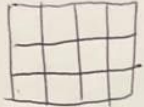


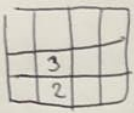

Pytania teoretyczne 1-6:

Ad.1 - Podstawowe niepodzielne zadania obliczeniowe

S - odczytanie z pliku i wypełnienie wartościami macierzy o wymiarach $i \times j$

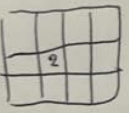
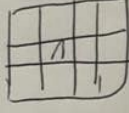
$S_3 \rightarrow M_{3 \times 4}$ 

PS - zamiana elementów w tej samej kolumnie miejscami

PS_{232}  \rightarrow 

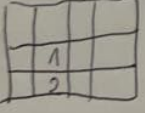
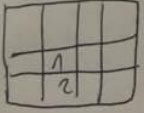
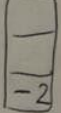
PS_{232}
↓ ↓ ↓
numer wiersza numer kolumny numer kolumny

PA - przemieszczenie elementów z danego elementu z danego wiersza, tak aby na podanej kolumnie "1".

PA_{234}  \rightarrow 

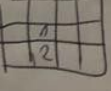
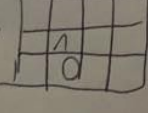
PA_{234}
↓ ↓ ↓
numer wiersza numer kolumny współczynnik

PF - wyliczenie współczynnika dla danego wiersza, który powstanie "0", nad i pod elementem z podanej kolumny.

PF_{23F}  \rightarrow  , 

PF_{23F}
↓ ↓
numer wiersza numer kolumny współczynnika

PO - przemieszczenie elementów z danego wiersza przez współczynniki i odejmowanie od danego wiersza, którego element z podanej kolumny jest "0".

PO_{23-2}  \rightarrow 

PO_{23-2}
↓ ↓ ↓
numer wiersza, który jest "0" numer kolumny współczynnika

Ad. 2 - Ciepło zadani obliczeniowych wykonywanych przez algorytm rekursywny w formie pseudokodu

~~matrix~~ matrix = Symetryczna macierz na ułamkach $i \times i+1$

for $y=0; y < i; y++$:

diagElem = matrix[i][i]

tmp = y+1

while diagElem == 0 and tmp < i:

for $x=0; x < i+1; x++$:

P5 $y \times tmp \times$

diagElem = matrix[i][i]

tmp++;

if diagElem == 0: error

if diagElem != 1:

factor = 1/diagElem

for $x=y; x < i+1; x++$:

P1 $y \times$ factor

factors = [i]

for $y'=0; y' < i; y'++$:

if $y' \neq y$:

PF $y \times y'$ factors

for $y''=0; y'' < i; y''++$:

if $y'' \neq y'$:

for $x=y; x < i+1; x++$:

P0 $y \times y'$ factors [y']

Save result to file;

Ad.3 - Identyfikacja alfabetu w sensie teorii słodów

$$S = \{S_i \mid i \in \mathbb{N}\}$$

N - wymiar macierzy, po S_i następuje macierz $M_{N \times N+1}$

$$P5 = \{P5_{ijk} \mid i \in [1, N+1], j \in [1, N], k \in [1, N+1], i, j, k \in \mathbb{N}\}$$

$$P1 = \{P1_{ij} \mid i \in [1, N], j \in [1, N+1], f \in \mathbb{R}, i, j \in \mathbb{N}\}$$

$$PF = \{PF_{ij} \mid i, j \in [1, N], i \neq j, i, j \in \mathbb{N}\}$$

$$PO = \{PO_{ijk} \mid i, k \in [1, N], i \neq k, j \in [1, N+1], f \in \mathbb{R}, i, j, k \in \mathbb{N}\}$$

$$A = S \cup P5 \cup P1 \cup PF \cup PO$$

Ad.4 - Identyfikacja relacji zależności

$$D_1 = \{(S_i, P5_{ijk}) \mid i \in [1, N+1], j \in [1, N], k \in [1, N+1]\}$$

$$N = i', i', j, k \in \mathbb{N}$$

$$D_2 = \{(S_i, P1_{ij}), (S_i, PF_{ij}) \mid i \in [1, N], j \in [1, N+1], f \in \mathbb{R}, N = i', i', j \in \mathbb{N}\}$$

$$D_3 = \{(P5_{ijk}, P5_{ijmk}) \mid i \in [1, N-2], j \in [1, N-1], k \in [1, N+1], i, j, k \in \mathbb{N}\}$$

$$D_4 = \{(P5_{ijk}, P5_{imjk}) \mid i \in [1, N-2], j \in [1, N], k \in [1, N+1], i, j, k \in \mathbb{N}\}$$

$$D_5 = \{(P5_{ijk}, P1_{ik}) \mid i \in [1, N-1], j \in [1, N], k \in [1, N+1], f \in \mathbb{R}, i, j, k \in \mathbb{N}\}$$

