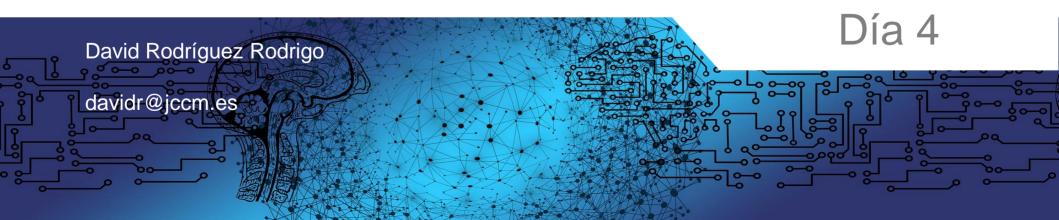
Fundamentos de Inteligencia Artificial



Algunas clasificaciones sobre IA

IA Débil (Estrecha o clásica)

IA Fuerte (General)

Inteligencia Artificial

Aprendizaje Automático (Machine Learning)

Aprendizaje Profundo (Deep Learning)

Repaso Tipos de IA

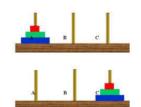
Inteligencia Artificial

Aprendizaje Automático (Machine Learning)

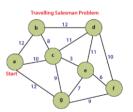
Aprendizaje Profundo (Deep Learning)

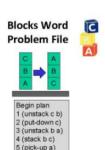
IA "sin apellidos"
No requieren gran cantidad de datos.
Problemas de optimización:

- Búsquedas en un espacio de soluciones
- Algoritmos genéticos









Repaso Tipos de IA

Inteligencia Artificial

Aprendizaje Automático (Machine Learning)

Aprendizaje Profundo (Deep Learning)

Gran diferencia: APRENDIZAJE

El sistema aprende y mejora sus resultados con la experiencia, los datos.

Aprendizaje automático. Supervisado.



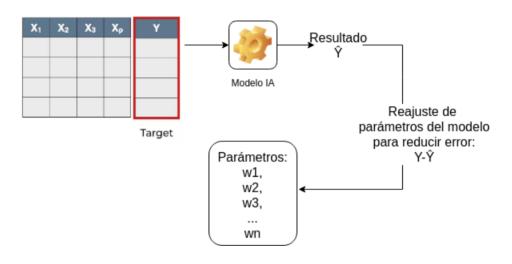
Supervisado:

- Requiere gran cantidad de datos.
- Datos etiquetados.
- 2 fases diferenciadas:
 - Entrenamiento
 - Inferencia
- División datos:
 - Entrenamiento
 - Test

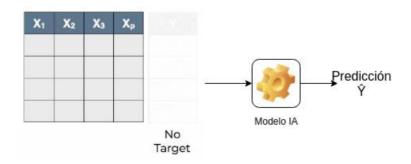
Ver: https://chart-studio.plotly.com/create/?fid=SolClover:53

Aprendizaje automático. Supervisado.





Fase de Utilización del Modelo (Inferencia)



Aprendizaje automático. Supervisado.

Principales aplicaciones:

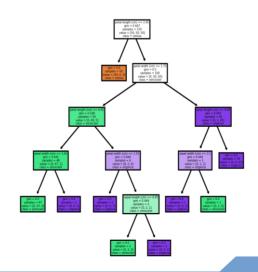
- Clasificación. Predicción de la categoría de un objeto.
 - Binaria. P.e. perro/gato, riesgo cardiovascular/no riesgo.
 - Multiclase. P.e. Iris setosa, versicular o virgínica.

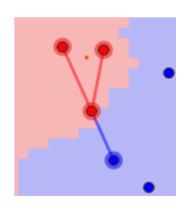
Regresión. Predicción numérica.

