

EISTI

MINI-PROJET : APPLICATION DES TRIS  
ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION PROCÉDURALE

---

# Rapport de Projet

---

David RIGAUX

Maxime LUNDQUIST

19 février 2016



# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Étude du projet</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Réincarnation</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Tournoi de football</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Bilans Personnels</b>	<b>2</b>
5.1	Maxime Lundquist . . . . .	2
5.2	David Rigaux . . . . .	2
<b>6</b>	<b>Conclusion</b>	<b>2</b>

# **1 Introduction**

Tout d'abord, ce mini-projet avait pour but d'écrire deux programmes. Le premier consistait à savoir combien de réincarnations devrait faire une personne avant d'atteindre le nirvâna en fonction de son prénom. Le second consistait à calculer le classement final d'un tournoi de football suivant plusieurs règles de classement après avoir rentré les scores des matchs du tournoi et les participants.

# **2 Étude du projet**

Dans un premier temps, nous avons à savoir comment fonctionne chacun des deux programmes, leurs mécanismes et surtout par où commencer.

# **3 Réincarnation**

DESCRIPTION

# **4 Tournoi de football**

DESCRIPTION

# **5 Bilans Personnels**

## **5.1 Maxime Lundquist**

## **5.2 David Rigaux**

# **6 Conclusion**