

排序算法

1. 冒泡排序 (Bubble Sort)

□

```
void bubble(int a[],int length){
    for(int i=length-1;i>=1;i--){        //n-1轮冒泡, n-1,n-2,...,1
        for(int j=0;j<i;j++){            //冒泡的次数0,1,...,i-1
            if(a[j]>a[j+1]){                //如果前面的大于后面的交换(从小到大)
                int tmp = a[j];
                a[j] = a[j+1];
                a[j+1] = tmp;
            }
        }
    }
}
```

2. 选择排序 (Selection Sort)

□

```
void selection(int a[],int length){
    for(int i=0;i<length;i++){            //找位置
        int k=i;
        for(int j=i+1;j<length;j++){      //找包括i在内的最小的
            if(a[j]<a[k])
                k = j;
        }
        if(k!=i){                          //把找到的最小的交换到i位置
            int temp = a[i];
            a[i] = a[k];
            a[k] = temp;
        }
    }
}
```

3. 插入排序 (Insertion Sort)

□

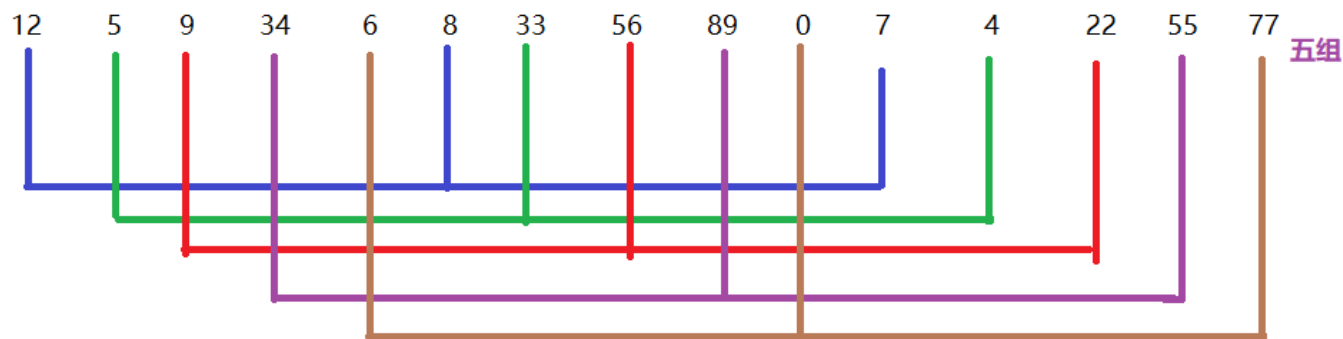
```
void insertion(int a[],int length){
    int j,k;
    for(int i=0;i<length;i++){
        for(j=i-1;j>=0;j--){
            if(a[j]<a[i])
                break;
        }
        if(j!=i-1){
            int temp=a[i];
            for(k=i-1;k>j;k--)
                a[k+1] = a[k];
            a[k+1] = temp;
        }
    }
}
```

4. 希尔排序 (Shell Sort)

