

Un condicional es una estructura de control de flujo. El flujo de un programa **SIEMPRE** será de arriba abajo, las estructuras de control de flujo nos permitirán cambiar este flujo para que se ejecute en el orden que nosotros queramos.

Un if SIEMPRE creará una ramificación en el flujo normal, en él haremos una pregunta que podemos traducir como “si... haz...” y cuyo resultado **SIEMPRE** será true o false.

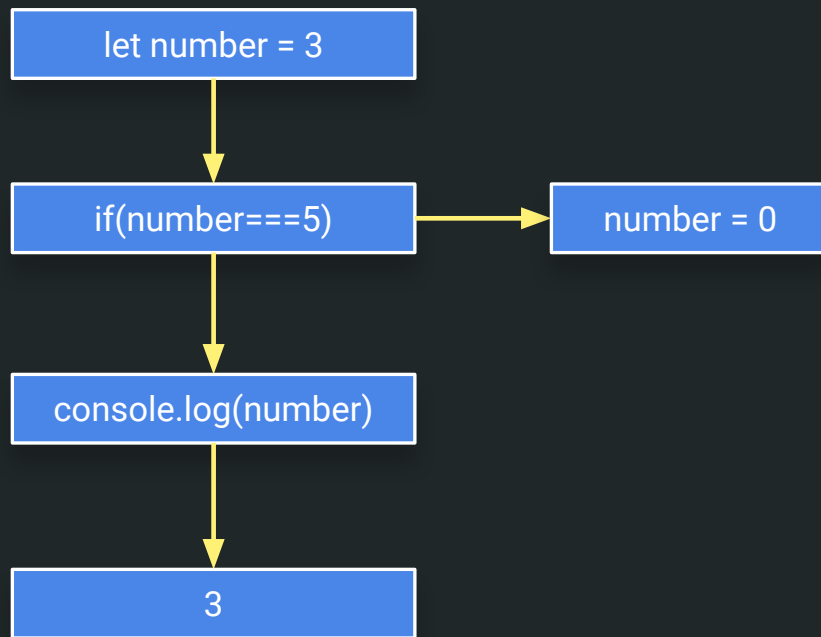
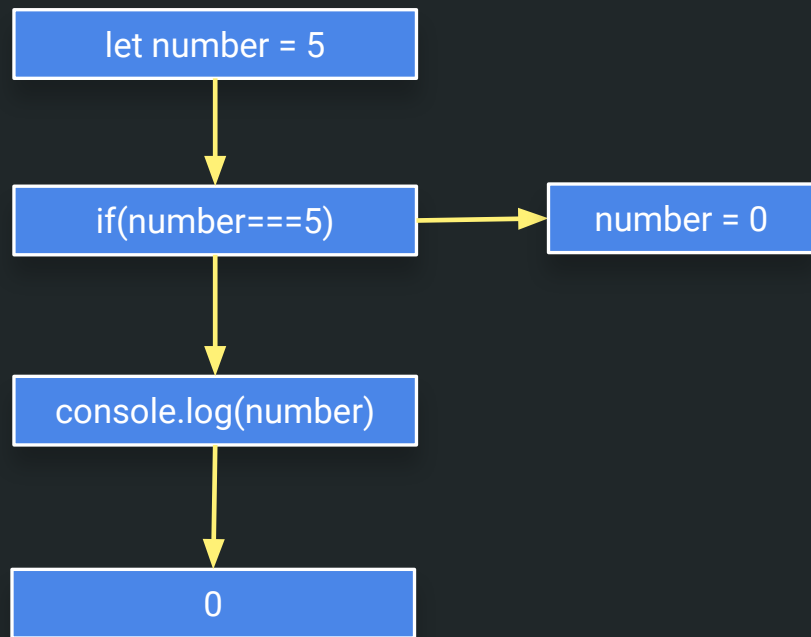
La sintaxis de un if es:

```
if(condición){  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}
```

