

第十六届全国青少年信息学奥林匹克联赛初赛试题

(普及组 C++语言 两小时完成)

●● 全部试题答案均要求写在答卷纸上，写在试卷纸上一律无效 ●●

一、单项选择题（共 20 题，每题 1.5 分，共计 30 分。每题有且仅有一个正确选项。）

1. $2E+03$ 表示（ ）。

- A. 2.03 B. 5 C. 8 D. 2000

2. 一个字节 (byte) 由（ ）个二进制位组成。

- A. 8 B. 16 C. 32 D. 以上都有可能

3. 以下逻辑表达式的值恒为真的是（ ）。

- A. $P \vee (\neg P \wedge Q) \vee (\neg P \wedge \neg Q)$ B. $Q \vee (\neg P \wedge Q) \vee (P \wedge \neg Q)$
C. $P \vee Q \vee (P \wedge \neg Q) \vee (\neg P \wedge Q)$ D. $P \vee \neg Q \vee (P \wedge \neg Q) \vee (\neg P \wedge \neg Q)$

4. Linux 下可执行文件的默认扩展名为（ ）。

- A. exe B. com C. dll D. 以上都不是

5. 如果树根算第 1 层，那么一棵 n 层的二叉树最多有（ ）个结点。

- A. $2^n - 1$ B. 2^n C. 2^{n+1} D. 2^{n+1}

6. 提出“存储程序”的计算机工作原理的是（ ）。

- A. 克劳德·香农 B. 戈登·摩尔 C. 查尔斯·巴比奇 D. 冯·诺依曼

7. 设 x 、 y 、 z 分别代表三进制下的一位数字，若等式 $xy + zx = xyx$ 在三进制下成立，那么同样在三进制下，等式 $xy * zx =$ （ ）也成立。

- A. yxz B. zxy C. xyz D. xzy

8. Pascal 语言、C 语言和 C++ 语言都属于（ ）。

- A. 面向对象语言 B. 脚本语言 C. 解释性语言 D. 编译性语言

9. 前缀表达式 “+ 3 * 2 + 5 12” 的值是（ ）。

- A. 23 B. 25 C. 37 D. 65

10. 主存储器的存取速度比中央处理器（CPU）的工作速度慢得多，从而使得后者的效率受到影响。而根据局部性原理，CPU 所访问的存储单元通常都趋于聚集在一个较小的连续区域中。于是，为了提高系统整体的执行效率，在 CPU 中引入了（ ）。

- A. 寄存器 B. 高速缓存 C. 闪存 D. 外存

11. 一个字长为 8 位的整数的补码是 11111001，则它的原码是（ ）。

- A. 00000111 B. 01111001 C. 11111001 D. 10000111

12. 基于比较的排序时间复杂度的下限是（ ），其中 n 表示待排序的元素个数。

- A. $\Theta(n)$ B. $\Theta(n \log n)$ C. $\Theta(\log n)$ D. $\Theta(n^2)$

13. 一个自然数在十进制下有 n 位，则它在二进制下的位数与（ ）最接近。

- A. $5n$ B. $n \cdot \log_2 10$ C. $10 \cdot \log_2 n$ D. $10^n \log_2 n$

14. 在下列 HTML 语句中，可以正确产生一个指向 NOI 官方网站的超链接的是（ ）。

- A. `欢迎访问 NOI 网站`
B. `欢迎访问 NOI 网站`
C. `<a>http://www.noi.cn`
D. `欢迎访问 NOI 网站`

15. 元素 R_1 、 R_2 、 R_3 、 R_4 、 R_5 入栈的顺序为 R_1 、 R_2 、 R_3 、 R_4 、 R_5 。如果第 1 个出栈的是 R_3 ，那么第 5 个出栈的不可能是（ ）。

- A. R_1 B. R_2 C. R_4 D. R_5

16. 双向链表中有两个指针域 `llink` 和 `rlink`，分别指向该结点的前驱及后继。设 p 指向链表中的一个结点，它的左右结点均非空。现要求删除结点 p ，则下面语句序列中错误的是（ ）。

