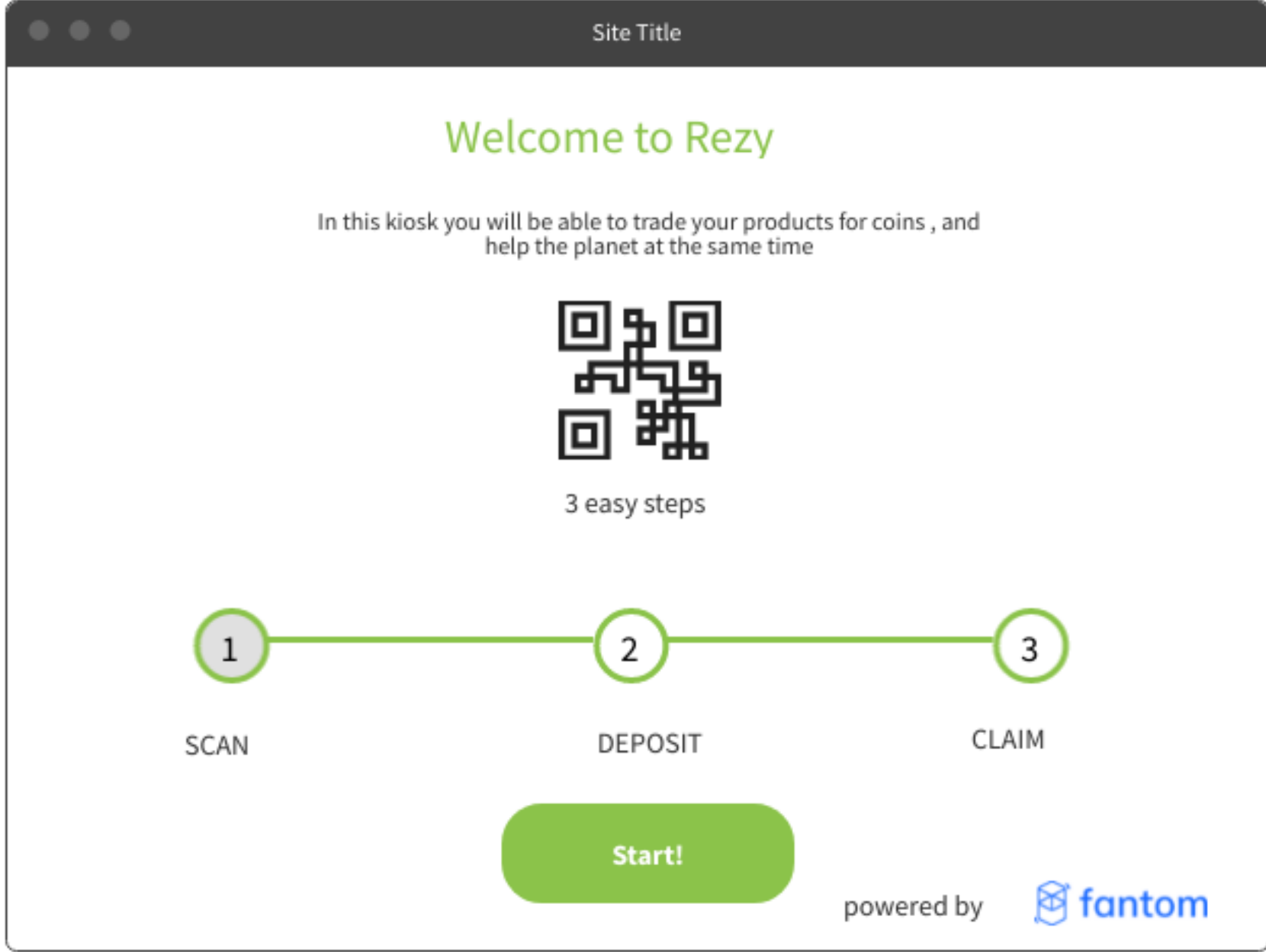


Untitled

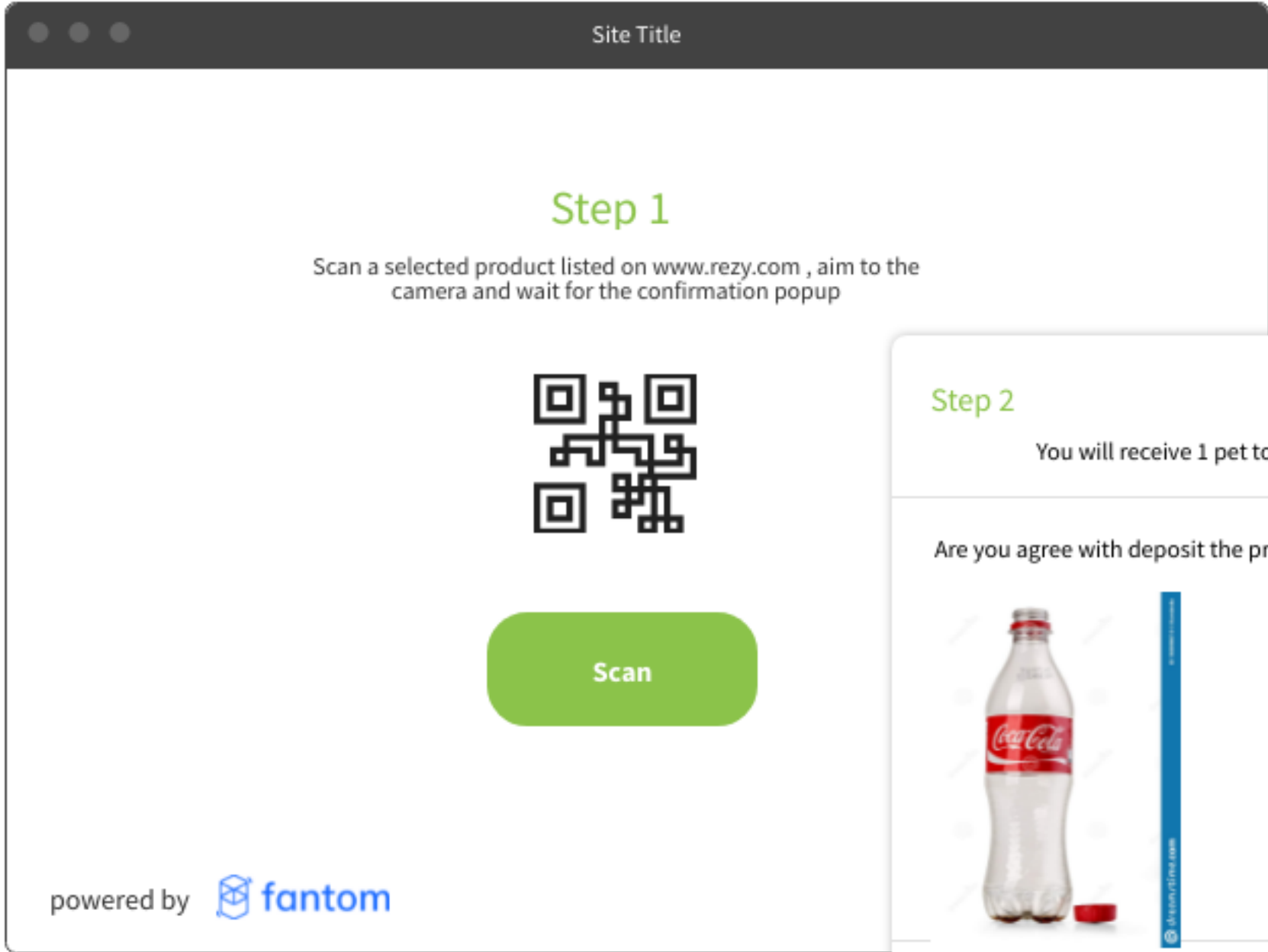
March 03 2023

Contents

1. Rezy



Esta es la primera ventana que aparece al usuario
No hay autenticacion solo se informa y pasa al paso 1 luego de poner start