> P.e. precio de casas

■ Vimos algunos algoritmos:

- Árbol de decisión
- > KNN. K vecinos cercanos

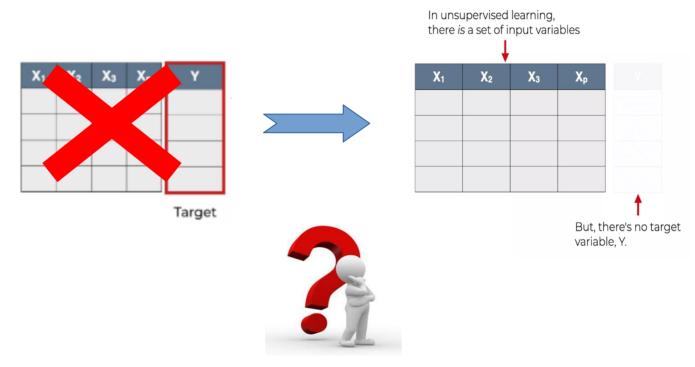




¿Qué vamos a ver hoy?

- Aprendizaje automático (Machine Learning).
 - > Aprendizaje no supervisado.
 - Aprendizaje semi-supervisado.
 - Aprendizaje por refuerzo.
- Aprendizaje profundo (Deep Learning).
- Principales campos de aplicación.
 - Trabajo con imágenes.
 - Procesamiento de Lenguaje Natural (PLN).

Aprendizaje No Supervisado.

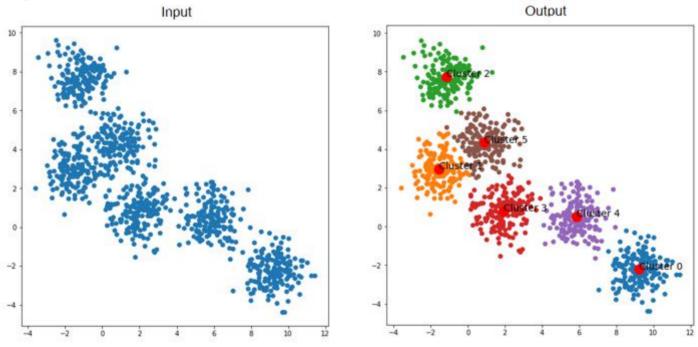


El objetivo ahora no es realizar una predicción sino extraer información de la estructura de los datos.

Aprendizaje No Supervisado. Clustering.

Clustering.

> Agrupar ítems con características similares.



Aprendizaje No Supervisado. Clustering.

Demo.

Ejemplo K-Means: https://www.naftaliharris.com/blog/visualizing-k-means-clustering/

Algunas aplicaciones.

- Segmentación de clientes.
- Generar grupos. P.e. Tallas L,M,S
- Sistemas de recomendación.
- Clasificación de tráfico de red.

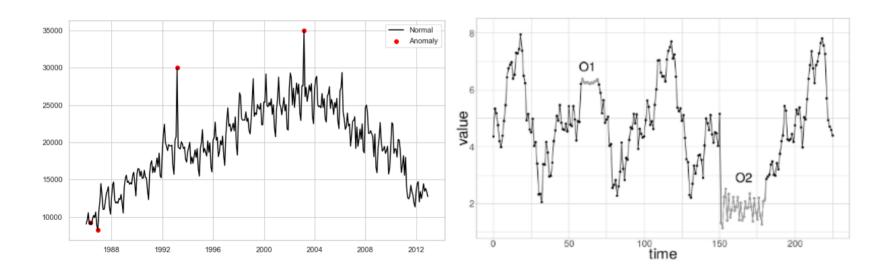
Aprendizaje No Supervisado. Detección anomalías.

- ■Detección de anomalías.
 - > Encontrar patrones de datos inusuales



Aprendizaje No Supervisado. Detección de anomalías.

- Anomalías en las variables de un item.
 - Ver: https://github.com/davrodrod/FundamentosIA/blob/main/deteccionAnomalias/deteccionAnomal
- Anomalías en secuencias.



