Exercice 1:

Pour le tableau (12,53,47,58,72) demander un nombre à l'utilisateur et vérifier *si* le nombre donné par l'utilisateur est dans le tableau ou non.

Ex : si l'utilisateur donne 12 alors le nombre est bien dans le tableau, si l'utilisateur donne 14 le nombre n'est pas dans le tableau.

Exercice 2:

Pour le tableau (5, 3, 2, 10) demander un nombre à l'utilisateur, indiquer *si* le nombre donné par l'utilisateur est supérieur/inférieur ou égal à la somme du tableau.

Exercice 3:

Pour le tableau (5, 3, 2, 10) demander un nombre à l'utilisateur, tant que l'utilisateur n'as pas trouver la somme du tableau, lui indiquer si la valeur qu'il donne est supérieur ou égal à la somme du tableau jusqu'à ce qu'il trouve la somme (l'algo doit se terminer lorsque l'utilisateur à trouver la somme exacte pas avant).

Exercice 4:

Pour le tableau (34, 67, 84, 99, 58, 12, 1) demander un nombre à l'utilisateur tant que l'utilisateur n'as pas donné un nombre compris entre le premier index et le dernier index du tableau le programme ne peut pas continuer ! Une fois la saisie valide retourner la valeur associée.

Ex : L'utilisateur donne 10 => erreur l'index 10 n'existe pas dans le tableau, si l'utilisateur donne 2 retourner l'index 2 du tableau.

Exercice 5:

Pour le tableau (31,98,75,54,28) permettre à l'utilisateur d'ajouter des nombres à la suite du tableau. Afficher ensuite les éléments du tableau.

Ex : Tableau de base = (31,98,75,54,28) si l'utilisateur saisi 50 le tableau doit devenir (31,98,75,54,28,50)

Exercice 6:

Pour le tableau (2,5,8,11,13,16) écrire un algo qui permet d'afficher tous les éléments du tableau qui sont pairs.

Exercice 7:

Pour le tableau (2,5,8,11,13,16) écrire un algo qui permet d'afficher tous les éléments du tableau qui sont impairs.

Exercice 8:

Pour le tableau (2,5,8,11,13,16) écrire un algo qui permet à l'utilisateur de choisir s'il souhaite afficher les chiffres pairs ou les chiffres impairs présent dans le tableau. Afficher les valeurs en fonction du choix