





Aprendizagem de Máquina

César Lincoln Cavalcante Mattos

2025

Agenda

1 Avaliação de modelos

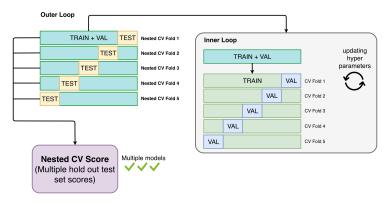
Ajuste e avaliação de modelos Avaliação de modelos de regressão Avaliação de modelos de classificação

2 Tópicos adicionais sobre avaliação de modelos

3 Referências

Ajuste e avaliação de modelos

- O ajuste de hiperparâmetros deve ser considerado na avaliação.
- Uma abordagem possível é a validação cruzada aninhada (nested cross-validation).



 A escolha final do loop externo deve ser reajustada no loop interno usando todos os dados, resultando na solução final.

- Sendo $\hat{y}_i = f(\mathbf{x}_i)$ a i-ésima predição referente à entrada \mathbf{x}_i e y_i a saída real, temos:
 - ightarrow RMSE (root mean squared error): $\sqrt{\frac{1}{N}\sum_i(y_i-\hat{y}_i)^2}$;
 - ightarrow MAE (mean absolute error): $rac{1}{N}\sum_{i}|y_{i}-\hat{y}_{i}|;$
 - ightarrow MRE (mean relative error): $rac{1}{N}\sum_i \left|rac{y_i-\hat{y}_i}{y_i}
 ight|$.

- Sendo $\hat{y}_i = f(\mathbf{x}_i)$ a i-ésima predição referente à entrada \mathbf{x}_i e y_i a saída real, temos:
 - ightarrow RMSE (root mean squared error): $\sqrt{\frac{1}{N}\sum_i(y_i-\hat{y}_i)^2}$;
 - ightarrow MAE (mean absolute error): $\frac{1}{N}\sum_{i}|y_{i}-\hat{y}_{i}|;$
 - ightarrow MRE (mean relative error): $rac{1}{N}\sum_i \left|rac{y_i-\hat{y}_i}{y_i}
 ight|.$

Observações

- O RMSE é proporcional ao quadrado dos erros, sendo mais afetado por dados discrepantes.
- O MAE é diretamente proporcional aos erros absolutos, sendo mais fácil de compreender.
- O MRE é invariante à magnitude dos dados, o que pode facilitar a interpretação.

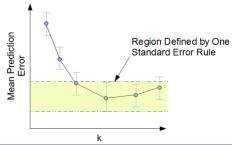
- Considere uma perda L_i calculada para o i-ésimo exemplo.
- O erro padrão (standard error) da média é computado por:

$$SE = \frac{\hat{\sigma}}{\sqrt{N}}, \quad \hat{\sigma}^2 = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{N} (L_i - \bar{L})^2, \quad \bar{L} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L_i.$$

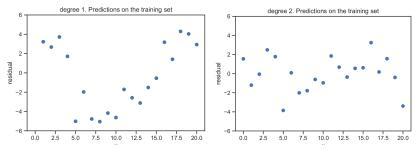
- Considere uma perda L_i calculada para o i-ésimo exemplo.
- O erro padrão (standard error) da média é computado por:

$$SE = \frac{\hat{\sigma}}{\sqrt{N}}, \quad \hat{\sigma}^2 = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{N} (L_i - \bar{L})^2, \quad \bar{L} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L_i.$$

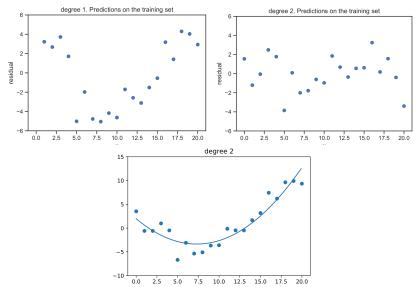
 One standard error rule: Na avaliação de múltiplos modelos, escolha o mais simples (e.g. menos parâmetros) que esteja no máximo a um erro padrão de diferença do melhor modelo.



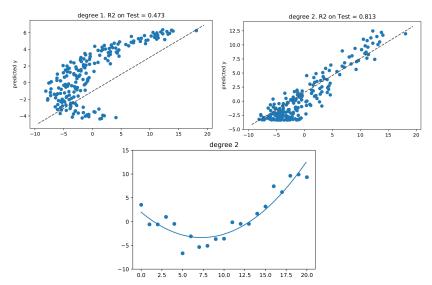
- Resíduos são os erros obtidos no conjunto de treinamento.
- A análise gráfica dos resíduos pode ajudar a avaliar o modelo.