Aprendizaje No Supervisado. Detección anomalías.

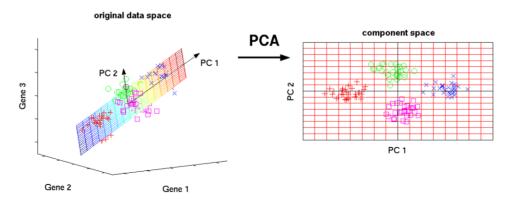
Algunos ejemplos detección anomalías.

- Detección de fraude.
- Ciberseguridad. Detección de intrusiones.
- Industria. Detección de productos defectuosos.
- Medicina. Detección de secuencias anómalas (ritmo cardíaco, respiración, presión arterial, ...)

Aprendizaje No Supervisado. Reducción dimensionalidad

Reducción de dimensionalidad

- Maldición de la dimensionalidad (Curse of dimensionality).
 - ➤ A medida que aumenta el número de variables de entrada a un modelo (features), algunos algoritmos funcionan peor.
- ➤ Transformar un conjunto de datos de dimensiones elevadas en un conjunto de datos de dimensiones menores asegurando que la información que proporciona es igual en ambos casos.



Aprendizaje No Supervisado. Reducción dimensionalidad

Reducción de dimensionalidad

Ver: https://www.kindsonthegenius.com/principal-components-analysispca-in-python-step-by-step/

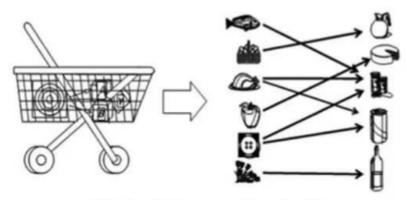
Aplicaciones reducción dimensionalidad

- Compresión de datos.
- Detección de anomalías.
 - Ver: https://www.cienciadedatos.net/documentos/py21-deteccion-anomalias-pca-python.html
- Mejora rendimiento de determinados algoritmos de IA.
- Elimina features redundantes y ruido.

Aprendizaje No Supervisado. Reglas de asociación.

Reglas de asociación

- Permite establecer relaciones entre un conjunto de datos del tipo "Si X entonces Y"
- > P.e.
 - {Leche, Pan} -> {Mantequilla}



98% of people who purchased items. 1 and B also purchased item C 每天进步一点点2015

Aprendizaje No Supervisado. Reglas de asociación.

Reglas de asociación

Ver: <a href="https://github.com/davrodrod/FundamentosIA/blob/main/ReglasAsociacion/reglasAsociacion/neg

Aplicaciones

- > Análisis de la cesta de la compra. Creación de ofertas.
- Soporte a la toma de decisiones.
- Búsqueda de relaciones causa-efecto.
 - Ciberseguridad.

Aprendizaje automático

Semisupervisado



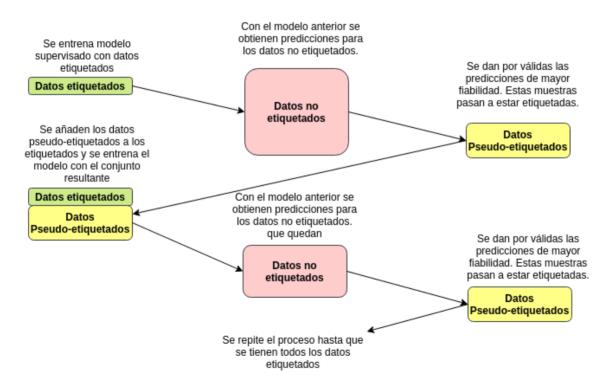
Ver: https://chart-studio.plotly.com/create/?fid=SolClover:53

Aprendizaje Semi-Supervisado

- Disponer de un gran número de datos etiquetados puede ser muy costoso.
- La mente humana no necesita tantos datos etiquetados, solo requiere algunos ejemplos.
- Aprendizaje Semispervisado
 - Utiliza unos pocos datos etiquetados y un gran número de datos no etiquetados.

