



Universidad

NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CIENCIAS

Seminario de Ciencias de la Computación A. Modelación y simulación computacional basada en agentes

Practica 2: "Análisis de modelos basados en agentes."

Integrante:

Alumno David Pérez Jacome Numero de cuenta: 316330420

Profesor: Gustavo Carreón Vázquez Ayudante: Marco Antonio Jiménez Limas

16 Abril, 2023

Practica 2: Tema de Proyecto Final.

Parte 3. Tema de proyecto final

A lo largo del curso se han revisado varios sistemas modelados con Autómatas Celulares o Modelación Basada en Agentes.

Para realizar el proyecto final deberán escoger un tema de su interés sustentado en publicaciones académicas (libros o artículos) para cumplir el siguiente objetivo:

- 1. Replicar algunos de los resultados de algún artículo científico donde se use modelación basada en agentes.
- 2. Extender el modelo a través de nuevas reglas, condiciones de entorno.
- 3. Proponer un nuevo modelo.

Para guiarse en el proceso se puede considerar:

- 1. Realizar búsquedas en línea con el tema de su interés y modelos basados en agentes. Compartan las ligas de artículos en el Classroom para consulta de la clase.
- 2. Estudiar y analizar el modelo. Estudiar las características del modelo, posibles estados de las celdas, reglas de evolución, inicialización del sistema, condiciones de frontera, etc.
- 3. Observen en que lenguaje de programación esta implementado.
- 4. Observen la inicialización del sistema, identifique los parámetros del sistema. ¿Qué pasa cuando se cambian los valores de los parametros?
- 5. Observe el comportamiento global del sistema, ¿Tiene alguna propiedad emergente?.
- 6. ¿Representa verdaderamente lo que pasa en realidad? el modelo explica el fenómeno o predice algun tipo de comportamiento.

Ejercicios: