colidir.
- 

- Jogo de Golf
- Descrição: Como jogador quero conseguir colocar a bola dentro do buraco para terminar o nível com vitória
- Critérios de aceitação:

- o Gerar animação de bola entrando no buraco com som.
  - o Mostrar pontuação obtida naquele nível.
  - o Mostrar opção de avançar para o próximo nível ou voltar ao menu, ao mostrar essa opção gerar som de vitória.
- 

- Jogo de Golf
- Descrição: Como jogador quero fracassar ao ficar sem tentativas ou sem tempo para terminar o nível atual
- Critérios de aceitação:

- o Mostrar motivo da derrota
  - o Mostrar distância da última posição da bola até o buraco.
  - o Mostrar opção de reiniciar nível ou voltar ao menu, ao mostrar essa opção gerar som de derrota.
- 

- Jogo de Golf
- Descrição: Como jogador quero conseguir visualizar minhas estatísticas referentes à partida atual (durante a execução da partida) para poder repensar minha estratégia durante o jogo.
- Critérios de aceitação:

- o Visor ao topo direito da tela com o nível atual.
  - o Visor ao topo esquerdo da tela com os movimentos sobrando.
  - o Tempo restante ao topo centralizado da tela.
-