

Relatório Final

1. Introdução

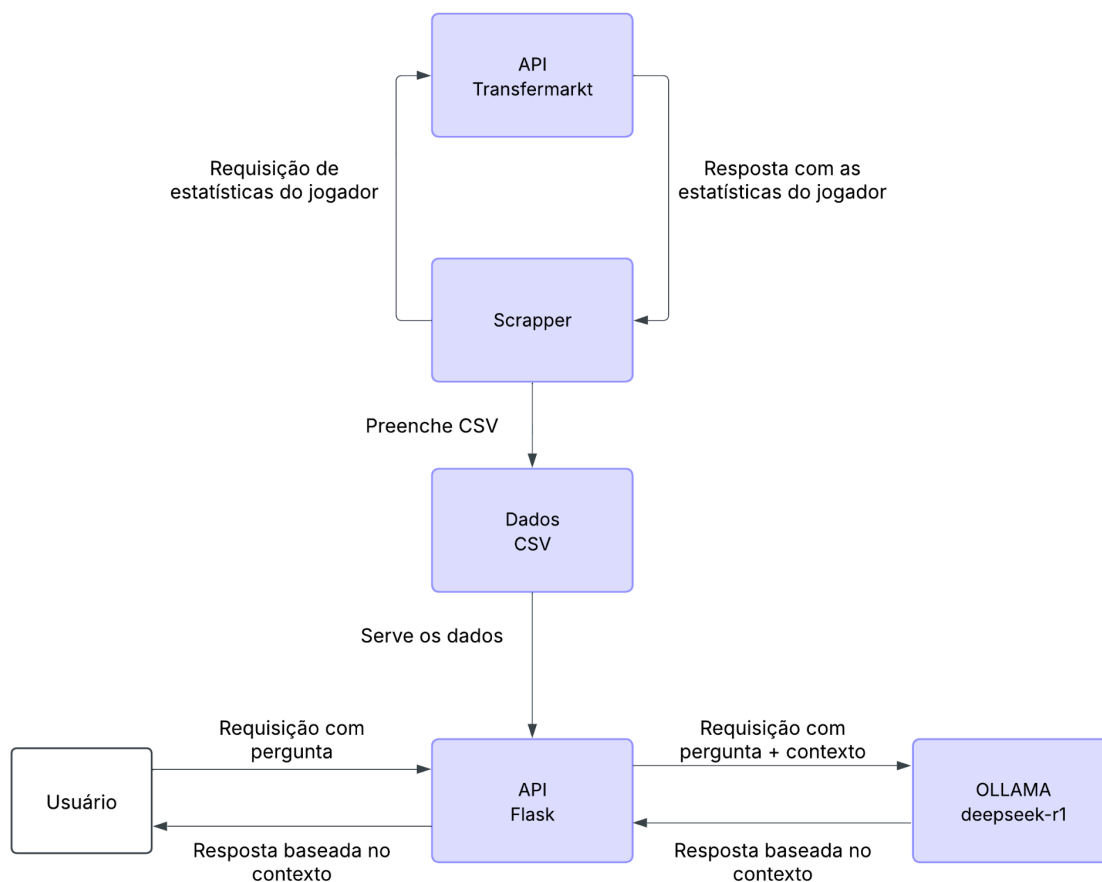
Este projeto tem como objetivo desenvolver uma solução integrada para a extração e análise de dados esportivos, focando na obtenção de informações do Sofascore, seu armazenamento em formato CSV e a consulta inteligente através do cliente Ollama com DeepSeek. A ideia surgiu a partir de discussões realizadas em sala de aula com o professor.

A inspiração para o projeto também veio de uma empresa que atua em uma área semelhante e que recentemente firmou uma parceria estratégica com o Atlético Mineiro. Esse exemplo evidenciou o potencial da integração de tecnologias de análise de dados no setor esportivo, motivando a proposta deste trabalho.

2. Desenvolvimento

O desenvolvimento do projeto foi estruturado em um pipeline que abrange as seguintes etapas:

- **Raspagem de Dados:**
Em vez de desenvolver uma rotina própria de raspagem, a solução utiliza uma API especializada que raspa dados do Sofascore. Essa abordagem garantiu maior confiabilidade e agilidade na obtenção das informações necessárias.
- **Armazenamento em CSV:**
Os dados coletados são processados e organizados em um arquivo CSV, proporcionando um formato estruturado e de fácil acesso para futuras consultas e manipulações.
- **Consulta e Resposta com Ollama e DeepSeek:**
A integração com o cliente Ollama, em conjunto com a ferramenta DeepSeek, permite que os usuários realizem perguntas sobre os dados extraídos. O sistema processa as consultas e retorna respostas baseadas na análise dos dados presentes no CSV, oferecendo uma experiência interativa e informativa.



Para uma documentação completa do projeto, incluindo o Registro de Início do Projeto de Desenvolvimento (RIPD) e demais detalhes técnicos, consulte o repositório no GitHub, onde todo o código-fonte e informações relevantes estão disponíveis:

[Link para o repositório no GitHub.](#)

3. Considerações Finais

A implementação do projeto demonstrou a viabilidade e a eficácia de integrar uma API de raspagem de dados com ferramentas avançadas de consulta e análise. Os resultados obtidos evidenciam que a abordagem adotada facilita o acesso às informações esportivas e enriquece a experiência do usuário ao oferecer respostas rápidas e precisas.

Embora tenham sido enfrentados desafios na integração e formatação dos dados, o projeto proporcionou importantes aprendizados, reforçando a importância da união entre teoria e prática, conforme discutido em sala de aula. O feedback obtido durante os testes abre espaço para futuras expansões, como a incorporação de novas fontes de dados e o aprimoramento dos métodos analíticos com o uso de técnicas de machine learning.

Em resumo, o projeto representa um passo significativo na aplicação de tecnologias de coleta e análise de dados no contexto esportivo, validando a ideia inicial inspirada pela parceria entre uma empresa inovadora e o Atlético Mineiro. Espera-se que esta solução sirva de base para futuras iniciativas que transformem dados brutos em insights valiosos para os usuários.