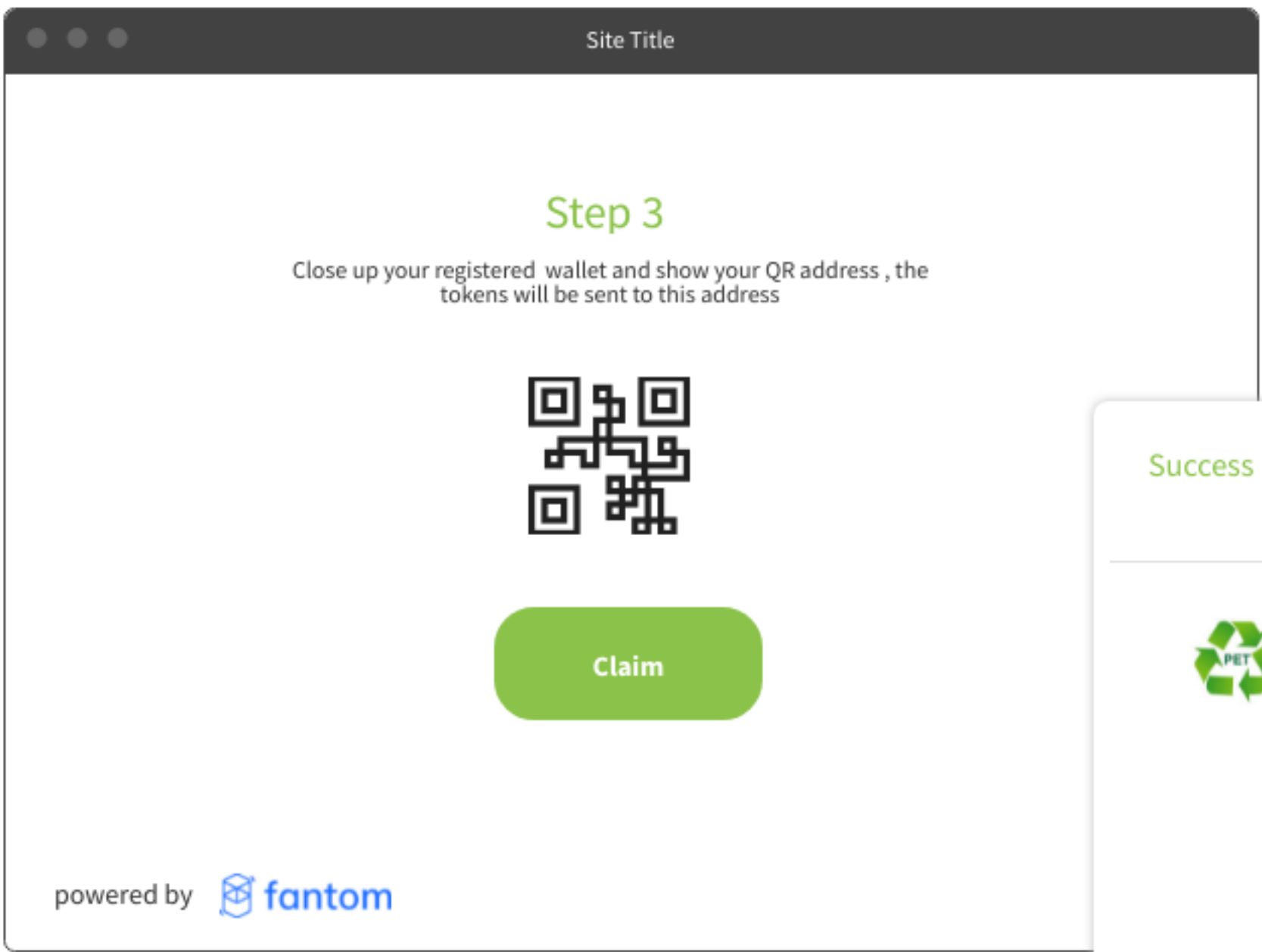