Aprendizaje Semi-Supervisado

Ejemplo simple: Algoritmo self-learning



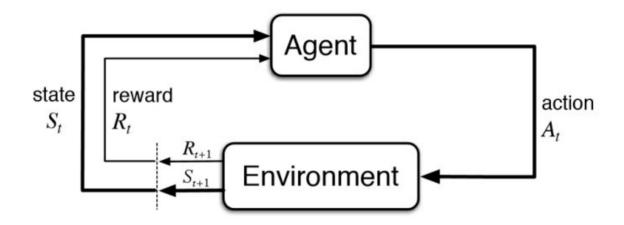
Aprendizaje automático

Semisupervisado



Ver: https://chart-studio.plotly.com/create/?fid=SolClover:53

Aprendizaje Por Refuerzo

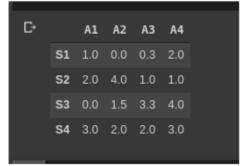


Elementos:

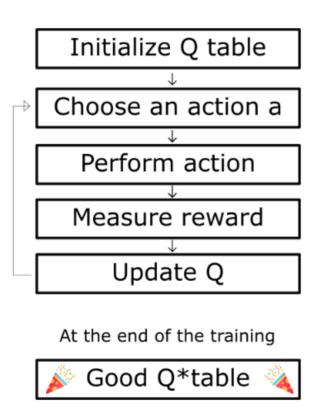
- > Agente. Se encuentra en un estado determinado dentro de un entorno.
- > Realiza acciones que influyen en el entorno. Cambia el estado y generan una recompensa o un castigo.
- El aprendizaje por refuerzo se basa por lo tanto en un bucle estado/acción/recompensa

Aprendizaje Por Refuerzo

- Aprendizaje: No se parte de histórico de datos sino de la experiencia que el agente va recogiendo.
- Objetivo del agente: Realizar acciones que maximicen la recompensa a largo plazo. Flujo:
 - > Realizar acción.
 - Recibir feedback (recompensa) del entorno.
 - Recibir nuevo estado.
 - Aprender. Actualizar política de acciones a realizar en próximas ocasiones.
- Q-Table



Aprendizaje Por Refuerzo



Aprendizaje Por Refuerzo

Algunos ejemplos:

- Ver: https://youtu.be/V1eYniJ0Rnk
- > Ver: https://github.com/andywu0913/OpenAI-GYM-CarRacing-DQN
- Ver: https://gym.openai.com/

Tipos de IA. Aprendizaje profundo

Inteligencia Artificial

Aprendizaje Automático (Machine Learning)

Aprendizaje Profundo (Deep Learning)

Habilidad de las máquinas para imitar el comportamiento humano.

Resolución de tareas complejas (percepción visual, reconocimiento de patrones, toma de decisiones, ...)

El sistema aprende y mejora a partir de la experiencia (los datos)

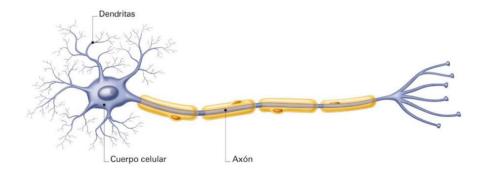
Utilización de modelos matemáticos basados en redes neuronales complejas y estructuradas en múltiples capas.

- Es un subconjunto del aprendizaje automático que se ocupa de algoritmos inspirados en la estructura y función del cerebro humano (Redes Neuronales).
- Pueden funcionar con una enorme cantidad de datos estructurados y no estructurados.

