

#### Введение

В проекте **Open\_ThermoKinetics** (ветка ui-refactor-plan) обнаружены проблемы в системе логирования (модуль **log\_aggregator**), приводящие к исключениям и некорректной работе агрегатора логов. Логи из файла aggregated — копия.txt фиксируют несколько внутренних ошибок агрегатора (AggregatingHandler), которые снижают надежность системы. Цель данного технического задания — четко определить каждую найденную ошибку, проанализировать причины их возникновения и предложить конкретные изменения в коде и архитектуре для устранения этих проблем. Также сформулированы общие рекомендации по повышению стабильности логера.

Ниже приводится детальный разбор уникальных ошибок, зафиксированных в логах, с указанием их сообщений, предположительных причин в коде (с отсылкой на соответствующие модули и классы) и рекомендаций по исправлению. В приложенных фрагментах логов сохранены коды ошибок, трассировки и уровни логирования для наглядности. Все рекомендации представлены с акцентом на профессиональные практики и устойчивость системы.

# Перечень обнаруженных ошибок и расшифровка

В логе зафиксированы три основных типа ошибок агрегатора логов (по уникальному сообщению). Ниже перечислены эти ошибки с краткой расшифровкой:

1. Ошибка в методе AggregatingHandler.emit:

ERROR - realtime\_handler.py:166 - Error in AggregatingHandler.emit: not all arguments converted during string formatting

Это сообщение означает, что при обработке нового сообщения логирования в arperatope (AggregatingHandler.emit) возникло исключение. Текст ошибки "not all arguments converted during string formatting" указывает на проблему форматирования строки лога – скорее всего, несоответствие между форматом сообщения и переданными аргументами. Агрегатор попытался обработать входящую запись логирования и столкнулся с исключением ТуреЕrror во время формирования текста сообщения.

2. Ошибка при обработке буфера (process\_buffer):

ERROR - log\_aggregator.realtime\_handler - Error processing buffer: not all arguments converted during string formatting

Данное сообщение выведено самим агрегатором (логгер log\_aggregator.realtime\_handler) и указывает, что при периодической агрегации

накопленных записей произошла ошибка. И снова причина – "not all arguments converted during string formatting", что свидетельствует о сбое форматирования одной из сообщений при группировке или агрегации. Проще говоря, агрегатор не смог обработать накопленные записи в буфере из-за некорректной строки логирования.

3. Ошибка при немедленном расширении ошибки ( immediate error expansion ):

ERROR - log\_aggregator.realtime\_handler - Error in immediate error expansion: not all arguments converted during string formatting

Это сообщение появляется, когда агрегатор пытается сразу расширить подробности ошибки (функциональность **ErrorExpansionEngine**, "немедленное расширение ошибки"). В процессе генерации расширенного сообщения об ошибке возникло исключение, аналогичное двум предыдущим – проблема форматирования строки. Агрегатор поймал это исключение и зафиксировал, что произошел сбой при попытке собрать детальный контекст ошибки.

Помимо самих сообщений об ошибках, в логе видны автоматически сформированные агрегатором детализированные отчеты (разделы **DETAILED ERROR ANALYSIS**). Эти отчеты содержат контекст перед появлением ошибки и сгенерированные рекомендации. Например, для ошибки Error in AggregatingHandler.emit агрегатором было выведено:

DETAILED ERROR ANALYSIS - ERROR
Location: realtime_handler.py:166  Message: Error in AggregatingHandler.emit: not all arguments converted during string formatting
<ol> <li>[DEBUG] Expanded error: Error processing buffer: not all arguments converted during string formatting (0.0s ago)</li> <li>[ERROR] Error in immediate error expansion: not all arguments converted during string formatting (0.0s ago)</li> <li> (другие записи контекста)</li> </ol>
SUGGESTED ACTIONS:
1. Check code in file realtime_handler.py:166

Аналогичные блоки расширенного анализа были сгенерированы и для других ошибок, что подтверждает их взаимосвязь и общую природу (ошибки форматирования). В разделе **PRECEDING CONTEXT** видно, что ошибки агрегатора следуют одна за другой, фактически цепочкой (ошибка обработки буфера  $\rightarrow$  ошибка расширения ошибки  $\rightarrow$  ошибка emit), образуя каскад внутренних сбоев.