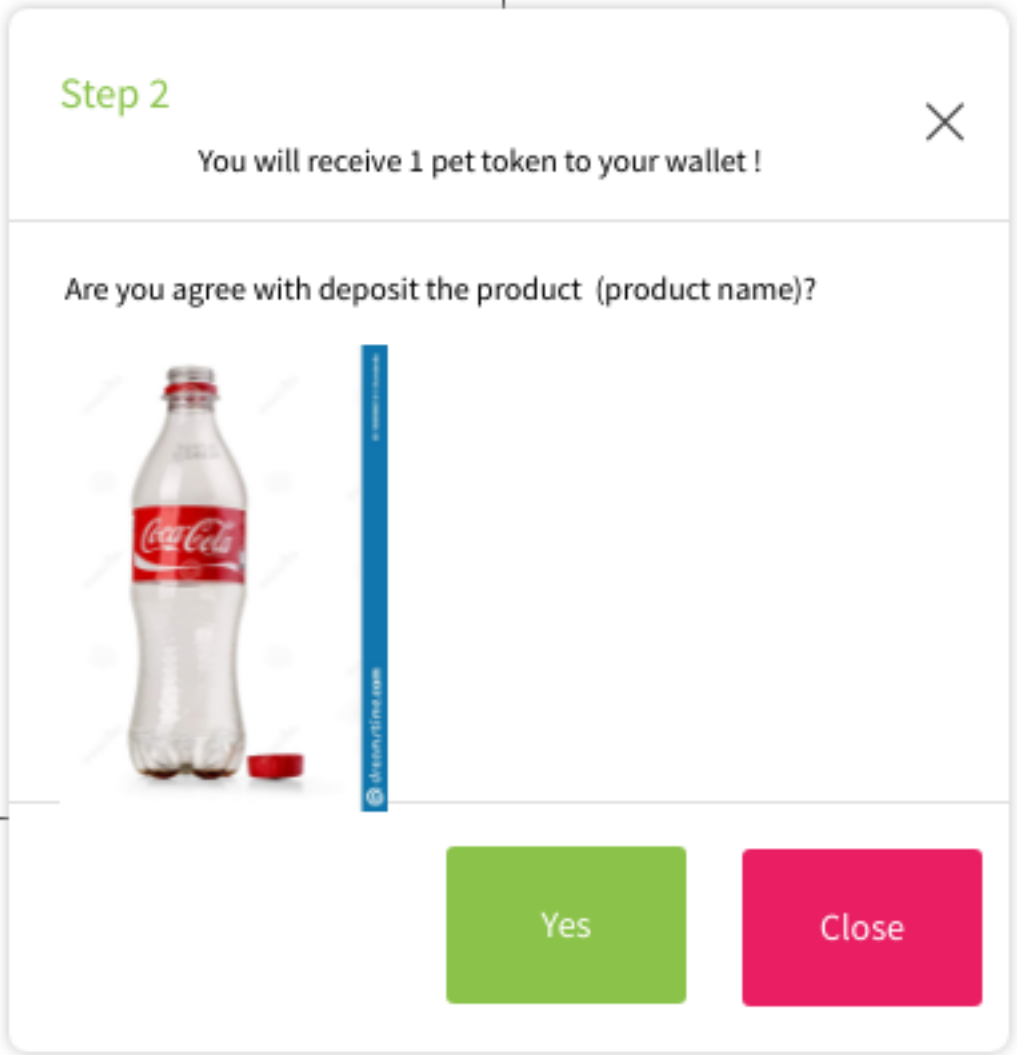


