# noilinux-1.4.1下GUIDE-1.0.0编程

辽师张大为@https://daweizh.github.io/csp/

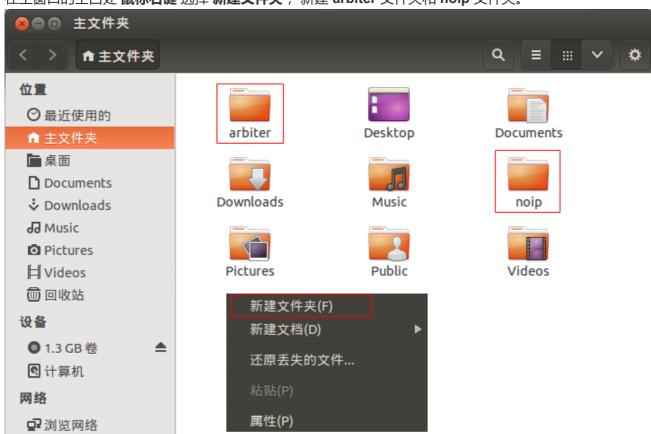
以NOIP 2017年第23届普及组复赛试题score为例,说明在noilinux下如何用GUIDE进行编程和测试的实践过程。

## 1. 准备复赛环节模拟试题

1. 通过 位置 菜单中的 主文件夹 菜单定位当前登录用户的主工作空间。



2. 注意 **主文件夹** 下的 **Desktop** 文件夹,用来保存在桌面上呈现的内容,竞赛实战中试题可能保存在此处。 在主窗口的空白处 **鼠标右键** 选择 **新建文件夹**,新建 **arbiter** 文件夹和 **noip** 文件夹。



3. 打开 Firefox 浏览器,找到模拟试题的下载网站https://daweizh.github.io/csp/,选择 竞赛演练。

辽师张大为@https://daweizh.github.io/csp/

### // C++算法编程&竞赛

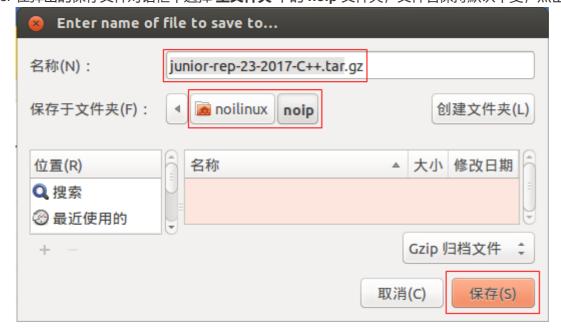
- 学习C++语言的游戏小程序.....arith32, arith64
- 还为大家准备了......NOIP真题及数据
- 学习C++算法编程的......讲义
- 讲解相关知识的.......视频

竞赛实战中你的考题一般会呈现在桌面(~/Desktop)文件夹下。

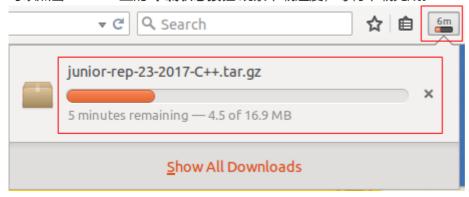
4. 以2017年第23届普及组复赛试题为例,鼠标右键 下载 选择 Save Link As...。

### // NOIP 普及组 年份 初赛 复赛 模拟 测评 密码 下载 测试 下载 2017 下载 查看 Open Link in New Tab 下载 2016 测试 查看 Open Link in New Window 下载 测试 2015 查看 Open Link in New Private Window 下载 2014 测试 查看 下载 2013 测试 查看 Bookmark This Link 2012 测试 下載 查看 Save Link As... 2011 测试 下載 查看 Copy Link Location 下劃 2010 测试 查看 Search Google for "下载" 测试 下載 2009 查看 Inspect Element (Q) 测试 下载 2008 查看

5. 在弹出的保存文件对话框中选择 **主文件夹**下的 noip 文件夹,文件名保持默认不变,点击 保存 按钮。



6. 可以点击 Firefox 上的 下载状态按钮 观察下载进度,等待下载完成。



7. 下载完成后,回到 **主文件夹** 位置,进入 noip 文件夹,鼠标右键模拟试题 junior-rep-23-2017-C++.zip 压缩包,选择 **提取到此处** 菜单(在竞赛实战中此时会提示输入考试密码,注意大小写的区分,数字和英文的区分,不要因紧张着急输错),出现同名的文件夹时,试题准备完成。

