

Listas circulares e Listas Duplamente Encadeadas

Estrutura de Dados — QXD0010



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz
gomes.atilio@ufc.br

Universidade Federal do Ceará

1º semestre/2020

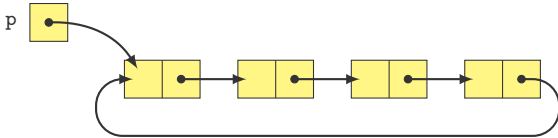


Introdução



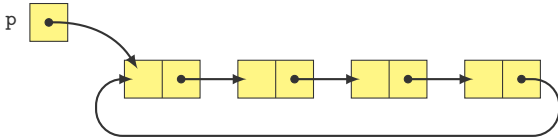
Lista circular simplesmente encadeada

Lista circular (sem nó cabeça):



Lista circular simplesmente encadeada

Lista circular (sem nó cabeça):

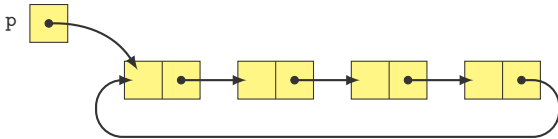


Lista circular **vazia**: ponteiro **p** é nulo.



Lista circular simplesmente encadeada

Lista circular (sem nó cabeça):



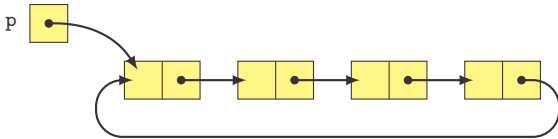
Lista circular **vazia**: ponteiro **p** é nulo.



Exemplo de aplicações:

Lista circular simplesmente encadeada

Lista circular (sem nó cabeça):



Lista circular **vazia**: ponteiro **p** é nulo.

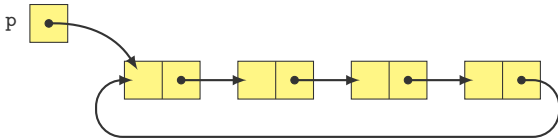


Exemplo de aplicações:

- Execução de processos no sistema operacional

Lista circular simplesmente encadeada

Lista circular (sem nó cabeça):



Lista circular **vazia**: ponteiro **p** é nulo.



Exemplo de aplicações:

- Execução de processos no sistema operacional
- Controlar de quem é a vez em um jogo de tabuleiro

Implementação em C++



Arquivo List.h – Interface da Classe

```
1 #ifndef LISTCIRC_H
2 #define LISTCIRC_H
3 struct Node;
4
5 class List {
6 private:
7     Node *head; // Ponteiro para o primeiro no da lista
8     //Operacao auxiliar: retorna o no com valor x,
9     // ou nullptr caso x nao esteja presente
10    Node *search(int x);
11 public:
12    List(); // Construtor
13    ~List(); // Destrutor: libera memoria alocada
14    void add_back(int x); // Insere x ao final da lista
15    void add_front(int x); // Insere x no inicio da lista
16    void remove(int x); // remove o primeiro no com valor x
17    void removeAll(int x); // remove todo no com valor x
18    bool contains(int x); // lista contem x?
19    void print(); // Imprime elementos da lista
20    bool empty(); // Esta vazia?
21    int size(); // retorna numero de nos
22    void clear(); // deixa a lista vazia, sem nenhum no
23 };
24 #endif
```

List.cpp — Criando uma lista circular

```
1 #include <iostream>
2 #include "List.h"
3 using std::cout;
4 using std::endl;
5
6 struct Node {
7     int value;
8     Node *next;
9 };
```

List.cpp — Criando uma lista circular

```
1 #include <iostream>
2 #include "List.h"
3 using std::cout;
4 using std::endl;
5
6 struct Node {
7     int value;
8     Node *next;
9 };
10
11 List::List() {
12     head = nullptr; // lista vazia
13 }
```

