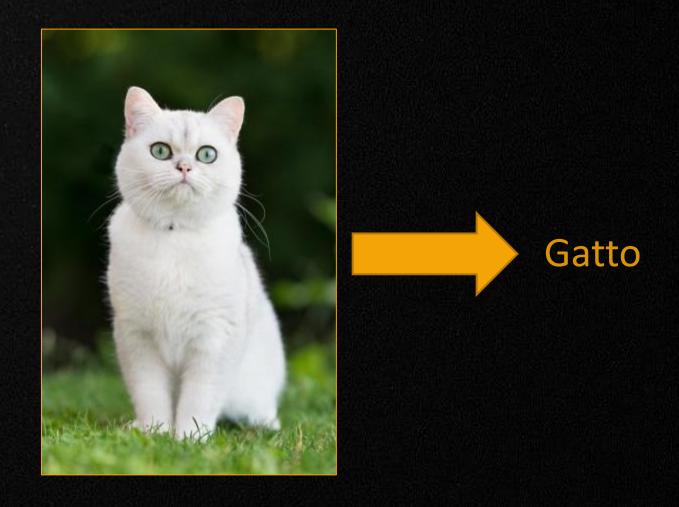
Riconoscimento di oggetti

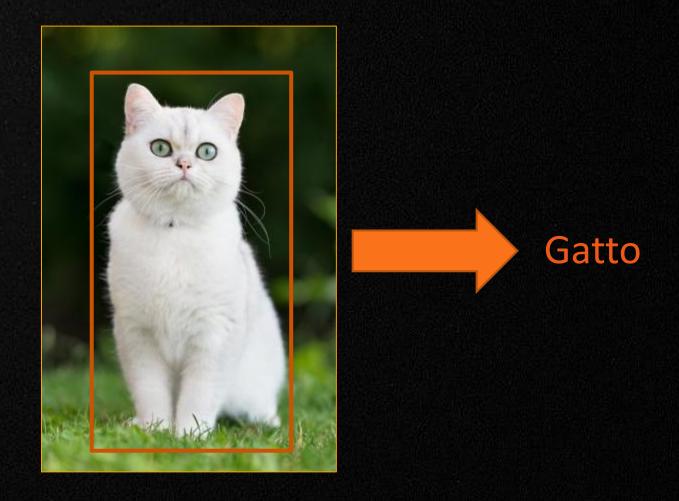
17634 | VISIONE ARTIFICIALE







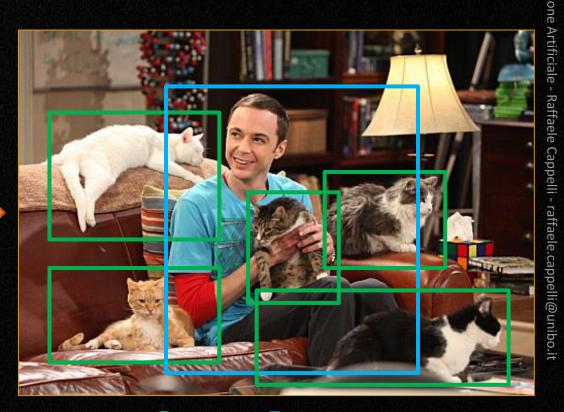
Classificazione





Classificazione e localizzazione





Gatto, Persona



Object detection





Gatto, Persona

Instance segmentation





Una persona siede su un divano con cinque gatti



Descrizione della scena

Confronto diretto fra immagini

- ▶ Il confronto pixel-a-pixel di due immagini raramente può essere di qualche utilità, per molteplici ragioni, fra cui:
 - Differenze di traslazione, rotazione, scala e prospettiva
 - Deformazione e variabilità degli oggetti
 - Cambiamenti di illuminazione
 - Presenza di rumore nelle immagini e utilizzo di tecniche di acquisizione diverse









