Dokumentation - Static Code Analysis

Verwendetes Tool

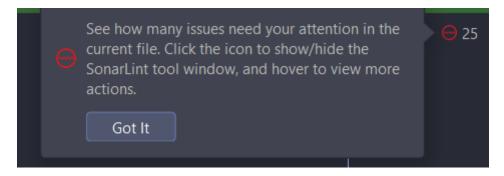
Für die statische Codeanalyse habe ich das Plugin **SonarQube for DIE** verwendet. Dieses Plugin ist über den Marketplace der DIE installierbar.



Einrichtung

Die Installation war sehr einfach:

- Nach dem Herunterladen aus dem Marketplace musste die DIE neu gestartet werden.
- Danach war SonarQube for IDE automatisch aktiviert.
- Die Analyse startet entweder "on the fly" während des Codens oder kann manuell ausgelöst werden (z.B. über das Kontextmenü, Tastenkombinationen oder die SonarQube-Konsole in der IDE).



Funktionsweise

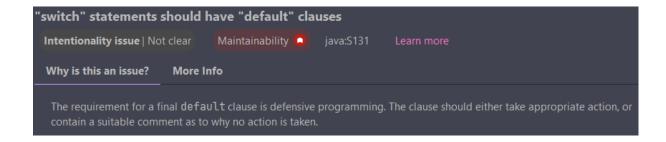
Das Tool zeigt automatisch alle gefundenen Probleme im Code an. Diese sind in drei Kategorien eingeteilt:

- Low Impact on Code
- Medium Impact on Code
- High Impact on Code

Vorgehensweise

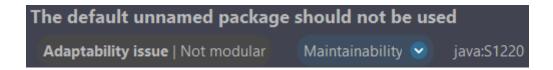
Ich habe mit Hilfe von SonarQube 10 Fehler im Projekt identifiziert. Diese habe ich anschließend korrigiert und nach jeder Änderung im Git-Repository einzeln commited. Dadurch lässt sich der Fortschritt klar nachvollziehen.

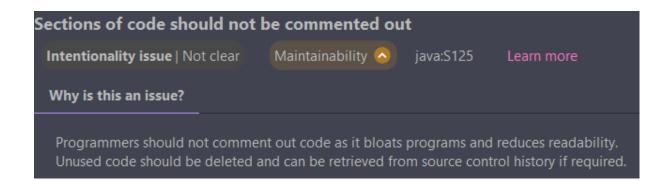
Alle Fehler sind:

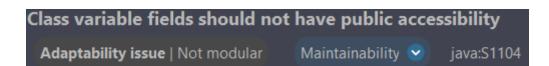














"InterruptedException" and "ThreadDeath" should not be ignored		
interrupteut.xception and rineaubeath should not be ignored		
Intentionality issue Not complete	Reliability ajava:S2142	Learn more
Why is this an issue? More Info		
If an InterruptedException or a ThreadDeath error is not handled properly, the information that the thread was interrupted will be lost. Handling this exception means either to re-throw it or manually re-interrupt the current thread by calling Thread.interrupt(). Simply logging the exception is not sufficient and counts as ignoring it. Between the moment the exception is caught and handled, is the right time to perform cleanup operations on the method's state, if needed.		

