



**POLITECHNIKA ŚLĄSKA**  
**WYDZIAŁ INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ**

Sprawozdanie z projektu z Inżynierii Programowania

Aplikacja webowa do komunikacji z lekarzem

Autorzy: D. Barański, K. Bielecka, M. Cebrat, P. Wróbel

Prowadząca projekt: Dr inż. Joanna Czajkowska

Zabrze, maj, 2019

# Spis treści

1.	<i>Wstęp</i>	1
1.1	Cel projektu	1
1.2	Platforma projektowa	1
1.3	Harmonogram prac	1
1.4	Przegląd rynku	1
2.	<i>System</i>	2
2.1	Architektura systemu	2
2.2	Funkcje wewnętrzne	2
2.3	Przypadki testowe	2
3.	<i>Wnioski</i>	4

# Spis rysunków

**Spis tabel**

# 1. Wstęp

## 1.1 Cel projektu

Celem niniejszej pracy było utworzenie aplikacji webowej, wspomagającej kontakt pomiędzy lekarzem, a pacjentem. Docelowo, aplikacja powinna umożliwiać wymianę danych na bieżąco. Pacjent powinien mieć możliwość rozpoczęcia rozmowy z wszystkimi lekarzami dostępnymi on-line. Założono, iż aplikacja stanowi narzędzie, wspomagające pracę istniejącej już przychodni lekarskiej.

Osiągnięcie celu wymagało realizacji następujących etapów:

- przydziału zadań poszczególnym osobom w grupie,
- wyboru narzędzi,
- opracowania architektury bazy danych,
- stworzenia interfejsu użytkownika,
- implementacji poszczególnych funkcjonalności.

## 1.2 Platforma projektowa

## 1.3 Harmonogram prac

## 1.4 Przegląd rynku

## 2. System

### 2.1 Architektura systemu

### 2.2 Funkcje wewnętrzne

### 2.3 Przypadki testowe

Przetestowano aplikację przez opisywanie zachowania programu w formie historyjek użytkownika (ang. user stories). Zachowanie programu opisane jest w schemacie *Given, When, Then*. Skutkuje to otrzymaniem jednoznacznie sprawdzalnych przypadków testowych. Wykonane testy akceptacyjne złożone są z trzech sekcji.

- *Given* jest równoznaczna z warunkami początkowymi,
- *When* jest to akcja do wykonania,
- *Then* prezentuje oczekiwany rezultat.

#### *Test 1*

**Given:** widok logowania. Wprowadzenie loginu i błędnego hasła,  
**when:** użytkownik naciska przycisk „Zaloguj”,  
**then:** powinien wyświetlić się komunikat „Błąd logowania”.

#### *Test 2*

**Given:** widok logowania. Wprowadzenie poprawnego loginu i hasła,  
**when:** użytkownik naciska przycisk „Zaloguj”,  
**then:** powinien wyświetlić się główny widok czatu.

#### *Test 3*

**Given:** widok czatu. Wprowadzenie treści wiadomości,  
**when:** użytkownik naciska przycisk „Wyślij”,  
**then:** wiadomość powinna wyświetlić się w polu konwersacji.

*Test 4*

**Given:** obszar listy użytkowników,  
**when:** użytkownik naciska element listy,  
**then:** element powinien zostać podświetlony na niebiesko.

*Test 5*

**Given:** obszar listy użytkowników,  
**when:** użytkownik naciska element listy, zawierającego imię i nazwisko,  
**then:** w nagłówku konwersacji powinno wyświetlić się imię i nazwisko wybranej z listy osoby.

*Test 6*

**Given:** obszar listy leków,  
**when:** użytkownik naciska element listy,  
**then:** powinien zostać wyświetlony komunikat ze szczegółowymi informacjami.

*Test 7*

**Given:** komunikat ze komunikat ze szczegółowymi informacjami o leku,  
**when:** użytkownik naciska przycisk „OK”,  
**then:** komunikat przestaje być widoczny.

*Test 8*

**Given:** obszar historii chorób,  
**when:** użytkownik naciska element listy,  
**then:** element powinien zostać powiększony o dodatkowe informacje.

### **3. Wnioski**