



Prototipação Digital

Prof. Ms. Bruna Fernandes Flesch

Agenda

- Assessoria projeto de Grau A.

Objetivos

- Desenvolver o Projeto de Grau A;
- Esclarecer dúvidas.

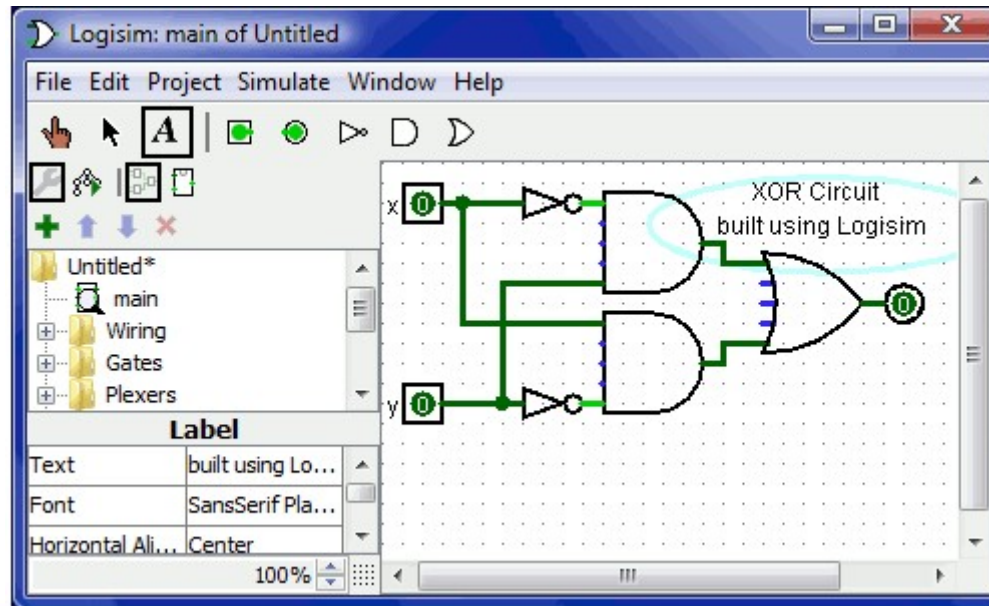
Prototipação Digital

Prof. Ms. Bruna Fernandes Flesch

Logisim

Disponível a partir do link:

<https://sourceforge.net/projects/circuit/>



Prototipação Digital

Prof. Ms. Bruna Fernandes Flesch

Números sinalizados

Representação sinal-magnitude

- Utilizado para representarmos números com sinal;
- Geralmente, o bit mais significativo (MSB) é utilizado para representar o sinal (positivo ou negativo);
- Os demais bits representam a magnitude do número.



Inteiro	Sinal-magnitude	Complemento de 1 (Complemento de cada um dos bits do número positivo)	Complemento de 2 (Some 1 ao complemento de 1)
7	0111	0111	0111
6	0110	0110	0110
5	0101	0101	0101
4	0100	0100	0100
3	0011	0011	0011
2	0010	0010	0010
1	0001	0001	0001
0	0000	0000	0000
-1	1001	1110	1111
-2	1010	1101	1110
-3	1011	1100	1101
-4	1010	1011	1100
-5	1101	1010	1011
-6	1110	1001	1010
-7	1111	1000	1001
-8	-	-	1000
-0	1010	-	-

$0 + 0 = 0$
 $0 + 1 = 1$
 $1 + 0 = 1$
 $1 + 1 = 10$
 $1 + 1 + 1 = 11$
 carry = bit de transporte

Representação do complemento de 1

- Na representação em complemento de 1 invertem-se todos os bits de um número para representar o seu complementar: assim, se converte um valor positivo para um negativo, e vice-versa. **Quando o bit mais à esquerda é 0, esse valor é positivo; se for 1, então é negativo.**
- O problema desta representação é que existem 2 padrões de bits para o 0, havendo assim desperdício de representação.

