Trabalho Semanal 09 - Pilhas e Filas

QXD0010 – Estruturas de Dados – Turma 03A – 2020.1 Prof. Atílio Gomes Setembro de 2020

Aluno: Davi Teixeira Silva

Matrícula: 433951

Questão 01 - Suponha que um dado problema requer o uso de duas pilhas A e B, onde cada pilha suporta no máximo 50 elementos e em nenhum momento as duas pilhas terão juntas mais do que 80 elementos. Assim, é possível implementar as duas pilhas em um único vetor usando apenas 80 posições ao invés de 100. Implemente a estrutura de dados e as operações de criar pilha vazia, empilhar, desempilhar, e consultar topo para estas duas pilhas. As duas pilhas A e B podem compartilhar o mesmo vetor.

Questão 10 - Inversão de palavras. Escreva uma função em C++ que inverta a ordem das letras de cada palavra de uma sentença, preservando a ordem das palavras. Suponha que as palavras da sentença são separadas por espaços. Por exemplo, a aplicação da sua operação à sentença AMU MEGASNEM ATERCES deve produzir a sentença UMA MENSAGEM SECRETA.

O codigo é Q10.cpp

Questão 11 - Mostre como implementar uma pilha usando duas filas. Analise o tempo de execução das operações sobre pilhas.

O codigo é Q11.cpp

Temos então que acrescentar um elemento na fila fica como O(1) e retirar passa a ser O(n).

A cada "push" para a pilha, transferir todos os elementos da fila1 para a fila2. Em seguida, adicionar o elemento para a fila1. Então deve-se passar todos os elementos da fila2 de volta para a fila1. O "pop" da pilha seria então retirar um elemento da fila1, que seria justamente o último a ser adicionado, caracterizando uma pilha.

Como há n deslocamentos, o tempo de execução do push é O(n). O tempo do pop é O(1).

Questão 15 - Escreva uma função para determinar se uma cadeia de caracteres é da forma:

xCv

em que x e y são cadeias de caracteres compostas por letras 'A' e/ou 'B', e y ´e o inverso de x. Isto ´e, se x = "ABABBA", y deve equivaler a "ABBABA". Em cada ponto, voc^e s´o poderá ler o próximo caractere da cadeia (´e mandatório o uso de pilha).

O codigo é Q15.cpp