Dokumentacja projektu Bazy Danych

Dawid Bitner Marcin Krupa

 $1\ \mathrm{lipca}\ 2019$

Politechnika Śląska Wydział Matematyki Stosowanej Rok akademicki 2018/2019

Spis treści

1	Część I	2
	1.1 Opis projektu	2
2	Część II	2
	2.1 Diagram związków encji	2
	2.2 Model relacyjny	3
3	Część III	4
	3.1 Instrukcja użytkowania	4
	3.1.1 Panel wyszukiwania	5
	3.1.2 Panel wprowadzania rekordów do tabeli	
	3.1.3 Panel usuwania rekordu w tabeli	
	3.1.4 Panel edytowania rekordu w tabeli	
4	Część IV	9
	4.1 Kod tworzący tabele	9
	4.2 Kod tworzący użytkowników	
	4.3 Funkcje i wyzwalacze	
5	Część V	19
	5.1 Podsumowanie	19

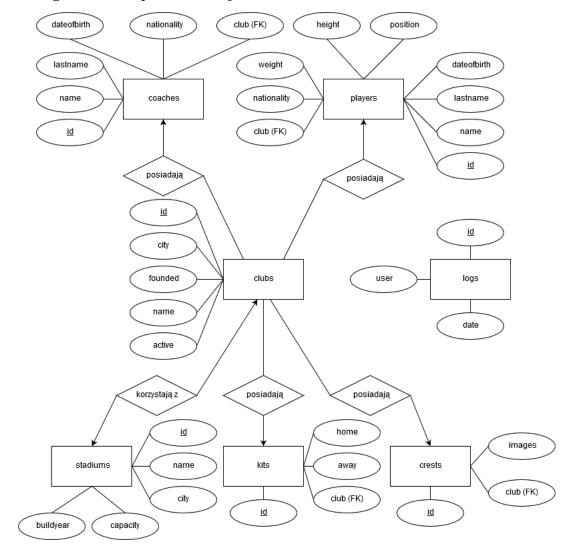
1 Część I

1.1 Opis projektu

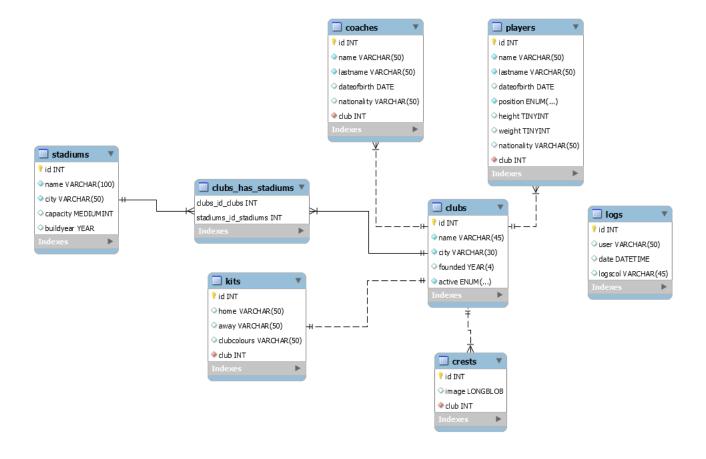
Baza danych została stworzona dla aplikacji, której zadaniem jest obsługa zdarzeń związanych z rozgrywkami polskiej Ekstraklasy w piłce nożnej. Cały projekt jest wzorowany na systemie *EXTRANET* z którego korzystają trenerzy, delegaci, oraz sędziowie w celu obsługi rozgrywek. Baza posiada takie tabele jak: kluby, piłkarze, trenerzy, stadiony, czy informacje dotyczące strojów. Dodatkowo została stworzona tabela przechowująca informacje o logowaniu użytkowników.

2 Część II

2.1 Diagram związków encji



2.2 Model relacyjny

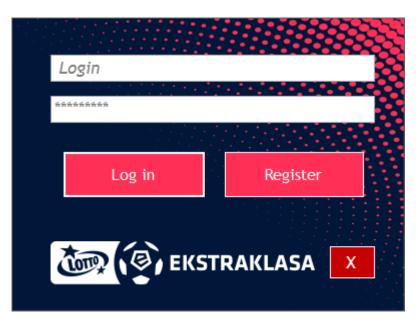


3 Część III

3.1 Instrukcja użytkowania

Program został stworzony z myślą o wykorzystaniu go przez użytkowników dwóch typów kont: administratora oraz zwykłego użytkownika. Każdy z tych typów kont zapewnia inną funkcjonalność, która została odzwierciedlona w programie.