#### Причины возникновения ошибок

На основании анализа кода логгера и приведенных выше лог-сообщений можно установить корневую причину всех трех ошибок: некорректная обработка сообщений логирования, содержащих форматированные строки и аргументы, со стороны агрегатора. В нескольких компонентах агрегатора не предусмотрена защита от исключений, вызываемых методом форматирования LogRecord.getMessage(). Ниже подробно рассмотрены причины каждой ошибки и места в коде, которые к ним приводят:

• Error in AggregatingHandler.emit: Эта ошибка возникает внутри метода emit класса AggregatingHandler (реализован в файле realtime\_handler.py). В коде метода выполняется ряд предварительных обработок для каждой поступающей лог-записи. В частности, при включенной агрегации значений (enable\_value\_aggregation=True) вызывается ValueAggregator.process\_message() для сжатия больших объектов в тексте сообщения:

```
if self.enable_value_aggregation and record.levelno < logging.WARNING:
    processed_message =
self.value_aggregator.process_message(buffered_record)
    record.msg = processed_message</pre>
```

Внутри ValueAggregator.process\_message (файл value\_aggregator.py) текущий текст сообщения получается вызовом record.record.getMessage(). Если исходное сообщение лога содержит спецификаторы формата (например, %s, %d) и при этом переданы аргументы несоответствующего типа или количества, getMessage() выбрасывает исключение ТуреЕrror с сообщением о несоответствии формата ("not all arguments converted..." или подобным). В нашем случае именно это и произошло: сообщение и аргументы не сошлись по формату, что привело к исключению. Поскольку в методе process\_message отсутствует обработка таких исключений, ошибка "всплыла" обратно в emit. В AggregatingHandler.emit подобная непредвиденная ошибка перехватывается общим блоком except Exception as e, который лишь логирует проблему:

```
except Exception as e:
    self._logger.error(f"Error in AggregatingHandler.emit: {e}")
    self._forward_to_target(record) # отправка исходной записи напрямую
```

Таким образом, непосредственная причина – отсутствие безопасного форматирования при получении текста сообщения. Методы агрегации (особенно ValueAggregator.process\_message) не используют утилиты безопасного получения сообщений и не обрабатывают ТуреЕrror. В результате любое сообщение логирования с ошибкой форматирования вызовет сбой данного этапа.

• Error processing buffer: Данная ошибка возникает на этапе агрегирования накопленных записей, в методе AggregatingHandler.\_process\_buffer (файл realtime\_handler.py). После накопления определенного числа записей или по таймеру агрегатор извлекает батч из буфера и пытается обнаружить паттерны повторяющихся сообщений:

```
records = self.buffer_manager.get_records_for_processing()
patterns = self.pattern_detector.detect_patterns(records)
aggregated_records = self.aggregation_engine.process_records(records,
patterns)
```

Если хотя бы одна запись в records содержит проблемное сообщение (например, с некорректным форматированием, как в нашем случае), то внутри

PatternDetector.detect\_patterns может произойти исключение. В классе

PatternDetector (файл pattern\_detector.py) для сравнения сообщений используется метод LogRecord.getMessage() без защиты. Например, в функции \_\_detect\_patterns\_in\_group сообщения извлекаются так:

```
current_message = current_record.record.getMessage()
other_message = other_record.record.getMessage()
similarity = self._calculate_similarity(current_message, other_message)
```

Если current\_record или other\_record содержат форматную строку с неподходящими аргументами, вызов getMessage() снова выбрасывает ТуреЕrror. Аналогичным образом, при создании шаблона сообщения паттерна метод \_\_create\_pattern берет первое сообщение через records[0].record.getMessage() (см. строку 228) – тут тоже возможно исключение. Код PatternDetector не перехватывает эти ошибок, поэтому они доходят до \_\_process\_buffer . В \_\_process\_buffer eсть блок except Exception as e , который и зафиксировал «Error processing buffer: not all arguments converted during string formatting». Корень проблемы тот же – отсутствие использования **безопасного получения сообщений** при анализе паттернов.