$$100_{10} = 01100100_2 \text{ (com 8 bits)}$$

$$10011011_2 = -100_{10}$$

$$0_{10} = 00000000_2 = 11111111_2$$

Representação do complemento de 2

- A solução encontrada consiste em representar os números em **complemento de 2**. Para determinar o negativo de um número, **inverte-se todos os seus bits e soma-se uma unidade**;
- O bit da esquerda indica o sinal;
- Possui processo para converter um número de positivo para negativo e de negativo para positivo;
- 0 tem uma representação única: todos os bits a 0;
- A gama de valores que é possível representar com n bits é $-2^{n-1} \dots 2^{n-1}-1$.

$$101_{10} = 01100101_2 \text{ (com 8 bits)}$$

$$10011010_2$$

$$10011010_2 + 1 = 10011011_2 = -101_{10}$$

Representação do complemento de 2

Ex.:

$+25_{10} = 00011001_2$ (número original)

~ $-25_{10} = 11100111_2$ (complemento de 2)

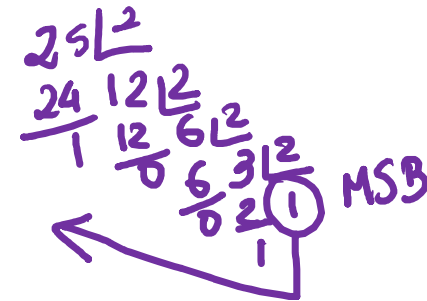
• Note que:

00011001_2

11100110_2

$+1_2$

$\textcircled{1}1100111_2 = -128 + 64 + 32 + 4 + 2 + 1 = -64 + 39 = -25_{10}$



Comp 1. 00011001_2
 11100110
 Comp 2. $+00000001$
 11100111

Representação do complemento de 2

Ex.: Qual o número representado por 11100100_2 (com 8 bits)?

negative →

00011011_2 *cl.*

$00011011_2 + 1 = 00011100_2 = 28_{10}$ +

$11100100_2 = -28_{10}$ -

bit de transporte →

$$\begin{array}{r} 00011011 \\ + 00000001 \\ \hline 00011100 \end{array}$$

Representação do complemento de 2

Exercício 1:

+

Seja o número 01010110_2 na representação em complemento de 2 (com 8 bits).
Obtenha seu valor em decimal bem como o seu complemento de 2

Representação do complemento de 2

Exercício 1:



Seja o número 01010110_2 na representação em complemento de 2 (com 8 bits).
Obtenha seu valor em decimal bem como o seu complemento de 2

$$01010110_2 = +86_{10}$$

$$2^6 + 2^4 + 2^2 + 2^1 = 64 + 16 + 4 + 2 = +86_{10}$$

$$10101010_2 = -86_{10}$$

$$-2^7 + 2^5 + 2^3 + 2^1 = -128 + 32 + 8 + 2 = -86_{10}$$

$$01010110_2 = + 86_{10}$$

$$10101001_2 \quad (\text{VALOR INVERTIDO}) \quad C1$$

$$1_2 \quad (\text{SOMA 1})$$

$$\rightarrow 10101010_2 = - 86_{10} \quad C2$$

Aritmética em complemento de 2

I) Dois números positivos: A adição de dois números positivos é direta.

+9	0	1001
+4	0	0100
<hr/>		
+13	0	1101

Aritmética em complemento de 2

II) Um número positivo e um outro menor e negativo: o número negativo deve estar na forma de complemento a 2. A soma é feita sobre todos os bits, inclusive os bits de sinal. O carry (vai um) gerado na última posição (MSB) é sempre descartado.

$$\begin{array}{r} 9 + (-4) = 5 \\ + \quad 1001 \\ \quad 1100 \\ \hline \quad 10101 \\ \quad \boxed{101} \end{array}$$

Aritmética em complemento de 2

III) Um número positivo e um outro maior e negativo:

$$\begin{array}{r} 9_{10} = \frac{1001}{2} \\ 0110 \\ + \quad 1 \\ \hline \boxed{1}0111 \\ \boxed{0}0100 \end{array}$$

