# 《魔塔Online》策划

## 概述

1. 开发语言：python
2. 使用框架：pygame、django
3. 游戏架构：

pygame制作客户端，使用requests请求服务端

django制作服务端，使用drf开发接口

1. 游戏玩法：

①主线，玩家闯塔（游戏官方塔，无限层）

②造塔，玩家自己制作塔，让其他玩家闯塔