- Error in immediate error expansion: Эта ошибка происходит внутри метода \_handle\_error\_immediately класса AggregatingHandler, который отвечает за немедленное расширение контекста ошибки (файл realtime\_handler.py, метод \_handle\_error\_immediately). Когда приходит новая запись уровня ERROR или CRITICAL, агрегатор пытается сразу сформировать расширенный отчет (стек, контекст и подсказки) вместо обычного сообщения. Алгоритм работает так:
- Получает несколько последних записей для контекста через buffer\_manager.get\_recent\_context().
- Вызывает метод ErrorExpansionEngine.expand\_error(error\_record, context\_records).

Внутри ErrorExpansionEngine.expand\_error (файл error\_expansion.py) строится объект ErrorContext и, в частности, извлекается текст ошибки:

```
error_message = error_record.record.getMessage().lower()
context.context_keywords = self._extract_keywords(error_message)
context.error_classification = self._classify_error(error_message, ...)
```

Здесь снова напрямую вызывается getMessage() у исходной записи об ошибке. Если эта запись содержит неисправно форматированное сообщение (как в нашем случае, исходная ошибка форматирования), то вызов getMessage() снова порождает исключение ТуреЕrror. В коде expand\_error такие исключения не обрабатываются, поэтому они генерируются вверх в \_handle\_error\_immediately. З. В \_handle\_error\_immediately есть блок except Exception as e, который ловит любую проблему при расширении:

```
except Exception as e:
    self._logger.error(f"Error in immediate error expansion: {e}")
    self._forward_to_target(error_record.record)
```

Таким образом, вместо успешного расширения агрегатор зафиксировал ошибку "Error in immediate error expansion" и продолжил, протолкнув оригинальную запись ошибки дальше без расширения.

Стоит отметить, что все три ошибки вызваны по сути единой причиной – попыткой агрегатора форматировать "сырые" сообщения логов, которые содержат некорректные или неожиданные форматы. Агрегатор не применяет должным образом написанные утилиты safe\_message\_utils.py для безопасного получения текста ( safe\_get\_message , safe\_get\_raw\_message), за исключением некоторых мест (например, OperationAggregator для поиска шаблонов операций использует | safe\_get\_message |. В других же компонентах (ValueAggregator, PatternDetector, ErrorExpansionEngine) такие вызовы отсутствуют, либо недостаточны, что приводит к необработанным исключениям.

Кроме того, наблюдается рекурсивное наложение ошибок агрегатора: одна внутренняя ошибка (например, в emit) порождает лог-запись об этой ошибке, которая сама проходит через агрегатор и провоцирует следующую (ошибка расширения ошибки), и т.д. В логе видно дублирование сообщений "Expanded error: Error in immediate error expansion..." и повторный анализ уже внутренних ошибок. Это свидетельствует о том, что агрегатор обрабатывает собственные же сообщения об ошибках, что нежелательно и приводит к лавинообразному росту сообщений.

### Рекомендации по устранению ошибок

Для устранения выявленных проблем необходимо внести изменения в код логгера, направленные на безопасную обработку форматированных сообщений и предотвращение рекурсии внутренних ошибок. Ниже перечислены конкретные рекомендации, что и где следует изменить:

- 1. Использование безопасного получения сообщения (safe\_get\_message) во всех критичных местах:
- 2. B ValueAggregator: обернуть вызов record.record.getMessage() в методе ValueAggregator.process\_message() в защиту. Оптимальное решение перед обработкой значений получать исходный текст через утилиту safe\_get\_message (из модуля safe\_message\_utils). Например:

```
message = safe_get_message(record.record)
```

вместо прямого record.record.getMessage(). Это гарантирует, что даже при несоответствующих формате и аргументах будет возвращена безопасная строка (например, оригинальный шаблон с подставленными аргументами или с указанными аргументами в скобках). Таким образом, ValueAggregator не будет выдавать исключение на кривых сообщениях. После получения безопасного текста можно продолжить существующую логику сжатия (поиск массивов, датафреймов и т.д.). Если по каким-то причинам не хочется сразу форматировать сообщение полностью, можно воспользоваться safe\_get\_raw\_message для получения необработанной строки без форматирования и уже к ней применять регулярные выражения компрессии.

