

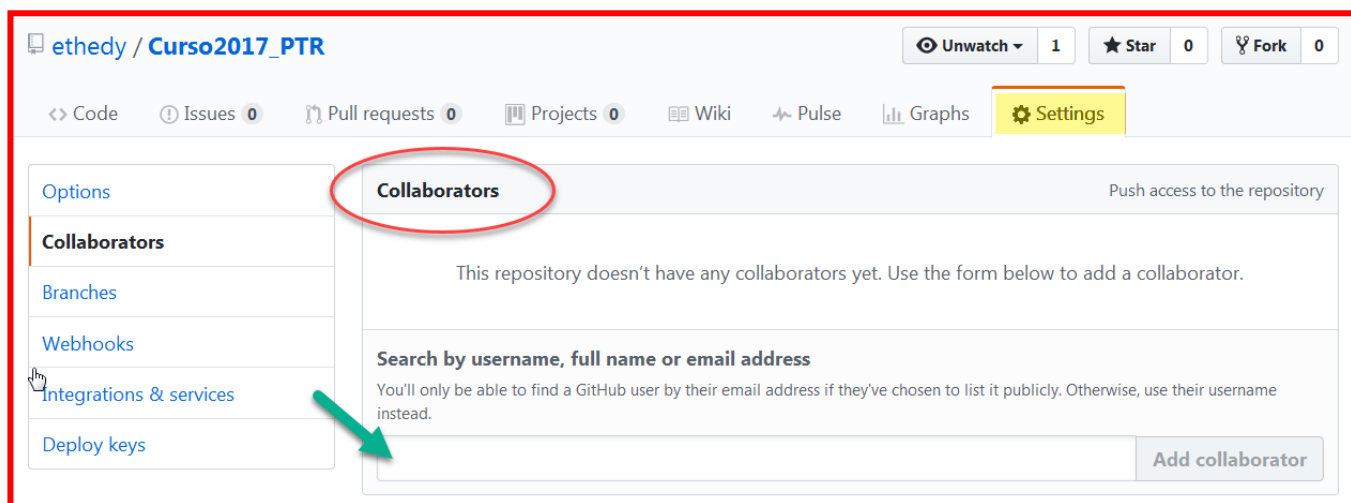
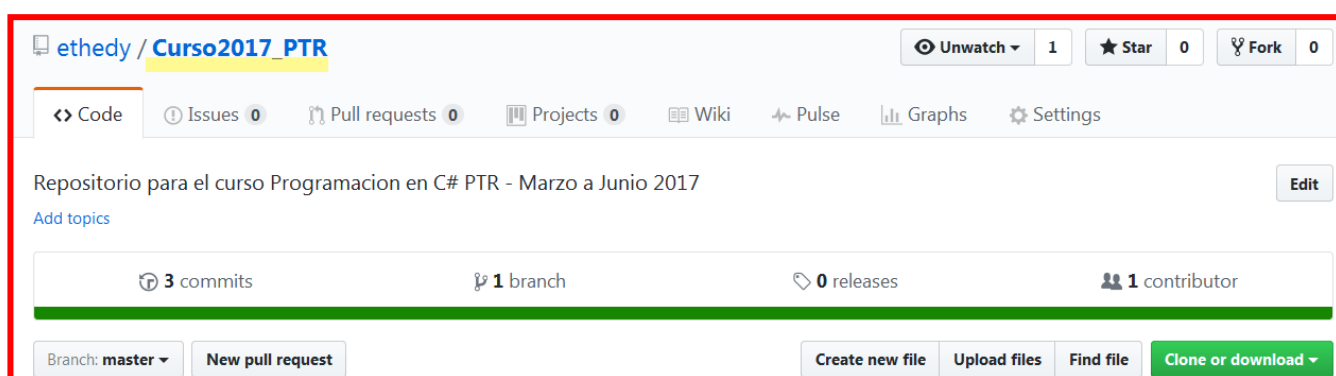
## Compartir repositorios en modo escritura

Normalmente nuestros repositorios en la nube serán públicos, es decir que cualquier persona puede no solamente visualizarlos y descargar su contenido sino clonarlo y forkearlo (importar el repositorio conservando el vínculo al original). Lo que estos usuarios no pueden es agregar commits publicos, o unir ramas, es decir que el estado de nuestro repositorio sigue dependiendo exclusivamente de nosotros.

