

BANCO DE DADOS

PEDRO ARTHUR, DAVYD ADRIAN, CAIO,
FERNANDO

MINI MUNDO

O sistema de gerenciamento de informações do futebol tem como objetivo centralizar e organizar dados relacionados a jogadores, clubes, federações, competições e estádios. Essas entidades estão interligadas, refletindo a complexidade e a dinâmica do mundo do futebol.

JOGADOR				
ID Jogador	Nome	Posição	Nacionalidade	Clube Atual
J1	Vinicius Jr.	Atacante	F1	C1
J2	Coman	Atacante	F3	C2
J3	Rashford	Atacante	F4	C3
J4	Gundogan	Meio-Campista	F2	C5
J5	Rodri	Meio-Campista	F5	C4
CLUBE				
x	x	x	x	x
ID Clube	Nome	País	Estádio	Posição no ranking mundial
C1	Real Madrid	F5	E1	Primeiro
C2	Bayern de Munique	F2	E3	Segundo
C3	Manchester United	F4	E2	Terceiro
C4	Manchester City	F4	E5	Quarto
C5	Barcelona	F5	E4	Quinto
FEDERAÇÕES				
x	x	x	x	x
ID Federação	Pais	Treinador	Posição no Ranking Mundial	Principal Jogador
F1	Brasil	Dorival	Primeiro	J1
F2	Alemanha	Nagelsmann	Segundo	J4
F3	França	Deschamps	Terceiro	J2
F4	Inglaterra	Southgate	Quarto	J3
F5	Espanha	Luis Enrique	Quinto	J5
TORNEIO				
x	x	x	x	x
Id Competição	Nome	Tipo	Atual Campeão	Maior campeão
T1	Copa do Mundo	Internacional	Argentina	F1
T2	Champions league	Internacional	C4	C1
T3	Brasileirão	Nacional	Palmeiras	Palmeiras
T4	Premier League	Nacional	C4	C3
T5	Libertadores	Internacional	Fluminense	Independiente
ESTÁDIO				
x	x	x	x	x
Id Estádio	Nome	País	Cidade	Clube
E1	Santiago Bernabéu	F5	Madrid	C1
E2	Old Trafford	F4	Manchester	C3
E3	Allianz Arena	F2	Munique	C2
E4	Camp Nou	F5	Madrid	C5
E5	Etihad Stadium	F4	Manchester	C4