- A. `p->rlink->llink = p->rlink;`
 `p->llink->rlink = p->llink; delete p;`
B. `p->llink->rlink = p->rlink;`
 `p->rlink->llink = p->llink; delete p;`
C. `p->rlink->llink = p->llink;`
 `p->rlink->llink->rlink = p->rlink; delete p;`
D. `p->llink->rlink = p->rlink;`
 `p->llink->rlink->llink = p->llink; delete p;`

17. 一棵二叉树的前序遍历序列是 ABCDEFG，后序遍历序列是 CBFEGDA，则根结点的左子树的结点个数可能是（ ）。

A. 2

B. 3

C. 4

D. 5

18. 关于拓扑排序, 下面说法正确的是 ()。

- A. 所有连通的有向图都可以实现拓扑排序
- B. 对同一个图而言, 拓扑排序的结果是唯一的
- C. 拓扑排序中入度为 0 的结点总会排在入度大于 0 的结点的前面
- D. 拓扑排序结果序列中的第一个结点一定是入度为 0 的点

19. 完全二叉树的顺序存储方案, 是指将完全二叉树的结点从上至下、从左至右依次存放到一个顺序结构的数组中。假定根结点存放在数组的 1 号位置, 则第 k 号结点的父结点如果存在的话, 应当存放在数组的 () 号位置。

- A. $2k$
- B. $2k+1$
- C. $k/2$ 下取整
- D. $(k+1)/2$ 下取整

20. 全国青少年信息学奥林匹克系列活动的主办单位是 ()。

- A. 教育部
- B. 科技部
- C. 共青团中央
- D. 中国计算机学会

二、问题求解 (共 2 题, 每题 5 分, 共计 10 分)

1. LZW 编码是一种自适应词典编码。在编码的过程中, 开始时只有一部基础构造元素的编码词典, 如果在编码的过程中遇到一个新的词条, 则该词条及一个新的编码会被追加到词典中, 并用于后继信息的编码。

举例说明, 考虑一个待编码的信息串: "xyx yy xyx"。初始词典只有 3 个条目, 第一个为 x , 编码为 1; 第二个为 y , 编码为 2; 第三个为空格, 编码为 3; 于是串 "xyx" 的编码为 1-2-1 (其中 - 为编码分隔符), 加上后面的一个空格就是 1-2-1-3。但由于有了 一个空格, 我们就知道前面的 "xyx" 是一个单词, 而由于该单词没有在词典中, 我们就可以自适应的把这个词条添加到词典里, 编码为 4, 然后按照新的词典对后继信息进行编码, 以此类推。于是, 最后得到编码: 1-2-1-3-2-2-3-5-3-4。

现在已知初始词典的 3 个条目如上述, 则信息串 "yyxy xx yyxy xyx xx xyx" 的编码是_____。

2. 队列快照是指在某一时刻队列中的元素组成的有序序列。例如, 当元素 1、2、3 入队, 元素 1 出队后, 此刻的队列快照是 "2 3"。当元素 2、3 也出队后, 队列快照是 "", 即为空。现有 3 个正整数元素依次入队、出队。已知它们的和为 8, 则共有_____种可能的不同的队列快照 (不同队列的相同快照只计一次)。例如, "5 1"、"4 2 2"、"" 都是可能的队列快照; 而 "7" 不是可能的队列快照, 因为剩下的 2 个正整数的和不可能是 1。

三、阅读程序写结果 (共 4 题, 每题 8 分, 其中第 4 题 (1)、(2) 各 4 分, 共计 32 分)

1.

```
#include <iostream>
using namespace std;

void swap(int & a, int & b)
{
    int t;
    t = a;
    a = b;
    b = t;
}

int main()
{
    int a1, a2, a3, x;

    cin>>a1>>a2>>a3;
    if (a1 > a2)
        swap(a1, a2);
    if (a2 > a3)
        swap(a2, a3);
    if (a1 > a2)
        swap(a1, a2);

    cin>>x;
    if (x < a2)
        if (x < a1)
            cout<<x<<' '<<a1<<' '<<a2<<' '<<a3<<endl;
        else
            cout<<a1<<' '<<x<<' '<<a2<<' '<<a3<<endl;
    else
        if (x < a3)
            cout<<a1<<' '<<a2<<' '<<x<<' '<<a3<<endl;
        else
            cout<<a1<<' '<<a2<<' '<<a3<<' '<<x<<endl;
    return 0;
}
```

输入:

91 2 20

77

输出: _____

2.