- Resíduos são os erros obtidos no conjunto de treinamento.
- A análise gráfica dos resíduos pode ajudar a avaliar o modelo.



 Podemos também analisar diretamente os valores esperados versus os preditos.



 A qualidade do ajuste também pode ser medida pelo coeficiente de determinação R²:

$$R^2 = 1 - \frac{\sum_i (y_i - \hat{y}_i)^2}{\sum_i (y_i - \bar{y})^2}, \quad \bar{y} = \frac{1}{N} \sum_i y_i.$$

- → O numerador é a soma residual dos quadrados (residual sum of squares).
- → O denominador é a soma total dos quadrados (total sum of squares).
- Em geral, $0 \le R^2 \le 1$. Valores altos indicam maior redução na variância em relação a uma predição constante $\hat{y}_i = \bar{y}$.

• A qualidade do ajuste também pode ser medida pelo coeficiente de determinação \mathbb{R}^2 :

$$R^2 = 1 - \frac{\sum_i (y_i - \hat{y}_i)^2}{\sum_i (y_i - \bar{y})^2}, \quad \bar{y} = \frac{1}{N} \sum_i y_i.$$

- → O numerador é a soma residual dos quadrados (residual sum of squares).
- → O denominador é a soma total dos quadrados (total sum of squares).
- Em geral, $0 \le R^2 \le 1$. Valores altos indicam maior redução na variância em relação a uma predição constante $\hat{y}_i = \bar{y}$.
- Importante: O valor de \mathbb{R}^2 não é indicado para avaliar modelos não-lineares nos parâmetros!

- Considere uma classificação binária, com classes 0 e 1.
- Seja y_* a classe correta e \hat{y} a classe predita.
- A função de perda zero-um é definida por:

$$l_{01} = \mathbb{I}(y_* \neq \hat{y}).$$

• A perda esperada a posteriori pode ser escrita por:

$$p(y_* \neq \hat{y}|\mathbf{x}) = 1 - p(y_* = \hat{y}|\mathbf{x}).$$

• A classificação que minimiza a perda esperada será:

$$\hat{y} = \arg\max_{y} p(y|\boldsymbol{x}),$$

que equivale à moda da distribuição, i.e., a solução MAP (maximum a posteriori).

• **Problema**: Suponha que o custo de errar a classe 0 (c_{01}) seja diferente de errar a classe 1 (c_{10}).

- **Problema**: Suponha que o custo de errar a classe 0 (c_{01}) seja diferente de errar a classe 1 (c_{10}).
- Ideia: Vamos considerar os custos na tomada de decisão.
- Escolhemos a classe 1 se:

$$p(y = 1|\mathbf{x})c_{10} > p(y = 0|\mathbf{x})c_{01}$$

 $p(y = 1|\mathbf{x})c_{10} > [1 - p(y = 1|\mathbf{x})]c_{01}$
 $p(y = 1|\mathbf{x}) > \frac{c_{01}}{c_{01} + c_{10}}$.

- **Problema**: Suponha que o custo de errar a classe 0 (c_{01}) seja diferente de errar a classe 1 (c_{10}).
- Ideia: Vamos considerar os custos na tomada de decisão.
- Escolhemos a classe 1 se:

$$p(y = 1|\mathbf{x})c_{10} > p(y = 0|\mathbf{x})c_{01}$$

 $p(y = 1|\mathbf{x})c_{10} > [1 - p(y = 1|\mathbf{x})]c_{01}$
 $p(y = 1|\mathbf{x}) > \frac{c_{01}}{c_{01} + c_{10}}$.

• Caso $c_{10} = Rc_{01}$, temos:

$$p(y=1|\boldsymbol{x}) > \frac{1}{R+1}.$$

• **Problema**: Seria possível o modelo não retornar nenhuma classe durante uma predição?

- Problema: Seria possível o modelo não retornar nenhuma classe durante uma predição?
- Ideia: Podemos considerar uma "opção de rejeição":

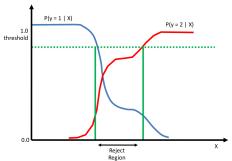
$$y_* = \left\{ \begin{array}{ll} C_*, & \text{se } p(y_* = C_* | \boldsymbol{x}) > \tau_*, \, C_* = \arg \max_C p(y_* = C | \boldsymbol{x}) \\ \text{rejeita}, & \text{caso contrário} \end{array} \right.$$

em que $\frac{1}{K} < au_* = 1 - \frac{ au_r}{ au_e} < 1$ é um limiar calculado a partir do custo da ação de rejeição au_r e o custo do erro de classificação au_e .