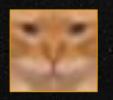
A, B e C hanno le stesse dimensioni e numero di canali (220x110x3): A è più simile a B o a C?

```
print('||A-B|| =', round(np.sqrt(((A-B)**2).sum())))
print('||A-C|| =', round(np.sqrt(((A-C)**2).sum())))
```

||A-B|| = 2857.0 ||A-C|| = 2795.0

Template matching

- Invece di confrontare direttamente due immagini, si definiscono uno più pattern modello (template): piccole immagini che vengono poi "cercate" all'interno dell'immagine, misurandone il grado di "somiglianza" (matching) in tutte le possibili posizioni.
 - La tecnica più semplice consiste nel confrontare i pixel del template con quelli dell'immagine, anche se in determinate applicazioni si possono ottenere migliori risultati confrontando altre caratteristiche, come i bordi o l'orientazione del gradiente.











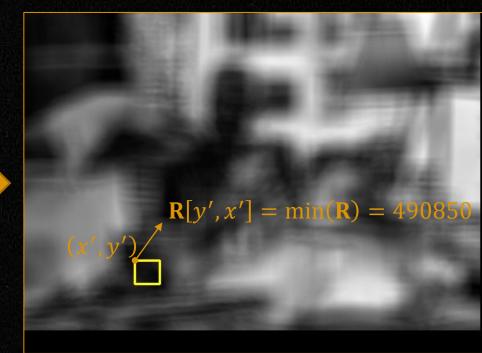
Distanza fra immagine e template: SQDIFF

► Somma delle differenze al quadrato (in OpenCV CV_TM_SQDIFF):

$$\mathbf{R}[y,x] = \sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{T}[i,j] - \mathbf{I}[y+i,x+j])^2$$









Distanza fra immagine e template: SQDIFF normalizzata

► Somma delle differenze al quadrato normalizzata (in OpenCV CV_TM_SQDIFF_NORMED):

$$\mathbf{R}[y,x] = \frac{\sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{T}[i,j] - \mathbf{I}[y+i,x+j])^2}{\sqrt{\left(\sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{T}[i,j])^2\right) \cdot \left(\sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{I}[y+i,x+j])^2\right)}}$$

Esempio (sul canale luminosità):









I

Distanza fra immagine e template: Correlazione

► Correlazione (in OpenCV CV_TM_CCORR):

$$\mathbf{R}[y,x] = \sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{T}[i,j] \cdot \mathbf{I}[y+i,x+j])$$

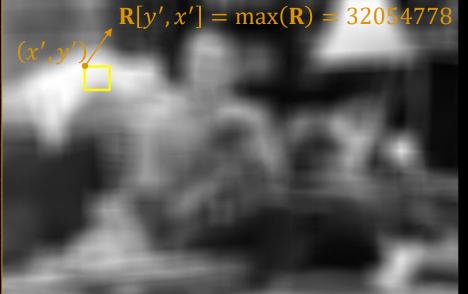












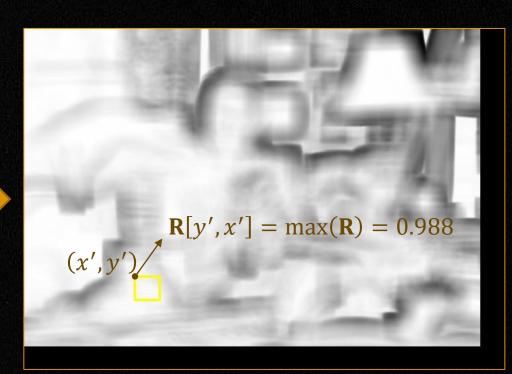
Distanza fra immagine e template: Correlazione normalizzata

► Correlazione normalizzata (in OpenCV CV_TM_CCORR_NORMED):

$$\mathbf{R}[y,x] = \frac{\sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{T}[i,j] \cdot \mathbf{I}[y+i,x+j])}{\sqrt{\left(\sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{T}[i,j])^2\right) \cdot \left(\sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{I}[y+i,x+j])^2\right)}}$$









Distanza fra immagine e template: Coefficiente di correlazione

► Coefficiente di correlazione (in OpenCV CV_TM_CCOEFF):

