

Trabalho sobre Métodos de Pesquisa e Ordenação em Java

Objetivos

- Avaliar competências e conhecimentos desenvolvidos na disciplina de Pesquisa e Ordenação, por meio de um trabalho experimental.
- Oportunizar o desenvolvimento e escrita de uma atividade nos moldes de um trabalho acadêmico, bem como aperfeiçoar a capacidade de criar, planejar, trabalhar e decidir em grupo de forma cooperativa.
- Aprimorar-se na programação Java.

Informações gerais

- Data limite para entrega: **28/11** (segunda-feira) pelo Envio de Trabalho do AVA (**devem ser postados todos os arquivos fonte, todos os arquivos gerados, texto escrito com a descrição dos métodos utilizados e a conclusão do grupo e um relatório descrevendo como cada membro do grupo participou do trabalho**).
- **O grupo que não cumprir o prazo perderá 1 ponto por dia de atraso, sendo no máximo 3 dias.**
- Grupos formados por até 5 alunos, sendo que qualquer componente do grupo deve ser capaz de apresentar/defender todas as ideias contidas no trabalho. É fundamental que o trabalho seja feito de forma cooperativa, e não, simplesmente, que cada componente cuide de uma parte do mesmo para depois juntar e formar o todo.
- A parte escrita deverá ser feita de forma bastante sucinta e deverá estar nos padrões adotados pela FAESA para apresentação de relatório de pesquisa.

Critérios avaliativos

- Organização do documento impresso e formatação segundo as normas de trabalho acadêmico.
- Abordagem do tema central de forma clara e precisa.
- Utilização adequada de estruturas de dados e métodos de pesquisa e ordenação.
- **Não usar estruturas prontas do JAVA (só pode usar ArrayList ou LinkedList. Não pode usar nenhum tipo de Sort, HashMap, nem algo do tipo)**
- Programa correto.
- Legibilidade do código e indentação.
- Entrevista individual e/ou coletiva.
- Trabalho em equipe e de forma cooperativa.
- Pontualidade na entrega (a cada dia de atraso, o trabalho valerá 1,0 ponto a menos).

Texto nas normas da FAESA	0,5
Descrição dos métodos e conclusões	1,0
Implementação dos métodos	4,0
Apresentação	1,5
TOTAL	7,0

Descrição geral do trabalho

O tema da pesquisa é o estudo de métodos de pesquisa e ordenação usando chave secundária.

Organização da parte escrita

Introdução:

O capítulo da introdução deve descrever brevemente cada um dos métodos utilizados no trabalho e a metodologia utilizada na implementação destes métodos.

Desenvolvimento:

Apresentar as estratégias utilizadas para manter a estabilidade dos algoritmos de ordenação e fazer a pesquisa em chave secundária nos algoritmos de pesquisa.

Descrever a máquina em que o programa for rodado. Descrever os arquivos usados para teste e colocar as tabelas com os tempos de cada método para cada arquivo, assim como os comentários dizendo qual rodou mais rápido e mais lento em cada caso.

Conclusão:

Apresentar as conclusões geradas, verificando se os resultados encontrados estão de acordo com a teoria estudada em sala de aula, bem como as dificuldades encontradas para realizar o trabalho.

Bibliografia:

Listar os títulos que auxiliaram o desenvolvimento do trabalho, segundo as normas da ABNT.

Problema a ser implementado

Serão disponibilizados 12 arquivos do tipo texto, contendo 1.000, 5.000, 10.000 e 50.000 registros, que representam dados de reserva de voos e serão compostos dos campos código da reserva, nome do passageiro, código do voo, data, assento. Os registros estarão dispostos de forma aleatória, invertida e ordenada pelo nome do passageiro. Será também fornecido um arquivo com 400 nomes que serão pesquisadas.

O formato do arquivo será:

reserva;nome;voo;data(formato dd/mm/aaaa);assento

O trabalho consiste em:

1) Comece a contar o tempo e faça o procedimento a seguir 5 vezes:

1.1) Carregue um arquivo dado (por exemplo reserva1000alea.txt) em um vetor ou ArrayList.

1.2) Faça a ordenação pelo nome, se tiver nome igual, pelo código da reserva, de cada arquivo disponibilizado, usando o método **Heapsort**.

1.3) Grave um arquivo com o resultado da ordenação (por exemplo heap1000alea.txt).
FIM DO PROCEDIMENTO.

1.4) Após rodar o procedimento acima 5 vezes, termine de contar o tempo.

1.5) Faça a diferença entre o tempo final e o inicial e divida por 5.

1.6) Para cada arquivo original, faça todo o procedimento acima, começando do 1.1.

2) Comece a contar o tempo e faça o procedimento a seguir 5 vezes:

2.1) Carregue um arquivo dado (por exemplo reserva1000alea.txt) em um vetor ou ArrayList.

2.2) Faça a ordenação pelo nome, se tiver nome igual, pelo código da reserva, de cada arquivo disponibilizado, usando o método **Quicksort**.

