

# **Dataset: Vencedores de la Liga de campeones – Historial**

David Ramos Díaz  
Abril 2018

## **1. DESCRIPCIÓN**

Los datos recogidos en esta actividad práctica es extraída de la web de Wikipedia ([https://es.wikipedia.org/wiki/Liga\\_de\\_Campeones\\_de\\_la\\_UEFA](https://es.wikipedia.org/wiki/Liga_de_Campeones_de_la_UEFA)). Los datos conforman una tabla con el contenido que se extrae mediante el empleo de web scraping.

## **2. IMAGEN IDENTIFICATIVA**



Figura 1. Logo de la UEFA Champions League obtenida de Wikipedia

## **3. CONTEXTO**

La información contenida en el artículo de Wikipedia corresponde a la historia de la competición, datos más relevantes de la misma así como diferentes tablas con contenido relacionado. De todo ello se ha optado por extraer la tabla que contiene los registros de los ganadores de la competición.

## **4. CONTENIDO**

El conjunto de datos consiste en registros de cada final de la competición Liga de Campeones que se mantiene en Europa de forma anual. Cada registro contiene los siguientes campos:

- Temporada: Periodo de la competición.
- Campeón: Donde se identifica al equipo vencedor
- Resultado: Resultado final del último partido de la competición

- Subcampeón: Donde se identifica al equipo finalista
- Notas: Comentarios adicionales

La información obtenida comienza en la temporada 1955-1956 hasta el pasado año, dado que en la actual temporada aún no terminado la competición.


## 5. AGRADECIMIENTOS

Los datos se han extraído de la web de Wikipedia.

## 6. INSPIRACIÓN

Los datos obtenidos pueden utilizarse para desarrollar estadísticas más detalladas que puedan aportar valor a cualquier reportaje periodístico al respecto.

## 7. LICENCIA

 <p>davramos/WebScraping is licensed under the GNU General Public License v2.0</p> <p>The GNU GPL is the most widely used free software license and has a strong copyleft requirement. When distributing derived works, the source code of the work must be made available under the same license. There are multiple variants of the GNU GPL, each with different requirements.</p>	<p><b>Permissions</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Commercial use</li> <li>✓ Modification</li> <li>✓ Distribution</li> <li>✓ Private use</li> </ul>	<p><b>Limitations</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✗ Liability</li> <li>✗ Warranty</li> </ul>	<p><b>Conditions</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>① License and copyright notice</li> <li>① State changes</li> <li>① Disclose source</li> <li>① Same license</li> </ul>
---	---	---	---

Para este proyecto se ha escogido la licencia GNU General Public License v2.0 que permite utilizarlo tanto de forma comercial como privada.

## 8. CÓDIGO FUENTE Y DATASET

Tanto el Código fuente como la información obtenida del dataset están disponibles en el siguiente repositorio de GitHub: <https://github.com/davramos/WebScraping>

## 9. RECURSOS

1. Lawson, R. (2015). Web Scraping with Python. Packt Publishing Ltd. Chapter 2. Scraping the Data.
2. DataCamp: <https://www.datacamp.com>
3. Python documentation: <https://docs.python.org/3/>