

Questo post contiene una completa raccolta di appunti dedicati al corso di Ingegneria del Software. Gli appunti sono pensati per gli studenti che stanno seguendo questo corso e forniscono un approfondimento su concetti chiave e metodologie utilizzate nella progettazione e sviluppo del software.

Gli argomenti trattati includono, ma non sono limitati a:

Ciclo di Vita del Software: Descrizione delle fasi principali del ciclo di vita del software, tra cui analisi, progettazione, implementazione, testing, manutenzione, e gestione.

Modelli di Sviluppo del Software: Studio dei diversi modelli di sviluppo, come il modello a cascata, il modello a spirale, il modello incrementale, e metodologie agili come Scrum e Kanban.

Requisiti del Software: Approfondimento sulla raccolta, analisi e documentazione dei requisiti software, con un focus sulla creazione di documenti di specifica.

Progettazione del Software: Concetti di progettazione architetturale e dettagliata, con l'uso di diagrammi UML (Unified Modeling Language).

Testing del Software: Strategie di testing, tipologie di test, e metodologie per garantire la qualità del software.

Gestione di Progetto Software: Principi di gestione del progetto software, pianificazione, assegnazione delle risorse, monitoraggio e controllo.

Qualità del Software: Approfondimento sulla gestione della qualità del software, normative e standard di settore.

Gli appunti forniscono esempi pratici, casi studio, e risorse aggiuntive per agevolare la comprensione degli studenti. Sono pensati come guida completa per prepararsi agli esami e per sviluppare competenze pratiche nell'ambito dell'Ingegneria del Software.