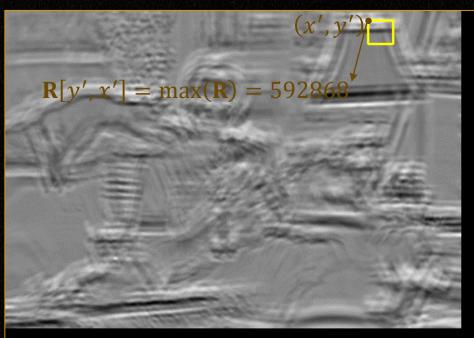
$$\mathbf{R}[y,x] = \sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} \left(\mathbf{T}'[i,j] \cdot \mathbf{I}'_{x,y}[y+i,x+j] \right)$$

$$\operatorname{con} \mathbf{T}'[i,j] = \mathbf{T}[i,j] - \frac{\sum_{i'=0}^{h-1} \sum_{j'=0}^{w-1} \mathbf{T}[i',j']}{w \cdot h} \operatorname{e} \mathbf{I}'[i,j] = \mathbf{I}[i,j] - \frac{\sum_{i'=0}^{h-1} \sum_{j'=0}^{w-1} \mathbf{I}[y+i',x+j']}{w \cdot h}$$











Distanza fra immagine e template: CCOEFF normalizzato

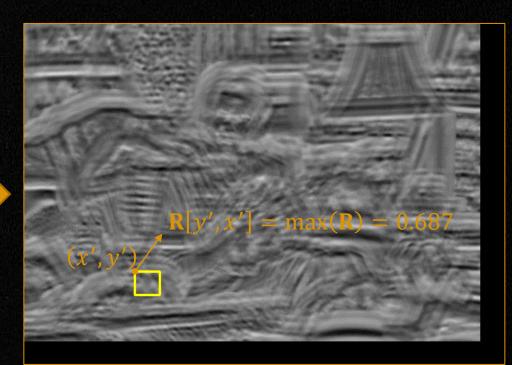
Coefficiente di correlazione normalizzato (in OpenCV CV_TM_CCOEFF_NORMED):

$$\mathbf{R}[y,x] = \frac{\sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{T}'[i,j] \cdot \mathbf{I}'_{x,y}[y+i,x+j])}{\sqrt{\left(\sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{T}'[i,j])^{2}\right) \cdot \left(\sum_{i=0}^{h-1} \sum_{j=0}^{w-1} (\mathbf{I}'_{x,y}[y+i,x+j])^{2}\right)}}$$

$$\operatorname{con} \mathbf{T}'[i,j] = \mathbf{T}[i,j] - \frac{\sum_{i'=0}^{h-1} \sum_{j'=0}^{w-1} \mathbf{T}[i',j']}{w \cdot h} \operatorname{e} \mathbf{I}'[i,j] = \mathbf{I}[i,j] - \frac{\sum_{i'=0}^{h-1} \sum_{j'=0}^{w-1} \mathbf{I}[y+i',x+j']}{w \cdot h}$$









Template matching in OpenCV

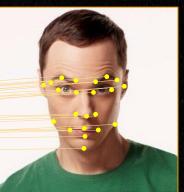
```
I = cv.imread('esempi/sheldon.jpg', cv.IMREAD_GRAYSCALE)
T = cv.imread('esempi/cat-template.png', cv.IMREAD_GRAYSCALE)
h, w = T.shape
'cv.TM CCOEFF', 'cv.TM CCOEFF NORMED']
@interact(metodo=metodi)
def test_templateMatching(metodo):
   metodo = eval(metodo)
   # Confronta T con tutte le posizioni (x,y) di I, risultato in R
    R = cv.matchTemplate(I, T, metodo)
    # Cerca il minimo e il massimo di R
    r_min, r_max, pos_min, pos_max = cv.minMaxLoc(R)
    if metodo in [cv.TM_SQDIFF, cv.TM_SQDIFF_NORMED]:
       pos, val = pos min, r min
    else:
       pos, val = pos max, r max
    # Disegna un rettangolo nella miglior posizione trovata
    res = cv.rectangle(I.copy(), pos, (pos[0]+w, pos[1]+h), (0,255,255), 2)
```



Estrazione caratteristiche (feature) e riconoscimento

- ► Un modo per ridurre la quantità di informazioni di un'immagine, rappresentando le parti più interessanti sotto forma di vettori numerici compatti.
- ► Una volta che le feature sono state estratte, possono essere utilizzate per individuare e riconoscere oggetti con varie tecniche.

