

# PROGRAMACIÓN DEL CLIENTE WEB. PRÁCTICA 1.

## Objetivos de la práctica

- Aprender a crear documentos web desde cero utilizando la especificación HTML.
- Aprender a definir la capa de presentación de documentos HTML utilizando para ello las capacidades ofrecidas por el lenguaje CSS.
- Aprender a diseñar documentos web *responsive*, empleando la técnica *Mobile First*, para que se visualicen correctamente en cualquier dispositivo, independientemente de su tamaño.

## Enunciado de la práctica

La práctica consiste en implementar mediante HTML y CSS un sitio web *responsive*, que servirá a los usuarios para compartir recetas de cocina. Para poder publicar una receta, el usuario tendrá que estar registrado. Además, un usuario registrado podrá dejar comentarios sobre las recetas publicadas en la web. Los usuarios no logueados podrán navegar por la web de recetas pero no podrán publicar recetas ni comentarios.

El sitio web tendrá las siguientes páginas (todas con extensión *html*): `index.html`, `login.html`, `registro.html`, `buscar.html`, `receta.html`, `nueva-receta.html`, `acerca.html`.

## Notas:

- Para esta primera práctica, **el contenido mostrado en todas las páginas será estático**, utilizando para ello los datos de prueba que consideréis oportunos. En la segunda práctica, mediante JavaScript, ya se le añadirá dinamismo e interacción con el usuario. Por tanto, en esta primera práctica **no se puede utilizar JavaScript**.
- **No se puede utilizar ningún framework HTML/CSS.**

## Trabajo a realizar

### 1. Consideraciones generales:

- (0,75 puntos) Todas las páginas llevarán el doctype del último estándar HTML y se implementarán utilizando las correspondientes etiquetas HTML, debiendo pasar correctamente la validación en <http://validator.w3.org/>.
- (1 punto) Todas las páginas tendrán en común la siguientes partes, además de las propias de cada una:
  - Cabecera con: logotipo, nombre/título del sitio web y un pequeño texto explicativo del objetivo del sitio.
  - Barra de navegación con los siguientes enlaces:
    - Inicio. Llevará a la página `index.html`.
    - Buscar. Llevará a la página `buscar.html`.
    - Si el usuario no está logueado:
      - Login. Llevará a `login.html`.

- b) Registro. Llevará a `registro.html`.
- 4) Si el usuario está logueado:
  - a) Logout. Permitirá cerrar la sesión en la segunda práctica.
  - b) Nueva receta. Llevará a la página `nueva-receta.html`.

Nota: Como en la práctica 1 no se puede saber si un usuario está logueado o no, se mostrarán todos los enlaces. Al pasar el ratón por encima de un enlace, éste deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.

- iii) Pie con, al menos, información de contacto, copyright, año de creación y botón/enlace al principio de la página. La información de contacto será un enlace a la página `acerca.html`, en la que se mostrará la información completa del autor o autores de la práctica y la documentación de la misma.
- c) (0,5 puntos) Para los formularios:
  - i) El campo que recibe el foco debe destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
  - ii) Al pasar el ratón por encima de un campo, éste deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
- d) (0,5 puntos) En las reglas css, utilizar pseudo-elementos y pseudo-clases en combinación con los selectores CSS siempre que sea posible, reduciendo de esta manera el uso de identificadores y clases.

## 2. Otras consideraciones:

- a) (0,25 puntos) Uso de Web Fonts. Una posibilidad sería utilizar las fuentes de Google: <http://www.google.com/webfonts>.
- b) (0,25 puntos) Uso de Icon Fonts. Una posibilidad sería utilizar los proporcionados por la web: <http://fontello.com>. Como mínimo, el texto de los enlaces de la barra de navegación deberá ir acompañado de *web icons*.
- c) Realizar un diseño *responsive* basado en la técnica **Mobile First**.
  - i) (1 punto) Aplicar diseño *responsive* basado en *Mobile First* a las páginas, haciendo uso de reglas *media query*, para que se vean bien en cualquier resolución. Nota: Al cambiar de resolución no debe perderse ni solaparse información en pantalla.
  - ii) (0,5 puntos) Por debajo de 480 píxeles de ancho de pantalla, las opciones de la barra de navegación se debe mostrar como *menú de hamburguesa* que se despliegue de arriba hacia abajo. Por encima de 480px y hasta el ancho que sea necesario sólo se verán los iconos, evitando de esta manera que se pueda perder parte del texto de alguna opción. A partir de este último ancho ya se verán tanto los

---

iconos como el texto de las opciones de la barra de navegación.

