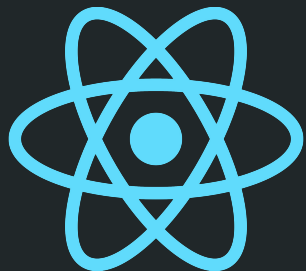


Curso de JavaScript 2023

JavaScript y React





JavaScript



Es el único lenguaje de programación que entienden los navegadores.

Es el único lenguaje que podemos utilizar en front y en back con node.

Pese a su nombre NO es Java, son dos lenguajes completamente distintos.

Su propósito inicial fue dotar de interacción a los sitios web.

Al igual que todos los lenguajes de programación trabajaremos con variables

¿Qué es una variable?

Una variable tiene la misma definición en **TODOS** los lenguajes de programación, es un dato que guardaremos para trabajar con él y que podrá cambiar a lo largo de la ejecución de nuestro programa.

Para crear una variable existen dos procesos que suelen hacerse de forma simultánea, declaración e inicialización.

En JavaScript tenemos tres tipos de variables:

- var**: Es la forma “antigua” de declarar variables, no se recomienda usar nunca.

- let**: Es la forma actual de declarar variables.

- const**: Con esta palabra declararemos una constante.



Declaración e inicialización



Tanto una variable como una constante, deben recibir un nombre **ÚNICO** para poder identificarla. Este es el proceso de **DECLARACIÓN**.

Deben empezar por una letra minúscula

Pueden contener números y/o guiones bajos

En el caso de contener varias palabras, se usará la metodología camelCase.

Para asignarle un valor usaremos el operador **=** este es el proceso de inicialización.

```
let variable;  
  
variable = valor;  
  
let variable2 = valor;  
  
const variable3 = valor;  
  
let palabraCompuesta = valor;
```

Numéricos: Sirven para guardar cualquier número, entero; decimal; positivo; negativo...

```
let number = 3;  
const otherNumber = -100;
```

Strings: Sirven para guardar cadenas de texto, ya sean de una letra o de varias.

```
let letra = 'd';  
let string = 'palabra';  
const otherString = 'Frase muy muy larga';
```

Boolean: sirve para guardar dos únicos valores, true o false.

```
let isTrue = true;  
let isFalse = false;
```

Undefined: Son variables que no tienen valor asignado aún, también podemos asignarlo al crearla, pero sería lo mismo que no asignarle nada.

Null: Es una variable con valor nulo, este valor hay que asignarlo manualmente, nunca se asigna automáticamente. Normalmente, se utiliza cuando queremos establecer una variable a un estado de "nada" o "vacío".

```
let sinValor;  
let isUndefined = undefined;  
  
let isNull = null;
```

Operadores matemáticos

Operador	Significado	Tipo de dato
+	Suma / Concatenación	Number / String
-	Resta	Number
*	Multiplicación	Number
/	División	Number
%	Módulo (Resto de una división)	Number
=	Asignación	Todos
++	Sumar 1	Number
--	Restar 1	Number
+=, *=, -=, /=, %=	Operación y asignación	Number / (+= String)

Nota:

Siempre que haya strings implicados se hará concatenación en lugar de suma.