- 2.3) Gere um arquivo com o resultado da ordenação (por exemplo quick1000alea.txt). FIM DO PROCEDIMENTO.
- 2.4) Após rodar o procedimento acima 5 vezes, termine de contar o tempo.
- 2.5) Faça a diferença entre o tempo final e o inicial e divida por 5.
- 2.6) Para cada arquivo original, faça todo o procedimento acima, começando do 2.1.
- 3) Comece a contar o tempo e faça o procedimento a seguir 5 vezes:
- 3.1) Carregue um arquivo dado (por exemplo multa1000alea.txt) em um vetor ou ArrayList.
- 3.2) Faça a ordenação pelo nome, se tiver nome igual, pelo código da reserva, de cada arquivo disponibilizado, usando o método **Quicksort, porém quando a chamada recursiva tiver 20 elementos, chame o Inserção Direta para ordenar aquela parte do vetor.**
- 3.3) Gere um arquivo com o resultado da ordenação (por exemplo QuickIns1000alea.txt). FIM DO PROCEDIMENTO.
- 3.4) Após rodar o procedimento acima 5 vezes, termine de contar o tempo.
- 3.5) Faça a diferença entre o tempo final e o inicial e divida por 5.
- 3.6) Para cada arquivo original, faça todo o procedimento acima, começando do 3.1.
- 4) Comece a contar o tempo e faça o procedimento a seguir 5 vezes:
- 4.1) Carregue um arquivo dado (por exemplo reserva1000alea.txt) em uma ABB e a balanceie. **Cuidado com os nomes iguais.**
- 4.2) Faça a pesquisa na ABB, usando os 400 registros fornecidos pela professora, gerando um arquivo com o resultado da pesquisa (por exemplo ABB1000alea.txt), conforme observação abaixo. FIM DO PROCEDIMENTO.
- 4.3) Após rodar o procedimento acima 5 vezes, termine de contar o tempo.
- 4.4) Faça a diferença entre o tempo final e o inicial e divida por 5.
- 4.5) Para cada arquivo original, faça todo o procedimento acima, começando do 4.1.
- 5) Comece a contar o tempo e faça o procedimento a seguir 5 vezes:
- 5.1) Carregue um arquivo dado (por exemplo reserva1000alea.txt) em uma AVL. **Cuidado com os nomes iguais.**
- 5.2) Faça a pesquisa na AVL, usando os 400 registros fornecidos pela professora, gerando um arquivo com o resultado da pesquisa (por exemplo AVL1000alea.txt), conforme observação abaixo. FIM DO PROCEDIMENTO.
- 5.3) Após rodar o procedimento acima 5 vezes, termine de contar o tempo.
- 5.4) Faça a diferença entre o tempo final e o inicial e divida por 5.
- 5.5) Para cada arquivo original, faça todo o procedimento acima, começando do 5.1.
- 6) Comece a contar o tempo e faça o procedimento a seguir 5 vezes:
- 6.1) Carregue um arquivo dado (por exemplo reserva1000alea.txt) em um Hashing Encadeado.
- 6.2) Faça a pesquisa no Hashing, usando os 400 registros fornecidos pela professora, gerando um arquivo com o resultado da pesquisa (por exemplo Hash1000alea.txt), conforme observação abaixo. FIM DO PROCEDIMENTO.
- 6.3) Após rodar o procedimento acima 5 vezes, termine de contar o tempo.
- 6.4) Faça a diferença entre o tempo final e o inicial e divida por 5.
- 6.5) Para cada arquivo original, faça todo o procedimento acima, começando do 4.1.

Observações:**1) Como imprimir o resultado da pesquisa no arquivo?**

Se o nome for encontrado, imprima o nome, a reserva, o voo, a data e o assento de cada registro, assim como o total de reservas, de acordo com o modelo abaixo.

NOME Marcos Silva:

Reserva: XXXX Voo: XXXXX Data: XX/XX/XXXX Assento: XXX

Reserva: XXXX Voo: XXXXX Data: XX/XX/XXXX Assento: XXX

Reserva: XXXX Voo: XXXXX Data: XX/XX/XXXX Assento: XXX

TOTAL: 3 reservas

Se o nome não for encontrado, mostre que ele não tem reserva.

NOME Marcos Silva:

NÃO TEM RESERVA

2) Cada processo deve ser rodado 5 vezes e o tempo deve ser a média do tempo total.

3) Para computar o tempo, utilize o método `System.currentTimeMillis()` que retorna o tempo da máquina em milissegundos, ou `System.nanoTime()` que retorna o tempo da máquina em nanossegundos.

4) O sistema não deve ter interface com o usuário nem menu. Ele deve ser rodado em sequência.

5) Todos os arquivos lidos e gerados devem estar dentro do projeto no Eclipse, Netbeans ou VsCode.

6) Cada processo de Ordenação (Heapsort, Quicksort, Quicksort com Inserção) deve gerar 12 arquivos de saída (1 para cada arquivo de entrada). Cada processo de Pesquisa (ABB, AVL e hashing) deve também gerar 12 arquivos de saída (1 para cada arquivo de entrada).

7) Observe que cada processo será rodado 5 vezes e gerados 5 arquivos que podem ser sobrescritos. Isso quer dizer que, no final, terá apenas um arquivo para cada tipo (ordenação ou pesquisa) e para cada tamanho, por exemplo, haverá apenas um arquivo heap1000alea.txt, um arquivo heap5000alea.txt, etc. Como são 12 arquivos para cada processo e são 6 processos, serão gerados 72 arquivos.

8) Enviar os códigos fonte e os 72 arquivos gerados (TODOS)