Redes neuronales

Inspiración en neuronas naturales:

- Las neuronas transmiten información a través de procesos electroquímicos.
- Cuando recibe estímulo por encima de un umbral determinado en sus dendritas, se envía descarga por medio del axón a otras neuronas (Conexión sináptica)

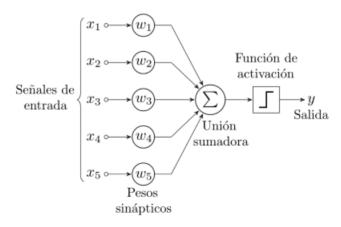


Fuente: https://nbviewer.org/url/cayetanoguerra.github.io/ia/nbpy/redneuronal1.ipynb

Redes neuronales. El perceptrón

Emula el funcionamiento de una neurona artificial:

- Recibe diferentes señales de entrada (dendritas).
- Cada una de estas entradas se pondera por un "peso" w_n, y se realiza una suma de todos los valores ponderados.
- > Si la suma ponderada supera un umbral se activa la neurona (sinápsis)

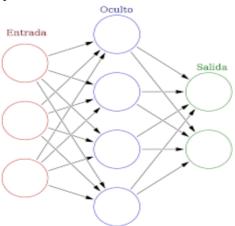


Redes neuronales.

"Las 'leyes del pensamiento' no solo dependen de las propiedades de las células cerebrales, sino del modo en que están conectadas"

Marvin Minsky en La sociedad de la mente (1987).

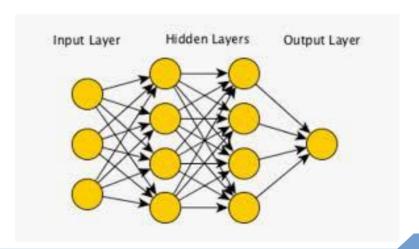
El funcionamiento de los sistemas naturales requieren la interconexión de un importante número de neuronas.



Tipos de Redes Neuronales. Feed Forward Netwok

Estructura.

- Input Layer: Tantas neuronas como variables tiene el problema.
- Output layer: Tantas neuronas como clases existan.
- Hidden layers: El número de capas ocultas y neuronas por capas son parámetros de la red. No existe un método para definir estos parámetros. Prueba y error.

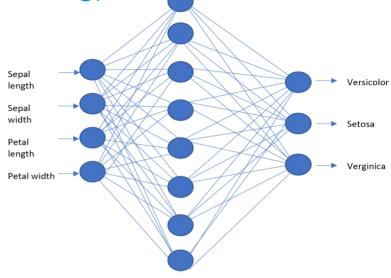


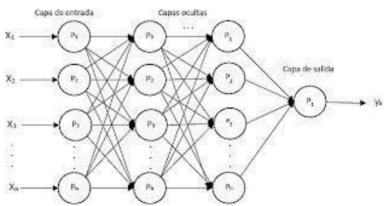
Tipos de Redes Neuronales.

Ejemplo.

> Red neuronal para dataset Iris

Red neuronal préstamos (binaria).





Ver: <u>https://playground.tensorflow.org/</u>

Aprendizaje profundo es aprendizaje automático.

- Todo lo indicado en aprendizaje automático aplica aquí.
- Principalmente, es aprendizaje supervisado (clasificación y regresión)

"Deep" hace referencia a la utilización de Redes Neuronales complejas:

- Compuestas por un elevado número de capas ocultas
- Con un elevado número de neuronas por capa.
- > Bioinspiración. Emula al alto número de neuronas en el ser humano.

Ver:

https://moodle.cornellcollege.edu/pluginfile.php/195933/mod_forum/attachment/49071/ML%20cheatsheets_compressed.pdf?forcedownload=1

Tendencia a sistemas cada vez mas grandes

Evolución hacia sistemas cada vez más profundos y complejos

Switch-C: 1.6 trillones parámetros!

Resultados cada vez más sorprendentes.

Limitado a grandes players: OpenAI, Google, NVIDIA, Facebook, Microsoft, ...