List.cpp — Imprimindo uma lista circular

```
1 void List::print() {  
2     // Se a lista for vazia, retorna  
3     if (head == nullptr) return;
```

List.cpp — Imprimindo uma lista circular

```
1 void List::print() {
2     // Se a lista for vazia, retorna
3     if (head == nullptr) return;
4
5     // Senao, percorre a lista imprimindo
6     Node *aux = head;
7     do {
8         cout << aux->value << " ";
9         aux = aux->next;
10    } while (aux != head);
11    cout << endl;
12 }
```

List.cpp — Inserindo no final da lista

```
1 void List::add_back(int x) {  
2     // Cria um novo no e inicializa o seu valor  
3     Node *novo = new Node;  
4     novo->value= x;
```

List.cpp — Inserindo no final da lista

```
1 void List::add_back(int x) {  
2     // Cria um novo no e inicializa o seu valor  
3     Node *novo = new Node;  
4     novo->value= x;  
5     // Caso 1: lista vazia  
6     if(head == nullptr) {  
7         novo->next = novo;  
8         head = novo;  
9     }  
10    // Caso 2: lista nao vazia
```

List.cpp — Inserindo no final da lista

```
1 void List::add_back(int x) {
2     // Cria um novo no e inicializa o seu valor
3     Node *novo = new Node;
4     novo->value= x;
5     // Caso 1: lista vazia
6     if(head == nullptr) {
7         novo->next = novo;
8         head = novo;
9     }
10    // Caso 2: lista nao vazia
11    else {
12        Node *aux = head;
13        while(aux->next != head)
14            aux = aux->next;
15        novo->next = head;
16        aux->next = novo;
17    }
18 }
```


List.cpp — Inserindo no final da lista

```
1 void List::add_back(int x) {
2     // Cria um novo no e inicializa o seu valor
3     Node *novo = new Node;
4     novo->value = x;
5     // Caso 1: lista vazia
6     if(head == nullptr) {
7         novo->next = novo;
8         head = novo;
9     }
10    // Caso 2: lista nao vazia
11    else {
12        Node *aux = head;
13        while(aux->next != head) {
14            aux = aux->next;
15            novo->next = head;
16            aux->next = novo;
17        }
18    }
```

- Qual o tempo de execução dessa função?

List.cpp — Inserindo no início da lista

```
1 void List::add_front(int x) {  
2     // Cria um novo no e inicializa seu valor  
3     Node *novo = new Node;  
4     novo->value= x;
```

List.cpp — Inserindo no início da lista

```
1 void List::add_front(int x) {  
2     // Cria um novo no e inicializa seu valor  
3     Node *novo = new Node;  
4     novo->value= x;  
5     // Caso 1: lista vazia  
6     if(head == nullptr) {  
7         novo->next = novo;  
8     }  
9     // Caso 2: lista nao vazia
```

List.cpp — Inserindo no início da lista

```
1 void List::add_front(int x) {
2     // Cria um novo nó e inicializa seu valor
3     Node *novo = new Node;
4     novo->value = x;
5     // Caso 1: lista vazia
6     if(head == nullptr) {
7         novo->next = novo;
8     }
9     // Caso 2: lista não vazia
10    else {
11        Node *aux = head;
12        while(aux->next != head)
13            aux = aux->next;
14        novo->next = head;
15        aux->next = novo;
16    }
17    head = novo; // atualiza ponteiro para o primeiro
18 }
```

List.cpp — Inserindo no início da lista

```
1 void List::add_front(int x) {
2     // Cria um novo no e inicializa seu valor
3     Node *novo = new Node;
4     novo->value= x;
5     // Caso 1: lista vazia
6     if(head == nullptr) {
7         novo->next = novo;
8     }
9     // Caso 2: lista nao vazia
10    else {
11        Node *aux = head;
12        while(aux->next != head)
13            aux = aux->next;
14        novo->next = head;
15        aux->next = novo;
16    }
17    head = novo; // atualiza ponteiro para o primeiro
18 }
```

- Qual o tempo de execução dessa função?