3. Además de la información común a todas las páginas, en cada una de ellas se debe implementar lo siguiente:

a) (1 punto) **index.html**. Página principal del sitio. Debe aparecer información de las últimas 6 recetas subidas al sitio, ordenadas por fecha. Para cada receta se mostrará: el nombre, una foto representativa, autor, fecha de publicación, número de votos positivos, votos negativos y comentarios recibidos de los usuarios.

- El nombre de la receta será un enlace que llevará a la página `receta.html`. El nombre del autor también será un enlace que llevará a la página `buscar.html` y que en la práctica 2 hará que se muestren las recetas del usuario.
- La zona de últimas recetas tendrá:
  - Una zona en la que se podrá elegir el orden en que se muestran las recetas, que podrá ser ascendente o descendente y por valoración o fecha. Además, en esta zona habrá la típica caja de texto de búsqueda que permitirá al usuario hacer una búsqueda rápida por el texto que escriba. En esta primera práctica, este control no hará nada.
  - Un pie para la paginación de entradas. Deberá tener botones para ir a primera, anterior, siguiente y última página. También deberá mostrar la página en la que se encuentra del total de páginas.

b) (0,5 puntos) **login.html**. Página para poder identificarse en el sitio web y disponer de todas las opciones como usuario registrado. Mostrará el típico formulario de login con los siguientes campos: login y password.

- Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML para su validación.
- Ninguno de los dos campos puede quedar vacío.
- El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
- El login no debe contener espacios en blanco. Sólo se podrán utilizar números y letras (mayúsculas y/o minúsculas). No puede empezar por un número.
- En el pie del formulario habrá un enlace/botón o similar que permitirá al usuario ir a la página `registro.html`.

c) (0,5 puntos) **registro.html**. Página para poder registrarse en el sitio web. Mostrará el típico formulario de registro con los siguientes campos: login, nombre, password, password2 (para confirmar el password), email y fecha de nacimiento.

- Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML correspondientes para su validación.
- Ninguno de los campos puede quedar vacío.

- El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
  - El login no debe contener espacios en blanco y su longitud no puede ser menor de 6 ni mayor de 20 caracteres. Sólo se podrán utilizar números y letras (mayúsculas y/o minúsculas). No puede empezar por un número.
  - El password no debe tener espacios en blanco y sólo se pueden utilizar letras mayúsculas, minúsculas, números y los caracteres “\_” y “-”. Su longitud no puede ser menor de 8 ni mayor de 20 caracteres
- d) (1 punto) **buscar.html**. Página en la que se podrán buscar recetas por nombre, ingredientes, tiempo de preparación (entre un número mínimo y máximo de minutos), dificultad, número de comensales y autor de la receta. Además, aparecerá el mismo control de la página index que permitirá seleccionar el orden en el que mostrar las recetas.
- Constará de dos partes: una que contendrá el formulario para buscar/ordenar y otra en la que se mostrarán los resultados de la búsqueda.
  - Cuando se carga la página, el formulario de búsqueda aparecerá vacío y en la zona de resultados se mostrarán las últimas 6 recetas dadas de alta. Para cada receta se mostrarán los mismos datos que en la página index.html (ver apartado 3.a.i.1).
  - En la zona de resultados deberá aparecer un pie con el mismo control de paginación implementado para la página index.html.
- e) (1 puntos) **receta.html**. Página que mostrará toda la información relacionada con la receta.
- Se debe mostrar toda la información de la receta: nombre, fecha de alta, elaboración, tiempo de elaboración, dificultad, número de comensales, número de votos positivos, número de votos negativos, número de comentarios de los usuarios y autor. Además, deberá mostrar una foto representativa, junto a su correspondiente pie de foto, y dos botones/enlaces que permitirán pasar a la foto anterior/siguiente. En esta primera práctica, estos dos botones/enlaces no harán nada.
  - El nombre del autor de la receta será un enlace que llevará a la página buscar.html y mostrará todas las recetas de ese autor (mismo comportamiento que el enlace de autor en la ficha de la receta de index.html). La información sobre el número de comentarios será un enlace a la sección de comentarios en la misma página de receta.
  - Zona de comentarios. Se debe mostrar una zona con todos los comentarios realizados por los usuarios sobre la receta. Estos comentarios se mostrarán ordenados de más reciente a más antiguo. Para cada comentario aparecerá el autor, la fecha (en formato *martes, 14/02/2017, 09:32h*), el título, el texto. Esta zona de comentarios deberá mostrar un pie con controles para la paginación, igual que se pide para la lista de últimas recetas de index.html.