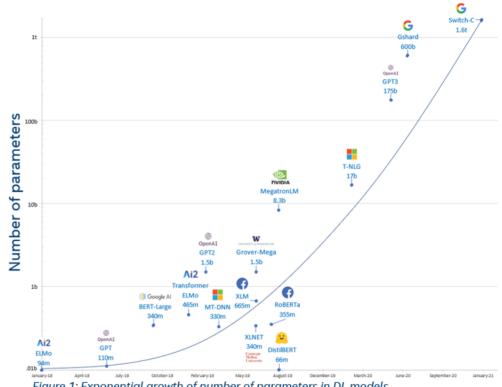
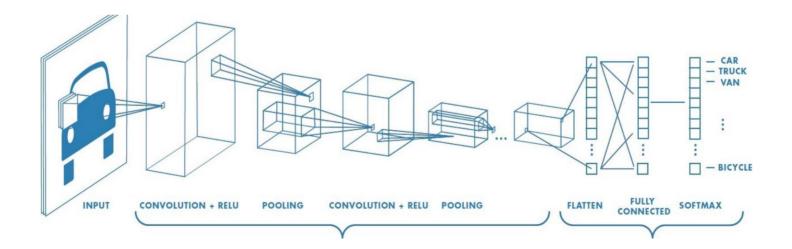


Figure 1: Exponential growth of number of parameters in DL models

Tipos de Redes Neuronales.

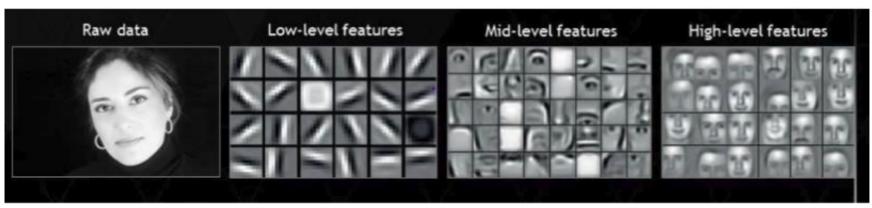
- Imágenes.
- > Convolutional Neural Networks (CNN).
 - > Ver: https://poloclub.github.io/cnn-explainer/#article-input



Aprendizaje Profundo (Deep Learning)

Tipos de Redes Neuronales.

- Imágenes.
- > Convolutional Neural Networks (CNN). Intuición.



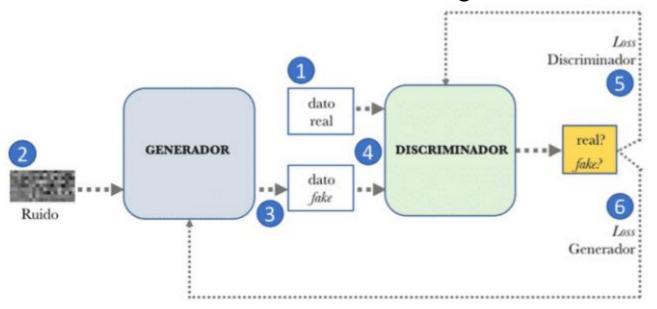
- > Transfer Learning.
 - Utilizar modelo ya entrenado.
 - > Reentrenar sólo las últimas capas.
 - Green Al

Trabajo con imágenes

- Clasificación
 - > Ver: https://www.lobe.ai/examples
- Segmentación de imágen.
 - > Ver: https://catalog.ngc.nvidia.com/orgs/nvidia/collections/imagesegmentation
- Detección de objetos (YOLOv4)
 - Ver: https://www.youtube.com/watch?v=chzq2E75M84
- Deep Fake en videos:
 - > Ver: https://www.youtube.com/watch?v=rM0IDeyD0EA
- ■NERF. Generar objetos en 3D a partir de fotografías.
 - > Ver: https://www.youtube.com/watch?v=VzzbmvgTGMo

Trabajo con imágenes. Creatividad Generative Adversarial Networks

Relevancia: Creatividad. Crea nuevas imágenes.



