

Ejercicios del Tema 4

Vectores

1 Fibonacci

Escribe un programa que genere los 20 primeros términos de la serie de Fibonacci y los almacene en un vector.

2 Producto escalar de vectores

Escribe un programa que realice el producto escalar de dos vectores. Use los dos vectores siguientes como ejemplo.

```
float v1[5] = {1, 34, 32, 45, 34};  
float v2[5] = {12, -3, 34, 15, -5};
```

3 Distancia

Escribe un programa que calcule la distancia entre dos puntos del plano utilizando vectores de dimensión 2 para codificar los puntos.

4 Números primos

Realiza un programa que calcule los números primos comprendidos entre el 1 y el 300 y los almacene en un vector.

Cuando se complete el cálculo el programa debe mostrar el contenido del vector.

5 Máximo, mínimo y promedio de una colección de números

Escribe un programa que calcule y muestre en pantalla el máximo, mínimo y promedio de una colección de 10 valores de tipo entero que se introducen por teclado.

6 Ordenamiento de vectores

Escribe un programa que ordene de menor a mayor los elementos de un vector de 5 elementos. Los valores del vector serán introducidos por teclado, y el vector ordenado será mostrado por pantalla.