- Problema: Seria possível o modelo não retornar nenhuma classe durante uma predição?
- Ideia: Podemos considerar uma "opção de rejeição":

$$y_* = \left\{ \begin{array}{ll} C_*, & \text{se } p(y_* = C_* | \boldsymbol{x}) > \tau_*, \, C_* = \arg \max_C p(y_* = C | \boldsymbol{x}) \\ \text{rejeita}, & \text{caso contrário} \end{array} \right.$$

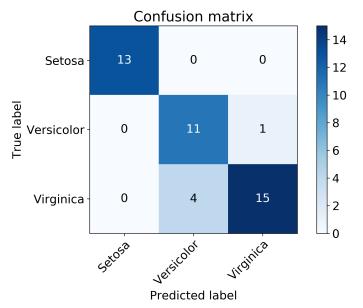
em que $\frac{1}{K} < au_* = 1 - \frac{ au_r}{ au_e} < 1$ é um limiar calculado a partir do custo da ação de rejeição au_r e o custo do erro de classificação au_e .



Matriz de confusão

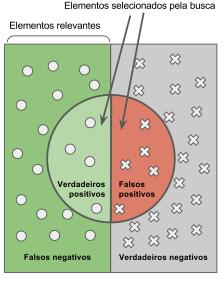
- Matriz que **sumariza os acertos e erros** de um classificador.
- Normalmente as classes (rótulos) verdadeiras são colocadas no eixo vertical, enquanto as classes preditas ficam no eixo horizontal.
- Os elementos na diagonal principal da matriz correspondem aos acertos do classificador.
- Os demais elementos correspondem aos erros do classificador.
- Classificadores obtidos por algoritmos diferentes podem obter erros diferentes, mesmo que a taxa de erro total seja semelhante.

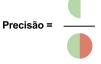
Matriz de confusão - Arvore de decisão - Flores íris



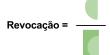
Classificação binária ("positivo" ou "negativo")

Precisão e Revocação





"Quantos elementos selecionados são relevantes?"



"Quantos elementos relevantes foram selecionados?"

 Revocação (sensibilidade, recall ou taxa de verdadeiros positivos):

$${\sf revocaç\~ao} = \frac{{\sf verdadeiros\ positivos}}{{\sf verdadeiros\ positivos} + {\sf falsos\ negativos}}$$

 Revocação (sensibilidade, recall ou taxa de verdadeiros positivos):

$${\sf revocaç\~ao} = \frac{{\sf verdadeiros\ positivos}}{{\sf verdadeiros\ positivos} + {\sf falsos\ negativos}}$$

Precisão (precision ou valor preditivo positivo):

$$\label{eq:precisão} \textit{precisão} = \frac{\textit{verdadeiros positivos}}{\textit{verdadeiros positivos} + \textit{falsos positivos}}$$

 Revocação (sensibilidade, recall ou taxa de verdadeiros positivos):

$${\sf revocaç\~ao} = \frac{{\sf verdadeiros\ positivos}}{{\sf verdadeiros\ positivos} + {\sf falsos\ negativos}}$$

• Precisão (precision ou valor preditivo positivo):

$$\label{eq:precisão} \textit{precisão} = \frac{\textit{verdadeiros positivos}}{\textit{verdadeiros positivos} + \textit{falsos positivos}}$$

• F_1 score (F-score ou F-measure):

$$F_1 = \left(\frac{\mathsf{revoca} \hat{\mathsf{cao}}^{-1} + \mathsf{precisão}^{-1}}{2}\right)^{-1} = 2\frac{\mathsf{revoca} \hat{\mathsf{cao}} \times \mathsf{precisão}}{\mathsf{revoca} \hat{\mathsf{cao}} + \mathsf{precisão}} \in [0,1]$$

 Revocação (sensibilidade, recall ou taxa de verdadeiros positivos):

$${\sf revocaç\~ao} = \frac{{\sf verdadeiros\ positivos}}{{\sf verdadeiros\ positivos} + {\sf falsos\ negativos}}$$

• Precisão (precision ou valor preditivo positivo):

$$\label{eq:precisão} \textit{precisão} = \frac{\textit{verdadeiros positivos}}{\textit{verdadeiros positivos} + \textit{falsos positivos}}$$