Fuente: https://torres.ai/generative-adversarial-networks/

Trabajo con imágenes. Creatividad Generative Adversarial Networks

GAN. Algunos ejemplos.

- > Generación: https://thisxdoesnotexist.com/
- > Impainting: https://github.com/researchmm/AOT-GAN-for-Inpainting
- > Super resolución: https://github.com/thunil/TecoGAN
- > Gaugan2: http://gaugan.org/gaugan2/
- Mas en: https://www.nvidia.com/en-us/research/ai-demos/

Sistemas Multimodales

- CLIP. Relacionar imagen con Texto:
 - https://openai.com/blog/clip/
 - https://huggingface.co/spaces/vivien/clip
- ■DALL-E 2. Crea imágenes a partir de descripciones textuales.
 - https://openai.com/dall-e-2/

Aprendizaje Profundo (Deep Learning)

Tipos de Redes Neuronales. Trabajo con Secuencias.

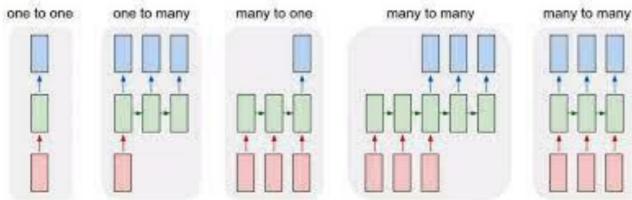
- Redes Neuronales para trabajo con Secuencias. P.e. series temporales, PLN,...
 - Recurrent Neural Networks (RNN).
 - LSTM (Long Short-Term Memory)
 - GRU. Gated Recurrent Unit
 - > Transformers. Red que actualmente está ofreciendo mejores resultados.
- Tienen memoria interna que les permite ir almacenando información sobre la secuencia que ha ido recibiendo

Aprendizaje Profundo (Deep Learning)

Tipos de Redes Neuronales. Trabajo con secuencias

Diferentes configuraciones posibles.

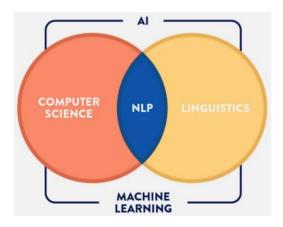
- > One to one
- One to many. P.e. Recibe imagen y devuelve descripción
- Many to one. P.e. Recibe frase y devuelve sentimiento.
- Many to many. P.e. Traducción automática. Recibe frase en un idioma y la devuelve en otro.



Procesado del Lenguaje Natural

NLP: Natural Lenguage Processing

- > Campo de investigación en auge.
- > Requiere grandes cantidades de texto.
- Predominio idioma inglés.



Procesado del Lenguaje Natural

- Las redes neuronales trabajan con números o vectores
 - Inicialmente: One hot encoding
 - > Por ejemplo. Diccionario con 3 palabras: silla, mesa y armario
 - > Silla (1,0,0)
 - > Mesa (0,1,0)
 - > Armario (0,0,1)
 - Cada palabra se representa con un vector con la longitud del vocabulario empleado.
 - El vector no recoge ningún valor semántico.
 - Por ejemplo las palabras "hotel" y "motel" están tan alejadas entre si como cualquier otro par de palabras.

Procesado del Lenguaje Natural

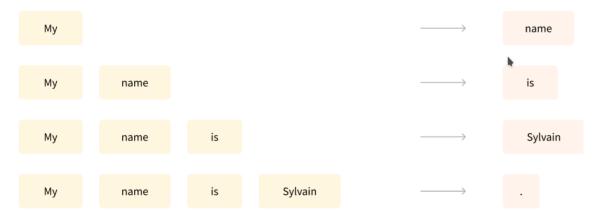
- Actualmente: Word embeddings, Word vectors (Mikolov 2013)
 - > Se reduce en gran medida la longitud de los vectores
 - Vectores densos: Silla (0.2, 0.4, 0.6)
 - > El vector recoge la semántica de la palabra!!!
- Ver: https://github.com/davrodrod/FundamentosIA/blob/main/word_embeddings/word2vec.ipynb