En esta ventana se va a abrir la opcion de camara en modo de scaneo y leera el codigo de barras de una botella , si el codigo de barras corresponde a uno de los guardados en la base , le aparecera un pop up con la descripcion , el precio a recibir y la foto del producto

En ese paso 2 el cliente puede elegir SI o NO , Si elige SI se activara la señal 1 a la base de datos remota que enviara la señal de led encendido color verde) se asume que se acepto la botella , si es no se enciende la roja y fue descartada

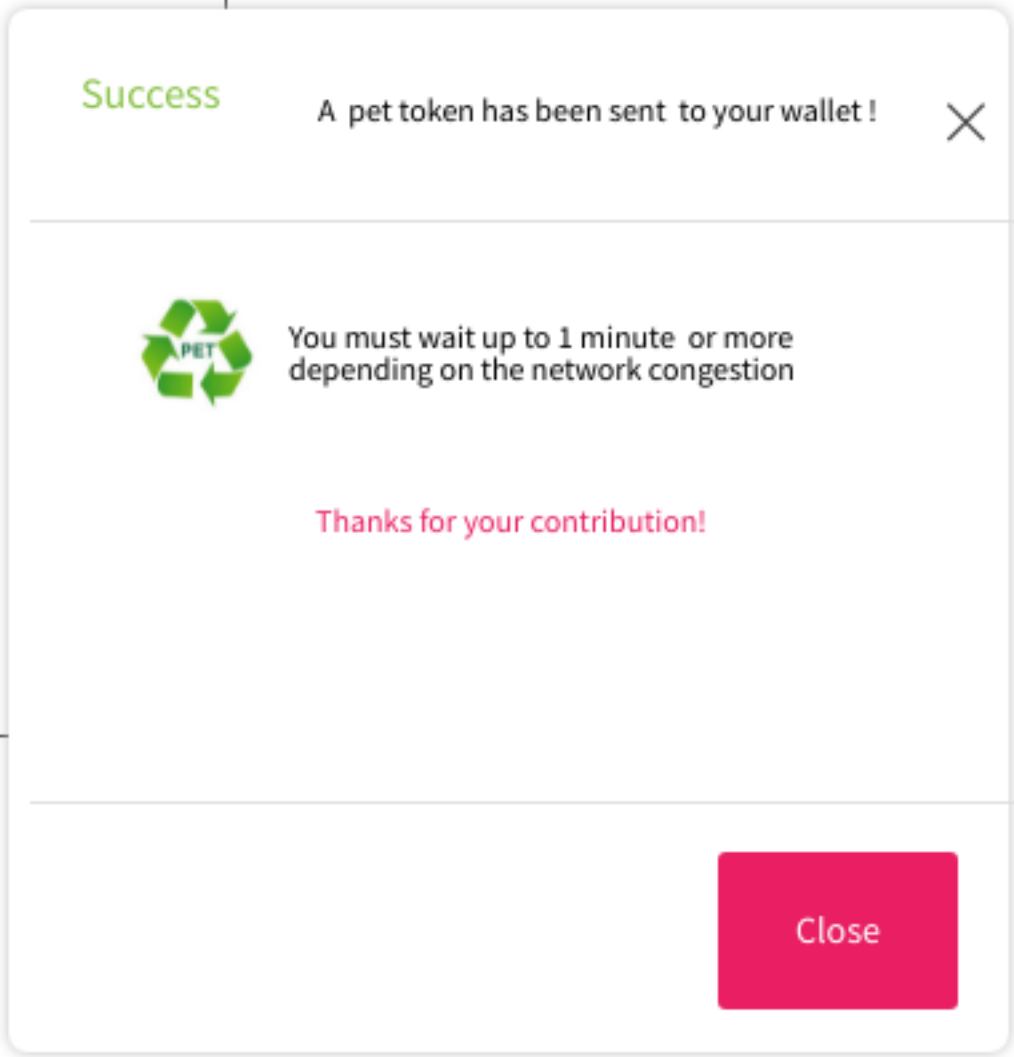
Si se cumplen las 2 condiciones se enciende el boton verde , caso contrario NO. Se graba en bdd el valor a recibir

Acto seguido se abre el paso 3 para el usuario



En este paso el usuario scanea una wallet (que estoy armando) con un codigo QR , el cual se guarda en base y se parsea al script que lo toma y le envia la cantidad de tokens en funcion del valor a pagar por la botella en el paso anterior.

Una vez confirmada la transaccion en la blockchain se cerrara el pop up o hasta que el usuario presione Close. Y empieza el ciclo de nuevo



Update:
Una vez escaneado el QR de la billetera se almacena localmente en vez de base y parsea:
1)direccion wallet
2)Valor en tokens (1) por cada escaneada PET /ALU son iguales en valor 1
/El boton "Claim" ejecuta un script de node js al que se le pasan esos 2 parametros

Importante , existen 2 tipos de productos Plastico y latas cada una con su propio token , en caso de plastico se llama PET y en el otro AL , ambos son tokens erc20 . En la base deberemos diferenciar de acuerdo al codigo de barras que es plastico y que es aluminio. SOlo se pondra maximo 10 productos.