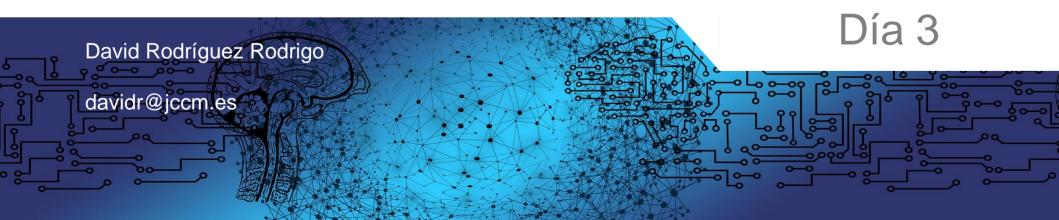
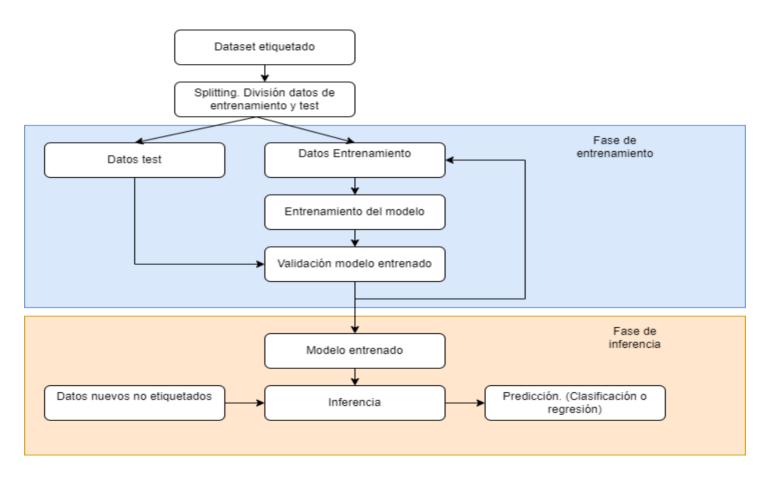
Fundamentos de Inteligencia Artificial



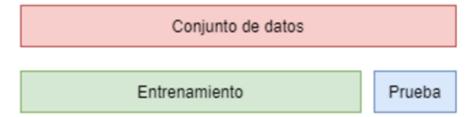
¿Qué vamos a ver hoy?

- Flujo de aprendizaje supervisado
- Validación cruzada
- GPU vs CPU
- Principales métricas
- Overfitting & underfitting

Flujo de aprendizaje Supervisado



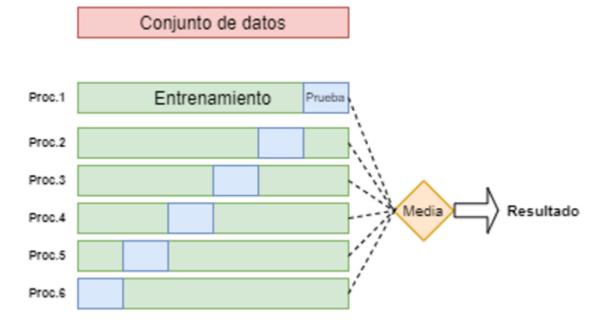
Validación cruzada



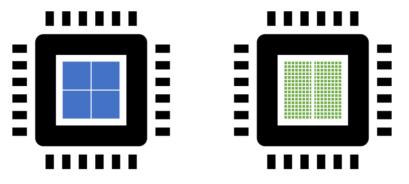
■¿Qué se puede hacer si no se dispone de un conjunto de datos suficientemente grande para entrenar?

Validación cruzada

Aprovechar al máximo los datos disponibles. Cross Validation



GPU vs CPU



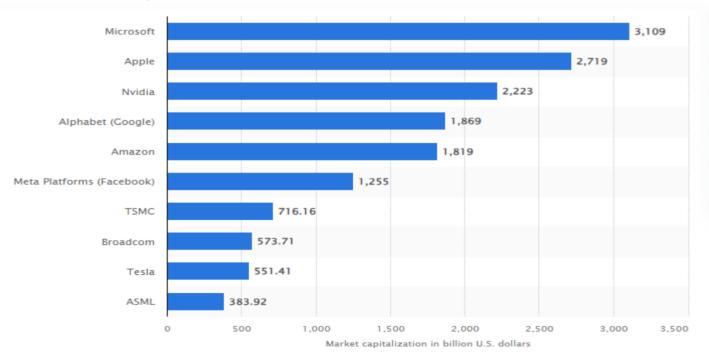
СРИ	GPU
Central Processing Unit	Graphics Processing Unit
4-8 Cores	100s or 1000s of Cores
Low Latency	High Throughput
Good for Serial Processing	Good for Parallel Processing
Quickly Process Tasks That Require Interactivity	Breaks Jobs Into Separate Tasks To Process Simultaneously
Traditional Programming Are Written For CPU Sequential Execution	Requires Additional Software To Convert CPU Functions to GPU Functions for Parallel Execution

Ver: https://www.youtube.com/watch?v=C wSHKG8 fg

GPU vs CPU

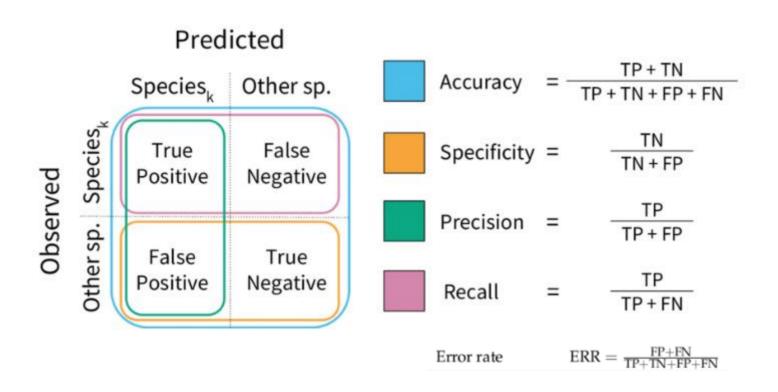
Leading tech companies worldwide 2024, by market capitalization

