

PR2 – Maquetació amb Bootstrap

Aquesta setmana, l'equip de disseny gràfic de la teva empresa ("El garatge web") ha realitzat el disseny d'un nou projecte.

Necessiten un programador web JUNIOR per fer la maquetació web.

La teva feina consisteix en:

A partir del **MOCKUP** desenvolupat en **FIGMA**, i la seva **guia d'estils**, et demanen crear la maquetació web, fent servir un framework. En aquest cas **Bootstrap 5**.

Tasca 1: Estructura

Crea la estructura de la web fent servir el grid de bootstrap

Tasca 2: Continguts

Crea els continguts html

Tasca 3: Aspecte general

Aplica classes bootstrap

Tasca 4: SASS

Instal·la i configura SASS per "customitzar" bootstrap a la guia d'estils del teu mockup. Modifica les variables necessàries com els colors i fonts

Tasca 5: Estils personals

Crea els estils personalitzats per aconseguir que la teva maquetació sigui idèntica a la proposta del departament de disseny gràfic.

Tasca 6: Mockup mòbil (extra)

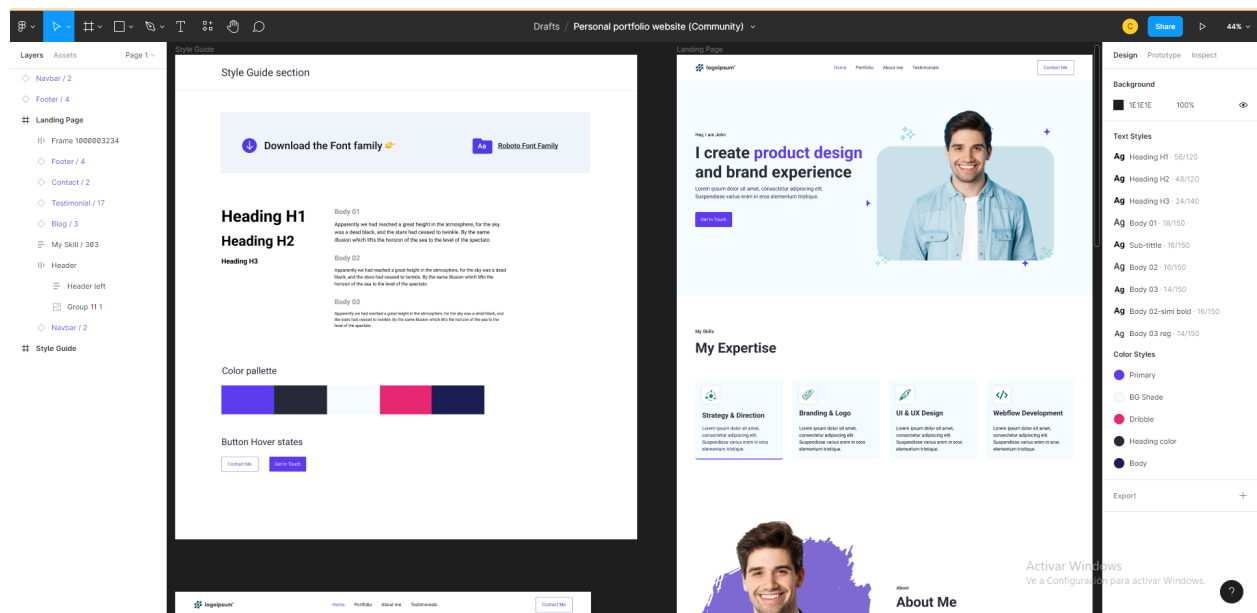
Fes una proposta amb figma per la versió mòbil

Tasca 7: Maquetació responsive (extra)

Actualitza la pàgina perquè el seu comportament sigui responsive i s'ajusti al mockup.

RECURSOS:

Projecte FIGMA: <https://www.figma.com/community/file/1144519064091466465>



Lliurament:

Lliurament

Puja a classroom dos arxius:

- una carpeta comprimida (ZIP) amb nom M9_P1_apellidosNombre.zip
- Publica la teva web al teu repositori GitHub
- Un document de google amb la taula d'avaluació i la url de github

Avaluació

Aquesta activitat forma part dels instruments d'avaluació que determinen la nota del resultat d'aprenentatge 1 (RA2) de la UF1.

Criteris de correcció :

Es farà una valoració global del resultat del projecte, tenint en compte:

- Estructura layout
- Elements inclosos (imatges, enllaços, icones, etc)
- Referència a la guia d'estils
- Aproximació final al resultat.
- Ús correcte de bootstrap