

JavaScript

Exercices (suite)

Exercice 5 : La boucle while

Ecrire un script demandant à l'utilisateur un nombre, puis compte jusqu'à ce nombre en affichant chaque valeur (en commençant à 1). Pour éviter l'affichage de boîtes de dialogue à répétition, on peut utiliser la méthode `log()` de l'objet console.

Exercice 6 : La boucle for

Reprendre l'exercice précédent avec la boucle `for`. Cette fois, le programme compte jusqu'à 20 puis sort de la boucle en affichant un message (« j'en ai marre de compter », par exemple).

Exercice 7 : Les tableaux

Initialiser un tableau vide, puis le remplir de 10 nombres entiers aléatoires (entre 0 et 100) à l'aide d'une boucle, puis le parcourir et afficher chaque valeur qu'il contient.

Exercice 8 : Les fonctions

Proposer une fonction calculant la somme d'un nombre indéfini d'entiers. Pour cela, on utilisera l'objet `arguments` propre à toute fonction JavaScript. Vous pouvez aussi passer par des `prompt()` pour récupérer les nombres à additionner, qui seront alors stockés dans un array tant que l'utilisateur n'aura pas cliqué sur « annuler ». Du coup, la fonction prendra cette fois un array contenant tous les nombres comme argument.

Exercice 9 : Les objets littéraux

Initialiser un objet littéral représentant votre famille (ou une famille imaginaire, composée de plusieurs membres), et le parcourir avec la boucle `for in` pour afficher chacune de ses valeurs avec son index.