

# **Отчет по лабораторной работе №8**

**Архитектура компьютера**

**Юлдошев Давлатджон**

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
2.1	1. Реализация циклов в NASM . . . . .	6
2.2	2. Обработка аргументов командной строки . . . . .	6
2.3	3. Самостоятельная работа . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
3.0.1	Программа отработала верно! . . . . .	15
<b>4</b>	<b>Самостоятельная работа</b>	<b>16</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>18</b>

# Список иллюстраций

3.1	Создание директории . . . . .	7
3.2	Редактирование файла . . . . .	8
3.3	Запуск исполняемого файла . . . . .	9
3.4	Уменьшение индекса . . . . .	9
3.5	Запуск исполняемого файла . . . . .	10
3.6	Редактирование программы . . . . .	10
3.7	Создание исполняемого файла . . . . .	11
3.8	Создание файла . . . . .	11
3.9	Вставляю текст в файл . . . . .	12
3.10	Запуск исполняемого файла . . . . .	12
3.11	Создание файла . . . . .	13
3.12	Вставляю программу . . . . .	14
3.13	Запуск программы . . . . .	14
3.14	Редактирование файла . . . . .	15
3.15	Запуск программы . . . . .	15
4.1	Создание файла . . . . .	16
4.2	Запуск исполняемого файла . . . . .	17
4.3	Запуск исполняемого файла . . . . .	17

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Получение навыков по организации циклов и работе со стеком на языке NASM.

## **2 Задание**

**2.1 1. Реализация циклов в NASM**

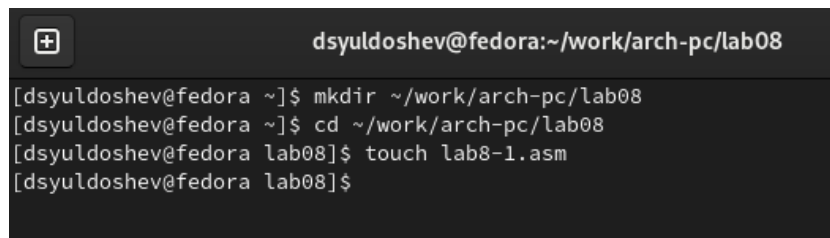
**2.2 2. Обработка аргументов командной строки**

**2.3 3. Самостоятельная работа**

## 3 Выполнение лабораторной работы

### 1

С помощью утилиты `mkdir` создаю директорию `lab08`, перехожу в нее и создаю файл для работы. (рис. [3.1]).

