

# Javascript

## Exercice menu burger

### Exercice : Créer un menu responsive animé avec JS

Nous allons reprendre le menu réalisé avec *flexbox* pour l'améliorer et le rendre responsive, en lui donnant la forme d'un menu *burger* sur mobile.



Ici, javascript nous servira simplement à déclencher l'affichage du menu mobile lors du clic sur l'icône *burger*. La mise en forme se fera en CSS à l'aide d'une *media query*, et l'icône sera à ajouter au code HTML et à mettre en forme en CSS.

#### Étape 1 : le CSS du menu

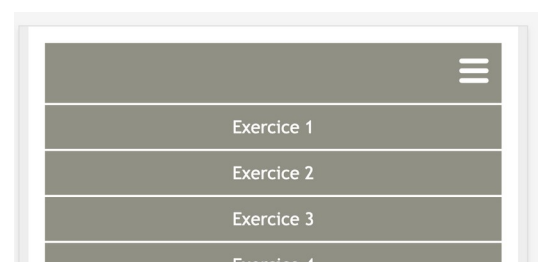
Commençons par définir un point de rupture en dessous duquel le menu passe en colonne pour un affichage sur écrans étroits.

Nous masquerons à la fin le menu, pour qu'il ne s'affiche que lorsqu'on clique sur l'icône.



#### Étape 2 : Ajout de l'icône

Ajoutons ensuite l'icône du menu *burger*, qu'il faudra mettre en forme pour qu'elle ne s'affiche que sur écrans mobiles (quand le menu est en colonne).



### Étape 3 : Animer le menu

Masquons le menu sur écrans mobiles et ajoutons le code javascript pour déclencher son affichage (avec une animation) lors du clic sur l'icône *burger*.



Bonus : changer l'icône lorsque le menu est déroulé (icône de croix, par exemple).