-9	1	0111
+4	0	0100
-5	1	1011

Aritmética em complemento de 2

IV) Dois números negativos:

$$4_{10} = \frac{100}{2}_2$$

$$\begin{array}{r} 011 \\ 1100 \end{array}$$

		1	0111
-9		1	0100
-4		1	0011
-13	1	1	0011

negative

$$\begin{array}{r} 11100 \\ 00011 \\ \hline 00100 \end{array}$$

(-4)

$|x| = 4$

* Para garantir que os operandos têm o mesmo tamanho

Aritmética em complemento de 2

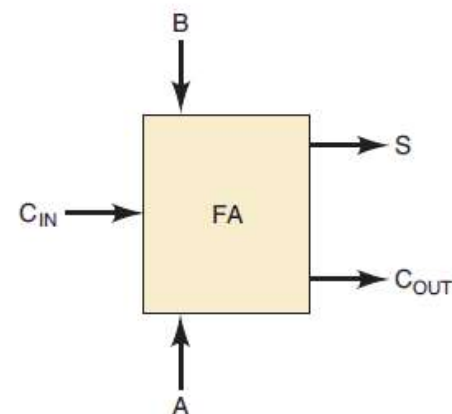
V) Dois números iguais em magnitude mas de sinais contrários:

+9		0	1001
-9		1	0111
<hr/>			
0	1	0	0000

Projeto de um somador completo (full-adder)

- a) Defina a tabela verdade;
- b) Identifique os termos que atuarão cada bit de saída e represente sua expressão lógica (uma para cada bit);
- c) Simplifique a expressão;
- d) Represente o circuito.

Augend bit input	Addend bit input	Carry bit input	Sum bit output	Carry bit output
A	B	C _{IN}	S	C _{OUT}
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1



Projeto de um somador completo (full-adder)

- a) Defina a tabela verdade;
- b) Identifique os termos que atuarão cada bit de saída e represente sua expressão lógica (uma para cada bit);
- c) Simplifique a expressão;
- d) Represente o circuito.

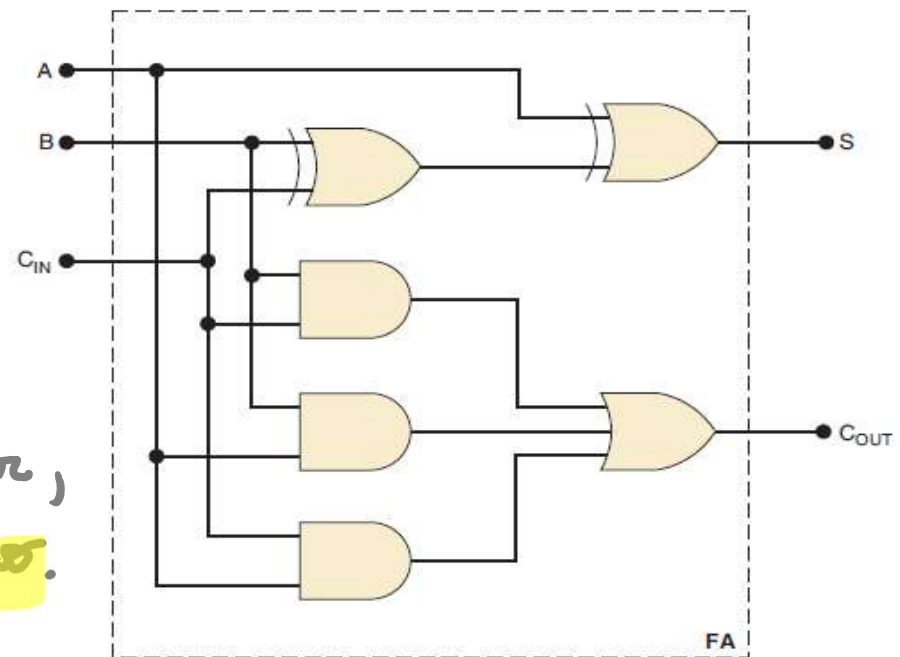
$$\begin{aligned} S &= \overline{A} \overline{B} C_{IN} + \overline{A} B \overline{C}_{IN} + A \overline{B} \overline{C}_{IN} + A B C_{IN} & C_{OUT} &= \overline{A} B C_{IN} + A \overline{B} C_{IN} + A B \overline{C}_{IN} + A B C_{IN} \\ S &= \overline{A}(\overline{B} C_{IN} + B \overline{C}_{IN}) + A(\overline{B} \overline{C}_{IN} + B C_{IN}) & C_{OUT} &= B C_{IN}(\overline{A} + A) + A C_{IN}(\overline{B} + B) + A B(\overline{C}_{IN} + C_{IN}) \\ S &= \overline{A}(B \oplus C_{IN}) + A(\overline{B} \oplus \overline{C}_{IN}) \quad \leftarrow & &= B C_{IN} + A C_{IN} + A B \\ S &= \overline{A} \cdot X + A \cdot \overline{X} = A \oplus X \end{aligned}$$