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int rSum(int j)
{
    int sum = 0;
    while (j != 0) {
        sum = sum * 10 + (j % 10);
        j = j / 10;
    }
    return sum;
}
```

```
int main()
{
    int n, m, i;

    cin>>n>>m;
    for (i = n; i < m; i++)
        if (i == rSum(i))
            cout<<i<<' ';
    return 0;
}
```

输入: 90 120

输出: _____

3.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
```

```

int main()
{
    string s;
    char m1, m2;
    int i;

    getline(cin, s);
    m1 = ' ';
    m2 = ' ';
    for (i = 0; i < s.length(); i++)
        if (s[i] > m1) {
            m2 = m1;
            m1 = s[i];
        }
        else if (s[i] > m2)
            m2 = s[i];
    cout<<int(m1)<<' '<<int(m2)<<endl;
    return 0;
}

```

输入: Expo 2010 Shanghai China

输出: _____

提示:

字符	空格	'0'	'A'	'a'
ASCII 码	32	48	65	97

4.

```

#include <iostream>
using namespace std;

```

```

const int NUM = 5;

```

```

int r(int n)
{
    int i;
    if (n <= NUM)
        return n;
    for (i = 1; i <= NUM; i++)

```

```

        if (r(n - i) < 0)
            return i;
    return -1;
}

```

```

int main()
{
    int n;

    cin>>n;
    cout<<r(n)<<endl;
    return 0;
}

```

(1)

输入: 7

输出: _____ (4 分)

(2)

输入: 16

输出: _____ (4 分)

四、完善程序（前 4 空，每空 2.5 分，后 6 空，每空 3 分，共计 28 分）

1.（哥德巴赫猜想）哥德巴赫猜想是指，任一大于 2 的偶数都可写成两个质数之和。迄今为止，这仍然是一个著名的世界难题，被誉为数学王冠上的明珠。试编写程序，验证任一大于 2 且不超过 n 的偶数都能写成两个质数之和。

```

#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    const int SIZE = 1000;

    int n, r, p[SIZE], i, j, k, ans;
    bool tmp;

    cin>>n;

```

```

r = 1;
p[1] = 2;
for (i = 3; i <= n; i++) {
    ① _____;
    for (j = 1; j <= r; j++)
        if (i % ② _____ == 0) {
            tmp = false;
            break;
        }
    if (tmp) {
        r++;
        ③ _____;
    }
}

ans = 0;
for (i = 2; i <= n / 2; i++) {
    tmp = false;
    for (j = 1; j <= r; j++)
        for (k = j; k <= r; k++)
            if (i + i == ④ _____) {
                tmp = true;
                break;
            }
    if (tmp)
        ans++;
}
cout<<ans<<endl;
return 0;
}

```

若输入 n 为 2010，则输出 ⑤ _____ 时表示验证成功，即大于 2 且不超过 2010 的偶数都满足哥德巴赫猜想。

2. **(过河问题)** 在一个月黑风高的夜晚，有一群人在河的右岸，想通过唯一的一根独木桥走到河的左岸。在这伸手不见五指的黑夜里，过桥时必须借助灯光来照明，很不幸的是，他们只有一盏灯。另外，独木桥上最多承受两个人同时经过，否则将会坍塌。每个人单独过桥都需要一定的时间，不同的人需要的时间可能不同。两个人一起过桥时，由于只有一盏灯，