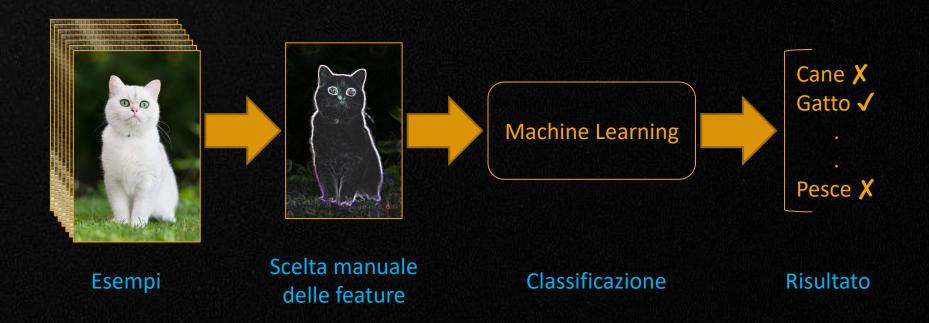






Machine learning

- ▶ Un sistema di machine learning (apprendimento automatico) durante la fase di «training» (addestramento), apprende a partire da una serie esempi.
- ➤ Successivamente, in fase di inference, è in grado di generalizzare e gestire anche nuovi dati nello stesso dominio applicativo.

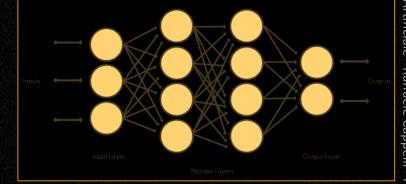


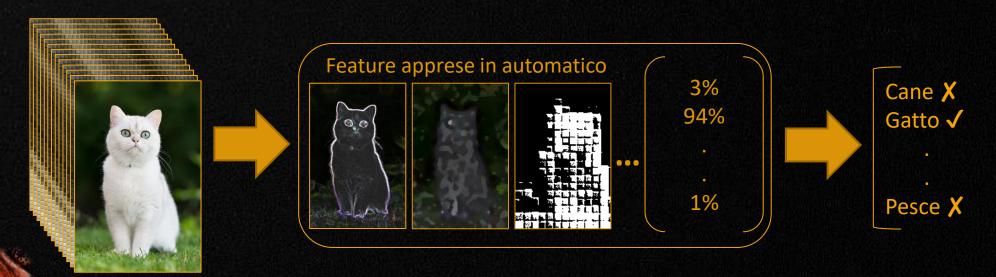


Deep learning

Esempi

- ▶ Una tiplogia di machine learning in cui sia la scelta delle feature che la classificazione viene appresa direttamente dagli esempi.
- L'addestramento avviene utilizzando un grande set di dati etichettati e reti neurali «profonde», ossia contenenti un numero elevato di livelli hidden (decine o centinaia).
- L'addestramento può richiedere molto tempo (giorni o settimane). L'utilizzo di una o più GPU consente di velocizzare il processo.



