



EISTI

Projet Quadtree

ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION
FONCTIONNELLE

CPI1 C2 - GROUPE 2

Amine TAGHROUT
David RIGAUX
Mehdi DALAA

2 décembre 2016

Table des matières

	Page
Introduction	2
1 Étude du projet	2
2 LablGTK2	2
3 Arbre Quadtree	2
4 Fonction I/O	2
4.1 Chargement	2
4.2 Enregistrement	2
5 Fonctions de manipulation	3
5.1 Opérations Simples	3
5.1.1 Rotation de 90°	3
5.1.2 Miroir	3
5.1.3 Inversion	3
5.2 Opérations Avancées	3
5.2.1 Compression	3
5.2.2 Segmentation	3
6 Graphiques	3
Conclusion	3

Introduction

1 Étude du projet

Expliquer le but du projet comment on a procédé pour la résolution du projet

2 LablGTK2

Explication de la librairie graphique LablGTK2

3 Arbre Quadtree

Qu'est ce qu'un arbre Quadtree et comment on l'a créé

4 Fonction I/O

Explication qu'on doit charger et enregistrer des images

4.1 Chargement

Comment on a procédé pour le chargement

4.2 Enregistrement

Comment on a procédé pour l'enregistrement

5 Fonctions de manipulation

5.1 Opérations Simples

5.1.1 Rotation de 90°

5.1.2 Miroir

5.1.3 Inversion

5.2 Opérations Avancées

5.2.1 Compression

5.2.2 Segmentation

6 Graphiques

Explication sur comment on a créé le GUI

Conclusion