3. В **PatternDetector**: все места, где происходит извлечение текста логов, должны быть защищены. В функциях \_group\_by\_basic\_criteria, \_detect\_patterns\_in\_group и \_create\_pattern необходимо использовать безопасное получение сообщения. Например:

```
msg = safe_get_message(buffered_record.record)
```

вместо buffered\_record.record.getMessage(). Особенно важно в циклах, где сравниваются сообщения для определения похожести. Также при создании шаблона паттерна (\_create\_pattern) первая строка сообщения должна браться безопасно. Это предотвратит выброс исключения при попытке сгруппировать сообщения с форматными спецификаторами. Поскольку safe\_message\_utils.py уже импортирован в проекте, интеграция несложна.

4. B **ErrorExpansionEngine**: при расширении ошибки заменять прямой вызов error\_record.record.getMessage() на безопасный эквивалент. Например, в методе \_\_analyze\_error\_context вместо:

```
error_message = error_record.record.getMessage().lower()
```

использовать:

```
error_message = safe_get_message(error_record.record).lower()
```

Аналогично при выводе частей расширенного сообщения (например, при формировании блока Location), Message в \_generate\_expanded\_message) следует использовать безопасные версии. В принципе, если на этапе анализа контекста ошибка была приведена к безопасной строке, дальше она будет передаваться как обычный текст. Данная мера гарантирует, что сам механизм расширения не упадет из-за особенностей формата сообщения ошибки.

5. AggregationEngine (AggregatedLogRecord создание): Хотя в представленном логе ошибок прямо не было из модуля aggregation\_engine.py, следует проверить там место формирования sample\_messages для агрегированной записи:

```
for record in pattern.records[:3]:
   message = record.record.getMessage()
   ...
```

Здесь также желательно использовать safe\_get\_message(record.record). Если вдруг в паттерн попали проблемные записи, это не сорвет создание агрегированной записи.

- 6. **Фильтрация/пропуск собственных логов агрегатора:** Важно предотвратить ситуацию, когда внутренние сообщения агрегатора (с именами логгеров log\_aggregator.\*) повторно обрабатываются тем же агрегатором, вызывая цепочку ошибок. Возможные решения:
- 7. Явно настроить логгеры агрегатора **без пропагирования** на верхний уровень. Например, при получении LoggerManager.get\_logger("log\_aggregator.realtime\_handler") установить для этого логгера propagate = False и направлять его вывод только в основной файл логов (или отдельный отладочный файл). Тогда сообщения вроде "Error in AggregatingHandler.emit..." не будут отправлены на AggregatingHandler, а запишутся сразу в файл, избегая повторной агрегации.
- 8. Альтернативно, в коде AggregatingHandler.emit можно добавить проверку: если имя логгера (record.name) начинается с log\_aggregator., то не выполнять агрегирование для такой записи, а сразу пересылать ее в целевой Handler. Например:

```
if record.name.startswith("log_aggregator"):
    self._forward_to_target(record)
    return
```

Такое условие перед буферизацией и расширением ошибки предотвратит обработку собственных сообщений. Это защитит от «самопожирания» логера и бесконечного расширения одних и тех же ошибок.

Реализация любого из этих подходов устранит каскад повторных сообщений, наблюдавшийся в логе (когда каждая внутренняя ошибка провоцирует следующую). Рекомендуется первый вариант (настройка propagate=False для внутренних логгеров), чтобы сохранить логи агрегатора в отдельном файле (например, debug-лог для разработчиков) и не смешивать с агрегированным выводом приложения.