$$C_{in} (\overline{A} \overline{B} + AB)$$

Projeto de um somador completo (full-adder)

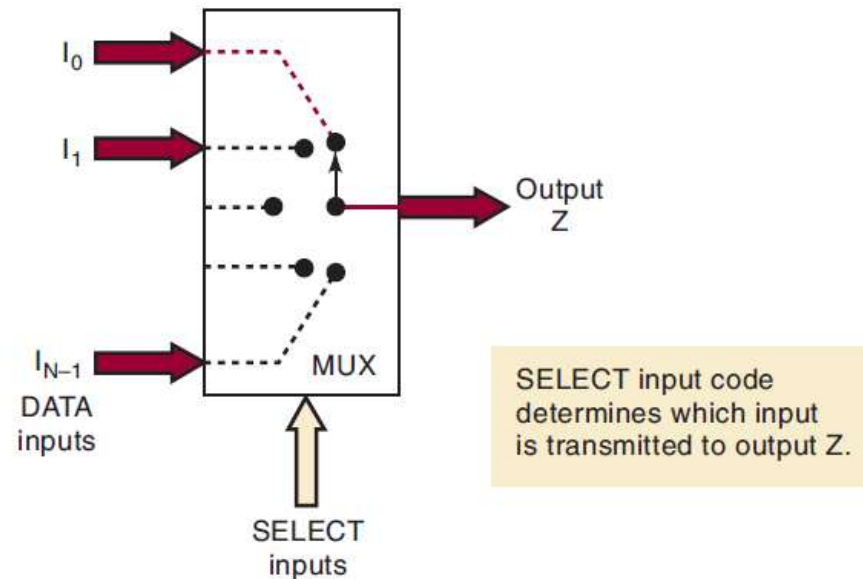
- a) Defina a tabela verdade;
- b) Identifique os termos que atuarão cada bit de saída e represente sua expressão lógica (uma para cada bit);
- c) Simplifique a expressão;
- d) Represente o circuito.

Em determinadas situações, pode-se utilizar um half-adder, no qual o **carry** é desprezado.

