

Matemática e Física para Jogos

Unidade 01: Conceitos Básicos

Trabalho Final - Colisores

Gilvan Maia

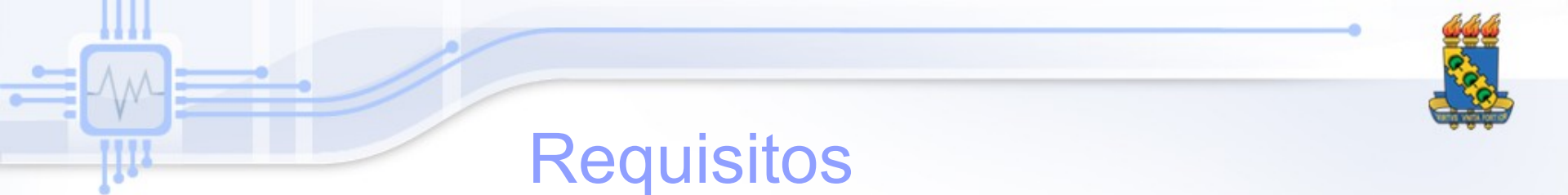
gilvanmaia@virtual.ufc.br

Professor Adjunto

Instituto UFC Virtual

Universidade Federal do Ceará

- Implemente volumes envoltórios
 - AABB, OBB e Sphere
 - Construção de cada volume
 - Testes de interseção
 - Cenário de testes
- Entrega
 - Prazo: 10/07
 - E-mail para *gilvanmaia@virtual.ufc.br*
- Nota
 - Peso 8 na nota final



Requisitos

- **Construtor**
 - Recebe uma coleção de pontos
 - Constrói um volume em torno desses pontos
- **Métodos de Colisão Estática**
 - AABB x AABB, AABB x OBB e AABB x Sphere
 - OBB x OBB, OBB x AABB e OBB x Sphere
 - Sphere x Sphere, Sphere x AABB e Sphere x OBB
 - Será permitida a ausência de 1 dos testes
- **Interface Gráfica**
 - Altamente desejável
 - Pode ser um *minigame*
 - Construir vários volumes e exibir colisões