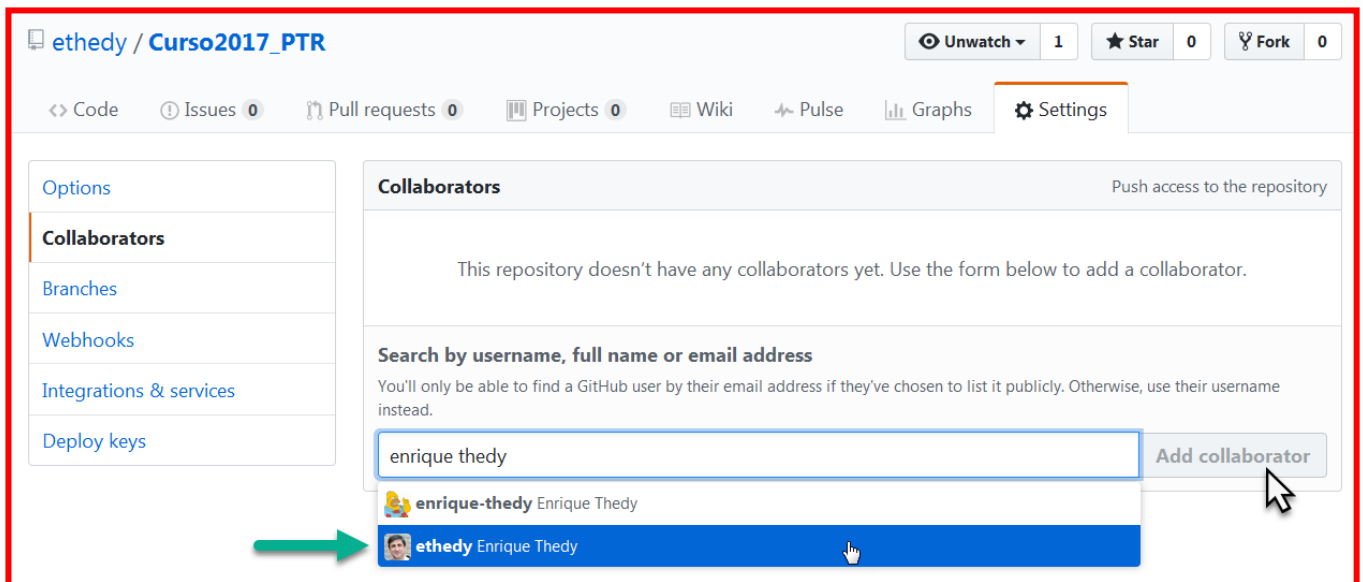
Cuando queremos que otros usuarios puedan realizar modificaciones dentro de nuestro repo GitHub, el unico paso que tenemos que hacer es agregar al usuario como colaborador del mismo.

En el siguiente documento, mostramos las pantallas del repositorio que queremos compartir con borde rojo, mientras que con borde verde mostraremos las pantallas que corresponden al usuario que deseamos invitar.

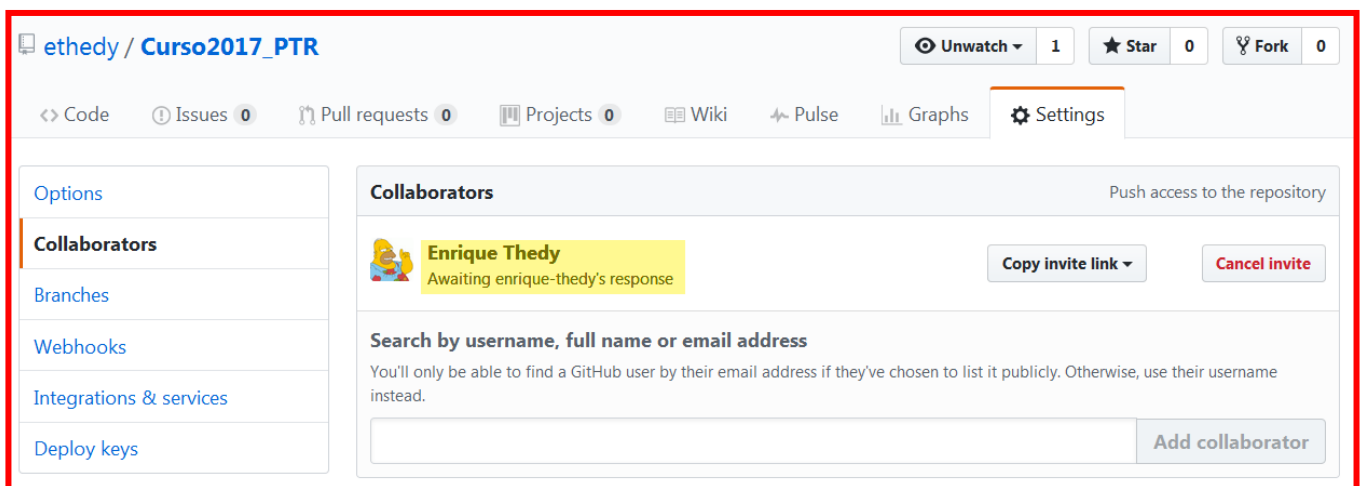
Primerio, nos dirigimos a los Settings de nuestro repo



Una vez ahí, elegimos la pestaña “Collaborators” y en la casilla de texto que aparece señalada, empezamos a escribir el nombre del usuario que queremos agregar

