

Istruzioni per l'installazione della libreria Assimp per importare mesh tridimensionali in formato .obj

- a) Scompattare il file zip `Installazione_ASSIMP.zip` e copiare la cartella `assimp`, contenuta nell'archivio, nella cartella `Include` del compilatore Visual Studio (per es. nel mio computer il path dove copiare la cartella è `C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Include\10.0.18362.0\um`)
- b) Copiare i file con estensione `.lib` nella cartella delle Lib del vostro compilatore (nel mio computer il path è `C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Lib\10.0.18362.0\um\x64`)
- c) Copiare i file con estensione `.dll` nella cartella delle dll del sistema, oppure nella cartella dove sono contenuti i file del vostro progetto.

In fase di compilazione

- a) Da Visual Studio, dal menu Progetto, selezionare la voce Proprietà del progetto su cui state lavorando,
- b) Selezionare Piattaforma x64 (perché si tratta di una libreria che lavora a 64 bit)
- c) Selezionare il **tab Linker**, e dal suo interno **Input**: aggiungere in fondo all'elenco della dipendenze aggiungere **assimp-vc142-mtd.lib**;

Procedere con la compilazione come al solito.