# Jeux de Nim

Développer l'algorithme du jeu de Nim en Javascript.

## Règle du jeu:

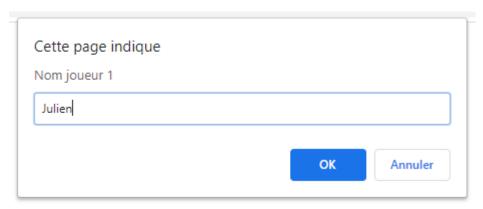
Il y a 16 allumettes sur la table.

Deux joueurs ramassent tour à tour 1, 2 ou 3 allumettes sur une table.

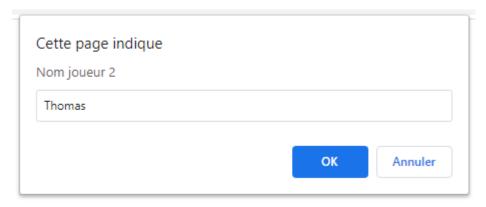
Celui qui prend la dernière a gagné.

### Dérouler :

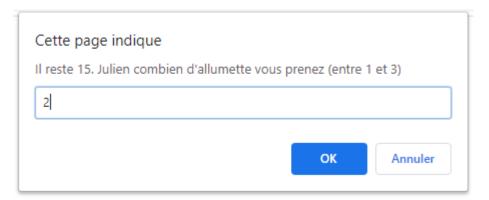
Demander le nom du joueur 1.



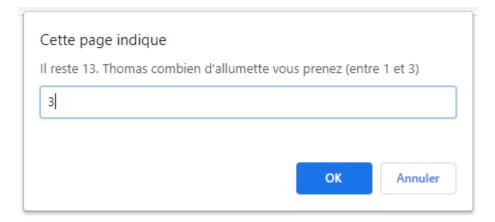
Demander le nom du joueur 2.



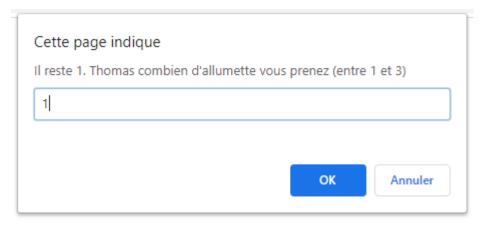
Demander au joueur 1 de saisir un nombre entre 1 et 3 en indiquant le nombre d'allumettes restantes.



Demander au joueur 2 de saisir un nombre entre 1 et 3 en indiquant le nombre d'allumettes restantes.



Dès que le dernier joueur retire la dernière allumette.



#### Afficher le nom du gagnant.



## Points importants:

- Ne pas pouvoir saisir un nombre supérieur à 3.
- Ne pas pouvoir saisir zéro
- Ne pas pourvoir saisir une chaine de caractère