

POLITECHNIKA ŚLĄSKA WYDZIAŁ INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ

Sprawozdanie z projektu z Inżynierii Programowania

Aplikacja webowa do komunikacji z lekarzem

Autorzy: D. Barański, K. Bielecka, M. Cebrat, P. Wró-

bel

Prowadząca projekt: Dr inż. Joanna Czajkowska

Spis treści

1.	Wst	ho p
	1.1	Cel projektu
	1.2	Platforma projektowa
	1.3	Harmonogram prac
	1.4	Przegląd rynku
2.	Syst	em
	2.1	Architektura systemu
	2.2	Funkcje wewnętrzne
	2.3	Przypadki testowe
3.	W_{ni}	oski

Spis rysunków

Spis tabel

1. Wstęp

1.1 Cel projektu

Celem niniejszej pracy było utworzenie aplikacji webowej, wspomagającej kontakt pomiędzy lekarzem, a pacjentem. Docelowo, aplikacja powinna umożliwiać wymianę danych na bieżąco. Pacjent powinien mieć możliwość rozpoczęcia rozmowy z wszystkimi lekarzami dostępnymi on–line. Założono, iż aplikacja stanowi narzędzie, wspomagające pracę istniejącej już przychodni lekarskiej.

Osiągnięcie celu wymagało realizacji następujących etapów:

- przydziału zadań poszczególnym osobom w grupie
- wyboru narzędzi
- opracowania architektury bazy danych
- stworzenia interfejsu użytkownika
- implementacji poszczególnych funkcjonalności

1.2 Platforma projektowa

1.3 Harmonogram prac

1.4 Przegląd rynku

2. System

2.1 Architektura systemu

2.2 Funkcje wewnętrzne

2.3 Przypadki testowe

Przetestowano aplikację przez opisywanie zachowania programu w formie historyjek użytkownika (ang. user stories). Zachowanie programu opisane jest w schemacie *Given, When, Then.* Skutkuje to otrzymaniem jednoznacznie sprawdzalnych przypadków testowych. Wykonane testy akceptacyjne złożone są z trzech sekcji.

- Given jest równoznaczna z warunkami początkowymi,
- When jest to akcja do wykonania,
- Then prezentuje oczekiwany rezultat.

Test 1

Given: widok logowania. Wprowadzenie loginu i błędnego hasła,

when: użytkownik naciska przycisk "Zaloguj",

then: powinien wyświetlić się komunikat "Błąd logowania".

Test 2

Given: widok logowania. Wprowadzenie poprawnego loginu i hasła,

when: użytkownik naciska przycisk "Zaloguj",

then: powinien wyświetlić się główny widok czatu.

Test 3

Given: widok czatu. Wprowadzenie treści wiadomości,

when: użytkownik naciska przycisk "Wyślij",

then: wiadomość powinna wyświetlić się w polu konwersacji.

2. System 3

Test 4

Given: obszar listy użytkowników,

when: użytkownik naciska element listy,

then: element powinien zostać podświetlony na niebiesko.

Test 5

Given: obszar listy użytkowników,

when: użytkownik naciska element listy, zawierającego imię i nazwisko,

then: w nagłówku konwersacji powinno wyświetlić się imię i nazwisko wybranej z

listy osoby.

Test 6

Given: obszar listy leków,

when: użytkownik naciska element listy,

then: powinien zostać wyświetlony komunikat ze szczegółowymi informacjami.

Test 7

Given: komunikat ze komunikat ze szczegółowymi informacjami o leku,

when: użytkownik naciska przycisk "OK", then: komunikat przestaje być widoczny.

Test 8

Given: obszar historii chorób,

when: użytkownik naciska element listy,

then: element powinien zostać powiększony o dodatkowe informacje.

3. Wnioski