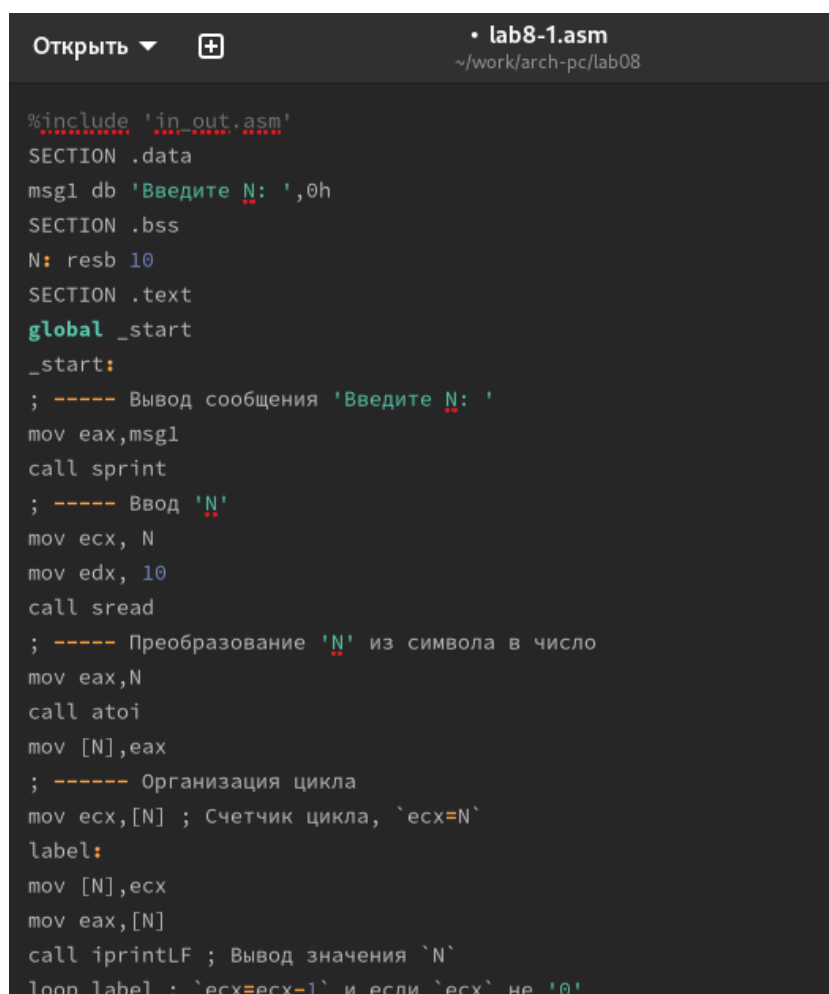


```
dsyuldoshev@fedora:~/work/arch-pc/lab08
[dsyuldoshev@fedora ~]$ mkdir ~/work/arch-pc/lab08
[dsyuldoshev@fedora ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab08
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ touch lab8-1.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

Рис. 3.1: Создание директории

### 2

Открываю созданный файл `lab8-1.asm`, вставляю в него программу с использованием цикла для вывода чисел. (рис. [3.2]).



```
Открыть ▾ + • lab8-1.asm
~/work/arch-pc/lab08

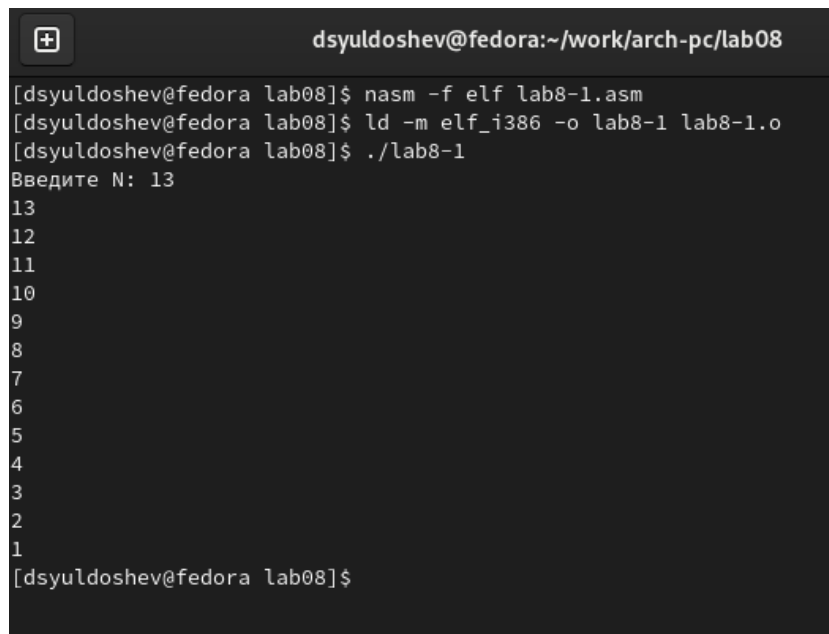
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1 db 'Введите N: ',0h
SECTION .bss
N: resb 10
SECTION .text
global _start
_start:
; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
mov eax,msg1
call sprint
; ----- Ввод 'N'
mov ecx, N
mov edx, 10
call sread
; ----- Преобразование 'N' из символа в число
mov eax,N
call atoi
mov [N],eax
; ----- Организация цикла
mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
label:
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF ; Вывод значения `N`
loop label ; `ecx=ecx-1` и если `ecx` не '0'
```

Рис. 3.2: Редактирование файла

### 3

Создаю исполняемый файл программы и запускаю его. (рис. [3.3]).



A terminal window with a dark background. The title bar shows a window icon and the text "dsyuldoshev@fedora:~/work/arch-pc/lab08". The terminal content shows the following commands and output:

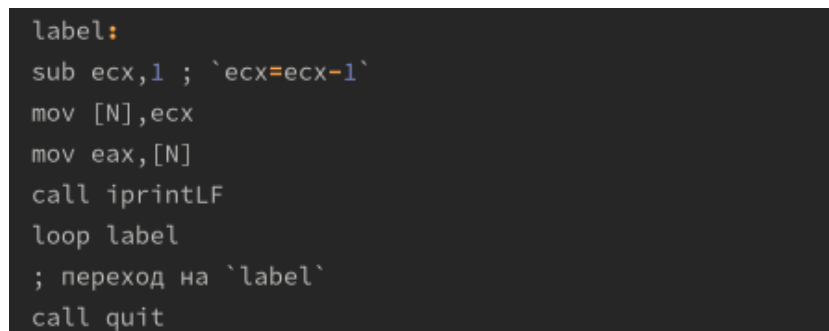
```
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-1.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ./lab8-1
Введите N: 13
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