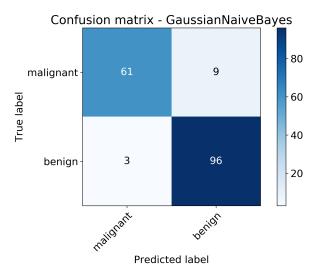
• F_1 score (F-score ou F-measure):

$$F_1 = \left(\frac{\mathsf{revoca} \zeta \tilde{\mathsf{ao}}^{-1} + \mathsf{precis} \tilde{\mathsf{ao}}^{-1}}{2}\right)^{-1} = 2\frac{\mathsf{revoca} \zeta \tilde{\mathsf{ao}} \times \mathsf{precis} \tilde{\mathsf{ao}}}{\mathsf{revoca} \zeta \tilde{\mathsf{ao}} + \mathsf{precis} \tilde{\mathsf{ao}}} \in [0,1]$$

• F_{β} score (revocação β vezes mais importante que a precisão):

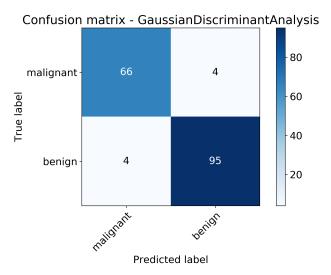
$$F_{\beta} = (1 + \beta^2) \frac{\text{revocação} \times \text{precisão}}{\text{revocação} + \beta^2 \text{precisão}} \in [0, 1]$$

Naive Bayes Gaussiano - Breast Cancer



revocação =
$$\frac{61}{61+9} \approx 0.8714$$
, precisão = $\frac{61}{61+3} \approx 0.9531$, $F_1 \approx 0.9104$

Discriminante Gaussiano - Breast Cancer



revocação =
$$\frac{66}{66+4} \approx 0.9429$$
, precisão = $\frac{66}{66+4} \approx 0.9429$, $F_1 \approx 0.9429$

Avaliação de classificadores multiclasse

- Apesar de ser menos comum, há diferentes maneiras de calcular as métricas Revocação, Precisão e F₁ score para tarefas com múltiplas classes:
 - → micro: A métrica é calculada globalmente, considerando taxas de acerto/erro gerais.
 - → macro: Média simples das métricas calculadas separadamente por classe.
 - → weighted: Média ponderada das métricas calculadas separadamente por classe. A ponderação é pela proporção de exemplos das classes.
- Medidas macro enfatizam os acertos nas classes minoritárias, enquanto as weighted focam nos acertos em geral, independente da classe.

Curva ROC (receiver operating characteristic)

• Em classificadores binários, temos $\hat{y}_* = \left\{ \begin{array}{ll} 1, & \text{se } p(\hat{y}_* | \mathbf{x}_*) \geq \tau, \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{array} \right.$

Curva ROC (receiver operating characteristic)

- Em classificadores binários, temos $\hat{y}_* = \left\{ \begin{array}{ll} 1, & \text{se } p(\hat{y}_* | \pmb{x}_*) \geq \tau, \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{array} \right.$
- Apesar do valor $\tau=0.5$ ser usual, podemos usar $\tau\in[0,1].$
- A curva ROC é obtida para diversos valores de $\tau \in [0,1]$.

```
taxa de falsos positivos (FPR) = \frac{\text{falsos positivos}}{\text{falsos positivos} + \text{verdadeiros negativos}} \text{ e} taxa de verdadeiros positivos (TPR) = \frac{\text{verdadeiros positivos}}{\text{verdadeiros positivos} + \text{falsos negativos}}
```

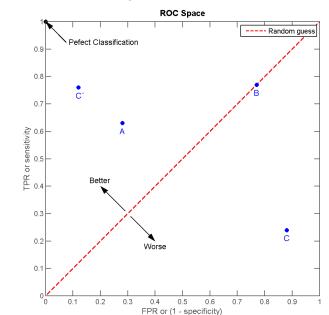
Curva ROC (receiver operating characteristic)

- Em classificadores binários, temos $\hat{y}_* = \left\{ \begin{array}{ll} 1, & \text{se } p(\hat{y}_* | \pmb{x}_*) \geq \tau, \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{array} \right.$
- Apesar do valor $\tau = 0.5$ ser usual, podemos usar $\tau \in [0,1]$.
- A curva ROC é obtida para diversos valores de $\tau \in [0,1]$.

