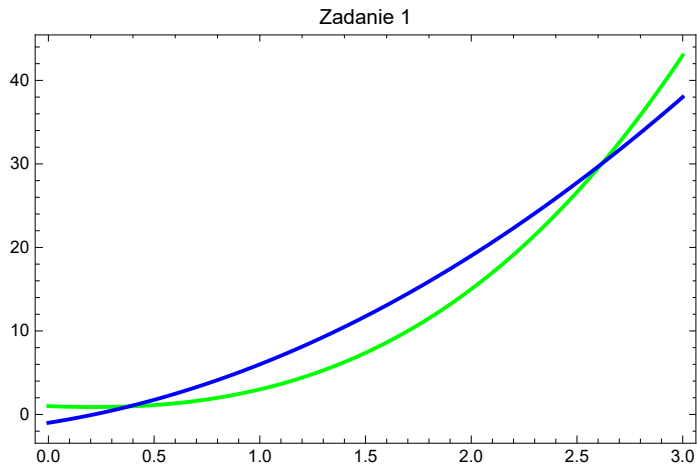


```

(*Zad 1*)
Clear[x]
wyczyść
f[x_] := x^3 + 2 x^2 - x + 1
g[x_] := f'[x]

Plot[{f[x], g[x]}, {x, 0, 3}, PlotStyle → {{Green, Thick}, {Blue, Thick}},
wykres styl grafiki zielony gruby niebi... gruby
AxesLabel → {"x", "y=f(x)"}, Frame → True, PlotLabel → "Zadanie 1"
oznaczenia osi ramka prawda etykieta grafiki

```



```

(*Zad 2*)
Program[lista_, n_] := Module[{wystapienia = 0},
moduł
  For[it = 1, it ≤ Length[lista], it++,
dla długość
    If[lista[[it]] == n, wystapienia++];
operator warunkowy
  ];
  Return[wystapienia];
zwróć
];

list = {6, 3, 2, 4, 6, 2, 1, 3, 4, 9, 0, 2, 4, 15, 23, 6, 15, 12, 3, 12,
512, 512, 3, 123, 125, 12, 51232, 123, 562, 34, 268, 45, 5, 345, 5234};

Program[list, 3]
4

```

```

(*Zad 3*)
Program2[macierz_, n_] := Module[{iloczyn = 1},
  |moduł
  If[Length[macierz] < n, Return["Błąd"]];
  |... |długość |zwróć
  For[kol = 1, kol ≤ Length[macierz], kol++,
    |dla |długość
    iloczyn = iloczyn * macierz[[n, kol]];
  ];
  Return[iloczyn];
  |zwróć
];

mac = {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9}};
MatrixForm[mac]
|postać macierzy
Program2[mac, 4]

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

Błąd

```