

APLICACIONES MÓVILES

Tarea virtual 1

Docente: Luis Gómez

Tarea virtual Nro 1

Tema: Ejercicios básicos en kotlin

Objetivo:

El objetivo de la actividad es que el estudiante entienda la sintaxis del lenguaje de programación kotlin mediante ejercicios de aplicación sencillos.

Actividad:

1. En el código proporcionado, escribe un programa que imprima un mensaje según la cantidad de notificaciones recibidas en un teléfono móvil:
 - La cantidad exacta de notificaciones cuando sean menos de 100.
 - 99+ como cantidad de notificaciones cuando haya 100 o más.

Completa la función **printNotificationSummary()** para que el programa realice lo solicitado.

```
fun main() {  
    val morningNotification = 51  
    val eveningNotification = 135  
  
    printNotificationSummary(morningNotification)  
    printNotificationSummary(eveningNotification)  
}  
  
fun printNotificationSummary(numberOfMessages: Int) {  
    // Fill in the code.  
}
```

CÓDIGO FUENTE:

```
fun main() {  
    val morningNotification = 51  
    val eveningNotification = 135  
  
    printNotificationSummary(morningNotification)  
    printNotificationSummary(eveningNotification)  
}  
fun printNotificationSummary(numberOfMessages: Int) {  
    if (numberOfMessages < 100) {  
        println("Tienes $numberOfMessages notificaciones")  
    } else {  
        println("Tienes 99+ notificaciones")  
    }  
}
```

```
[Running] cd "/home/davismz09/Escritorio/aplicaciones"  
notificaciones.jar && java -jar notificaciones.jar  
Tienes 51 notificaciones  
Tienes 99+ notificaciones
```

2. Las entradas de cine suelen tener un precio diferente según la edad del cliente. Escribe un programa que calcule los precios de las entradas basados en la edad.

- Personas menores de 12 años: \$15
- Persona entre 13 y 60 años: \$30
- Personas mayores de 60 años: \$20
- Inprimir mensaje si edad ingresada no es correcta: EDAD NO VALIDA.

Código fuente:

```
fun main() {  
  
    val precioEntrada = calcularPrecioEntrada(pedirEdad()) ?: run {  
        println("EDAD NO VALIDA")  
        return  
    }  
  
    println("El precio de la entrada es: $$precioEntrada")  
}  
  
fun pedirEdad(): Int {  
    print("Ingrese su edad: ")  
    return readLine()?.toIntOrNull() ?: 0  
}  
  
fun calcularPrecioEntrada(edad: Int): Int? {  
    return when (edad) {  
        in 0 until 12 → 15  
        in 13..60 → 30  
        in 61..Int.MAX_VALUE → 20  
        else → null // Devuelve null si la edad no es válida  
    }  
}
```

```
● davismz09@davismz-pc:~/Escritorio/aplicaciones-moviles$ java -jar ./semana-1/src/entradas.jar
Ingrese su edad: 15
El precio de la entrada es: $30
● davismz09@davismz-pc:~/Escritorio/aplicaciones-moviles$ java -jar ./semana-1/src/entradas.jar
Ingrese su edad: 11
El precio de la entrada es: $15
● davismz09@davismz-pc:~/Escritorio/aplicaciones-moviles$ java -jar ./semana-1/src/entradas.jar
Ingrese su edad: 65
El precio de la entrada es: $20
○ davismz09@davismz-pc:~/Escritorio/aplicaciones-moviles$
```

Orientaciones metodológicas:

- Antes de realizar la instalación considerar las características básicas que debe tener su herramienta de desarrollo, y la api.
- Es necesario que revise el espacio en disco con el que dispone o sino analizar la posibilidad de trabajar en una partición adicional en su disco duro.
- La tarea es de carácter individual.
- Con la respectiva carátula y buena presentación.

- El archivo debe ser entregado en formato pdf.
- Presentar un documento PDF, colocando el prefijo TV1_ con el nombre del estudiante bajo la siguiente sintaxis:
TV1_ApellidoPaterno_ApellidoMaterno_PrimerNombre1.pdf
- El documento debe contener las actividades solicitadas.
- Incluir en el documento las fuentes de consulta.

Valor: 15ptos