1. **Обработка ошибок форматирования при выводе на целевой Handler:** Обратить внимание на участок:

```
self._forward_to_target(record)
```

который вызывается в случаях ошибок. В текущей реализации, если произошло исключение в emit, агрегатор логирует ошибку и затем пытается отправить оригинальную запись в целевой обработчик. Однако если оригинальная запись имела неправильный формат (что и стало причиной проблемы), то целевой обработчик (например, стандартный RotatingFileHandler или консоль) вновь столкнется с той же проблемой форматирования. Это может привести к тому, что проблемная запись вообще не будет корректно залогирована (стандартный logging при необработанном исключении

в Handler печатает traceback в stderr и теряет запись). Чтобы этого избежать, можно улучшить логику fallback-поведения:

2. Перед вызовом \_\_forward\_to\_target(record) в блоке except заменять содержимое record.msg на безопасный вариант сообщения. Например:

```
safe_msg = safe_get_message(record)
record.msg = f"[UNFORMATTED] {safe_msg}"
record.args = ()
```

Это вставит в лог указание на то, что сообщение было проблемным, но позволит вывести его текст и аргументы. Обнуление record.args гарантирует, что целевой Handler больше не попытается делать форматирование (мы уже вставили все в строку).

3. Другой вариант – передать exc\_info=True в логировании ошибки агрегатора, чтобы хотя бы traceback о форматной ошибке попал в основной лог. Однако, это скорее для отладки, а не для пользователя. В боевой системе лучше записать сам факт сообщения.

Данный пункт – *рекомендация*, так как он выходит за рамки предотвращения исключений внутри самого агрегатора. Тем не менее, это повысит надежность: даже если какая-то ошибка не была предусмотрена, агрегатор постарается вывести исходное сообщение максимально понятным образом, вместо того чтобы полностью его потерять.

- 1. **Точечные исправления в конфигурации:** Убедиться, что конфигурационные параметры правильно передаются и учитываются:
- 2. Параметр error\_threshold\_level (уровень, с которого начинается расширение ошибок) в ErrorExpansionConfig по умолчанию стоит "WARNING". Возможно, стоит поднять его до "ERROR", чтобы не пытаться автоматически расширять предупреждения это снизит нагрузку и вероятность столкнуться с малозначимыми форматными проблемами. В нашем случае расширение ошибки нужно, так как проблемы были уровня ERROR. Но если будет много WARNING с форматом, они тоже могут вызвать срабатывание механизма.
- 3. Проверьте, используется ли AggregationConfig.debug\_mode или схожие флаги. В debug-режиме можно логировать дополнительные сведения, но в production желательно отключить излишнюю болтливость. Например, в логе видно две строки Processed 21 records... подряд вероятно, два AggregatingHandler (консольный и файловый) выдали одинаковую статистику. Это можно починить, убрав дублирование (например, логировать статистику только в одном Handler файловом).
- 4. **Тестирование на крайних сценариях:** После внесения исправлений рекомендуется провести серию тестов:
- 5. **Сообщения с неправильным форматированием:** вручную сгенерировать в приложении логи, которые содержат несовпадающие формат и аргументы, например:

```
logger.error("Test error %d %s", 42) # недостаточно аргументов logger.info("Value: %d", "text") # неправильный тип для спецификатора logger.warning("Format %s", 1, 2) # лишний аргумент
```

- Такие сообщения не должны приводить к исключениям в агрегаторе после исправлений. Они должны либо попадать в лог как есть (с помощью safe\_get\_message, вероятно в виде шаблона с подставленными args), либо агрегатор должен их обрабатывать, но без сбоев.
- 6. **Большие сложные объекты в сообщениях:** убедиться, что ValueAggregator после изменений продолжает корректно сворачивать большие массивы, DataFrame и пр., и при этом не падает на нестандартных типах. Стоит добавить обработку случая, когда getMessage() вернул не строку, а, к примеру, объект (теоретически LogRecord.msg может быть нестроковым объектом) функция safe\_get\_message это покроет, но нужно проверить.
- 7. **Многопоточность:** запустить тест, генерирующий логи из нескольких потоков одновременно, чтобы убедиться, что правки не нарушили thread-safety. Блокировки (RLock) уже используются в BufferManager и OperationAggregator, их должно хватить.

