

# Javascript

## *Exercices manipulation du DOM et évènements*

### *Exercice 10 : Interagir avec le DOM*

A partir du document HTML fourni, récupérer la liste de tous les nœuds <p> et faire afficher à la console leurs contenus textuels.

Dans un deuxième temps et **sans altérer le code HTML**, corriger les liens en faisant en sorte que le deuxième lien pointe vers l'URL du premier, que le premier pointe vers developpez.com et qu'il s'ouvre dans un nouvel onglet.

Enfin, ajouter un style au premier paragraphe (récupéré par son ID) pour qu'il soit coloré en bleu.

### *Exercice 11 : évènements avec onclick*

Sur la base du document HTML fourni, associer le bouton « blue title » à un événement au click ayant pour résultat de passer le texte du titre en bleu.

Associer ensuite le bouton « show » à une fonction permettant d'afficher ou de masquer l'image cachée.

### *Exercice 12 : Déplacer un élément*

Le bloc orange doit se déplacer vers la droite au survol de la souris. Le texte qu'il contient change au premier mouvement.

S'il sort de l'espace visible de la fenêtre, on génère un message sur la page, ainsi qu'un bouton de réinitialisation.

Le texte du bouton doit changer lorsqu'on maintient le clic de la souris.