

# Ejercicios del Tema 7

## Ficheros

### 1. Copia de ficheros

Escribe un programa que copie el contenido de un fichero en otro cambiando los espacios en blanco por un guión bajo `_`. Emplea el fichero `lorem_ipsum.txt` como ejemplo. (Sugerencia: revisa el ejercicio «Espacios por guiones» del capítulo 4).

### 2. Número de caracteres, palabras y líneas

Escribe un programa que calcule el número de caracteres, palabras y líneas de un fichero de texto. Comprueba su funcionamiento con el fichero `lorem_ipsum.txt`.

### 3. Cuenta letras

Escribe un programa que analice el texto almacenado en un fichero representando el número de vocales que contiene mediante líneas de asteriscos. Este programa debe estar construido de manera similar al ejercicio planteado en el capítulo 4, empleando dos funciones, `cuentaLetra` y `pintaAsteriscos`. Puedes usar el fichero `lorem_ipsum.txt` como ejemplo.

- Versión sin asignación dinámica de memoria (procesando carácter a carácter)
- Versión con asignación dinámica de memoria

### 4. Máximo, mínimo y promedio de variables

El fichero `aranjuez.csv` es un fichero que almacena valores numéricos en formato CSV (valores separados por comas). Contiene 4 columnas (variables) y 2898 filas (registros). Cada fila corresponde a un valor diario de una variable meteorológica registrada en la estación localizada en Aranjuez. Estas variables son: temperatura ambiente, humedad, velocidad del viento, radiación solar.

Escribe un programa que lea este fichero almacenando el contenido de cada columna en un vector. A continuación, el programa debe calcular el valor máximo, mínimo y promedio de cada vector empleando una función separada para cada cálculo (*revisa el ejercicio «Máximo, mínimo y promedio de una colección de números» del capítulo 4*). Finalmente, el programa mostrará el resultado en pantalla y escribirá estos cálculos en un fichero con un formato similar al siguiente:

Variable	Min	Max	Media
Temp	XX	XX	XX
Humedad	XX	XX	XX
Viento	XX	XX	XX
Rad	XX	XX	XX

**Ampliación:** escribe una versión de este programa que realice la misma tarea pero sin conocer a priori el número de filas del fichero.