Рис. 3.3: Запуск исполняемого файла

---

#### 4

С помощью инструкции `sub` уменьшаю изначальный индекс на 1 единицу. (рис. [3.4]).

A code block with a dark background containing assembly code:

```
label:
sub ecx,1 ; `ecx=ecx-1`
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
loop label
; переход на `label`
call quit
```

Рис. 3.4: Уменьшение индекса

---

#### 5

Создаю новый исполняемый файл программы и запускаю его. (рис. [3.5]). Получаем результат отличный от ожидаемого

```
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-1.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ./lab8-1
Введите N: 10
9
7
5
3
1
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

Рис. 3.5: Запуск исполняемого файла

---

## 6

Изменяю текст программы так, чтобы получить нужный результат, используя стеки для запоминания данных. (рис. [3.6]).

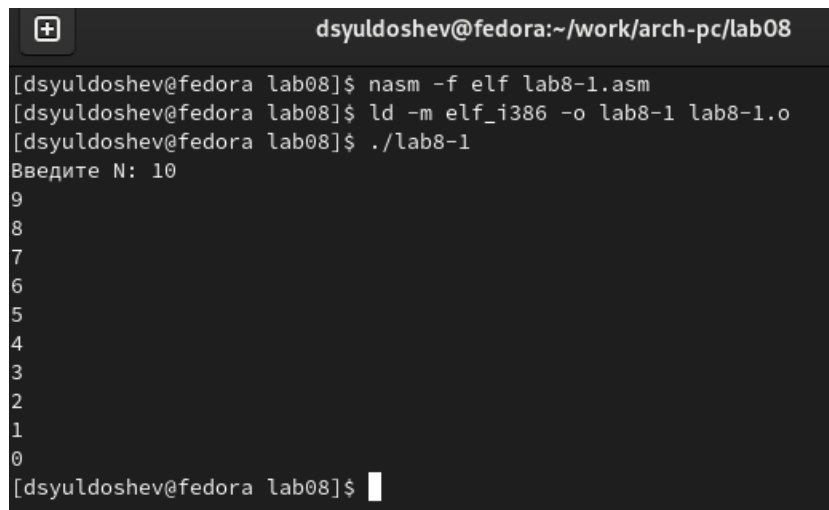
```
label:
push ecx ; добавление значения ecx в стек
sub ecx,1
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
pop ecx ; извлечение значения ecx из стека
loop label
call quit
```

Рис. 3.6: Редактирование программы

---

## 7

Создаю исполняемый файл и проверяю работу программы. (рис. [3.7]).



```
dsyuldoshev@fedora:~/work/arch-pc/lab08
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-1.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ./lab8-1
Введите N: 10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

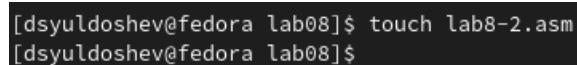
Рис. 3.7: Создание исполняемого файла

- Программа отработало верно.

---

8

Создаю новый файл lab8-2.asm для новой программы. (рис. [3.8]).



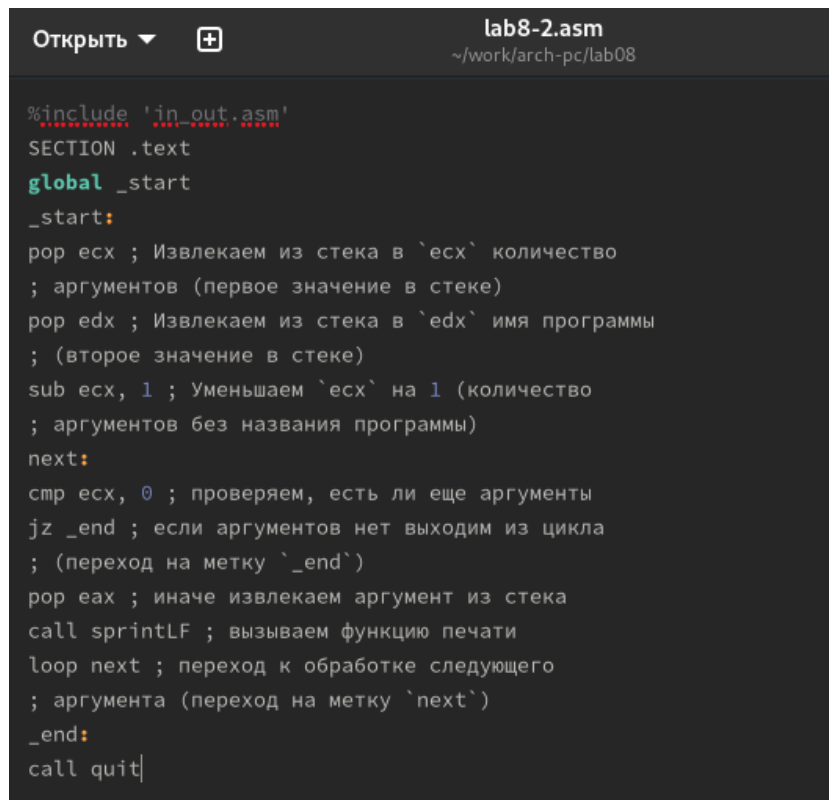
```
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ touch lab8-2.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

Рис. 3.8: Создание файла

---

9

Вставляю программу, которая выводит все введенные пользователем аргументы. (рис. [3.9]).



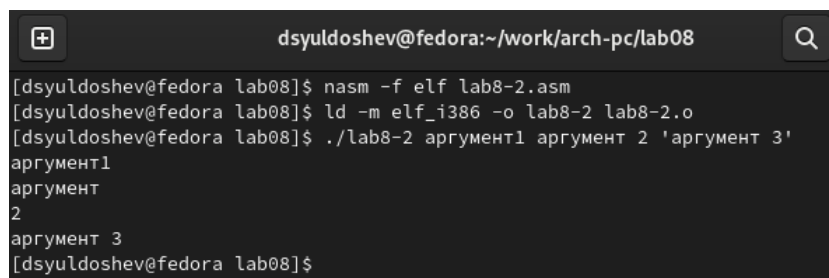
```
Открыть ▾ + lab8-2.asm
~/work/arch-pc/lab08

%include 'in_out.asm'
SECTION .text
global _start
_start:
pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
; аргументов (первое значение в стеке)
pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
; (второе значение в стеке)
sub ecx, 1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
; аргументов без названия программы)
next:
cmp ecx, 0 ; проверяем, есть ли еще аргументы
jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
; (переход на метку `_end`)
pop eax ; иначе извлекаем аргумент из стека
call printf ; вызываем функцию печати
loop next ; переход к обработке следующего
; аргумента (переход на метку `next`)
_end:
call quit
```

Рис. 3.9: Вставляю текст в файл

## 10

Создаю и запускаю новый исполняемый файл, проверяю работу программы.  
(рис. [3.10]).