## Общие рекомендации по повышению стабильности логгера

Помимо устранения конкретных ошибок, описанных выше, следует внедрить несколько общих улучшений в архитектуру логгера, чтобы повысить его надежность и упрощить поддержку:

- Централизованное применение шаблонов безопасного логирования: Удостовериться, что во всех компонентах логгера применяется единообразная стратегия работы с сообщениями. Возможно, имеет смысл внутри LoggerManager.configure\_logging или при инициализации AggregatingHandler устанавливать обертку для форматирования сообщений. Например, Python logging позволяет задать свой logging. Formatter или фильтр, который мог бы вызывать safe\_get\_message для записей перед их обработкой агрегатором. Это позволило бы не забыть про безопасное форматирование в будущих новых компонентах.
- Разделение уровней вывода для пользователя и отладки: Как видно, агрегатор генерирует много служебных сообщений (статистика, отладочные DEBUG), подробные отчеты). В продуктивной среде не все из них нужны конечному пользователю. Рекомендуется:
- Консольный вывод оставить только для агрегированных итоговых сообщений (как и задумано архитектурой Console AggregatingHandler должен показывать сжатую картину). В текущем логе, однако, присутствуют DEBUG сообщения агрегатора. Возможно, стоит понизить уровень консольного AggregatingHandler до INFO или WARNING, чтобы отсеять внутренний debug-спам.
- В файл aggregated.log также писать преимущественно агрегированные записи. В идеале, внутренние DEBUG/ERROR arperatopa (из log\_aggregator.\*) туда не должны попадать (после внедрения propagate=False или фильтра они будут только в основном логе). Таким образом, aggregated.log останется чистым отчетом для пользователя (агрегированные события, таблицы, расширенные ошибки приложений), а все сбои логгера будут в solid\_state\_kinetics.log для разработчиков.
- Мониторинг и самоотключение при сбоях: Чтобы логгер не влиял на работу основного приложения, можно предусмотреть механизм деградации: например, если за короткий период происходит N внутренних ошибок агрегатора, он может автоматически отключать

некоторые функции (расширение ошибок, табличное форматирование или даже всю агрегацию) с соответствующим сообщением. В классе AggregatingHandler есть флаг \_enabled и методы set\_enabled(), toggle\_error\_expansion() и т.д. Можно в блоках except увеличивать счетчик сбоев и при превышении порога вызывать эти методы (либо хотя бы советовать оператору отключить). Это предотвратит ситуации, когда логгер впадает в цикл ошибок и затрудняет анализ логов.

- Обновление документации и комментариев: После исправлений не забудьте обновить **README/документацию** касательно логирования. Например, явно указать, что теперь LoggerManager игнорирует логи с именем [log\_aggregator.\*] при агрегации, или что безопасное форматирование встроено. Это поможет будущим разработчикам понимать мотивы изменений. Также стоит пометить в коде места, где намеренно пропускаются внутренние логи.
- Покрытие модульными тестами: Создать модульные тесты для компонентов ValueAggregator, PatternDetector и ErrorExpansionEngine, которые бы проверяли их работу на некорректных сообщениях. Например, передавать им искусственно сконструированные LogRecord с заведомо "плохими" сообщениями и удостоверяться, что методы возвращают осмысленный результат (или хотя бы не падают). Автоматическое тестирование таких кейсов существенно повысит доверие к стабильности логгера.

Выполнение перечисленных рекомендаций позволит значительно повысить устойчивость системы логирования Open\_ThermoKinetics. Агрегатор будет корректно обрабатывать даже нестандартные или ошибочно сформированные сообщения, не допуская исключений в рантайме. Кроме того, будут устранены ложные срабатывания расширения ошибок на собственные логи и избыточное дублирование сообщений, что сделает вывод логов чище и понятнее. Команде разработки следует сосредоточиться на исправлении указанных участков кода (модули realtime\_handler.py, value\_aggregator.py, pattern\_detector.py, error\_expansion.py и др., как описано выше) и затем провести полный цикл тестирования, чтобы убедиться в решении проблемы.