(in billion U.S. dollars)

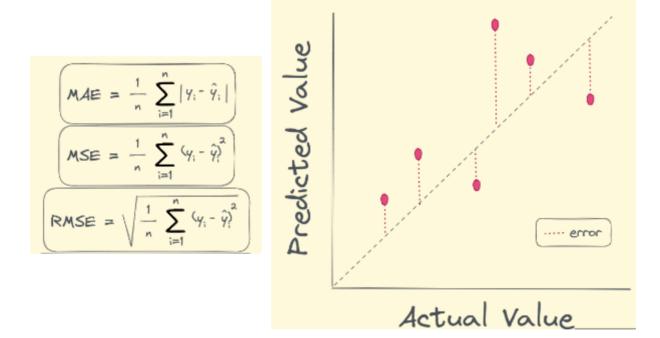


Ver: https://www.youtube.com/watch?v=oypdocrbTOE

Principales Métricas. Clasificación



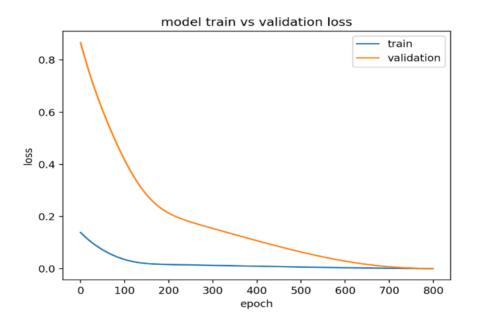
Principales Métricas. Regresión



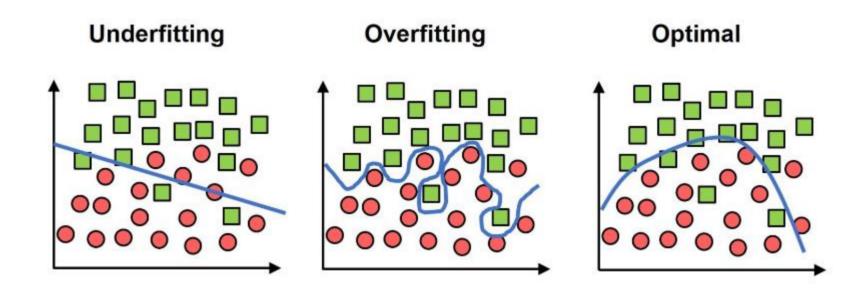
MAE (Mean Absolute Error)
MSE (Mean Square Error)
RMSE (Root Mean Square Error)

Principales Métricas. Representación gráfica Error

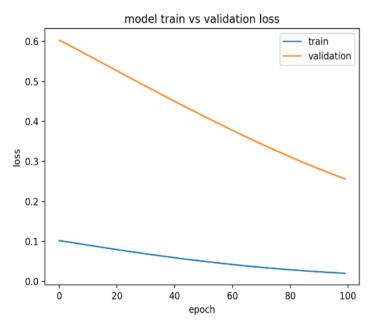
Gráfica típica error vs epochs. Caso de buen ajuste



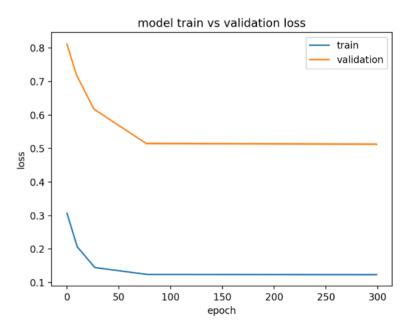
Se observa convergencia. El modelo consigue generalizar, es decir, funcionar bien (con poco error) con nuevas muestras



Ajuste insuficiente (Underfitting)

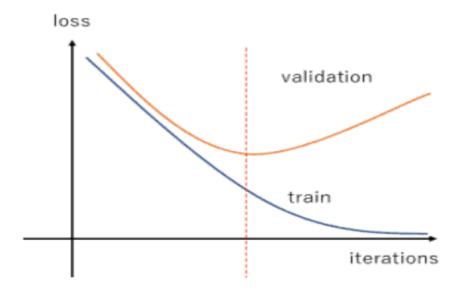


En este caso se requieren más épocas de entrenamiento para lograr la convergencia



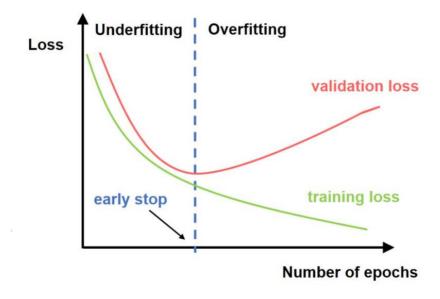
En este caso, con más épocas de entrenamiento no se llegará a la convergencia. Se requiere un modelo más complejo

Sobre ajuste (Overfitting)



En este caso, las gráficas de error comienzan descendiendo tanto para la muestra de entrenamiento como para la de validación. Sin embargo, a medida que se sigue entrenando, el error en entrenamiento disminuye pero el error en validación comienza a ascender

Una solución sencilla al Overfitting: Early Stopping



Consiste en detener el entrenamiento cuando se observa que se ha llegado al mínimo en el error de validación.

¡Gracias por vuestra Atención!