

Dawid Bitner IA

Marcin Krupa IA

Projekt IV semestr, Programowanie obiektowe i graficzne

Założeniem projektu jest obsługa piłkarskiej/ligowej bazy danych

Założenia bazowe:

- Utworzenie trzech typów kont użytkowników: administrator, użytkownik, moderator.
- Umożliwienie im logowania do aplikacji, dostępu do danych w bazie według typu konta.
- Każde z kont ma inne możliwości:
 - Konto użytkownika pozwala tylko na wyświetlanie danych znajdujących się w bazie według określonych reguł.
 - Konto moderatora pozwala na wszystko na co pozwalało konto użytkownika oraz edytowanie rekordów, dodawanie nowych. Nie może usuwać rekordów które nie były utworzone w czasie trwania sesji
 - Konto administratora pozwala na absolutną kontrolę nad bazą.
- sortowanie danych wg: klubu - pokazuje aktualnych zawodników i trenera, herb, nazwę, stadion etc, wszystkie informacje o klubie
- pokazywanie aktualnego składu
- tabela mistrzów ligowych
- tabela mistrzów pucharowych
- szczegółowe informacje o wybranych zawodnikach
- dodawanie danych do bazy (moderator i administrator)
- przełączanie za pomocą zakładek do innych kart
- zabezpieczenia przed sql injection
- model MVP

Projekt wzorowany jest na aplikacji EXTRANET PZPN