Aby prawidłowo korzystać z funkcjonalności programu, należy mieć połączenie z Internetem. Po uruchomieniu programu z pliku *application.exe* użytkownikowi pojawi się ekran logowania.



Rysunek 1: Ekran logowania.

Użytkownik, według założeń projektu, ma możliwość wyłącznie przeglądania rekordów w bazie. Administrator natomiast posiada niemal pełną kontrolę nad bazą. W zależności od tego na jaki typ konta zaloguje się użytkownik, pojawi mu się inna forma z programem, różniąca się przede kontrolką umożliwiającą przełączanie się pomiędzy panelami.



Rysunek 2: Kontrolka administratora.

Kontrolki kolejno od lewej do prawej oznaczają:

- wybór panelu wyszukiwania,
- wybór panelu wprowadzania rekordów do tabeli,
- wybór panelu usuwania rekordu z tabeli,
- wybór panelu aktualizacji rekordu w tabeli.

3.1.1 Panel wyszukiwania

Panel ten jest dostępny zarówno dla administratora jak i użytkownika.



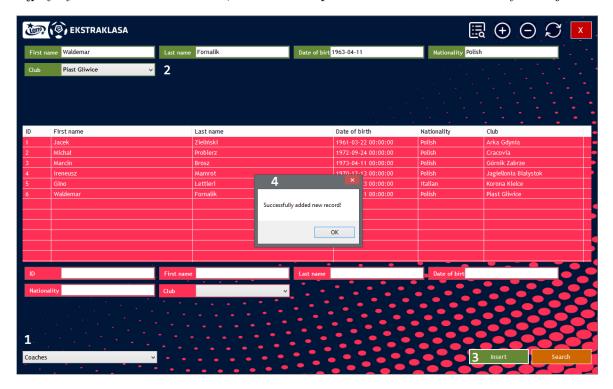
Rysunek 3: Panel wyszukiwania z przykładowym wynikiem zapytania.

Aby wyszukiwać rekordy w bazie:

- 1. Należy wybrać tabele z której chcemy wyszukiwać nasze rekordy z rozwijanej listy z tabelami.
- 2. Następnie określamy kryteria zapytań. Krok ten można pominąć jeśli chcemy wyświetlić wszystkie rekordy w tabeli.
- 3. Naciskając przycisk Search wyszukujemy rekordy w bazie. Jeśli użytkownik nie określił tabeli z której chce wyszukiwać rekordy, nie się nie wydarzy.
- 4. Wyświetlone rekordy można sortować. W tym celu należy kliknąć w nazwę kolumny (na powyższym przykładzie pokazano sortowanie po kolumnie Height).
- 5. Naciskając dwukrotnie w rekord wyświetlą nam się nad tabelą dane dotyczące konkretnego elementu.
- 6. Dane dotyczące rekordu wskazanego dwuklikiem.

3.1.2 Panel wprowadzania rekordów do tabeli

Dostępny tylko dla administratora, umożliwia wprowadzanie rekordów do wybranej tabeli.



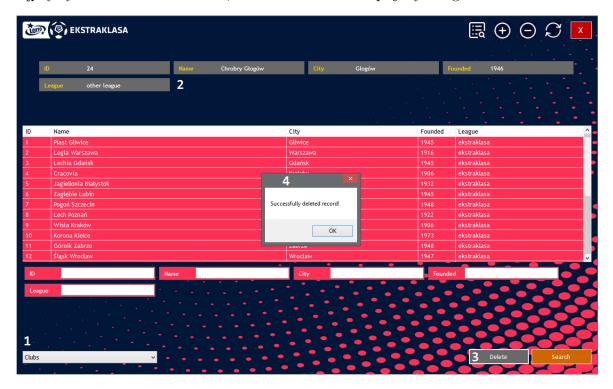
Rysunek 4: Panel wprowadzania rekordów do tabeli, z przykładowym trenerem.

