

Jeux de Nim

Développer l'algorithme du jeu de Nim en Javascript.

Règle du jeu :

Il y a 16 allumettes sur la table.

Deux joueurs ramassent tour à tour 1, 2 ou 3 allumettes sur une table.

Celui qui prend la dernière a gagné.

Dérouler :

Demander le nom du joueur 1.

Cette page indique

Nom joueur 1

OK

Annuler

Demander le nom du joueur 2.

Cette page indique

Nom joueur 2

OK

Annuler

Demander au joueur 1 de saisir un nombre entre 1 et 3 en indiquant le nombre d'allumettes restantes.

Cette page indique

Il reste 15. Julien combien d'allumette vous prenez (entre 1 et 3)

OK

Annuler

Demander au joueur 2 de saisir un nombre entre 1 et 3 en indiquant le nombre d'allumettes restantes.

Cette page indique

Il reste 13. Thomas combien d'allumette vous prenez (entre 1 et 3)

OK

Annuler

Dès que le dernier joueur retire la dernière allumette.

Cette page indique

Il reste 1. Thomas combien d'allumette vous prenez (entre 1 et 3)

OK

Annuler

Afficher le nom du gagnant.

Cette page indique

Thomas a gagné!

OK

Points importants :

- Ne pas pouvoir saisir un nombre supérieur à 3.
- Ne pas pouvoir saisir zéro
- Ne pas pouvoir saisir une chaîne de caractère