所以需要的时间是较慢的那个人单独过桥时所花的时间。现输入 n ($2 \leq n < 100$) 和这 n 个人单独过桥时需要的时间, 请计算总共最少需要多少时间, 他们才能全部到达河的左岸。

例如, 有 3 个人甲、乙、丙, 他们单独过桥的时间分别为 1、2、4, 则总共最少需要的时间为 7。具体方法是: 甲、乙一起过桥到河的左岸, 甲单独回到河的右岸将灯带回, 然后甲、丙再一起过桥到河的左岸, 总时间为 $2+1+4=7$ 。

```
#include <iostream>
using namespace std;

const int SIZE = 100;
const int INFINITY = 10000;
const bool LEFT = true;
const bool RIGHT = false;
const bool LEFT_TO_RIGHT = true;
const bool RIGHT_TO_LEFT = false;

int n, hour[SIZE];
bool pos[SIZE];

int max(int a, int b)
{
    if (a > b)
        return a;
    else
        return b;
}

int go(bool stage)
{
    int i, j, num, tmp, ans;
    if (stage == RIGHT_TO_LEFT) {
        num = 0;
        ans = 0;
        for (i = 1; i <= n; i++)
            if (pos[i] == RIGHT) {
                num++;
                if (hour[i] > ans)
                    ans = hour[i];
            }
    }
```

```

        }
    if (____①____)
        return ans;
    ans = INFINITY;
    for (i = 1; i <= n - 1; i++)
        if (pos[i] == RIGHT)
            for (j = i + 1; j <= n; j++)
                if (pos[j] == RIGHT) {
                    pos[i] = LEFT;
                    pos[j] = LEFT;
                    tmp = max(hour[i], hour[j]) + ____②____;
                    if (tmp < ans)
                        ans = tmp;
                    pos[i] = RIGHT;
                    pos[j] = RIGHT;
                }
    return ans;
}

if (stage == LEFT_TO_RIGHT) {
    ans = INFINITY;
    for (i = 1; i <= n; i++)
        if (____③____) {
            pos[i] = RIGHT;
            tmp = ____④____;
            if (tmp < ans)
                ans = tmp;
            ____⑤____;
        }
    return ans;
}

return 0;
}

int main()
{
    int i;

    cin>>n;

```

```
for (i = 1; i <=n; i++) {  
    cin>>hour[i];  
    pos[i] = RIGHT;  
}  
cout<<go (RIGHT_TO_LEFT)<<endl;  
return 0;  
}
```

CCF NOIP2010 普及组 (C++语言) 参考答案与评分标准

一、单项选择题 (共 20 题, 每题 1.5 分, 共计 30 分)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
D	A	A	D	A	D	B	D	C	B
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
D	B	B	B	B	A	A	D	C	D

二、问题求解 (共 2 题, 每题 5 分, 共计 10 分)

1. 2-2-1-2-3-1-1-3-4-3-1-2-1-3-5-3-6 (或 22123113431213536)

2. 49

三、阅读程序写结果 (共 4 题, 每题 8 分, 其中第 4 题 (1)、(2) 各 4 分, 共计 32 分)

1. 2 20 77 91

2. 99 101 111

3. 120 112

4. (1) 1

(2) 4

四、完善程序 (前 4 空, 每空 2.5 分, 后 6 空, 每空 3 分, 共计 28 分)

(说明: 以下各程序填空可能还有一些等价的写法, 各省可请本省专家审定和上机验证, 不一定上报科学委员会审查)

1. ① tmp = 1

② p[j]

③ p[r] = i

④ p[j] + p[k] (或 p[k] + p[j])

⑤ 1004

2. ① num <= 2 (或 num < 3 或 num == 2)

② go(LEFT_TO_RIGHT)

③ pos[i] == LEFT (或 LEFT == pos[i])

④ hour[i] + go(RIGHT_TO_LEFT) (或 go(RIGHT_TO_LEFT) + hour[i])

⑤ pos[i] = LEFT

本小题中, LEFT 可用 true 代替, LEFT_TO_RIGHT 可用 true 代替, RIGHT_TO_LEFT 可用 false 代替。