

1. Hipóteses Informais

RQ 01. Sistemas populares são maduros/antigos?

Não. Podem existir tecnologias recentes que geram engajamento em um determinado repositório, portanto seria possível a existência de um sistema popular relativamente novo.

RQ 02. Sistemas populares recebem muita contribuição externa?

Sim, pelo fato dos sistemas populares terem como propósito a contribuição da comunidade.

RQ 03. Sistemas populares lançam releases com frequência?

Sim, pois podem ter vários contribuidores na construção do projeto, possibilitando o lançamento de várias releases.

RQ 04. Sistemas populares são atualizados com frequência?

Sim, pois existem mais pessoas atuando no projeto, o que poderia ajudar na liberação de novas atualizações.

RQ 05. Sistemas populares são escritos nas linguagens mais populares?

Sim, pois o que faz a linguagem ser popular está diretamente relacionada ao tanto que é usada, portanto, sistemas populares acabam sendo construídos nestas linguagens.

RQ 06. Os sistemas populares possuem um alto percentual de issues fechadas?

Sim, pois podem ter vários contribuidores na manutenção e desenvolvimento do projeto.