**Bewertungskriterien Gruppenprojekt GDI+**

Gruppe: Okocha Klasse: IAH31

Mitglieder: Davis, Qais

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Produkt**  **(90 P.)** | **Kriterium** | **Prozentualer**  **Anteil** | **Bewertung** | **Kommentare** |
| **Abgabequalität** | **10** | **10** |  |
| Code **kompiliert** | 5 | 5 |  |
| Programm **stürzt nicht ab** | 5 | 5 |  |
| **Codequalität** | **10** | **10** |  |
| **Namenskonventionen** werden eingehalten  *(z.B. Groß-, Kleinschreibung, Benennung von Variablen, Eigenschaften und Methoden, …)* | 5 | 5 |  |
| **Kommentierung** wurde sinnvoll eingepflegt  *(z.B. Kommentierung komplexer Codeblöcke nach dem Prinzip „so viel wie nötig, so wenig wie möglich“)* | 5 | 5 |  |
| **Programmqualität** | **70** | **28** |  |
| **Funktionalität** wurde sichergestellt  Umsetzung Musskriterien (Mindestanforderung):   * **M1**: Mindestens drei Fenster (z.B. Startbildschirm + Spiel + Game Over) * **M2**: Eigenes Menü (z.B. Pause, Neustart, Levelwahl) * **M3:** Mindestens 2 verschiedene Eingabetypen, z.B. Tastatur zur Bewegung, Maus z.B. Buttons im Menü * …   Umsetzung Kannkriterien (Zusatzanforderungen)   * … | 40  … je nach Anzahl und Gewichtung  13  13  14 | 11  4  0  7 | Keine eigenen Muss- und Kann-Kriterien erstellt 🡪 -10  Nur 1 Fenster  Kein Menü vorhanden  Pfeiltasten zur Bewegung, keine weiteren Eingabetypen |
| **Benutzerfreundlichkeit**  *(z.B. Rückmeldungen an den Benutzer, intuitive Bedienbarkeit, sinnvolle Struktur des Spiels, …)* | 20 | 15 | Hinweise auf Pfeiltasten enthalten; recht intuitiv bedienbar;  Struktur ok; kurzer Hinweis bei Erfolg, Neustart bei Misserfolg |
| **Look & Feel**  *(z.B. Designentscheidungen, Witz, Originalität …)* | 10 | 2 | Spielidee nett, keine überraschenden Designs oder Spielereignisse |
| **Produkt Gesamt** | **90** | **48** |  |
| **GitHub**  **(70 P.)** | **Arbeitsteilung & Kooperation**   * *nachvollziehbar über GitHub Insights!* | **40** | **24** |  |
| **Häufige Commits** | 5 | 4 | 25 Commits |
| **Gute Commitnachrichten** | 5 | 0 | Wenig aussagekräftige Nachrichten *(„c“, „x“, „gameversion2“)* |
| Arbeit in **Branches**  *(Main enthält nur Merge-Commits)* | 10 | 10 |  |
| **Gleichmäßige Aktivität**   * *über die Projektlaufzeit,* * *der Projektmitglieder* | 20 | 10 | Wenig Beiträge von Qais,  keine Aktivität zwischen dem 3. Und 17. Und dem 17. Und 30.6. |
| **Dokumentation** | 30 | 0 |  |
| ...in der **README zur Projektinfo**   1. *Projekttitel* 2. *Gruppenmitglieder & Hauptaufgaben inkl. Prozente für Benotung* 3. *Spielidee* | 10 | 0 | Keine Inhalte in der ReadMe;  Keine %-Angaben, daher Annahme 50 / 50 |
| ..des Arbeitsprozesses im Rahmen eines **Protokolls zum Ende jeder Woche innerhalb des Repositorys**   1. *Haupttätigkeiten* 2. *Herausforderungen* 3. *Ggfs. Lösungen dieser* | 20 | 0 | Protokolle nicht vorhanden |
| **GitHub Gesamt** | **70** | **24** |  |
| **Insgesamt** | | **160** | **72** | * 45% 🡪 5 NP. (ausreichend) |

**Prozentuale Aufteilung Gruppenmitglieder**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Mitglied** | **Prozent** | **Produktnote** |
| **Davis** | **50%** | **5 NP.** |
| **Qais** | **50%** | **5 NP.** |

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.