Métodos y propiedades

En JavaScript TODO se puede categorizar como objeto, y los objetos tienen dos características principales.

Tienen propiedades propias del objeto, ¿Cómo son? y una serie de funcionalidades, ¿Qué pueden hacer?.

Si trasladamos esto al mundo real, un perro tendría una serie de propiedades como, raza, color, nombre… y una serie de acciones que puede realizar, ladrar, correr, sentarse…

En términos de programación una propiedad es una característica del objeto, por ejemplo, un string tiene una longitud en función del número de caracteres que lo formen, y también tendrá una serie de métodos que son las funciones que puede realizar.

Para acceder a esas propiedades y métodos usaremos la sintaxis de punto.

```
const string = 'hola';

string.propiedad;
string.metodo()
```

Strings - Métodos y propiedades

length: Esta propiedad contiene la longitud de la cadena de caracteres.

```
const word = 'propiedad';
console.log(word.length);
```

charAt(n): Éste método devuelve el caracter en la posición n.

```
const string = 'hola';

string.charAt(1); //devuelve-> o
```

includes(stringToSearch) Éste método devuelve true o false si el string contiene el stringToSearch.

```
const string = 'hola';

string.includes('a') // true
string.includes('8') // false
```

Strings - Métodos y propiedades

indexOf(stringToSearch) Éste método devuelve la posición de la primera coincidencia del stringToSearch, si no lo encuentra devuelve -1.

```
const string = 'Casa';

string.indexOf('a') // 1
string.indexOf('8') // -1
```

toLowerCase(): Éste método devuelve la cadena en minúsculas.

```
const string = 'HOLA';

string.toLowerCase(); //hola
```

toUpperCase(): Éste método devuelve la cadena en mayúsculas.

```
const string = 'hola';

string.toUpperCase(); // HOLA
```

Strings - Métodos y propiedades

startsWith(stringToSearch): Éste método devuelve true / false si el string empieza con el string de búsqueda.

```
const string = 'Casa';

string.startsWith('C'); // true
string.startsWith('c'); // false
```

endsWith(stringToSearch): Éste método devuelve true / false si el string termina con el string de búsqueda.

```
const string = 'Casa';

string.endsWith('a'); // true
string.endsWith('x'); // false
```

substring(start [, end]): Éste método recibe una posición inicial y OPCIONALMENTE una posición final y extrae un subconjunto del string, si no se incluye la posición final extraerá desde start hasta el final.

```
const string = 'Necesito unas vacaciones';

string.substring(0, 8); //Necesito
string.substring(13); //vacaciones
```

Strings - Métodos y propiedades

Los template strings son una forma de combinar strings con variables más cómoda que con el operador de concatenación.

Para usarlos pondremos “back ticks” para encerrar nuestro template string `….` Cada valor que no sea string y necesite ser evaluado, como una variable o una operación, lo pondremos con ${…}

```
const sayHello = (name, age) => {
  console.log('Hola ' + name + '. Tienes ' + age + ' y el año que viene tendrás ' + (Number(age) + 1) + ' años.');
};

sayHello('Dorian', 36);
```

```
const sayHello2 = (name, age) => {
  console.log(`Hola ${name}. Tienes ${age} y el año que viene tendrás ${age + 1} años.`);
};

sayHello2('Dorian', 36);
```