- Además, cuando el usuario esté logueado, deberá aparecer los siguiente:
  - Dos botones tipo “*Me gusta*”/”*No me gusta*” que permitan al usuario logueado dar votos positivos o negativos.
  - Un formulario que permita al usuario logueado escribir un comentario sobre la receta. Este formulario tendrá un campo de texto para que el usuario escriba el título del comentario y un campo textarea para el texto del comentario. El título del comentario no permitirá más de 50 caracteres y ninguno de los dos campos podrá quedar vacío.

Nota: Como esta primera práctica es estática y no se puede saber si el usuario está o no logueado, todo lo que se pide en este apartado estará visible.

- f) (0,75 puntos) **nueva-receta.html**. Página que permitirá a un usuario registrado y logueado dar de alta una nueva receta.
- La página deberá mostrar un formulario con los siguientes campos: nombre de la receta, elaboración, número de comensales, tiempo de elaboración y dificultad. Para recoger el texto de elaboración se utilizará un control <textarea>. El número de comensales y el tiempo de elaboración son numéricos, siendo este último expresado en minutos. La dificultad será un elemento que permita al usuario elegir entre tres posibles valores: *alta*, *media* y *baja*.
  - Zona de ingredientes. Habrá una zona que mostrará la lista de ingredientes de la receta. La lista será editable para poder modificarla (Nota: Utilizar una lista HTML editable). Además, esta zona tendrá un campo de texto en el que se podrá escribir un nuevo ingrediente, y un botón con el que se añadirá (ya en la práctica 2) a la lista de ingredientes.
  - Además, habrá una zona en la que se podrán seleccionar las fotos que asociadas a la receta. En esta zona aparecerá un botón *Añadir foto*, que permitirá (en la práctica 2) seleccionar el o los ficheros de fotos que se quieran subir. Para cada foto debe aparecer: un elemento <img>, que mostrará la foto en pequeño; un elemento <textarea>, para escribir una descripción que no podrá ser mayor de 250 caracteres; un botón que abrirá el típico diálogo para poder seleccionar el fichero de la foto; y un botón para poder eliminar la foto del formulario. Nota: Para esta primera práctica, al ser un contenido estático, es suficiente con mostrar 2 ó 3 fotos.
  - Además del botón para poder añadir más fotos, el formulario tendrá otro para enviar los datos del formulario.
  - Mediante los atributos de HTML, para los elementos del formulario se deberá controlar lo siguiente:
    - Ningún campo se puede dejar en blanco.

- El nombre de la receta admite como máximo 200 caracteres.
- g) (0,5 puntos) **acerca.html**. Página que mostrará, al menos, la siguiente información maquetada correctamente con los elementos HTML adecuados:
  - Texto indicando que se trata de la práctica 1 de la asignatura Programación del Cliente Web, que pertenece al 2º curso de la titulación del Grado en Ingeniería Multimedia.
  - Asimismo, aparecerá la información relativa al autor o autores de la práctica (dni, nombre, apellidos, grupo de prácticas y correo electrónico).

### **Entrega de la práctica**

- El plazo de entrega de la práctica finalizará el **domingo 11 de marzo de 2018**, a las 23:55h.
- La práctica debe ir acompañada de una **documentación** en la que figure, como mínimo, los siguientes apartados:
  - Nombre, DNI y grupo del autor o autores de la práctica.
  - Información sobre el trabajo realizado: qué partes de la práctica se han implementado y qué partes no.
  - Apartado de posibles incompatibilidades y problemas encontrados con el soporte tanto de HTML como de CSS por parte de los navegadores. Acompañar esta lista de incompatibilidades y problemas con la solución aplicada, si se ha encontrado.

**Nota:** La documentación se puede hacer en un documento independiente en formato PDF o, preferiblemente, incluirla en la página **acerca.html**.

- **La entrega se realizará a través de la plataforma Moodle** mediante la opción habilitada para ello y consistirá en un único fichero comprimido que **deberá incluir lo siguiente:**
  - Documentación de la práctica (si se ha realizado en un documento independiente).
  - Todos los ficheros de la práctica para su correcto funcionamiento. Se debe comprimir la carpeta completa del sitio web.