

Podsumowanie Sprintu 4

- Sprint numer 4 obejmował niecałe dwa tygodnie pracy nad projektem. Wykonanie zadań było dość trudne do zrealizowania przez liczne dni świąteczne oraz wolne takie jak Boże Narodzenie oraz Sylwester z Nowym Rokiem
- Na początku Sprintu powstała dokumentacja opisująca Sprint 3 oraz założone taski do wykonania przez zespół w Sprincie 4.
- W Sprincie 4 pracę znacząco skupiły się na scaleniu projektów aplikacji mobilnych, dzięki temu istnieje już tylko jedna aplikacja gotowa na realizacji poleceń do serwera API wykonywane przez użytkowników. Po stronie aplikacji WWW powstała bardzo podstawowe wersje menu głównego oraz modele które mają realizować polecenia z i do serwera API. Ostatecznie powstał serwer API realizujący jednocześnie kilka taksów z Sprintu 3 odpowiadających za biznesowe funkcjonowanie systemu. Powstał również alternatywny testowy serwer API z istniejącą dla niego bazą danych umieszczoną na zewnętrznym serwerze aplikacyjnym firmy somee.com, jak również alternatywny testowy serwer API dla strony WWW.
- Sprint 5 będzie tak jak pierwszy Sprint jedynie okresem tygodniowym, a nawet można określić jako tylko kilku dniowy związany jest to z deadline projektu wyznaczonym na 12 stycznia 2019r.
- Trzy zadania, które znalazły się w tabeli realizowane zostaną przeniesione do Sprintu 5 w formie do wykonania To do w formie Ukończenia danego elementu systemu
- Czas wykonywania sprintu został przesunięty o jeden dzień z 5 stycznia na 6 stycznia

W trakcie sprintu udało się:

- (Łukasz i Michał) Połączenie baza danych z API
Przewidywany czas: 2H
Autentyczny czas: 2H
W repozytorium pliki:
<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/baza>
https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/serwer_api
- (Dawid) Utworzenie alternatywnego serwera API
Przewidywany czas: 6H
Autentyczny czas: 7,5H
W repozytorium pliki:
https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/serwer_api_alter
<http://swinkaskarbonka.somee.com/>
- (Kamil)Utworzenie drugiego alternatywnego serwera api
Autentyczny czas: 4H
W repozytorium pliki:
https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/server_api_alter_2
- (Kamil, Łukasz) Utworzenie modelu web i połączenie z bazą danych
Autentyczny czas: 4H
W repozytorium pliki:
https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/server_api_alter_2
- (Dawid) Utworzenie/ wybór serwera alternatywnego
Przewidywany czas: 4H
Autentyczny czas: 30M
W repozytorium pliki:
<http://swinkaskarbonka.somee.com/>
- (Paweł) Ujednolicenie interfejsu aplikacji mobilnej T1: 2H T2:2H

Przewidywany czas: 2H

Autentyczny czas: 2H

W repozytorium pliki:

<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka>

-(Paweł) Połączenie dwóch gałęzi aplikacji mobilnej

Przewidywany czas: 3H

Autentyczny czas: 5H

W repozytorium pliki:

<https://github.com/dawid2010/GR2018-DMPLK/tree/mobilka>

Przez Michała zostały zrealizowane zadania z Sprintu 3 dotyczące serwera API

-Dodanie funkcji dodawania przychodów stałych oraz dodatkowych API T1:3h

-Rejestracja domostwa/rodziny oraz użytkownika

-Ustalenie w sprawie połączenia strony WWW z API (Michał i Kamil) T1:2x2H

-Pomoc przy tworzeniu bazy danych - Utworzenie bazy danych z pliku T1:1H

Tasks Sprint 5 (07 styczeń– 12 stycznia 2018):

W sprincie piątym należy wykonać taski znajdujące się w backlogu w miarę możliwości zespołu, zebrane zostały one do postaci nowych taksów:

Strona WWW

-Ukończenie Strony WWW T1:2H -Zarządzanie oraz tworzenie budżetu domostwa dla administratora strona WWW

-Ukończenie Strony WWW T1:2H Zarządzanie użytkownikami dla administrator domostwa strona WWW

-Ukończenie Strony WWW T1:2H Funkcja Skarbonka dla strony WWW

-Ukończenie Strony WWW T1:2H Wykresy dla budżetu dla Strony WWW

-Ukończenie Strony WWW T1:2H Dodanie funkcji dodawania wydatków stałych oraz bieżących interfejs Strony www

-Ukończenie Strony WWW T1:2H Dodanie funkcji dodawania przychodów stałych oraz dodatkowych www

Mobilka

-Ukończenie Mobilki T1:2H Interfejs skarbonki dla aplikacji mobilnej

-Ukończenie Mobilki T1:2H Zarządzanie oraz tworzenie budżetu domostwa dla administratora aplikacja mobilna

-Ukończenie Mobilki T1:2H Statystyki, wykresy, wyliczenia interfejs mobilny

-Ukończenie Mobilki T1:4H OCR

-Ukończenie Mobilki T1:2H Prace usprawniające

API

Ukończenie SERWERA API T1:6H

Ukończenie Alternatywnego SERWERA API T1:2H