Podsumowanie Sprintu 5

- -Sprint numer 5 obejmował trzytygodniowy system pracy nad projektem. W takiej sytuacja osoba mogła poświęcić więcej czasu na wykonywanie swoich tasków aby zrealizować cały projekt do finalnej wersji
- -Na początku Sprintu powstała dokumentacja opisująca Sprint 4 oraz założone taski do wykonania przez zespół w Sprincie 5, które uległy zmianie wraz z realizacją finalną projektu.
- -Czas poświęcony w sprincie 5 jest niedoszacowania ponieważ praca wielu osób była wielopłaszczyznowa i bardzo wymagająca
- -Praktycznie każdy w opisanym sprincie poświęcił więcej czasu niż zakładane 2-4h tygodniowo
- -Część prac po dotyczących stron WWW zwłaszcza aspekt wykresów oraz administracji zostanie zrealizowany w postaci rozwoju po oddaniu sfinalizowanego projektu

W trakcje sprintu udało się:

(Dawid) Czas pracy nieokreślony ponad 20h

- -Dokończenie testowego serwera API dla aplikacji mobilnej, modyfikacja jego do postaci docelowego serwera API
- -Utworzenie OCR dla smartphone oraz integracja z aplikacją mobilną
- -Pomoc podczas finalizacji prac całego zespołu

(Paweł) Czas pracy nieokreślony ponad 20h

- -Utworzenie połączenia z serwerem API
- -Realizacja rejestracji użytkownika przez kod domostwa
- -Podłączenie pod dodawanie wydatków mechanizmu OCR
- -Wykresy tworzone na podstawie wydatków oraz kosztów
- -Utworzenie funkcjonalności skarbonki –cele oszczędzania
- -Dodanie możliwość dodawania wydatków oraz kosztów wraz z ich wyświetlaniem dla konkretnie zalogowanego użytkownika

(Kamil oraz Łukasz) Czas pracy nieokreślony

- -Dokończenie serwera API testowego oraz przełączenie funkcjonalności strony na serwer API docelowy
- -Dodanie możliwość dodawania wydatków oraz kosztów wraz z ich wyświetlaniem dla konkretnie konta domostwa -użytkownika/grupy użytkowników
- -Szczegółowy podział kosztów oraz przychodów na kategorię

(Michał) Czas pracy nieokreślony

-Wykonanie w uproszczonej wersji serwera API docelowego, którego funkcjonalność została w pełni przejęta przez wcześniej utworzony testowy serwer API dla aplikacji mobilnej