Aby wprowadzać rekordy do tabeli:

- 1. Należy wybrać tabele do której chcemy wprowadzać nowe rekordy z rozwijalnej listy.
- 2. Ukażą się nam u góry kontrolki z miejscem na wpisanie nowego rekordu w tabeli. Dla ułatwienia w dalszym ciągu można wyszukiwać rekordy w tabeli.
- 3. Naciskając przycisk *Insert* zatwierdzamy wprowadzenie rekordu do tabeli. Ważnym jest, aby były wprowadzone wszystkie dane. W innym przypadku użytkownik zostanie powiadomiony o ich braku.
- 4. Po akcji wprowadzenia rekordu do tabeli, użytkownik zostaje powiadomiony o udanej lub nieudanej próbie wprowadzenia rekordu do tabeli.

3.1.3 Panel usuwania rekordu w tabeli

Dostępny tylko dla administratora, umożliwia usuwanie pojedynczego rekordu z tabeli.



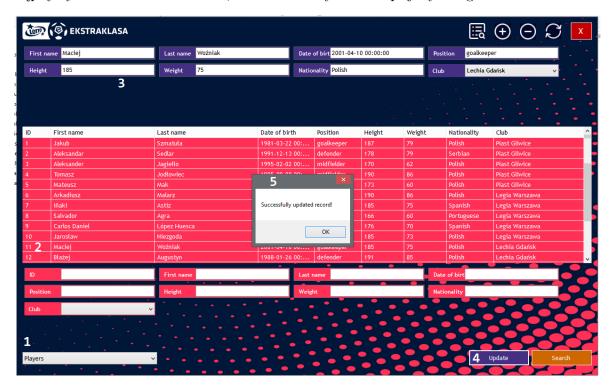
Rysunek 5: Panel usuwania rekordu z tabeli, z przykładowym klubem.

Aby usuwać rekordy z tabeli:

- 1. Należy wybrać tabele z której chcemy usunąć wybrany rekord z rozwijalnej listy.
- 2. Naciskając dwukrotnie w rekord wyświetlą nam się nad tabelą dane dotyczące tego rekordu. Dopiero wykonując te czynność określamy jaki element chcemy usunąć z tabeli.
- 3. Naciskając przycisk *Delete* zatwierdzamy usunięcie rekordu z tabeli.
- 4. Po akcji usunięcia rekordu z tabeli, użytkownik zostaje powiadomiony o udanej lub nieudanej próbie usunięcia rekordu z tabeli.

3.1.4 Panel edytowania rekordu w tabeli

Dostępny tylko dla administratora, umożliwia edytowanie pojedynczego rekordu z tabeli.



Rysunek 6: Panel edytowania rekordu w tabeli, z przykładowym graczem.

Aby usuwać rekordy z tabeli:

- 1. Należy wybrać tabele w której chcemy edytować wybrany rekord z rozwijalnej listy.
- 2. Naciskając dwukrotnie w rekord wyświetlą nam się nad tabelą dane dotyczące tego rekordu. Dopiero wykonując te czynność określamy jaki element chcemy edytować w tabeli.
- 3. Edytujemy dane rekordu z tabeli.
- 4. Naciskając przycisk *Update* zatwierdzamy edycje rekordu z tabeli. Ważnym jest, aby były wprowadzone wszystkie dane. W innym przypadku użytkownik zostanie powiadomiony o ich braku.
- 5. Po akcji edytowania rekordu w tabeli, użytkownik zostaje powiadomiony o udanej lub nieudanej próbie edytowania rekordu w tabeli.