JS

# Condicionales: if

JS



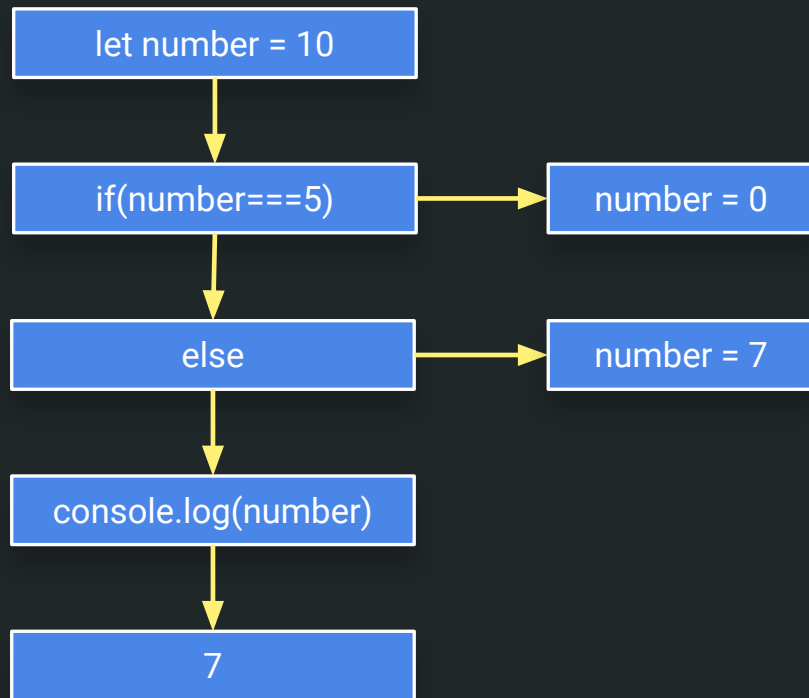
# Condicionales: if else

En algunas ocasiones necesitaremos ejecutar un código si se cumple la condición y otro si no se cumple, para ello podemos añadir un else después del if. La traducción humana sería “si... haz... si no, haz...”

Es **MUY IMPORTANTE** recordar dos cosas, el else **NUNCA** lleva condición y **NO** puede existir si no hay un if

```
if(condición){  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}else{  
    //Código a ejecutar si la condición es false  
}
```

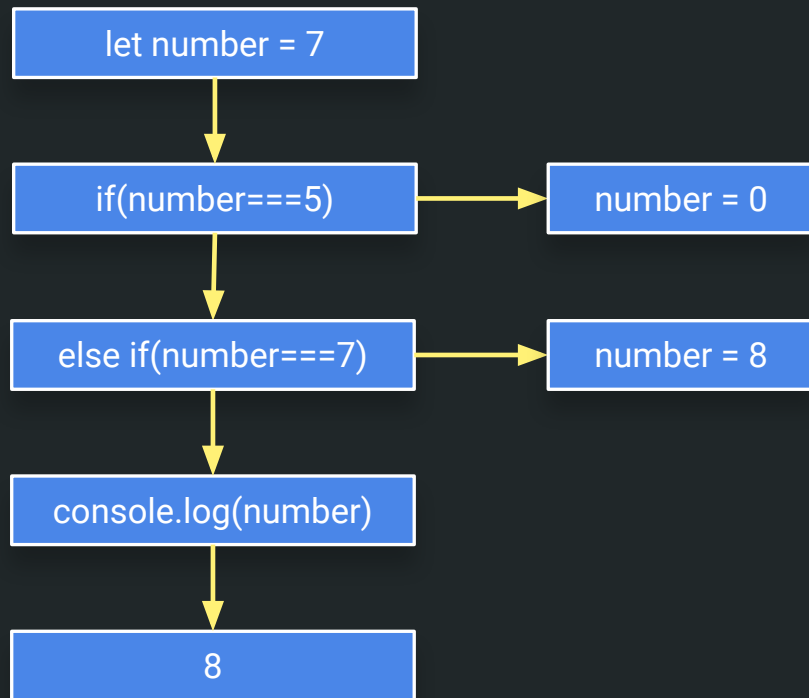
# Condicionales: if else



También tenemos la opción de encadenar condicionales para hacer varias comprobaciones, para ello tenemos la expresión else if y **SIEMPRE** debe ir precedida de un if, se podría traducir como “si... haz... si...haz” De forma opcional podemos añadir un else al final para que ese código se ejecute si no entra en ninguna condición anterior.

```
if(condición){  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}else if(condición){  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}else if(condición){  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}
```

# Condicionales: if else



Es **MUY IMPORTANTE** recordar que estas dos estructuras **NO SON EQUIVALENTES**

```
if(condición){  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}else if(condición){  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}else if(condición){  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}
```

```
if (condición) {  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}  
if (condición) {  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}  
if (condición) {  
    //Código a ejecutar si la condición es true  
}
```

# Condicionales: if else if

```
let number = 4;

if (number === 4) {
  //Código a ejecutar si la condición es true
  number = 10;
}

if (number === 10) {
  //Código a ejecutar si la condición es true
  number = 0;
}
```

```
let number = 4;

if (number === 4) {
  //Código a ejecutar si la condición es true
  number = 10;
} else if (number === 10) {
  //Código a ejecutar si la condición es true
  number = 0;
}
```

¿? ¿? ¿?



# Condicional múltiple

Operador	Condición
&&	Deben cumplirse todas las condiciones
	Debe cumplirse al menos una condición

```
const numberA = 2;
const numberB = 5;

if (numberA > 0 && numberB < 10) {
  //Deben cumplirse las dos condiciones
}

if (numberA > 0 || numberB < 10) {
  //Debe cumplirse al menos una de las dos condiciones
}

if ((numberA > 0 && numberA < 5) || numberB >= 5) {
  //Debe cumplirse al menos una de las dos condiciones
}
```