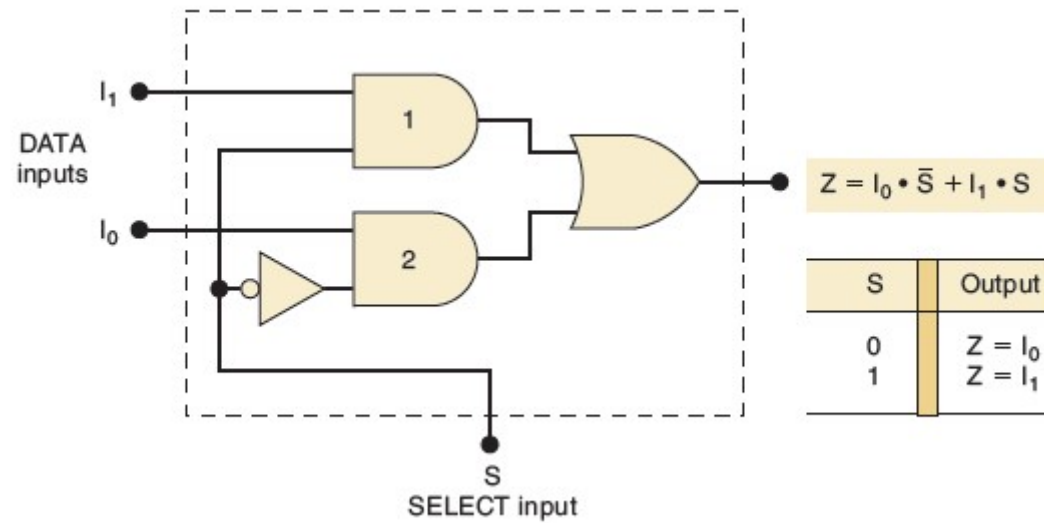


Multiplexadores

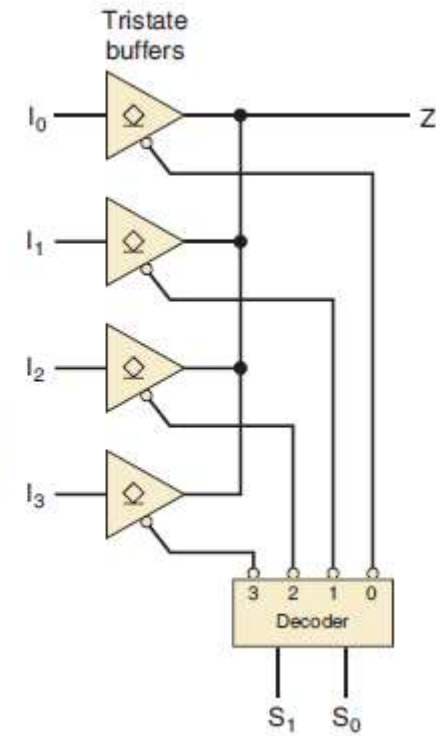
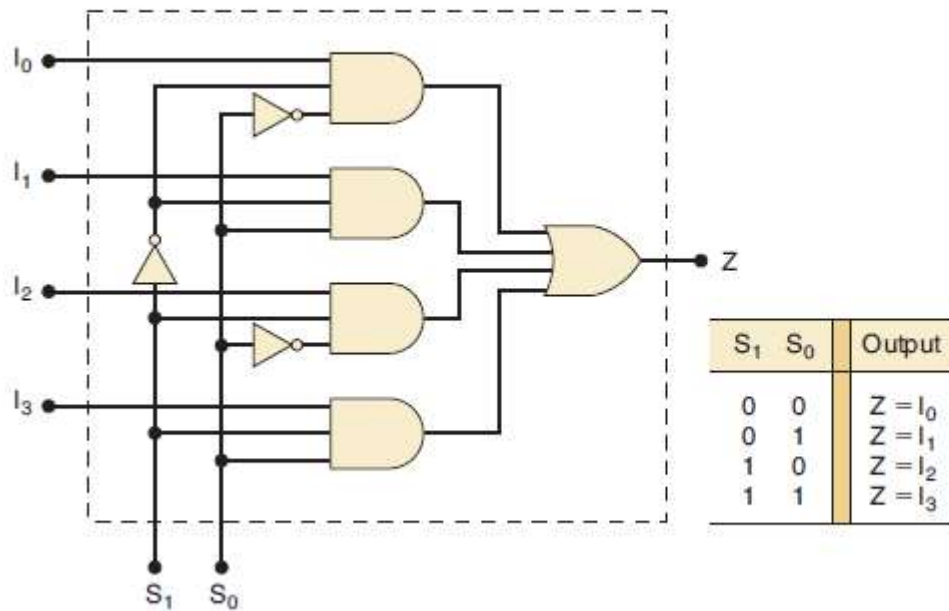
- São circuitos combinacionais utilizados para fazermos a seleção de dados;
- Também conhecidos como “**data selectors**”;
- Possui diversas entradas e, a partir de uma entrada de controle (geralmente chamada seletor), realiza o roteamento da entrada selecionada para a saída.