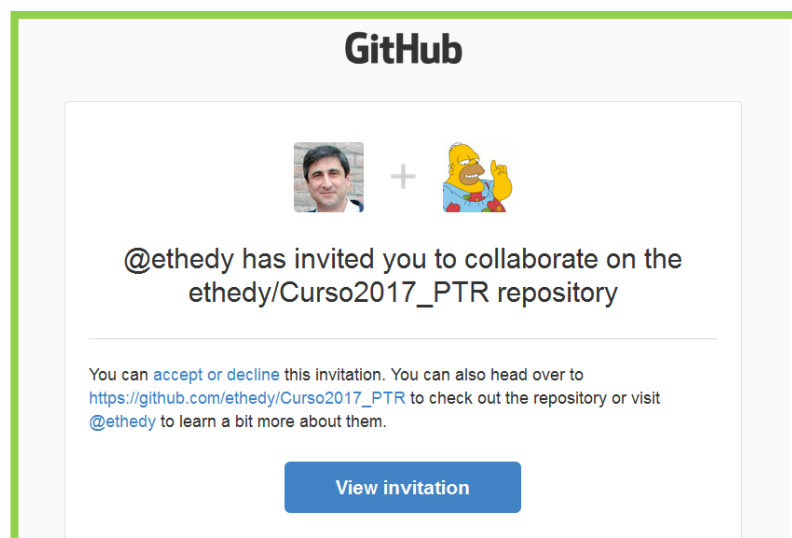


Veremos que aparecen o pueden aparecer otros usuarios con nombre similar. Hay que tener cuidado de seleccionar al usuario correcto. De todas maneras, lo unico que hacemos ahora es enviar un mail, que el usuario destino debiera aceptar para que el permiso tenga efecto:

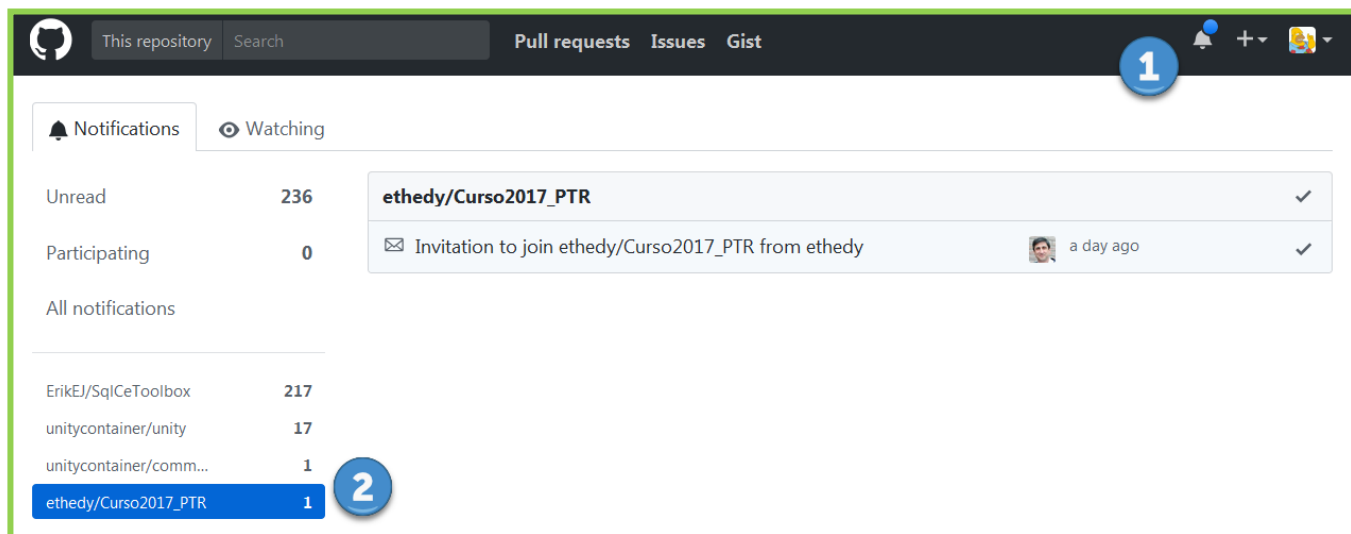


Como vemos, la invitacion esta pendiente. Siempre podemos cancelar dicha invitacion.

El usuario destino recibe un mail en el que puede ingresar a su cuenta y aceptar la colaboracion:



Para que el invitado acepte, deberá acceder a su cuenta, ir a la pantalla de las notificaciones y seleccionar la correspondiente al repositorio al que fue invitado



Una vez ahí, aceptamos la invitacion



Cuando el usuario acepta, pasa a ser colaborador del proyecto. En este caso, no solamente puede clonar el repositorio sino que ademas puede realizar modificaciones (PUSH) como podemos comprobar en la siguiente pantalla