```
dsyuldoshev@fedora:~/work/arch-pc/lab08

[dsyuldoshev@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-2.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-2 lab8-2.o
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ./lab8-2 аргумент1 аргумент 2 'аргумент 3'
аргумент1
аргумент
2
аргумент 3
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

Рис. 3.10: Запуск исполняемого файла

- Программой было обработано 4 аргумента

- Программа считает аргументами все символы до пробела, или значения, которые взяты в кавычки.
- 

## 11

Создаю новый файл lab8-3.asm (рис. [3.11]).

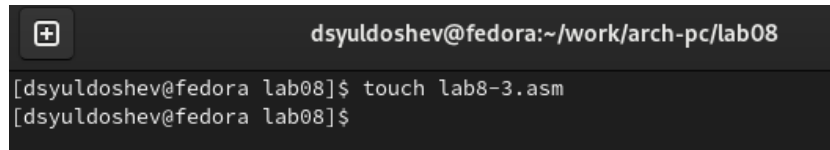
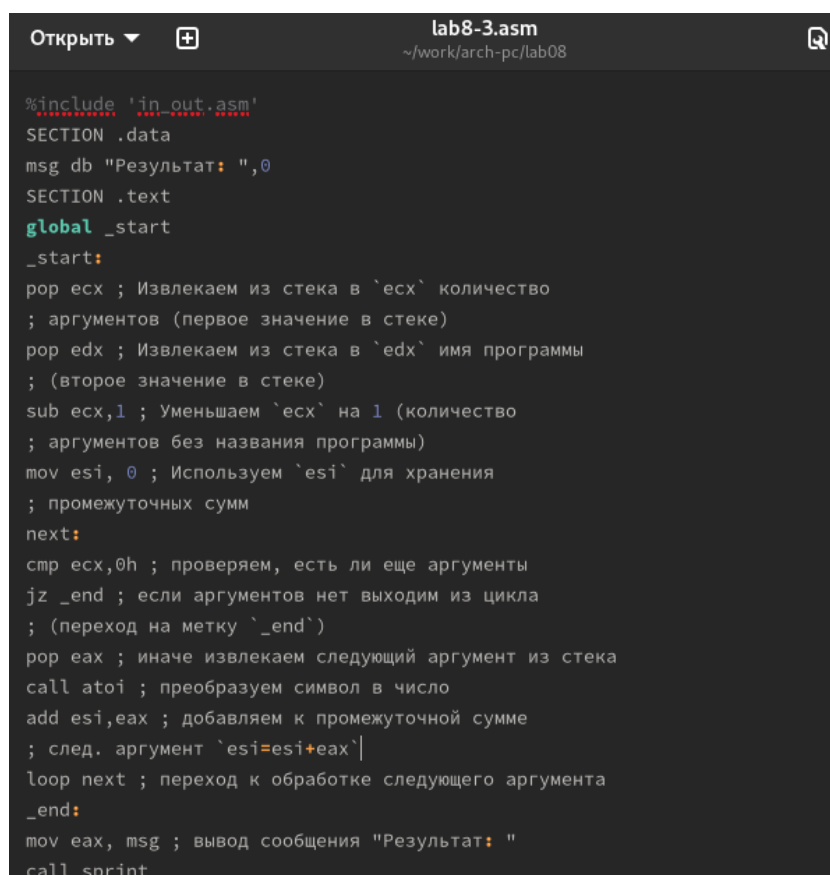
A terminal window with a dark background. The title bar shows a plus icon and the text 'dsyuldoshev@fedora:~/work/arch-pc/lab08'. The terminal contains two lines of text: '[dsyuldoshev@fedora lab08]\$ touch lab8-3.asm' and '[dsyuldoshev@fedora lab08]\$'.

Рис. 3.11: Создание файла

---

## 12

Открываю файл и ввожу программу, которая складывает все числа введенные пользователем. (рис. [3.12]).