Procesado del Lenguaje Natural

■Modelos Generativos. GPT (2 y 3):

"GPT-3 Generative Pre-trained Transformer 3 es un **modelo de lenguaje** autorregresivo que emplea aprendizaje profundo para producir textos que simulan la redacción humana"

> Ver: https://openai.com/blog/openai-api/



Fuente: https://huggingface.co/course/chapter1/4

Procesado del Lenguaje Natural

- Resulta tener más funcionalidades que las inicialmente previstas:
 - Cómo completaría las siguientes frases:
 - La suma de los números 3 y 5 es ...
 - La palabra "automóvil" se traduce al inglés como ...
 Juan: Buenos días, quería una barra de pan.
 Dependiente: ¿De qué tipo la quiere?

...

> Ver: https://www.youtube.com/watch?v=otvqkWFvUZU&t=346s

Procesado del Lenguaje Natural

- Aplicación estrella!! Generación de código a partir de lenguaje natural:
 - Open AI: Github copilot y Codex (Basados en GPT-3)
 - > Fuente de datos: Github. El mayor repositorio de código del mundo
 - https://copilot.github.com/
 - https://openai.com/blog/openai-codex/
 - Alpha Code (Deep Mind Google). Programación competitiva.
 - https://www.unocero.com/noticias/alphacode-deepmind-google-ia-programa-como-desarrollador-humano/
- Demo Github copilot

¿Estaremos más cerca de la singularidad tecnológica?

Procesado del Lenguaje Natural. Aplicaciones

Otras aplicaciones NLP:

- Traducción automática multilenguaje.
- Question Aswering. Respuesta a preguntas sobre un texto.
- Summarization. Resúmenes de documentos.
- > Text Classification. Análisis de sentimientos, clasificación por temas.
- > POS (Part Of Speech). Análisis morfológico de una oración.
- > NER. Etiquetado de entidades (persona, localización, organización)
- > Etc.

Procesado del Lenguaje Natural. En Español

¿Y en español...?

¿Quién ocupa el asiento "q" de la RAE?



Ver: https://elpais.com/cultura/2022-04-14/asuncion-gomez-perez-la-nueva-academica-de-la-rae-que-ensena-a-las-maquinas-a-hablar-un-espanol-correcto.html

Procesado del Lenguaje Natural. En Español

Iniciativas es Español:

- LEIA (Lengua Española e Inteligencia Artificial).
 - https://www.rae.es/leia-lengua-espanola-e-inteligencia-artificial

MarlA.

- Creado en el Barcelona Supercomputing Center Centro Nacional de Supercomputación
- Entrenado a partir de 570 GB de textos procedentes de la Biblioteca Nacional.
- https://www.bsc.es/es/noticias/noticias-del-bsc/el-primer-sistema-masivo-de-inteligencia-artificial-de-lalengua-espa%C3%B1ola-maria-empieza-resumir-y
- https://github.com/PlanTL-GOB-ES/Im-spanish

Demos MarlA.

Ejemplo de aplicación en el Ayto. De Madrid.

https://www.elespanol.com/invertia/disruptores-innovadores/autonomias/madrid/20220314/alexa-aprende-normativa-urbanistica-madrid-funcionarios-vecinos/656434609 0.html

Algunos recursos interesantes

Para empezar:

https://www.elementsofai.com/es/

Comunidad de aprendizaje:

https://www.kaggle.com/

https://paperswithcode.com/

https://huggingface.co/ (Para NLP)

Canales youtube:

Dot CSV: https://www.youtube.com/c/DotCSV

Podcast:

Software 2.0 https://www.ivoox.com/podcast-software-2-0 sq f1807016 1.html

¡Gracias por vuestra Atención!