Dawid Kuzmicz 157052

Celem tego projektu jest stworzenie zaawansowanego portalu internetowego dla klubu fitness. Strona zawiera informacje o klubie, zespole trenerów, harmonogramie zajęć, cenniku oraz umożliwia kontakt. Dodatkowo, zawiera mini grę zręcznościową "Złap Hantle".

Portal Internetowy dla Klubu Fitness

Spis treści

[Dokumentacja Projektu: Portal Internetowy dla Klubu Fitness 1](#_Toc169694462)

[1. Opis projektu 1](#_Toc169694463)

[2. Struktura projektu 1](#_Toc169694464)

[3. Zawartość plików 1](#_Toc169694465)

[4. Podsumowanie 10](#_Toc169694466)

[5. Linki pomocnicze 10](#_Toc169694467)

# Dokumentacja Projektu: Portal Internetowy dla Klubu Fitness

### 1. Opis projektu

Celem tego projektu jest stworzenie zaawansowanego portalu internetowego dla klubu fitness. Strona zawiera informacje o klubie, zespole trenerów, harmonogramie zajęć, cenniku oraz umożliwia kontakt. Dodatkowo, zawiera mini grę zręcznościową "Złap Hantle".

### 2. Struktura projektu

Projekt składa się z trzech głównych plików:

* index.html - główny plik HTML zawierający strukturę strony.
* style.css - plik CSS zawierający stylizację strony.
* script.js - plik JavaScript zawierający logikę funkcjonalności strony oraz mini gry.

### 3. Zawartość plików

index.html

Główne elementy:

* Sekcje strony: hero, o-nas, zespol, harmonogram, cennik, kontakt, mini-game

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, kwadrat, Prostokąt

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Prostokąt, linia

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, biały

Opis wygenerowany automatycznie

* Modal: Modal wyświetlający szczegóły trenera po kliknięciu na jego profil.

Obraz zawierający Ludzka twarz, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Ludzka twarz

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, diagram, design

Opis wygenerowany automatycznie

* Menu nawigacyjne: Linki do różnych sekcji strony.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, projekt graficzny, Grafika

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

* Mini gra: Sekcja zawierająca grę "Złap Hantle".

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, diagram, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

style.css

Główne elementy stylizacji:

* Resetowanie stylów: Podstawowe resetowanie marginesów i paddingu.
* Układ sekcji: Flexbox do układu sekcji i kontenerów.
* Stylizacja modal: Animacje i wygląd modala.
* Stylizacja gry: Stylizacja elementów gry, takich jak canvas, przyciski.

script.js

Główne funkcje:

* openModal(trainer): Otwiera modal z informacjami o trenerze. Zawiera pięć zmiennych do przechowywania elementów DOM.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

* closeModal: Zamykaja modal, usuwając klasy animacji i ukrywając modal po krótkim opóźnieniu.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

* window.onclick: Zamyka modal po kliknięciu poza nim.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

* setInterval: Zmienia kolor nagłówków co sekundę.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

* startGame: Uruchamia grę, inicjalizuje obszar gry, gracza i hantle oraz ustawia EventListenery.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

* stopGame: Zatrzymuje grę czyszcząc obszar gry.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

* movePlayer oraz movePlayerWithCursor: Obsługuje ruch gracza za pomocą klawiatury. Obsługuje ruch gracza za pomocą myszy.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

* drawStickman: Rysuje gracza.
* drawDumbbell: Rysuje hantle.
* updateGame: Aktualizuje stan gry (rysowanie, sprawdzanie kolizji, wyświetlanie wyniku).

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

* resetDumbbells: Resetuje pozycje hantli.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

* changeDumbbellColors: Zmienia kolor hantli.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Oprogramowanie multimedialne, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

### 4. Podsumowanie

Projekt portalu internetowego dla klubu fitness spełnia wszystkie początkowe założenia, oferując użytkownikom pełną informację o klubie, harmonogramie zajęć, cenniku oraz możliwość kontaktu. Dodatkowo, interaktywna gra zręcznościowa "Złap Hantle" zwiększa atrakcyjność strony.

### 5. Linki pomocnicze

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTMLCanvasElement/getContext>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element/clientWidth>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element/getBoundingClientRect?retiredLocale=pl>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MouseEvent/clientX>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CanvasRenderingContext2D/beginPath>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CanvasRenderingContext2D/clearRect>