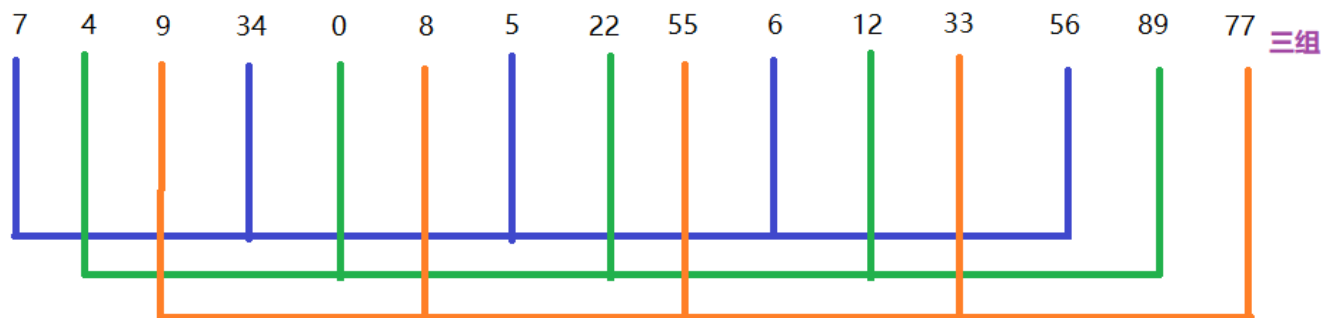
□

shell排序实际上是一种直接插入排序推广，其基本原理为其先将一组数分成若干组；此处应该注意，分组的方式不能几个几个紧挨着分组，而是采用每次所分组数均为素数且最后一次分组为1的方法。采用分组的好处是，在每次排序完后都是将小的数尽量往前面赶，大的数尽量往后面赶，最后一次排序直接采用直接插入排序。运用到了直接插入排序越有序有快的特性。

例如12、5、9、34、6、8、33、56、89、0、7、4、22、55、77的排序步骤如下：



第一次排序结果:



第二次排序结果:

5 0 8 6 4 9 7 12 33 34 22 55 56 89 77

分为一组,直接插入排序所得结果:

0 4 5 6 7 8 9 12 22 33 34 55 56 77 89

```
void shell(int a[],int length){
    int drr[] = {5,3,1};
    int lend = sizeof(drr)/sizeof(drr[0]);
    for(int i=0;i<lend;i++){
        int gap = drr[i];
        for(int j = gap;j<length;j++){
            int temp = a[j];
            int k = 0;
            for(k = j-gap;k >= 0;k-=gap){
                if(a[k] > temp)
                    a[k+gap] = a[k];
                else
                    break;
            }
            a[k+gap] = temp;
        }
    }
}
```

5. 快速排序 (Quick Sort)

□

```
void quick(int a[],int left,int right){
    int mid,l=left,r=right,temp;
```

```

mid = a[(l+r)/2];
do{
    while(a[l]<mid) l++;    //在左半部找比mid大的数
    while(a[r]>mid) r--;    //在右半部找比mid小的数
    if(l<=r){
        temp = a[l];
        a[l] = a[r];
        a[r] = temp;
        l++;
        r--;
    }
}while(l<=r);

if(left<r) quick(a,left,r);
if(l<right) quick(a,l,right);
}

```

6. 并归排序 (Merge Sort)

