

## Podsumowanie Sprintu 2

- Sprint numer 2 obejmował dwutygodniowy system pracy nad projektem. W takiej sytuacji osoba mogła poświęcić więcej czasu na wykonywanie swoich zadań
- Na początku Sprintu powstała dokumentacja opisująca Sprint 1 oraz założone zadania do wykonania przez zespół w Sprincie 2.
- W Sprincie 2 znaczący postęp powstał w aplikacji mobilnej oraz utworzony został plik wsadowy do wykorzystania bazy danych
- Zaprojektowane zostało logo oraz ikona wraz wyborem podstawowych ikon dla podstawowych elementów budujących interfejs użytkownika
- Kolejny Sprint 3 skupi się na połączeniu oraz scaleniu wszystkich składowych projektów w jeden pełni funkcjonujący system, który w obecnym sprincie ograniczył się ostatecznie jedynie do testowego połączenia aplikacji mobilnej z domyślnie wybranym API
- Sprint 3 ze względu na Wigilię Bożonarodzeniową 24 grudnia zakończy się dzień wcześniej 23 grudnia
- Utworzona została dodatkowa gałąź na wykonywane prace dotyczące interfejsu użytkownika przez ze mnie w aplikacji mobilnej. W pewnym ustalonym etapie oba projekty mój oraz Pawła zostaną scalone.
- Zadania dotyczące funkcjonalności aplikacji mobilnej zostały doprecyzowane, że na aktualnym etapie skupiają się na interfejsach użytkownika
- Dwa zadania, które znalazły się w tabeli realizowane zostaną przeniesione do Sprintu 3 w formie ich kontynuacji

### W trakcie sprintu udało się:

- (Łukasz) Utworzenie pliku sql z strukturą bazy danych przekazana do utworzenia  
Przewidywany czas: 4H  
Autentyczny czas: 4H  
W repozytorium pliki:  
<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/baza>
- (Paweł) Testowe połączenie aplikacji mobilnej z dowolnym API z Internetu T1:2H  
Przewidywany czas: 2H  
Autentyczny czas: 2H  
W repozytorium pliki:  
<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka>
- (Dawid) Zaprojektowane logo oraz logotypy aplikacji  
Przewidywany czas: 4H  
Autentyczny czas: 2H  
W repozytorium pliki:  
<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/dok/Logo%20-%20logotypy>
- (Paweł) Zaprojektowanie interfejsu dodawania stałych oraz dodatkowych przychodów w aplikacji mobilnej  
Przewidywany czas: 3H  
Autentyczny czas: 3H  
W repozytorium pliki:  
<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka>
- (Dawid) Zaprojektowane menu głównego aplikacji mobilnej  
Przewidywany czas: 2H  
Autentyczny czas: 4H  
W repozytorium pliki:

<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka-layout>

-(Kamil) Doskonalenie projektu strony WWW

Przewidywany czas: 3H

Autentyczny czas: 2H

### **Tasks Sprint 3 (11 listopada – 23 grudnia 2018):**

**W sprincie trzecim należy wykonać taski nie zrealizowane w sprincie drugim:**

- Połączenie bazy danych z API T1:2x2H
- Dodanie funkcji dodawania przychodów stałych oraz dodatkowych API T1:3H
- Pomoc przy tworzeniu bazy danych -Utworzenie bazy danych z pliku T1: 1H
- Połączenie strony WWW z API T1:2X2H
- Rejestracja domostwa/rodziny oraz użytkownika interfejs WWW T1:4h

### **Nowe taski:**

- Przygotowanie statystyk odnośnie pobieranych danych z API przez aplikację mobilną T1:3H
- Wykonać model wysyłania danych z aplikacji mobilnej na serwer API T1:3H
- Dodanie funkcji dodawania wydatków stałych oraz bieżących interfejs Strony www T1:3H
- Dodanie funkcji dodawania przychodów stałych oraz dodatkowych www T1:3H
- Utworzenie interfejsu zarządzania wydatkami w aplikacji mobilnej T1:3H
- Utworzenie interfejsu logowania użytkownika w aplikacji mobilnej T1:2H
- Utworzenie interfejsu rejestracji nowego użytkownika w aplikacji mobilnej T2:3H