Multiplexador de duas entradas



Multiplexador de quatro entradas



Discussão

Podemos desenvolver um circuito subtrator com uso do circuito de full adder. Isto significa que, com o mesmo circuito, pode-se tanto a operação soma, quanto a de subtração.

O circuito para subtrair $A - B$ consiste em um somador com inversores colocados entre cada entrada de dados B e a entrada correspondente do somador completo.

O carry in (transporte de entrada) C_0 deve ser igual a 1 quando a subtração é realizada.

A operação assim realizada torna-se A mais o complemento de 1 de B mais 1.

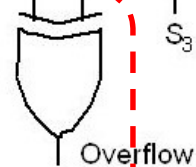
Isso é igual a A mais o complemento de 2 de B .

Subtrator

Somador subtrator
de 4 bits com
detecção de
overflow

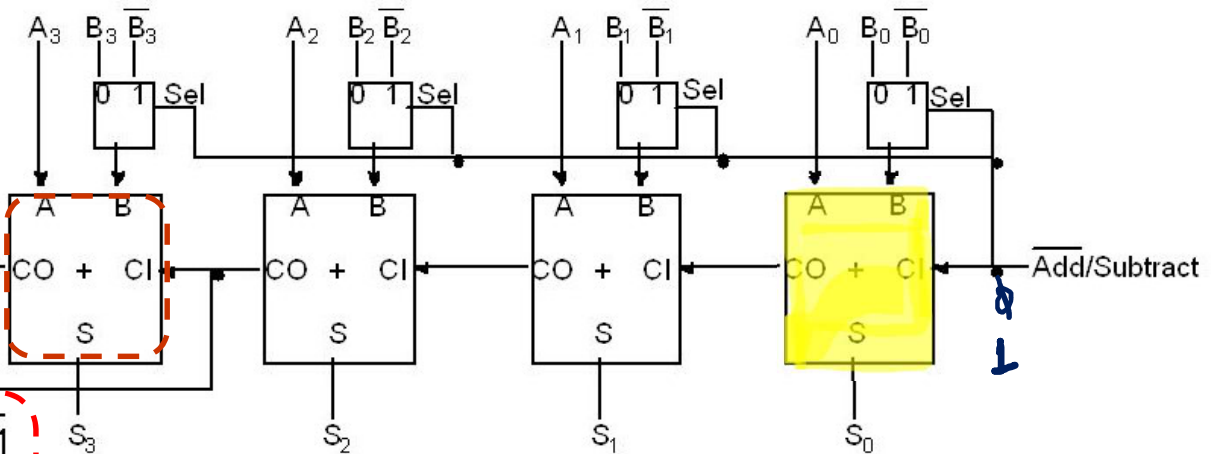
Somador
completo

Circuito detector
de overflow

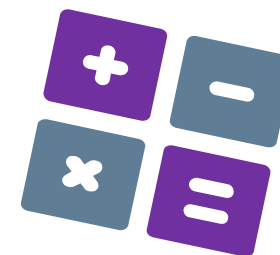


$$A - B = A + (-B) = A + \bar{B} + 1$$

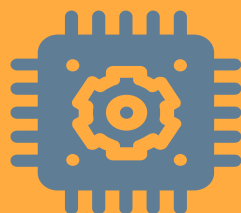
$A - B$



$-A+B$



Projeto de GA



Referências Bibliográficas

- Notas de aula – Prototipação Digital – Rodrigo Marques de Figueiredo – Unisinos.
- Notas de aula – Prototipação Digital – Eduardo Rhod– Unisinos.
- Notas de aula – Prototipação Digital – Sandro Binsfeld Ferreira – Unisinos.
- VHDL – Descrição e Síntese de Circuitos Digitais, 2ª Edição, Roberto D'Amore, Editora LTC, 2015.

OBRIGADO.

