



# BANCO DE DADOS

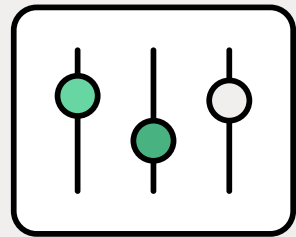
Soluções para organizações esportivas



# Mini-mundo

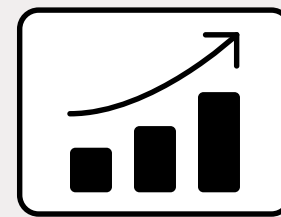
A Federação de Futebol XYZ deseja implementar um sistema automatizado para que os torcedores possam acompanhar seus times e jogadores favoritos. Esse sistema propõe transformar a maneira como os torcedores seguem seus times e jogadores preferidos. Com a Zig, você poderá escolher times para acompanhar, agendar partidas importantes, acompanhar resultados, calcular classificações e receber atualizações personalizadas. Tudo isso em uma plataforma intuitiva e fácil de usar, proporcionando uma experiência mais envolvente e personalizada para o usuário.

# Mini-mundo



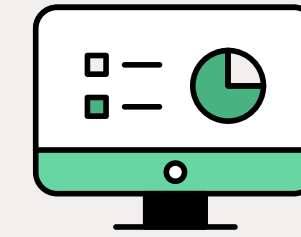
## CENÁRIO

A Federação de Futebol XYZ deseja um sistema automatizado para que os torcedores possam acompanhar seus times e jogadores favoritos. O sistema inclui funcionalidades para inscrição de times, agendamento de partidas, registro de resultados, cálculo de classificação e acompanhamento personalizado.



## OBJETIVOS

- Facilitar Inscrição de Times:
- Automatizar Agendamento de Partidas:
- Permitir Registro Imediato de Resultados:
- Acompanhamento Personalizado para Torcedores:
- Oferecer notificações e atualizações em tempo real.
- Disponibilizar Acesso a Informações:
- Prover dados de torneios, resultados, estatísticas e notícias de forma acessível.



## RESULTADOS ESPERADOS

Uma melhoria significativa na eficiência da organização de torneios, com processos simplificados e mais rápidos. Isso será acompanhado por uma maior precisão nos resultados e classificações, reduzindo erros e garantindo informações confiáveis para todos os usuários em tempo real. Além disso, espera-se um aumento no engajamento dos torcedores, que poderão acompanhar seus times e jogadores favoritos de forma personalizada, recebendo notificações e atualizações em tempo real. Essas melhorias devem resultar em uma experiência geral mais satisfatória para os usuários, contribuindo para a fidelização e a satisfação da comunidade esportiva.



# Analise de requisitos

## GESTÃO DE BANCO DE DADOS RELACIONAL

- Utilização de um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional (RDBMS) como MySQL, PostgreSQL ou SQL Server.
- Estruturação otimizada de tabelas e índices para garantir desempenho em consultas e escalabilidade.

## ESCALABILIDADE

- Arquitetura de banco de dados que suporte escalabilidade horizontal e vertical, permitindo lidar com aumento de dados e tráfego.

## DESEMPENHO E OTIMIZAÇÃO

- Uso de índices apropriados para acelerar consultas frequentes.
- Otimização de consultas e operações de banco de dados para garantir desempenho em ambientes de alta carga.

## INTEGRAÇÃO COM APIS

- Desenvolvimento de APIs RESTful ou GraphQL para integração com outras aplicações e serviços.

## SEGURANÇA

- Implementação de medidas de segurança robustas, incluindo autenticação, autorização e criptografia de dados.
- Prevenção contra vulnerabilidades conhecida, como SQL injection

## ANALISE DE DADOS

Utilização de ferramentas de análise de dados para extrair insights e padrões dos dados do futebol, auxiliando na tomada de decisões estratégicas

# Dicionario de dados

Tabela: Jogador					
	Campo	Descrição	Tipo	Tamanho	
PK	ID Jogador	Código do jogador	VARCHAR	2	
	Nome	Nome do jogador	VARCHAR	15	
	Posição	Posição do jogador	VARCHAR	13	
	País	País de origem	VARCHAR	10	
	Clube	Clube atual	VARCHAR	17	

1	Tabela: Jogo				
2		Campo	Descrição	Tipo	Tamanho
3	PK	ID Jogo	Código do jogo	VARCHAR	2
4		Vencedor	Clube vitorioso	VARCHAR	17
5		Torneio	Camp. Disputado	VARCHAR	16
6		Estádio	Local da Partida	VARCHAR	17
7		MVP	Melhor Jog. da partida	VARCHAR	15

# Dicionario de dados

Tabela: Clube				
	Campo	Descrição	Tipo	Tamanho
PK	ID Clube	Código do Clube	VARCHAR	2
	Nome	Nome do clube	VARCHAR	17
	País	País de origem	VARCHAR	10
	Estádio	Local onde joga	VARCHAR	17
	Posição	Colocação no ranking mundial	VARCHAR	1

1	Tabela: Torneios				
2		Campo	Descrição	Tipo	Tamanho
3	PK	ID Torneio	Código do torneio	VARCHAR	2
4		Nome	Nome do torneio	VARCHAR	16
5		Tipo	Modelo do torneio	VARCHAR	13
6		Atual Camp.	Último clube vencedor	VARCHAR	17
7		Maior Camp.	Clube que mais vezes venceu	VARCHAR	17
8					

# Dicionario de dados

1	Tabela: Estádio					
2		Campo	Descrição	Tipo	Tamanho	
3	PK	ID Estádio	Código do Estádio	VARCHAR	2	
4		Nome	Nome do estádio	VARCHAR	17	
5		País	País de origem	VARCHAR	10	
6		Cidade	Localização	VARCHAR	10	
7		Clube	Proprietário	VARCHAR	<u>17</u>	

# MODELO RELACIONAL PBI

