

**Dawid Bitner IA**

**Marcin Krupa IA**

## **Projekt IV semestr, Programowanie obiektowe i graficzne**

Założeniem projektu jest obsługa piłkarskiej/ligowej bazy danych

### **Założenia bazowe:**

- Utworzenie dwóch typów kont: administrator i użytkownik
- Umożliwienie im logowania do aplikacji, dostępu do danych w bazie według typu konta
- Każde z kont ma inne możliwości:
  - Konto użytkownika pozwala tylko na wyświetlanie danych znajdujących się w bazie według określonych reguł
  - Konto administratora pozwala na wyświetlanie, edycję i dodawanie danych znajdujących się w bazie
- Do edytowania/przeglądania dostępne są tabele: kluby, gracze, krajowy, stadiony etc
- Informacje o klubie: pokazuje aktualnych zawodników i trenera, herb, nazwę, stadion etc
- Szczegółowe informacje o wybranych zawodnikach
- Dodawanie danych do bazy (administrator)
- Możliwość przełączania pomiędzy zakładkami
- Zabezpieczenia przed sql injection
- Model MVP

Projekt wzorowany jest na aplikacji EXTRANET PZPN