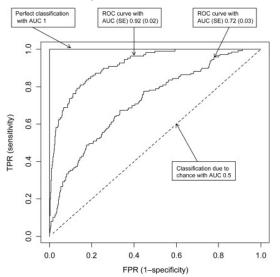
taxa de falsos positivos (FPR) =
$$\frac{\text{falsos positivos}}{\text{falsos positivos} + \text{verdadeiros negativos}} \text{ e}$$
 taxa de verdadeiros positivos (TPR) =
$$\frac{\text{verdadeiros positivos}}{\text{verdadeiros positivos} + \text{falsos negativos}}$$

- AUROC (area under the ROC curve): Área abaixo da curva ROC de um classificador. Seu pior valor é 0 e o melhor é 1.
 - → Probabilidade do classificador atribuir um valor maior a um padrão positivo qualquer comparado a um negativo qualquer.
- **EER (equal error rate) ou cross-over rate**: Valor em que FPR = 1 TPR. Seu melhor valor é 0.

Curva ROC - Ilustração



Curva ROC - Ilustração



 Observação: Um classificador aleatório possui uma curva ROC em que TPR = FPR.

Curva Precision-Recall (PRC)

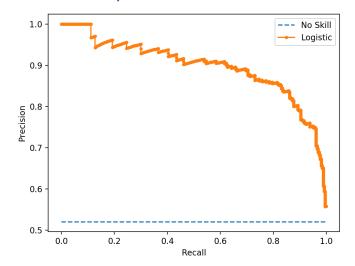
- Em classificadores binários, temos $\hat{y}_* = \left\{ \begin{array}{ll} 1, & \text{se } p(\hat{y}_* | \pmb{x}_*) \geq \tau, \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{array} \right.$
- A curva PR é obtida quando computamos

$$\begin{split} \text{revocação} &= \frac{\text{verdadeiros positivos}}{\text{verdadeiros positivos} + \text{falsos negativos}} \text{ e} \\ \text{precisão} &= \frac{\text{verdadeiros positivos}}{\text{verdadeiros positivos} + \text{falsos positivos}} \end{split}$$

para diversos valores de $\tau \in [0,1]$.

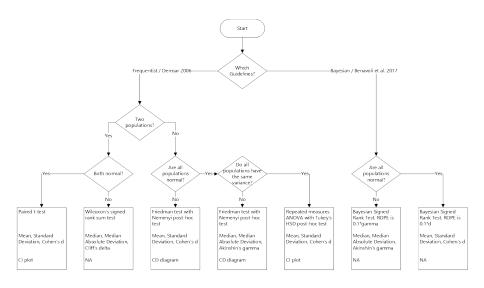
• AUPRC (area under the PR curve): Área abaixo da curva PR de um classificador. Corresponde à **precisão média**.

Curva PR - Ilustração

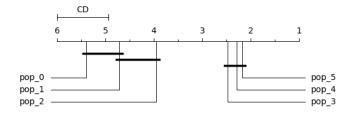


 Observação: Um classificador aleatório possui uma curva PR constante igual à proporção de exemplos positivos.

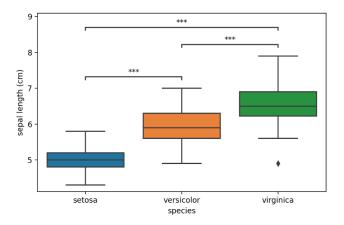
- DEMŠAR, Janez. Statistical comparisons of classifiers over multiple data sets. The Journal of Machine Learning Research, v. 7, p. 1-30, 2006.
- BENAVOLI, Alessio et al. Time for a change: a tutorial for comparing multiple classifiers through Bayesian analysis. Journal of Machine Learning Research, v. 18, n. 77, p. 1-36, 2017.
- Pacote Python para comparação estatística de múltiplos modelos: Autorank.
- Pacote Python para testes post-hoc: scikit-posthocs.
- O SciPy implementa vários testes estatísticos.



 Comparação de múltiplos modelos em múltiplos datasets - Teste não paramétrico de Friedman seguido de teste post-hoc de Nemenyi (diagrama de distância crítica):



 Comparação de múltiplos modelos em um dataset - Teste não paramétrico de Kruskal-Wallis seguido de teste post-hoc de Dunn:



Referências bibliográficas

- Caps. 5 e 16 MURPHY, Kevin P. Machine learning: a probabilistic perspective, 2012.
- Cap. 18 MURPHY, Kevin P. Probabilistic Machine Learning: An Introduction, 2021.
- Cap. 14 BISHOP, C. Pattern recognition and machine learning, 2006.