$$D_6 = \{(P1_{ij}, P1_{im}) \mid i \in [1, N+1], j \in [1, N+1], f \in \mathbb{R}, i, j, k \in \mathbb{N}\}$$

$$D_7 = \{(P1_{ij}, PF_{ik}) \mid i \in [1, N], j \in [1, N+1], k \in [1, N], i \neq k, f \in \mathbb{R}, i, j, k \in \mathbb{N}\}$$

$$D_8 = \{(PF_{ij}, PF_{im}) \mid i, j \in [1, N+1], j \in [1, N], i \neq j, i, j \in \mathbb{N}\}$$

$$D_9 = \{(PF_{ij}, PO_{ijk}) \mid i, j \in [1, N], i \neq j, k \in [1, N+1], f \in \mathbb{R}, i, j, k \in \mathbb{N}\}$$

$$D_{10} = \{(PO_{ijk}, PO_{imjk}) \mid i \in [1, N+1], j \in [1, N], i \neq j, k \in [1, N+1], f \in \mathbb{R}, i, j, k \in \mathbb{N}\}$$

$$D = D_1 \cup D_2 \cup D_3 \cup D_4 \cup D_5 \cup D_6 \cup D_7 \cup D_8 \cup D_9 \cup D_{10}$$

Ad. 5 - Wyprowadzenie grafu zależności Dijkstra

$S_i \quad N=i$

↓

jeśli na przekątnej jest 0

$P5_{12j}, j \in [1, N+1], j \in N$

↓

jeśli dalej jest 0 na przekątnej

$P5_{13j}, j \in [1, N+1], j \in N$

...

... albo coś innego niż 0 na przekątnej

...

... jeśli nie znaleźliśmy to error

↓

jeśli na przekątnej nie ma 1

$P1_{1j}, j \in [1, N+1], f \in R, j \in N$

↓

$PF_{1j}, j \in [1, N], j \neq 1, j \in N$

↓

$PO_{1ij}, i \in [1, N+1], j \in [1, N], j' = 1, f[j] \in R, i, j \in N$

...

... dla każdego wiersza od 1 do N to

...

...

↓

jeśli na przekątnej nie ma 1

$P1_{Nj}, j \in [1, N+1], f \in R, j \in N$

↓

$PF_{Nj}, j \in [1, N], j \neq N, j \in N$

↓

$PO_{Nij}, i \in [1, N+1], j \in [1, N], j' = N, f[j] \in R, i, j \in N$

↓

save results

Ad. 6 - Obliczenie klas Forty, warunki są takie same jak w grze Dijkstra

$$F_0 = [5i] \quad N=i$$

$$F_1 = [P5, 2j], \quad j \in [1, N+1], j \in N$$

\vdots - aż na punkcie nie będzie 0

$$F_2 = [P1, 1j], \quad j \in [1, N+1], j \in R, j \in N$$

$$F_{x+1} = [PF_1, j], \quad j \in [1, N], j' = 1, j \in N$$

$$F_{x+2} = [PO_{1ij}, F[j]], \quad i \in [1, N+1], j \in [1, N], j' = 1, F[j] \in R, i, j \in N$$

\vdots - dla każdego wiersza od 1 do N to

• samo, z uwzględnieniem warunków

$$F_x = [P1, Nj], \quad j \in [1, N+1], j \in R, j \in N$$

$$F_{x+1} = [PF_N, j], \quad j \in [1, N], j' = N, j \in N$$

$$F_{x+2} = [PO_{Nij}, F[j]], \quad i \in [1, N+1], j \in [1, N], j' = N, F[j] \in R, i, j \in N$$

$$F_{x+4} = [\text{same results}]$$

Cześć praktyczne 7-9:

Implementacja podstawowych operacji macierzowych z wykorzystaniem schedulera z laboratorium trzeciego.

Wymiana produkcji na odpowiednie dla tego problemu:

```
public class PS extends AbstractProduction<Matrix> {
    private int oldY;
    private int newY;
    private int x;

    public PS(Matrix _matrix, int oldY, int newY, int x){
        super(_matrix);
        this.oldY = oldY;
        this.newY = newY;
        this.x = x;
    }

    @Override
    public Matrix apply(Matrix matrix){
        double tmp = matrix.get(oldY, x);
        matrix.set(oldY, x, matrix.get(newY, x));
        matrix.set(newY, x, tmp);
        return matrix;
    }
}
```

```
public class P1 extends AbstractProduction<Matrix> {
    private int y;
    private int x;
    private double factor;

    public P1(Matrix _matrix, int y, int x, double factor){
        super(_matrix);
        this.y = y;
        this.x = x;
        this.factor = factor;
    }

    @Override
    public Matrix apply(Matrix matrix){
        double newValue = matrix.get(y, x) * factor;
    }
}
```

```
        matrix.set(y, x, newValue);
        return matrix;
    }
}
```

```
public class PF extends AbstractProduction<Matrix> {
    private int y;
    private int curY;
    private double[] factors;

    public PF(Matrix _matrix, int y, int curY, double[] factors){
        super(_matrix);
        this.y = y;
        this.curY = curY;
        this.factors = factors;
    }

    @Override
    public Matrix apply(Matrix matrix){
        double factor = -1 * matrix.get(curY, y) / matrix.get(y,
y);
        factors[curY] = factor;
        return matrix;
    }
}
```

```
public class P0 extends AbstractProduction<Matrix> {
    private int y;
    private int x;
    private int curY;
    private double factor;

    public P0(Matrix _matrix, int y, int x, int curY, double
factor){
        super(_matrix);
        this.y = y;
        this.x = x;
        this.curY = curY;
        this.factor = factor;
    }
}
```

```

@Override
public Matrix apply(Matrix matrix){
    double newValue = matrix.get(curY, x) + matrix.get(y, x) *
factor;
    matrix.set(curY, x, newValue);
    return matrix;
}
}