List.cpp — Liberando todos os nós

```
1 void List::clear() {
2     if(head != nullptr) {
3         Node *aux = head->next;
4         while(aux != head) {
5             Node *t = aux;
6             aux = aux->next;
7             cout << "Removendo " << t->value << endl;
8             delete t;
9         }
10        cout << "Removendo " << head->value << endl;
11        delete head;
12        head = nullptr;
13    }
14 }
```

List.cpp — Liberando todos os nós

```
1 void List::clear() {
2     if(head != nullptr) {
3         Node *aux = head->next;
4         while(aux != head) {
5             Node *t = aux;
6             aux = aux->next;
7             cout << "Removendo " << t->value << endl;
8             delete t;
9         }
10        cout << "Removendo " << head->value << endl;
11        delete head;
12        head = nullptr;
13    }
14 }

1 List::~~List() {
2     clear();
3 }
```

List.cpp — Buscando um nó com certo valor

```
1 //Operacao auxiliar: retorna o no com valor x,  
2 // ou nullptr caso x nao esteja presente  
3 Node *List::search(int x) {  
4     if(head == nullptr) // Lista vazia  
5         return nullptr;
```


List.cpp — Buscando um nó com certo valor

```
1 //Operacao auxiliar: retorna o no com valor x,  
2 // ou nullptr caso x nao esteja presente  
3 Node *List::search(int x) {  
4     if(head == nullptr) // Lista vazia  
5         return nullptr;  
6     Node *aux = head;  
7     do {  
8         if(aux->value == x)  
9             return aux;  
10        aux = aux->next;  
11    } while (aux != head);  
12    return nullptr;  
13 }
```

List.cpp — Removendo de lista circular

```
1 void List::remove(int x) {  
2     Node *noRem = search(x);  
3     if(noRem == nullptr) return; // lista vazia ou nao tem x
```

List.cpp — Removendo de lista circular

```
1 void List::remove(int x) {
2     Node *noRem = search(x);
3     if(noRem == nullptr) return; // lista vazia ou nao tem x
4
5     // A lista contem apenas o no a ser removido
6     if(noRem == noRem->next) {
7         delete noRem;
8         head = nullptr;
9         return; // finaliza remocao neste caso
10 }
```

List.cpp — Removendo de lista circular

```
1 void List::remove(int x) {
2     Node *noRem = search(x);
3     if(noRem == nullptr) return; // lista vazia ou nao tem x
4
5     // A lista contem apenas o no a ser removido
6     if(noRem == noRem->next) {
7         delete noRem;
8         head = nullptr;
9         return; // finaliza remocao neste caso
10    }
11
12    // Percorrer a lista ate achar o antecessor do no
13    Node *aux = noRem;
14    while(aux->next != noRem)
15        aux = aux->next;
16    // Ajusta ponteiros e remove o no com valor x
17    aux->next = noRem->next;
18    if(head == noRem) // Se no removido for head
19        head = noRem->next;
20    delete noRem;
21 }
```

List.cpp — Removendo de lista circular

```
1 // Remove todos os nos com valor x
2 void List::removeAll(int x) {
```

List.cpp — Removendo de lista circular

```
1 // Remove todos os nos com valor x
2 void List::removeAll(int x) {
3     while(contains(x))
4         remove(x);
5 }
```

List.cpp — Removendo de lista circular

```
1 // Remove todos os nos com valor x
2 void List::removeAll(int x) {
3     while(contains(x))
4         remove(x);
5 }
```

- Qual a complexidade desta função?