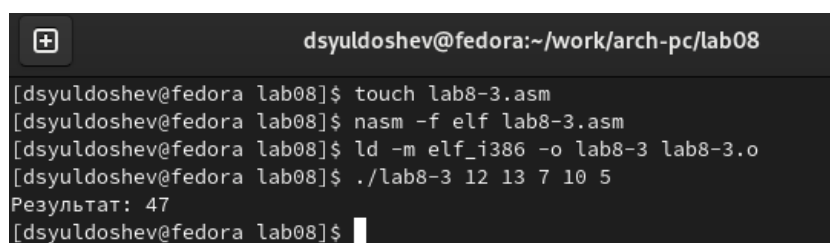
```
Открыть ▾ + lab8-3.asm
~/work/arch-pc/lab08

%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ",0
SECTION .text
global _start
_start:
pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
; аргументов (первое значение в стеке)
pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
; (второе значение в стеке)
sub ecx,1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
; аргументов без названия программы)
mov esi, 0 ; Используем `esi` для хранения
; промежуточных сумм
next:
cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
; (переход на метку `_end`)
pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
call atoi ; преобразуем символ в число
add esi,eax ; добавляем к промежуточной сумме
; след. аргумент `esi=esi+eax`
loop next ; переход к обработке следующего аргумента
_end:
mov eax, msg ; вывод сообщения "Результат: "
call sprint
```

Рис. 3.12: Вставляю программу

13

Запускаю исполняемый файл и проверяю работу программы. (рис. [3.13]).



```
dsyuldoshev@fedora:~/work/arch-pc/lab08

[dsyuldoshev@fedora lab08]$ touch lab8-3.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-3.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ./lab8-3 12 13 7 10 5
Результат: 47
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

Рис. 3.13: Запуск программы

14

Изменяю текст программы так, чтобы она выводила произведение всех чисел, введенные пользователем. (рис. [3.14]).

```
next:
cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
; (переход на метку `_end`)
pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
call atoi ; преобразуем символ в число
mul esi ;
mov esi,eax ;|
; след. аргумент `esi=esi*eax`
loop next ; переход к обработке следующего аргумента
_end:
```

Рис. 3.14: Редактирование файла

15

Запускаю исполняемый файл и проверяю работу программы. (рис. [3.15]).

```
dsyuldoshev@fedora:~/work/arch-pc/lab08
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-3.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ./lab8-3 4 5 3 2
Результат: 120
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