```

Wczytywanie danej macierzy z pliku:

```

int size = 0;
double[][] array = new double[0][0];
try{
    BufferedReader reader = new BufferedReader(new
FileReader(args[0]));
    size =
Integer.parseInt(reader.readLine().replaceAll("\\s", ""));
    array = new double[size][size+1];
    String line;
    String[] splittedLine;

    for(int i=0; i<size; i++){
        line = reader.readLine();
        splittedLine = line.split(" ");
        for(int j=0; j<size; j++){
            array[i][j] = Double.parseDouble(splittedLine[j]);
        }
    }
    line = reader.readLine();
    splittedLine = line.split(" ");
    if(splittedLine.length != size){
        System.out.println("Wrong arguments in last line of file
:(");
        System.exit(1);
    }
    for(int i=0; i<size; i++){
        array[i][size] = Double.parseDouble(splittedLine[i]);
    }
    reader.close();
}

```



```

} catch (Exception e){
    e.printStackTrace();
    System.exit(1);
}

if(size == 0){
    System.out.println("Matrix must exist to solve it !");
    System.exit(1);
}

```

Zapis obliczonej macierzy do pliku:

```

array = matrix.getArray();

try{
    PrintStream ps = new PrintStream(new FileOutputStream(new
File(args[1])));
    System.setOut(ps);
    System.out.println(size);
    for(int y=0; y<size; y++){
        for(int x=0; x<size; x++){
            System.out.print(array[y][x] + " ");
        }
        System.out.println();
    }
    for(int y=0; y<size; y++){
        System.out.print(array[y][size] + " ");
    }
    ps.close();
} catch (Exception e){
    e.printStackTrace();
    System.exit(1);
}

```

Implementacja schedulera dla nowych klas Foaty, opisujących algorytm eliminacji Gaussa:

```
Matrix matrix = new Matrix(array);

for(int y=0; y<size; y++){
    double diagElem = matrix.get(y, y);
    int tmp = y+1;
    while(diagElem == 0 && tmp<size){
        for(int x=0; x<=size; x++){
            PS ps = new PS(matrix, y, tmp, x);
            this.runner.addThread(ps);
        }
        this.runner.startAll();
        diagElem = matrix.get(y, y);
        tmp++;
    }

    if (diagElem == 0){
        System.out.println("Matrix is incorrect :(");
        System.exit(1);
    }

    if (diagElem != 1){
        double factor = 1/diagElem;
        for(int x=y; x<=size; x++){
            P1 p1 = new P1(matrix, y, x, factor);
            this.runner.addThread(p1);
        }
        this.runner.startAll();
    }

    double[] factors = new double[size];
    for(int _y=0; _y<size; _y++){
        if(_y != y){
            PF pf = new PF(matrix, y, _y, factors);
            this.runner.addThread(pf);
        }
    }
    this.runner.startAll();
}
```

```

    for(int _y=0; _y<size; _y++){
        if(_y != y){
            for(int x=y; x<=size; x++){
                P0 p0 = new P0(matrix, y, x, _y, factors[_y]);
                this.runner.addThread(p0);
            }
        }
    }
    this.runner.startAll();
}

```

Przykładowe wykonanie programu.

Plik wejściowy:

```

5
2.0 0.0 0.0 0.0 0.0
1.0 2.0 0.0 0.0 0.0
0.0 0.0 2.0 0.0 0.0
0.0 0.0 0.0 2.0 0.0
0.0 0.0 0.0 0.0 2.0
4.0 8.0 10.0 12.0 4.0

```

Plik wyjściowy:

```

5
1.0 0.0 0.0 0.0 0.0
0.0 1.0 0.0 0.0 0.0
0.0 0.0 1.0 0.0 0.0
0.0 0.0 0.0 1.0 0.0
0.0 0.0 0.0 0.0 1.0
2.0 3.0 5.0 6.0 2.0

```

Do sprawozdania dołączam folder z kodem źródłowym schedulera.