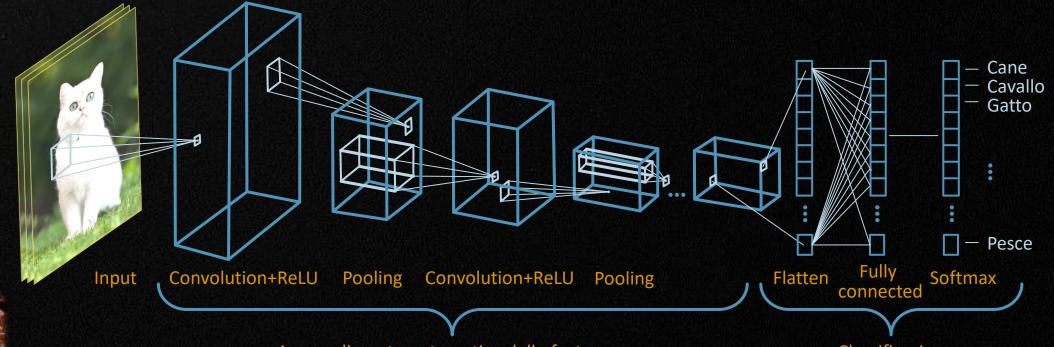


Convolutional Neural Network (CNN)

Risultato

Convolutional Neural Network (CNN)

- Reti neurali profonde specializzate per immagini e video: sono fra le tecniche di deep learning più utilizzate.
- ➤ A ciascuna immagine, a diverse risoluzioni, vengono applicati filtri, il cui output viene utilizzato come input per il livello seguente. I filtri possono catturare inizialmente feature molto semplici, come la luminosità e i bordi, per assumere via via forme più complesse, fino a definire l'oggetto da riconoscere.
- ▶ Utilizzano connessioni locali e condivisione dei pesi per ridurre drasticamente numero di parametri.



Utilizzare una semplice CNN con OpenCV

```
# Carica la rete da file
net = cv.dnn.readNet('minst/model.onnx')

# Carica un'immagine di test
img = cv.imread('minst/test_6.png', cv.IMREAD_GRAYSCALE)

# Fornisce l'immagine di test in ingresso alla rete
net.setInput(cv.dnn.blobFromImage(img))

# Esegue la rete per generare l'ouput (inferenza)
out = net.forward()
classe = np.argmax(out) # Risultato della classificazione (0..9)
```

- Esempio di utilizzo di una rete (già addestrata) per classificare immagini di cifre numeriche scritte a mano
- La rete riceve in ingresso un'immagine grayscale di 28x28 pixel e restituisce un vettore di 10 elementi (corrispondenti alle cifre [0,9]): la classe più probabile secondo la rete è quella corrispondente al valore più alto nel vettore.



Ottenere informazioni sui livelli che compongono la rete

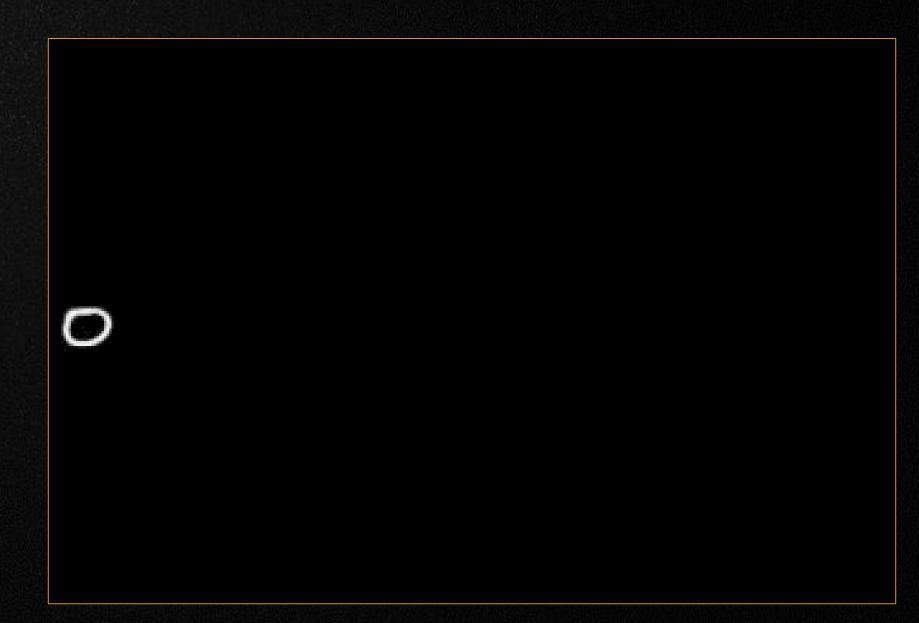
```
# Stampa tipo e forma dell'input e ouput di ogni livello
for i, l_in, l_out in zip(*net.getLayersShapes((1,1,28,28))):
    i = int(i[0]); l = net.getLayer(i)
    print(i, l.type, l_in[0].squeeze()[1:], l_out[0].squeeze()[1:])

# Esegue la rete e restituisce l'output di tutti i livelli
all_outs = net.forward(net.getLayerNames())
va.show(*all_outs[1][0]) # Visualizza l'output dei filtri del livello 1 come 8 immagini
```