List.cpp — Demais funções

```
1 bool List::contains(int x) {  
2     return (search(x) != nullptr);  
3 }
```


List.cpp — Demais funções

```
1 bool List::contains(int x) {  
2     return (search(x) != nullptr);  
3 }  
4  
5 bool List::empty() {  
6     return (head == nullptr);  
7 }
```

List.cpp — Demais funções

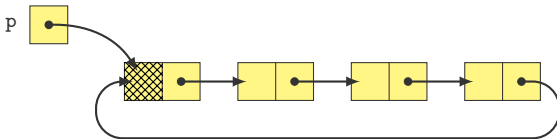
```
1  bool List::contains(int x) {
2      return (search(x) != nullptr);
3  }
4
5  bool List::empty() {
6      return (head == nullptr);
7  }
8
9  int List::size() {
10     if (head == nullptr) return 0;
11     Node *aux = head->next;
12     int s = 1;
13     while(aux != head) {
14         s++;
15         aux = aux->next;
16     }
17     return s;
18 }
```

Variações



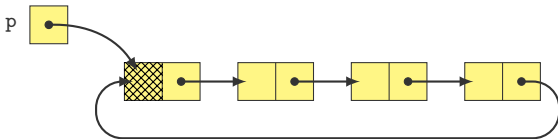
Variações — Listas circulares com nó cabeça

Lista circular com cabeça:

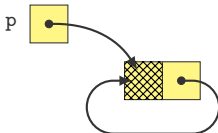


Variações — Listas circulares com nó cabeça

Lista circular com cabeça:

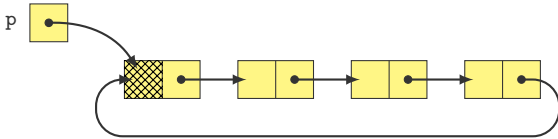


Lista circular com cabeça **vazia**:

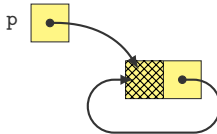


Variações — Listas circulares com nó cabeça

Lista circular com cabeça:



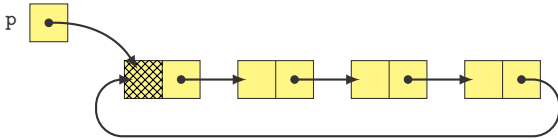
Lista circular com cabeça **vazia**:



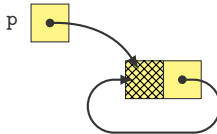
Diferenças para a versão sem cabeça:

Variações — Listas circulares com nó cabeça

Lista circular com cabeça:



Lista circular com cabeça **vazia**:

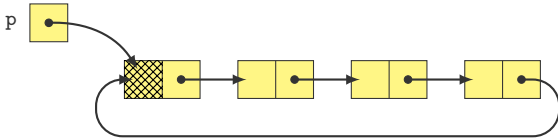


Diferenças para a versão sem cabeça:

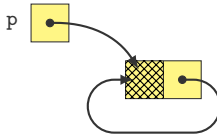
- lista sempre aponta para o nó **cabeça**

Variações — Listas circulares com nó cabeça

Lista circular com cabeça:



Lista circular com cabeça **vazia**:

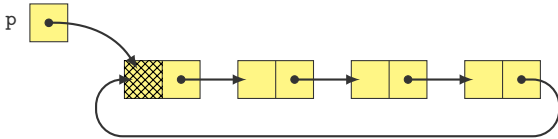


Diferenças para a versão sem cabeça:

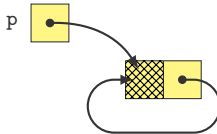
- lista sempre aponta para o nó **cabeça**
- código de inserção e de remoção mais simples

Variações — Listas circulares com nó cabeça

Lista circular com cabeça:



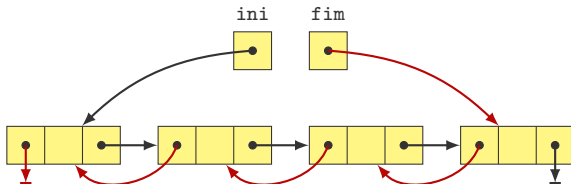
Lista circular com cabeça **vazia**:



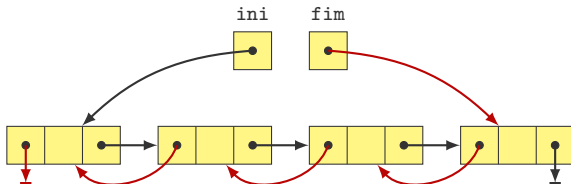
Diferenças para a versão sem cabeça:

- lista sempre aponta para o nó **cabeça**
- código de inserção e de remoção mais simples
- ao percorrer tem que **ignorar cabeça**

Variações - Lista duplamente encadeada

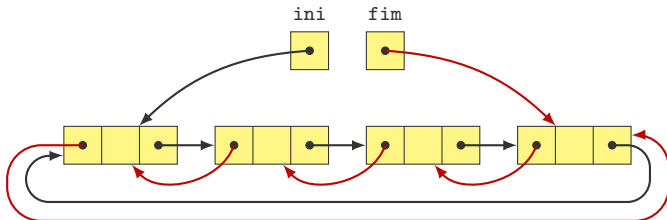


Variações - Lista duplamente encadeada

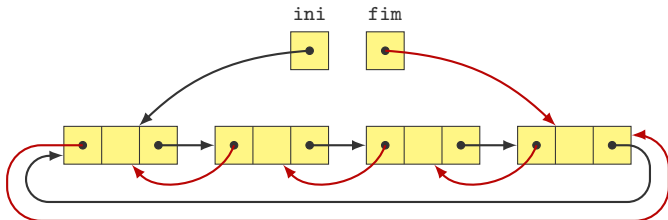


- Cada nó tem um ponteiro para o próximo nó e para o nó anterior.
- Se tivermos um ponteiro para o último elemento da lista, podemos percorrer a lista em ordem inversa, bastando percorrer a lista até alcançar o primeiro elemento da lista, que não tem elemento anterior (seu ponteiro vale **nullptr**).

Variações - Lista circular duplamente encadeada

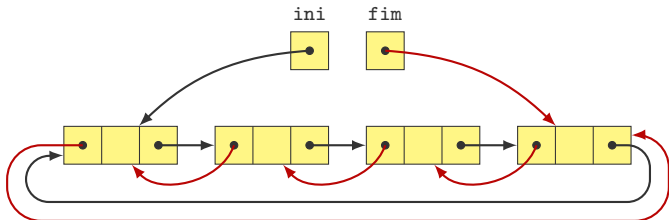


Variações - Lista circular duplamente encadeada



Permite inserção e remoção em $O(1)$

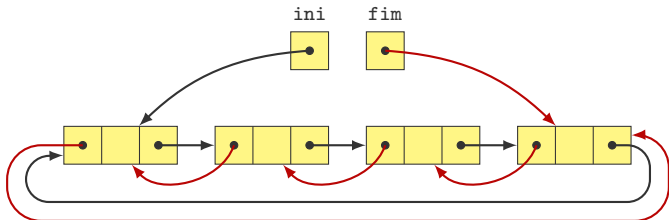
Variações - Lista circular duplamente encadeada



Permite inserção e remoção em $O(1)$

- Variável **fim** é opcional (`fim == ini->ant`)

Variações - Lista circular duplamente encadeada



Permite inserção e remoção em $O(1)$

- Variável **fim** é opcional (`fim == ini->ant`)

Podemos ter uma lista dupla circular com cabeça também...

Exercícios



Exercícios

- Implemente uma **lista duplamente encadeada** com as operações:
 - inserir nó
 - remover nó
 - saber se há nó com dado valor
 - tamanho da lista
 - concatenar duas listas
 - imprimir lista de frente para trás ou reversamente
- Implemente uma **lista circular duplamente encadeada** com as operações:
 - inserir nó
 - remover nó
 - saber se há nó com dado valor
 - tamanho da lista
 - concatenar duas listas
 - imprimir lista de frente para trás ou reversamente

FIM