□

```

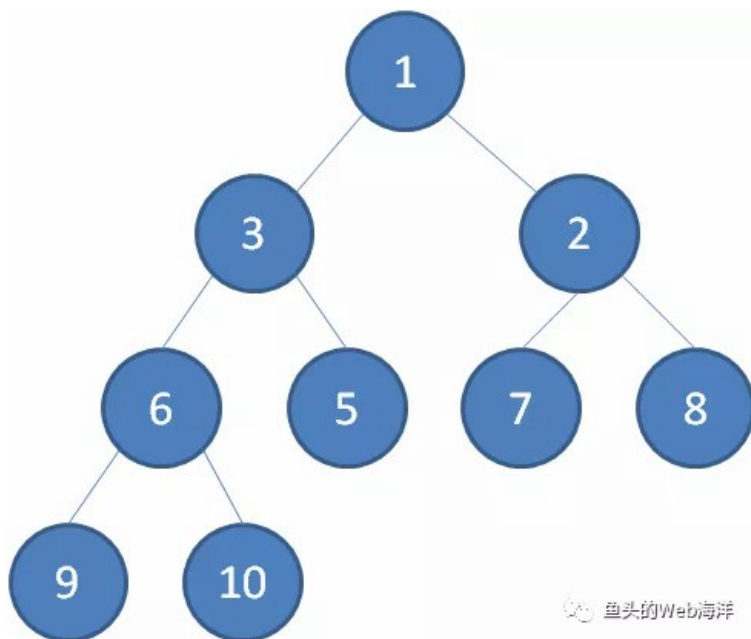
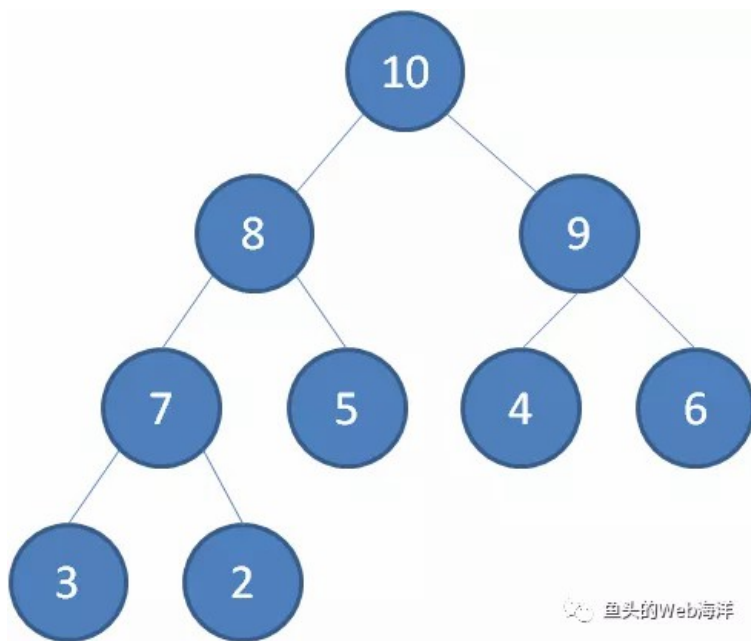
void merge(int a[],int r[],int left,int right){
    if(left==right)
        return ;

    int mid=(left+right)/2;
    merge(a,r,left,mid);
    merge(a,r,mid+1,right);

    int i=left,j=mid+1,k=left;
    while(i<=mid && j<=right){
        if(a[i]<=a[j]){
            r[k]=a[i];
            k++;
            i++;
        }else{
            r[k]=a[j];
            k++;
            j++;
        }
    }
    while(i<=mid){
        r[k]=a[i];
        k++;
        i++;
    }
    while(j<=right){
        r[k]=a[j];
        k++;
        j++;
    }
    for(i=left;i<=right;i++)
        a[i] = r[i];
}

```

7. 堆排序 (Heap Sort)



□

```

void adjust(int a[],int start,int end){
    int dad = start; //父节点指针
    int son = dad * 2 + 1; //子节点指针
    while(son<=end){
        if(son+1<=end && a[son]<a[son+1])
            son++; //比较两个子节点大小，选择小的
        if(a[dad]>a[son])
            return ; //父节点比子节点小，调整完成
        else{
            int temp = a[dad];
            a[dad]=a[son];
            a[son]=temp;
            dad=son;
            son = dad *2+1;
        }
    }
}

void heap(int a[],int length){

```

```

    for(int i=length/2-1;i>=0;i--) //初始化顶堆
        adjust(a,i,length-1);
    for(int i=length-1;i>0;i--){
        int temp=a[0];
        a[0]=a[i];
        a[i]=temp;
        adjust(a,0,i-1);    //调整堆顶
    }
}

```

8. 计数排序 (Counting Sort)

```

void counting(int a[],int length){
    int maxn=-1;

    for(int i=0;i<length;i++){
        if(a[i]>maxn)
            maxn = a[i];
    }

    int c[maxn+10],ranked[maxn+10];
    memset(c,0,sizeof(c));
    memset(ranked,0,sizeof(ranked));

    for(int i=0;i<length;i++)
        c[a[i]]++;

    for(int i=1;i<=maxn;i++)
        c[i] = c[i] + c[i-1];

    for(int i=length-1;i>=0;i--)
        ranked[--c[a[i]]] = a[i];

    for(int i=0;i<length;i++)
        a[i] = ranked[i];
}

