

PR5 - Animacions

Objectius

En aquesta pràctica hauràs de crear un ajudant per una aplicació web que apareixerà de la part inferior de la pantalla per ajudar-nos. Aquest ajudant serà la teva imatge a dins d'una targeta.

Aquesta targeta tindrà tres tipus d'animacions diferents basades en transicions, animacions i frames.

Exercicis

Exercici 1. Personatge d'ajuda

Crea una targeta amb la teva imatge i situa-la en la part inferior dreta de la pantalla, pero oculta.

Quan es faci clic a sobre del header, la imatge ha d'aparèixer en la part inferior dreta de la pantalla, fent una transició de moviment.

Exercici 2. Animació amb rotació

Fes que en fer clic sobre de la targeta, aquesta giri com si fos una carta, mostrant l'altre cara, la qual contindrà un text amb el teu nom i una fletxa.

Si es fa clic en la fletxa la targeta s'amagarà.

Exercici 3. Animació amb frames

Crea una animació per frames de manera que la teva cara es mostri amb una animació (com si fos un gif animat)

Format de lliurament:

Puja el resultat a un servidor (per exemple, github) i Indica la URL.

Criteris d'avaluació:

- Cada exercici val 3.3 punts
- Es valorarà el resultat final i la qualitat del disseny de la proposta.