Livello	Tipo	Input	Output
0		[1 28 28]	[1 28 28]
1	Convolution	[1 28 28]	[8 28 28]
2	Scale	[8 28 28]	[8 28 28]
3	Relu	[8 28 28]	[8 28 28]
4	Pooling	[8 28 28]	[81414]
5	Convolution	[81414]	[16 14 14]
6	Scale	[16 14 14]	[16 14 14]
7	Relu	[16 14 14]	[16 14 14]
8	Pooling	[16 14 14]	[16 4 4]
9	Reshape	[16 4 4]	[256]
10	InnerProduct	[256]	[10]
11	Scale	[10]	[10]



Visualizzazione ouput dei livelli intermedi e risultato finale

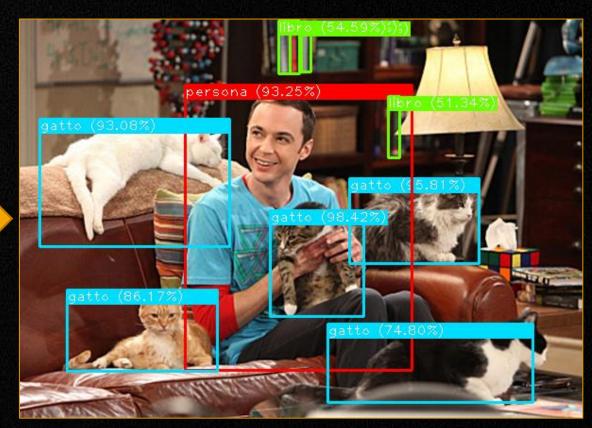




Un esempio di object detection: YOLO

- L'esempio seguente è stato ottenuto con OpenCV, fornendo in input l'immagine alla rete YOLO v3: si tratta di un sistema di object detection addestrato su 80 classi di oggetti, in grado di restituire, per ogni oggetto, il corrispondente bounding box.
 - Si tratta di una CNN con 106 livelli, per maggiori informazioni: https://pjreddie.com/darknet/yolo





Un esempio di object detection: YOLO





Riepilogo

► Riconoscimento di oggetti

- Diverse possibili accezioni, con gradi diversi di difficoltà: classificazione, localizzazione, segmentazione delle istanze, etc.
- Di solito il confronto di intere immagini pixel a pixel non può essere efficace

► Template matching

- Funzionamento generale e misure di somiglianza fra template e immagine
- Utilizzo del template matching in OpenCV
- ► Estrazione di caratteristiche (feature) da utilizzare per il riconoscimento
 - Approccio tradizionale: scelta manuale delle feature
 - Deep learning: anche le feature sono apprese a partire da esempi, addestrando reti neurali profonde
- Esempi di inferenza in OpenCV con reti neurali profonde (già addestrate)



Per approfondire

- ▶ Documentazione OpenCV del modulo «Image processing Object detection»:
 - https://docs.opencv.org/master/df/dfb/group__imgproc__object.html
- ► Documentazione OpenCV del modulo «Deep Neural Network module»:
 - https://docs.opencv.org/master/d6/d0f/group__dnn.html
- ▶ Una trattazione approfondita di reti neurali e deep learning non è possibile in questo corso: ci siamo limitati a utilizzare alcune reti già addestrate; tuttavia chi volesse affrontare l'argomento, può partire da qui:
 - https://cs231n.github.io/convolutional-networks

