

Dawid Bitner IA

Marcin Krupa IA

Projekt IV semestr, Programowanie obiektowe i graficzne

Założeniem projektu jest obsługa piłkarskiej/ligowej bazy danych

Założenia bazowe:

- Utworzenie dwóch typów kont: administrator i użytkownik.
- Umożliwienie im logowania do aplikacji, dostępu do danych w bazie według typu konta.
- Każde z kont ma inne możliwości:
 - Konto użytkownika pozwala tylko na wyświetlanie danych znajdujących się w bazie według określonych reguł.
 - Konto administratora pozwala na absolutną kontrolę nad bazą.
- Do edytowania/przeglądania dostępne są tabele: kluby, gracze, sezony, puchar krajowy oraz stadiony.
- Informacje o klubie: pokazuje aktualnych zawodników i trenera, herb, nazwę, stadion etc
- Szczegółowe informacje o wybranych zawodnikach
- Dodawanie danych do bazy (administrator)
- Możliwość przełączania pomiędzy zakładkami
- Zabezpieczenia przed sql injection
- Model MVP

Projekt wzorowany jest na aplikacji EXTRANET PZPN