

Podsumowanie Sprintu 3

- Sprint numer 3 obejmował dwutygodniowy system pracy nad projektem. W takiej sytuacji osoba mogła poświęcić więcej czasu na wykonywanie swoich zadań zwłaszcza, że pojawił się weekend bez zjazdów studenckich (22-23 grudnia)
- Na początku Sprintu powstała dokumentacja opisująca Sprint 2 oraz założone zadania do wykonania przez zespół w Sprintcie 3.
- W Sprincie 3 nadal znaczący progress prac miał miejsce w aplikacji mobilnej. Powstał model wysyłania danych do serwera API, model obejmował konkretnie aspekt wysyłania modelu danych przychodów. Powstały również testowe 4 wykresy ze statystykami. Niestety przez brak lokalizacji serwera API nie udało się zrealizować połączenia docelowego
- Oprócz wymienionych powyżej wykonanych funkcjonalności aplikacji mobilnej udało się utworzyć interfejs rejestracji nowego użytkownika oraz domostwa oraz interfejs logowania dla aplikacji mobilnej. Także dla aplikacji mobilnej utworzony został interfejs zarządzania wydatkami.
- Postęp pracy nastąpił także po stronie Strony WWW, został utworzony podstawowy interfejs. Niestety tak samo jak w przypadku aplikacji mobilnej nie zostało zrealizowane połączenie pomiędzy bazą danych, a serwerem API oraz stroną WWW, a serwerem API.
- Kolejny Sprint 4 skupi się na połączeniu oraz scaleniu wszystkich składowych projektu aplikacji mobilnej gdzie głównym elementem będzie scalenie projektu layoutu oraz bazowego aplikacji mobilnej. Dalszy postęp prac ma nastąpić po stronie strony WWW, mają powstać podstawowe interfejsy włącznie z menu głównym dla strony WWW
- Sprint 4 ze względu na Święta Bożonarodzeniowe oraz Sylwestra z Nowym Rokiem będzie krótszy przez wolne dni od pracy, ale z powodu, że będzie to już przedostatni sprint prac, zakończy się on 5 stycznia.
- W sprincie 4 powstanie alternatywny serwer API, aby umożliwić wykonywanie prac testowych dla aplikacji mobilnej oraz strony WWW.
- Dwa zadania, które znalazły się w tabeli realizowane zostaną przeniesione do Sprintu 3 w formie do wykonania To do

W trakcie sprintu udało się:

- (Łukasz) Utworzenie podstawowego interfejsu strony WWW

Przewidywany czas: 4H

Autentyczny czas: 2.5H

W repozytorium pliki:

<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/web>

- (Paweł) Przygotowanie statystyk odnośnie pobieranych danych z API przez aplikację mobilną

Przewidywany czas: 3H

Autentyczny czas: 4H

W repozytorium pliki:

<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka>

- (Paweł) Wykonać model wysyłania danych z aplikacji mobilnej na serwer API

Przewidywany czas: 3H

Autentyczny czas: 3H

W repozytorium pliki:

<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka>

- (Dawid) Utworzenie interfejsu rejestracji nowego użytkownika w aplikacji mobilnej

Przewidywany czas: 3H

Autentyczny czas: 1H

W repozytorium pliki:

<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka-layout>

-(Dawid) Utworzenie interfejsu logowania użytkownika w aplikacji mobilnej

Przewidywany czas: 2H

Autentyczny czas: 1H10M

W repozytorium pliki:

<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka-layout>

-(Dawid) Utworzenie interfejsu zarządzania wydatkami w aplikacji mobilnej

Przewidywany czas: 3H

Autentyczny czas: 40M

W repozytorium pliki:

<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka-layout>

Tasks Sprint 4 (24 grudnia – 5 stycznia 2018):

W sprincie czwartym należy wykonać taski nie zrealizowane w sprincie trzecim:

- Połączenie aplikacji mobilnej z API (Michał i Paweł) T1:2x2H
- Połączenie baza danych z API (Michał i Łukasz) T1:2x2h
- Dodanie funkcji dodawania przychodów stałych oraz dodatkowych API T1:3h
- Pomoc przy tworzeniu bazy danych - Utworzenie bazy danych z pliku T1:1H
- Rejestracja domostwa/rodziny oraz użytkownika interfejs WWW T1:4h
- Połączenie strony WWW z API (Michał Łukasz Kamil) T1:3x2H
- Dodanie funkcji dodawania wydatków stałych oraz bieżących interfejs Strony www T1:3h
- Dodanie funkcji dodawania przychodów stałych oraz dodatkowych www T1:3h

Nowe taski:

- Utworzenie alternatywnego serwera API T1:6H
- Dostrojenie aplikacji mobilnej do serwera API T1:2H
- Ujednolicenie interfejsu aplikacji mobilnej (Paweł) T1: 2H
- Połączenie dwóch gałęzi aplikacji mobilnej (Dawid i Paweł) T1:2x3H
- Utworzenie Menu głównego strona WWW T1:2H