```

9. 桶排序 (Bucket Sort)

```

void bucket(int a[],int length,int maxn){
    int b[maxn+1];
    memset(b,0,sizeof(b));
    for(int i=0;i<length;i++)
        b[a[i]]++;
    int p=0;
    for(int i=0;i<=maxn;i++)
        while(b[i]>0){
            a[p++] = i;
            b[i]--;
        }
}

```

10. 基数排序 (Radix Sort)

```

int findMaxNum(int a[],int n){
    int maxn = 0;

```

```

    for(int i=0;i<n;i++){
        if(a[i]>maxn)
            maxn = a[i];
    }
    return maxn;
}

int getLoopTimes(int n){
    int count = 1;
    int temp = n/10;
    while(temp!=0){
        count ++;
        temp =temp / 10;
    }
    return count;
}

void radixSort(int a[],int n,int p){
    int buckets[10][n];
    memset(buckets,0xf0f0f0f0,sizeof(buckets));

    int div = 1;
    for(int i=1;i<p;i++) div = div * 10;

    for(int i=0;i<n;i++){
        int row = (a[i]/div)%10;
        for(int j=0;j<n;j++){
            if(buckets[row][j]==0xf0f0f0f0){
                buckets[row][j]=a[i];
                break;
            }
        }
    }

    int k=0;
    for(int i=0;i<10;i++){
        for(int j=0;j<n;j++){
            if(buckets[i][j]!=0xf0f0f0f0){
                a[k]=buckets[i][j];
                buckets[i][j]=0xf0f0f0f0;
                k++;
            }else{
                break;
            }
        }
    }
}

void radix(int a[],int length){
    int maxNum = findMaxNum(a,length);
    int maxLoop = getLoopTimes(maxNum);

    for(int i=1;i<=maxLoop;i++){
        radixSort(a,length,i);
    }
}

```

11. 特别的冒泡排序——鸡尾酒排序 (Cocktail Sort)

□

```

void cocktail(int a[],int length){
    int bottom =0,top = length-1,bound=0,temp;
    bool swapped = true;

    while(swapped){

```

```
swapped = false;
for(int i=bottom;i<top;i++){ //由底向上冒
    if(a[i]>a[i+1]){
        temp = a[i];
        a[i]=a[i+1];
        a[i+1]=temp;
        swapped = true;
        bound = i;
    }
}
top = bound;
for(int i=top;i>bottom;i--){
    if(a[i]<a[i-1]){
        temp = a[i];
        a[i]=a[i-1];
        a[i-1]=temp;
        swapped = true;
        bound = i;
    }
}
bottom = bound;
}
}
```

12. 排序算法比较

1. $O(n^2)$ 的排序算法
 - 冒泡排序
 - 选择排序
 - 插入排序
 - 希尔排序
2. $O(n \log n)$ 的排序算法
 - 并归排序
 - 快速排序
 - 堆排序
3. 线性的排序算法
 - 计数排序
 - 桶排序
 - 基数排序

名称	数据对象	稳定性	时间复杂度		额外空间复杂度
			平均	最坏	
冒泡排序	数组	✓	$O(n^2)$		$O(1)$
选择排序	数组	✗	$O(n^2)$		$O(1)$
	链表	✓			
插入排序	数组、链表	✓	$O(n^2)$		$O(1)$
堆排序	数组	✗	$O(n \log n)$		$O(1)$
归并排序	数组	✓	$O(n \log^2 n)$		$O(1)$
			$O(n \log n)$		$O(n) + O(\log n)$ 如果不是从下到上
	链表				$O(1)$
快速排序	数组	✗	$O(n \log n)$	$O(n^2)$	$O(\log n)$
希尔排序	数组	✗	$O(n \log^2 n)$	$O(n^2)$	$O(1)$
计数排序	数组、链表	✓	$O(n + m)$		$O(n + m)$
桶排序	数组、链表	✓	$O(n)$		$O(m)$
基数排序	数组、链表	✓	$O(k \times n)$	$O(n^2)$	 鱼头的Web海洋