

Ustalania biznesowa dla: 1 Sprintu

Założenia Projektu Budżet domowy - "Świnka skarbonka":

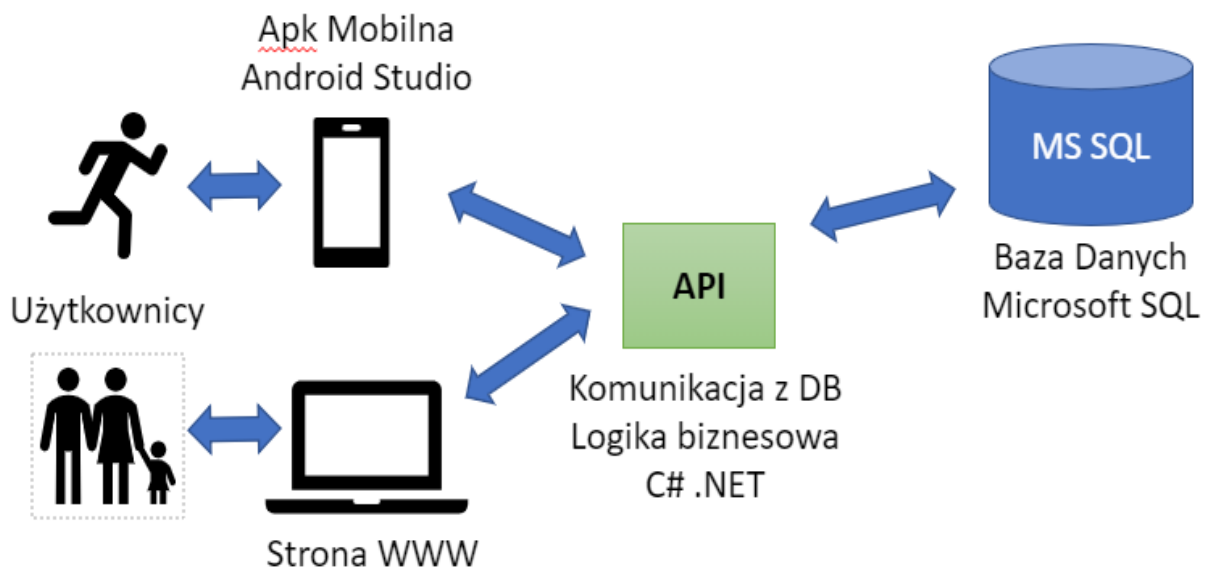
- Możliwość ustalenia stałego przychodu przez użytkownika
- Możliwość ustalenia stałych wydatków cyklicznych (np. raty, abonament, czynsz)
- Możliwość dodawania bieżących wydatków
- Podział wydatków na typy
- Statystyki wydatków
- Skarbonka – ustalenie celów oszczędzania
- Zarządzanie użytkownikami podległymi pod domostwo/rodzinne
- Zarządzanie ustawieniami globalnymi dla domostwa/rodziny.
- Podział na możliwość zarządzania budżetem jednostki oraz całego domostwa/rodziny

Wstępne swobodne propozycji dotyczące pewnych aspektów funkcjonowania systemu:

- aplikacja mobilna nakierowana na bardzo proste (przez kilka kliknięć) możliwość dodania bieżących wydatków np. Z zakupów robionych przed chwilą
- kod rejestracyjny dla domostwa/rodziny/firmy ułatwiający autoryzację nowych użytkowników
- możliwość skanowania paragonów w aplikacji mobilnej w celu dodania kosztu zakupu do bieżącego wydatku

////

Wstępna architektura systemu



Tasks Sprint 1 (19-26 listopada 2018):

- Wykonanie modelu relacyjnego bazy danych T1:4h
- Zaprojektowanie wstępnego interfejsu aplikacji mobilnej – mapa przycisków T1:2h
- Zapoznanie się z bibliotekami umożliwiającymi tworzenie wykresów w aplikacji mobilnej T1:2h
- Zapoznanie się z bibliotekami umożliwiającymi skanowanie paragonów fiskalnych dla aplikacji mobilnej T1:2h
- Zaprojektowanie wstępnego interfejsu strony WWW – zarys układu layoutu strony T1:4h
- Startowa dokumentacja projektu T1:2h
- Utworzenie projektu serwera API – planowanie jego funkcjonalności T1:4h