4 Część IV

4.1 Kod tworzący tabele

```
SET SQL_MODE = "NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
SET AUTOCOMMIT = 0;
START TRANSACTION;
SET time_zone = "+00:00";
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8mb4 */;
-- Baza danych: 'ekstraklasa'
-- Struktura tabeli dla tabeli 'clubs'
CREATE TABLE 'clubs' (
  'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL,
  'name' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  'city' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  'founded' year(4) DEFAULT NULL,
  'active' enum('ekstraklasa','other league','doesn''t exist')
 COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
-- Struktura tabeli dla tabeli 'clubs_has_stadiums'
CREATE TABLE 'clubs_has_stadiums' (
  'clubs_id_clubs' int(10) UNSIGNED NOT NULL,
  'stadiums_id_stadiums' int(10) UNSIGNED NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
-- Struktura tabeli dla tabeli 'coaches'
```

```
CREATE TABLE 'coaches' (
  'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL.
  'name' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  'lastname' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  'dateofbirth' date DEFAULT NULL,
  'nationality' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  'club' int(10) UNSIGNED NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULTCHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
-- Struktura tabeli dla tabeli 'crests'
CREATE TABLE 'crests' (
  'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL,
  'image' longblob,
 'club' int(10) UNSIGNED NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
-- Struktura tabeli dla tabeli 'kits'
CREATE TABLE 'kits' (
  'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL,
  'home' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  'away' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  'clubcolours' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
 'club' int(10) UNSIGNED NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
-- Struktura tabeli dla tabeli 'logs'
CREATE TABLE 'logs' (
  'id' int(11) NOT NULL,
  'user' varchar(40) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  'date' datetime NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
-- Struktura tabeli dla tabeli 'players'
```

```
CREATE TABLE 'players' (
  'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL,
  'name' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  'lastname' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  'dateofbirth' date DEFAULT NULL,
  'position' enum('goalkeeper', 'defender', 'midfielder', 'striker')
  COLLATE utf8_polish_ci NOT NULL,
  'height' tinyint(3) UNSIGNED DEFAULT NULL,
  'weight' tinyint(3) UNSIGNED DEFAULT NULL,
  'nationality' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  'club' int(10) UNSIGNED NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
-- Struktura tabeli dla tabeli 'stadiums'
CREATE TABLE 'stadiums' (
  'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL,
  'name' varchar(100) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  'city' varchar(50) COLLATE utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  'capacity' mediumint(8) UNSIGNED DEFAULT NULL,
  'buildyear' year(4) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
-- Indeksy dla zrzutów tabel
-- Indeksy dla tabeli 'clubs'
ALTER TABLE 'clubs'
  ADD PRIMARY KEY ('id'),
 ADD UNIQUE KEY 'id_clubs_UNIQUE' ('id'),
 ADD UNIQUE KEY 'name_clubs_UNIQUE' ('name');
-- Indeksy dla tabeli 'clubs_has_stadiums'
ALTER TABLE 'clubs_has_stadiums'
 ADD PRIMARY KEY ('clubs_id_clubs', 'stadiums_id_stadiums'),
 ADD KEY 'clubs_has_stadiums_stadiums_idx' ('stadiums_id_stadiums'),
  ADD KEY 'clubs_has_stadiums_clubs_idx' ('clubs_id_clubs');
```

```
-- Indeksy dla tabeli 'coaches'
ALTER TABLE 'coaches'
 ADD PRIMARY KEY ('id'),
 ADD KEY 'coaches_clubs_idx' ('club');
-- Indeksy dla tabeli 'crests'
ALTER TABLE 'crests'
 ADD PRIMARY KEY ('id'),
 ADD UNIQUE KEY 'id_crests_UNIQUE' ('id'),
 ADD KEY 'crests_clubs_idx' ('club');
-- Indeksy dla tabeli 'kits'
ALTER TABLE 'kits'
 ADD PRIMARY KEY ('id'),
 ADD UNIQUE KEY 'id_kits_UNIQUE' ('id'),
 ADD UNIQUE KEY 'club_UNIQUE' ('club'),
 ADD KEY 'kits_clubs_idx' ('club');
-- Indeksy dla tabeli 'logs'
ALTER TABLE 'logs'
 ADD PRIMARY KEY ('id');
-- Indeksy dla tabeli 'players'
ALTER TABLE 'players'
 ADD PRIMARY KEY ('id'),
 ADD UNIQUE KEY 'id_players_UNIQUE' ('id'),
 ADD KEY 'players_clubs_idx' ('club');
-- Indeksy dla tabeli 'stadiums'
ALTER TABLE 'stadiums'
 ADD PRIMARY KEY ('id'),
 ADD UNIQUE KEY 'id_stadiums_UNIQUE' ('id');
```

```
-- AUTO_INCREMENT for dumped tables
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli 'clubs'
ALTER TABLE 'clubs'
 MODIFY 'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=22;
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli 'coaches'
ALTER TABLE 'coaches'
 MODIFY 'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=6;
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli 'crests'
ALTER TABLE 'crests'
 MODIFY 'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=22;
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli 'kits'
ALTER TABLE 'kits'
 MODIFY 'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=22;
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli 'logs'
ALTER TABLE 'logs'
 MODIFY 'id' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=12;
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli 'players'
ALTER TABLE 'players'
 MODIFY 'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=16;
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli 'stadiums'
ALTER TABLE 'stadiums'
```

```
MODIFY 'id' int(10) UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=8;
-- Ograniczenia dla zrzutów tabel
-- Ograniczenia dla tabeli 'clubs_has_stadiums'
ALTER TABLE 'clubs_has_stadiums'
 ADD CONSTRAINT 'clubs_has_stadiums_clubs' FOREIGN KEY ('clubs_id_clubs')
 REFERENCES 'clubs' ('id'),
 ADD CONSTRAINT 'clubs_has_stadiums_stadiums' FOREIGN KEY ('stadiums_id_stadiums')
 REFERENCES 'stadiums' ('id');
-- Ograniczenia dla tabeli 'coaches'
ALTER TABLE 'coaches'
 ADD CONSTRAINT 'coaches_clubs' FOREIGN KEY ('club') REFERENCES 'clubs' ('id');
-- Ograniczenia dla tabeli 'crests'
ALTER TABLE 'crests'
 ADD CONSTRAINT 'crests_clubs' FOREIGN KEY ('club') REFERENCES 'clubs' ('id');
-- Ograniczenia dla tabeli 'kits'
ALTER TABLE 'kits'
 ADD CONSTRAINT 'kits_clubs' FOREIGN KEY ('club') REFERENCES 'clubs' ('id');
-- Ograniczenia dla tabeli 'players'
ALTER TABLE 'players'
  ADD CONSTRAINT 'players_clubs' FOREIGN KEY ('club') REFERENCES 'clubs' ('id');
COMMIT;
/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```

4.2 Kod tworzący użytkowników

Z kodu zostały usunięte hasła.

