

Brian Marcelo y David Manrique.

Abstract-español

El proyecto realizado consiste en una red social orientada al mundo anime y manga, en donde se puede compartir y relacionarse con otras personas que están interesadas sobre este mundo.

Esta idea surge de la escasez de redes sociales orientadas al mundo del anime y el manga en la actualidad. Nosotros mismos somos consumidores y estamos interesados en estos temas y no encontramos muchas plataformas que sean como tal una red social, donde podamos encontrar opiniones de otras personas que compartan nuestros mismos gustos.

En cuanto a metodología, lo que hemos hecho principalmente es reunirnos de forma telemática, mediante la plataforma llamada Discord para poder compartir ideas, archivos y realizar un plan de trabajo.

Al principio hicimos un prototipo del proyecto y la estructura (Diagrama Entidad Relación) que debía tener.

En las reuniones hacíamos la codificación juntos, y al acabar mediante la plataforma llamada Github, guardábamos lo que habíamos hecho en ese día y a su vez se guardaban los cambios hechos anteriormente.

Hemos obtenido unos resultados favorables ya que hemos podido realizar el proyecto más o menos como imaginamos, a pesar de que hubo semanas que no pudimos dedicar el tiempo que nos hubiese gustado por las prácticas en la empresa.

En conclusión, creemos que ha sido beneficioso para ambos el realizar este proyecto ya que a medida que íbamos haciéndolo, hemos estado aprendiendo mucho más de lo que esperábamos.

Abstract-inglés

The project realised, it consists in a social network orientated to the anime world and manga world, where it can share and relate with other people who are interested about this world.

This idea came up from the shortage from the social network orientated to the anime and manga world in this timelines. Ourselves are consumers and we are interested in these topics and we didn't find a lot platforms that are a such a social network, where we can find opinions from other people who share the same tastes.

As regards the methodology, we have done principally is meet between us telematically, by Discord, it is a platform where we can share ideas, files and make a work plan.

At the beginning, we did a project prototype and his structure (entity-relationship diagram) that it had to have.

In the meetings we did the codification together, and we finished, by this platform called Github, we save the progress that we did that day and it saves the changes that we did before.

We have got favorable results, because we have been able to make the project more or less like we imagined, even though there were weeks we couldn't dedicate the time that we would have liked, the major reason was the company practices.

In conclusion, we believe that it was beneficial for us make this proyect because as we were doing it, we have been learning much more than we expected.