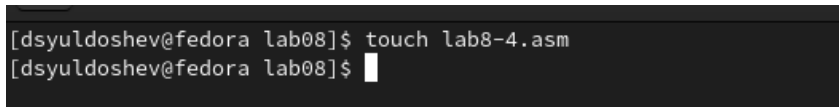
Рис. 3.15: Запуск программы

### 3.0.1 Программа отработала верно!

## 4 Самостоятельная работа

1

Создаю файл lab8-4.asm с помощью утилиты touch. (рис. [4.1]).



```
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ touch lab8-4.asm  
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

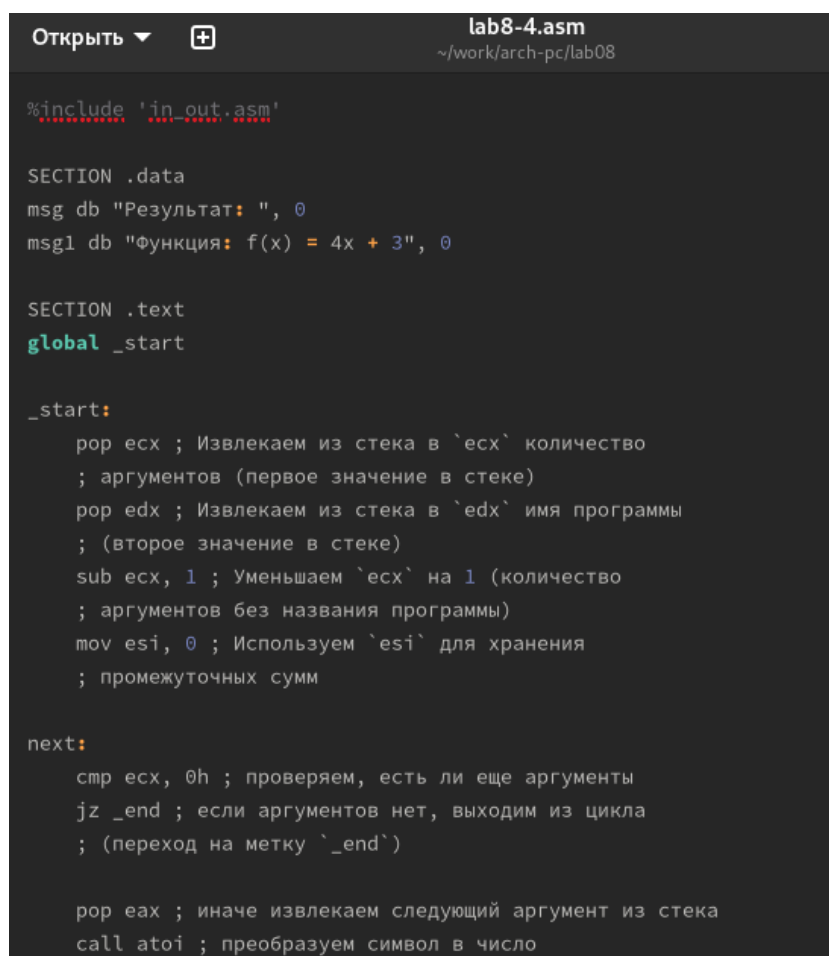
Рис. 4.1: Создание файла

---

2

Ввожу в созданный файл текст программы, у которой находит сумму значений функции (5 Вариант)  $4x + 3$  для всех аргументов  $x$ , введенные пользователем. (рис. [4.2]).





```
Открыть ▾ + lab8-4.asm
~/work/arch-pc/lab08

%include 'in_out.asm'

SECTION .data
msg db "Результат: ", 0
msg1 db "Функция: f(x) = 4x + 3", 0

SECTION .text
global _start

_start:
    pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
             ; аргументов (первое значение в стеке)
    pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
             ; (второе значение в стеке)
    sub ecx, 1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
             ; аргументов без названия программы)
    mov esi, 0 ; Используем `esi` для хранения
             ; промежуточных сумм

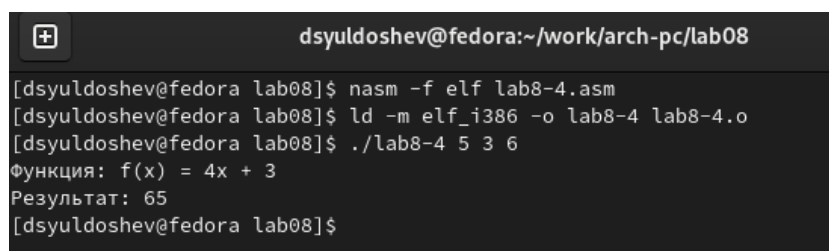
next:
    cmp ecx, 0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
    jz _end ; если аргументов нет, выходим из цикла
             ; (переход на метку `_end`)

    pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
    call atoi ; преобразуем символ в число
```

Рис. 4.2: Запуск исполняемого файла

3

Создаю исполняемый файл и запускаю его, при  $x = 5, 3, 6$  (рис. [4.3]).



```
dsyuldoshev@fedora:~/work/arch-pc/lab08

[dsyuldoshev@fedora lab08]$ nasm -f elf lab8-4.asm
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-4 lab8-4.o
[dsyuldoshev@fedora lab08]$ ./lab8-4 5 3 6
Функция: f(x) = 4x + 3
Результат: 65
[dsyuldoshev@fedora lab08]$
```

Рис. 4.3: Запуск исполняемого файла

## 5 Выводы

В ходе выполнения работы были получены навыки по организации циклов и по работе со стеком на языке NASM.