```
CREATE USER 'admin'@'localhost' IDENTIFIED VIA mysql_native_password USING '****';

GRANT USAGE ON *.* TO 'admin'@'localhost' REQUIRE NONE WITH MAX_QUERIES_PER_HOUR

O MAX_CONNECTIONS_PER_HOUR O MAX_UPDATES_PER_HOUR O MAX_USER_CONNECTIONS O;

GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON 'ekstraklasa'.* TO 'admin'@'localhost';

CREATE USER 'user'@'localhost' IDENTIFIED VIA mysql_native_password USING '***';

GRANT USAGE ON *.* TO 'user'@'localhost' REQUIRE NONE WITH MAX_QUERIES_PER_HOUR O

MAX_CONNECTIONS_PER_HOUR O MAX_UPDATES_PER_HOUR O MAX_USER_CONNECTIONS O;

GRANT SELECT ON 'ekstraklasa'.* TO 'user'@'localhost';

GRANT USAGE ON *.* TO 'admin'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD '***';

GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON 'ekstraklasa'.* TO 'admin'@'localhost';

GRANT USAGE ON *.* TO 'user'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD '***';

GRANT SELECT ON 'ekstraklasa'.* TO 'user'@'localhost';
```

4.3 Funkcje i wyzwalacze

Funkcja, która formatuje przekazany łańcuch znaków tak, by wyrazy wewnątrz rozpoczynały się z wielkiej litery.

Ustawia łańcuch znaków res(result) jako wielka litera dla pierwszej wartości w łańcuchu wejściowym, łańcuch znaków base jako reszta łańcucha wejściowego z użyciem funkcji lower oraz indeks i jako indeks pierwszego wystąpienia spacji w łańcuchu base.

Następnie w pętli, która wykonuje się dopóki nie znajdzie w łańcuchu base kolejnej spacji, ustawia zmienną pomocniczą x jako łańcuch znaków od pierwszej wartości z łańcucha znaków base do pierwszego indeksu spacji. Następnie ustawia res jako łączenie res oraz x. Następnie do zmiennej x przypisujemy pierwszą literę wyrazu znajdującego się po indeksie spacji, używając do tego funkcji upper. Kolejnym krokiem jest ustawienie zmiennej base jako reszty łańcucha znaków, czyli tego co znajduje się za zmienną x, oraz przypisanie i nowego indeksu spacji. Pętla wykonuje się dla całego łańcucha wejściowego.