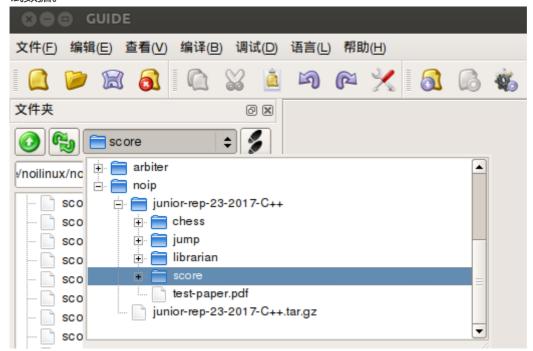


### 2. 用CUIDE写C++程序

1. 选择桌面左上角 **应用程序** 菜单选择 编程 子菜单,打开 GUIDE 编程环境。



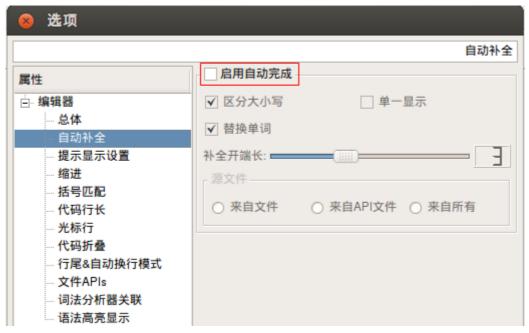
2. 修改 **快速定位** 内容到当前工作文件夹 ~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score, 左侧项目浏览器中出现测试数据。



3. 选择编辑菜单中的选项菜单,进行开发环境设置。



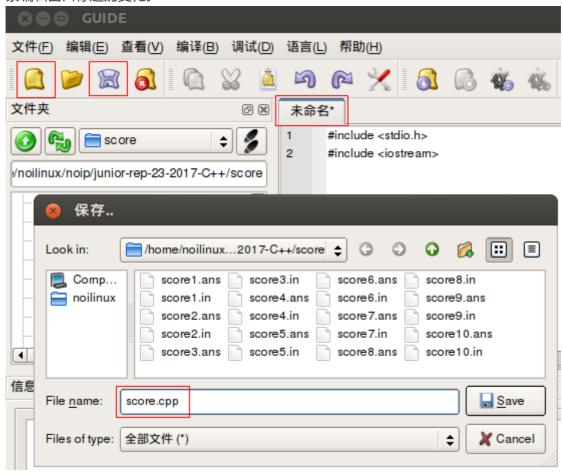
4. 选择 **自动补全**,去选 **启用自动完成**, 用来避免自动补全卡死(先编码试一下,如果自动补全好用,可以跳过此步),点击 **OK** 按钮完成设置。 如果你喜欢还可以在此处进行其他设置。



5. 在GUIDE工具栏选择选择 **新建** 图标,出现标题为 **未命名**\*(注意\*表示没有保存) 的编辑窗口,输入几行 C++程序代码。

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
```

选择 **保存** 图标,出现 **保存** 对话框,在 File Name 处输入 score.cpp ,点击 Save 按钮保存该文件,观察编辑窗口标题的变化。



完成全部代码

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;

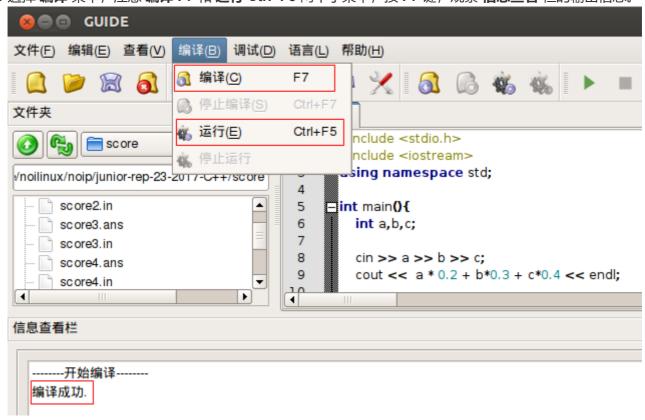
int main(){
   int a,b,c;

   cin >> a >> b >> c;
   cout << a * 0.2 + b*0.3 + c*0.5 << endl;

   return 0;
}</pre>
```

按 Ctrl+s 组合键或工具条上 保存 图标存盘,注意观察编辑窗口标题的变化。

6. 选择 编译 菜单,注意 编译 F7 和 运行 Ctrl+F5 两个子菜单,按 F7 键,观察 信息查看 栏的输出信息。



7. 按 Ctrl+F5 组合键执行程序,输入测试数据并观察执行结果。按任意键关闭窗口。

### 3. 对拍测试

1. 在GUIDE中完善刚刚执行通过的程序,增加输入/输出重定向语句。

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;

int main(){
   int a,b,c;

   freopen("score.in","r",stdin);
   freopen("score.out","w",stdout);

   cin >> a >> b >> c;
   cout << a * 0.2 + b*0.3 + c*0.4 << endl;

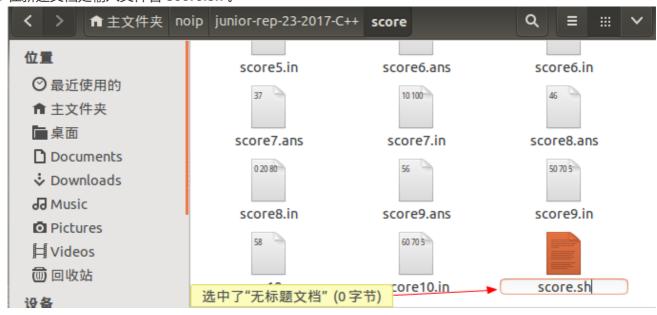
   fclose(stdout);
   fclose(stdin);

   return 0;
}</pre>
```

- 2. 按 F7 键重新编译 (注意:程序修改了一定要再次保存和编译!!!)。
- 3. 回到 **主文件夹 noip junior-rep-23-2017-C++ score** 文件夹,在主窗口空白处鼠标右键,**新建文档**,选择 **空白文档**。



4. 在新建文档处输入文件名 score.sh。



5. 鼠标右击刚刚建立的文件 score.sh, 在弹出菜单中选择 打开方式,进一步选择 gedit。



6. 在gedit编辑器中输入如下shell脚本程序:

```
#!/bin/bash
i=1
while [ $i -le 10 ]
do
    echo score$i
    cp -f score$i.in score.in
    ./score
    #./score < score$i.in > score.out
    if diff score$i.ans score.out; then
        echo Ac
    fi
    i =$(($i+1))
done
```

根据测试数据的个数修改上面数字 10,编辑完成之后存盘退出。

```
🚫 🖨 📵 score.sh (~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score) - gedit
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 工具(T) 文档(D) 帮助(H)
    🛗 打开 🔻 🔼 保存
                        ▲ 魚 撤消 → 🐰
g score.sh x
#!/bin/bash
i=1
while [ $i -le 10 ]
       echo score$i
       cp -f score$i.in score.in
       ./score
       #./score < score$i.in > score.out
       if diff score$i.ans score.out ; then
               echo Ac
       fi
       i=$(($i+1))
done
                        sh ₹
                                               行13,列5
                             制表符宽度:8▼
                                                            插入
```

7. 选择 应用程序,选择 附件,选择 终端 ,打开命令行终端。



8. 在命令行终端里,用 cd 命令修改当前工作目录~代表 主文件夹, ls 命令列表当前目录内容。

```
noilinux@ubuntu:~$ cd noip/junior-rep-23-2017-C++/score/
noilinux@ubuntu:~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score$ ls
```

```
😰 🖨 📵 noilinux@ubuntu: ~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
noilinux@ubuntu:~$ cd noip/junior-rep-23-2017-C++/score/
noilinux@ubuntu:~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score$ ls
            score2.ans score4.in score7.ans score9.in
score
score10.ans score2.in
                        score5.ans score7.in
                                               score.cpp
score10.in score3.ans score5.in
                                  score8.ans score.out
score1.ans score3.in score6.ans score8.in
                                              score.sh
            score4.ans score6.in score9.ans score.sh~
score1.in
noilinux@ubuntu:~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score$
```

9. 在 score 文件夹下执行 sudo sh ./score.sh 命令,输入超级管理员密码 123456,执行对拍脚本后,显示正确的对拍结果如下:

```
noilinux@ubuntu:~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score$ sudo sh ./score.sh
[sudo] password for noilinux:
score1
Ac
score2
Ac
......
```

### Ac表示执行结果正确

```
😰 🖨 🗊 noilinux@ubuntu: ~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
             score4.ans score6.in score9.ans score.sh~
score1.in
noilinux@ubuntu:~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score$ sudo sh ./score.sh
[sudo] password for noilinux:
score1
Ac
score2
Ac
score3
Ac
score4
Ac
score5
Ac
score6
Ac
score7
Ac
score8
Ac
score9
Ac
score10
Ac
noilinux@ubuntu:~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score$
```

10. 错误的对拍结果如下:

```
noilinux@ubuntu:~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score$ sudo sh ./score.sh score1
```

```
1c1 < 40 --- > 32
```

```
● noilinux@ubuntu: ~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
noilinux@ubuntu:~/noip/junior-rep-23-2017-C++/score$ sudo sh ./score.sh score1
1c1
< 40
---
> 32
```