```
SET GLOBAL log_bin_trust_function_creators = 1;

CREATE FUNCTION capitalize (string varchar(50) CHARACTER SET utf8mb4)
RETURNS varchar(50) CHARACTER SET utf8mb4
BEGIN

DECLARE i int;
DECLARE res, base, x varchar(50) CHARACTER SET utf8mb4;
SET res = upper(substring(string, 1, 1));
SET base = lower(substr(string, 2));
IF (instr(base, ' ') = 0 AND instr(base, '-') > 0) THEN SET i = instr(base, '-');
```

```
ELSEIF (instr(base, '') > 0 AND instr(base, '-') = 0) THEN SET i = instr(base, '');
ELSEIF instr(base, ' ') > instr(base, '-') THEN SET i = instr(base, '-');
ELSE SET i = instr(base, ' ');
END IF;
WHILE i > 0 DO
SET x = substr(base, 1, i);
SET res = concat(res, x);
SET x = upper(substr(base, i + 1, 1));
SET res = concat(res, x);
SET base = substr(base, i + 2);
IF (instr(base, ' ') = 0 AND instr(base, '-') > 0) THEN SET i = instr(base, '-');
ELSEIF (instr(base, '') > 0 AND instr(base, '-') = 0) THEN SET i = instr(base, '');
ELSEIF instr(base, ' ') > instr(base, '-') THEN SET i = instr(base, '-');
ELSE SET i = instr(base, ',');
END IF;
END WHILE;
SET res = concat(res, base);
RETURN res;
END //
Wyzwalacze dla tabel wykorzystujące funkcję capitalize.
-- Wyzwalacze dla tabeli 'players'
CREATE TRIGGER capitalize_letters_insert_players
BEFORE INSERT ON players
FOR EACH ROW
SET NEW.name = capitalize(NEW.name),
NEW.lastname = capitalize(NEW.lastname),
NEW.nationality = capitalize(NEW.nationality) //
CREATE TRIGGER capitalize_letters_update_players
BEFORE UPDATE ON players
FOR EACH ROW
SET NEW.name = capitalize(NEW.name),
NEW.lastname = capitalize(NEW.lastname),
NEW.nationality = capitalize(NEW.nationality) //
-- Wyzwalacze dla tabeli 'clubs'
CREATE TRIGGER capitalize_letters_insert_clubs
BEFORE INSERT ON clubs
FOR EACH ROW
SET NEW.name = capitalize(NEW.name),
```

```
NEW.city = capitalize(NEW.city) //
CREATE TRIGGER capitalize_letters_update_clubs
BEFORE UPDATE ON clubs
FOR EACH ROW
SET NEW.name = capitalize(NEW.name),
NEW.city = capitalize(NEW.city) //
-- Wyzwalacze dla tabeli 'coaches'
CREATE TRIGGER capitalize_letters_insert_coaches
BEFORE INSERT ON coaches
FOR EACH ROW
SET NEW.name = capitalize(NEW.name),
NEW.lastname = capitalize(NEW.lastname),
NEW.nationality = capitalize(NEW.nationality) //
CREATE TRIGGER capitalize_letters_update_coaches
BEFORE UPDATE ON coaches
FOR EACH ROW
SET NEW.name = capitalize(NEW.name),
NEW.lastname = capitalize(NEW.lastname),
NEW.nationality = capitalize(NEW.nationality) //
-- Wyzwalacze dla tabeli 'kits'
CREATE TRIGGER capitalize_letters_insert_kits
BEFORE INSERT ON kits
FOR EACH ROW
SET NEW.home = capitalize(NEW.home),
NEW.away = capitalize(NEW.away),
NEW.clubcolours = capitalize(NEW.clubcolours) //
CREATE TRIGGER capitalize_letters_update_kits
BEFORE UPDATE ON kits
FOR EACH ROW
SET NEW.home = capitalize(NEW.home),
NEW.away = capitalize(NEW.away),
NEW.clubcolours = capitalize(NEW.clubcolours) //
-- Wyzwalacze dla tabeli 'stadiums'
```

```
CREATE TRIGGER capitalize_letters_insert_stadiums
BEFORE INSERT ON stadiums
FOR EACH ROW
SET NEW.name = capitalize(NEW.name),
NEW.city = capitalize(NEW.city) //

CREATE TRIGGER capitalize_letters_update_stadiums
BEFORE UPDATE ON stadiums
FOR EACH ROW
SET NEW.name = capitalize(NEW.name),
NEW.city = capitalize(NEW.city) //
```

5 Część V

5.1 Podsumowanie

Baza danych została stworzona w ten sposób, by mogła być w przyszłości łatwo rozszerzalna i modyfikowalna, posiada jedną główną tabelę która zawiera kluby, oraz kilka innych które są jej 'odnogami'. W celu stworzenia bazy użyliśmy MySQL WorkBench który pozwolił nam w łatwy i szybki sposób utworzyć tabele, oraz relacje przy pomocy graficznego interfejsu użytkownika.