Program-program berikut diberikan sebagai latihan untuk dipelajari. Belum tentu semuanya benar.

```
#include <stdio.h>
/* prototype */
int fact (int N);
int fact1 (int N);
int fact2 (int N);
/* program utama */
int main() {
/* contoh program faktorial */
 printf ("Fact(5) = %d", fact (5));
 printf ("Fact1(5) = %d", fact1 (5));
 printf ("Fact2(5) = %d", fact2 (5));
 return 0;
}
/***** Body semua fungsi pada prototype *****/
/* versi rekursif, definisi rekursif factorial */
  int fact (int N) {
      if (N == 0) { /* basis */
          return 1;
      } else {
          return (N * fact(N-1));
  }
/** Versi iteratif, dengan loop*****/
int fact1 (int N) {
    int I;
    int F; /* hasil sementara */
    I = 1; F = 1;
    while (I<=N) {
        F = F * I;
        I = I + 1;
       /* I > N */
     return F;
}
/***versi iteratif, hasil sementara disimpan dalam variabel lokal***/
int fact2 (int N) {
    int I;
    int F; /* hasil sementara */
F = 1; /* penyimpan nilai Faktorial; 0!=1 */
 I = 0;
 while (I<N) {
   I = I + 1;
   F = F * I;
 \} /* I= N */
 return F;
}
```

```
/* file : faktorial2.c */
#include <stdio.h>
/* prototype */
void fact (int N, int*Hasil);
void factSalah (int N, int*Hasil);
int main () {
/*** variabel milik main */
 int Hsl;
 int HslSalah;
 fact (5, & Hsl); printf ("Hasil fact (5, & Hsl: %d", Hsl);
 factSalah (5, & HslSalah); printf ("Hasil factSalah (5, & HslSalah: %d",
HslSalah);
 return 0;
void fact (int N, int*Hasil) {
/* prosedur rekursif, hasil disimpan dalam parameter output*/
   if (N == 0) { /* basis */
       *Hasil = 1;
   } else {
       }
void factSalah (int N, int*Hasil) {
   int HslTemp; /* apa akibatnya kalau ditaruh sbg VAR dalam main*/
   if (N == 0) \{ /* basis - 0*/
       *Hasil = 1;
   } else {
       HslTemp = N * (*Hasil);
       factSalah (N-1, &HslTemp);
}
```

```
/* file : Add.c */
#include <stdio.h>
/* prototype */
int Add (int a, int b);
int main () {
  printf ("Add(8,7) = %d", Add(8,7));
 return 0;
}
int Add (int a, int b) {
/* a dan b adalah bilangan integer positif */
/* a+b = (1+1+1+ ....1) + b */
/* 1+1+1... + 1 sebanyak a */
   if (a == 0) {
       return b;
   } else {
      return ( 1 + Add (a-1, b));
}
```

Latihan: Buatlah perkalian dua buah integer positif, eksponen, ...

```
/* file : tab.c */
/* deklarasi tabel yang diberi nama */
#include <stdio.h>
int main () {
/* kamus */
 typedef int tabel[10];
 tabel T;
 int i;
/* algo*/
 for (i=0;i<10;i++) \{ T[i]=7; \}
 for (i=0;i<10;i++) { printf ("%d - %d",i, T[i]); }
 return 0;
}
/* file : mat.c */
#include <stdio.h>
int main () {
/* kamus */
 typedef int bulat;
 typedef int matriks[10][10];
 matriks M;
 bulat i,j;
/* algo*/
for (i=0; i<10; i++)
 for (j=0; j<10; j++)
     \{ M[i][j] = i+j; \}
for (i=0; i<10; i++) {
  for (j=0; j<10; j++)
    { printf ("M[%d][%d]= %d ",i,j, M[i][j]); }
 printf("\n");
 }
return 0;
}
```

```
/* file : TabelRecc1.c */
#include <stdio.h>
/* type global */
typedef struct {
                  int T [11]; /*T adalah array dengan 10 elemen */
   } tabel;
/* variabel global*/
/* prototype */
void Tulis(tabel T, int a, int b);
/* menulis isi tabel T dengan indeks a s/d b secara rekursif*/
void Isi(tabel * T, int a, int b, int val);
/* mengisi tabel T dengan indeks a s/d b dengan val secara rekursif*/
int Sum (tabel T, int a, int b);
/* menjumlahkan T[a] s/d T[b] secara rekursif */
int main () {
tabel T ; /* T.T[a] */
 Isi (&T, 1, 10, 5); Tulis (T,1,10);
 printf ("Sum(T,1,10) = %d", Sum (T,1,10));
 return 0;
void Tulis(tabel T, int a, int b) {
/* Menulis isi Tabel T[a..b] secara rekursif */
   if (a>b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        /* tidak menulis apa-apa */
   } else { /* a<= b recc */</pre>
       printf ("T[ %d ] = %d \n", a, T.T[a]);
       Tulis (T, a+1, b);
       /* apa akibatnya kalau dua instruksi di atas dibalik ? */
       /* Tulis (T, a+1, b); */
        /* writeln ('T[',a,'] =', T[a]); */
void Isi(tabel* T, int a, int b, int val) {
/* Mengisi isi Tabel T[a..b] supaya bernilai val secara rekursif*/
    if (a>b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        /* tidak ada yang diisi */
    } else { /* a<= b recc */
       (*T).T[a] = val;
    Isi (T, a+1, b, val);
int Sum (tabel T, int a, int b) {
/* menjumlahkan T[a] s/d T[b] secara rekursif */
    if (a > b) { /* Basis-0 : interval kosong */
         return 0;
    } else { /* a<= b recc */
       return (T.T[a] + Sum (T, a+1, b));
    }
}
```

```
/* file : TabelRecc1a.c */
#include <stdio.h>
/* type global */
typedef int tabel [11]; /*T adalah array dengan 10 elemen */
/* variabel global*/
/* prototype */
void Tulis(tabel T, int a, int b);
/* menulis isi tabel T dengan indeks a s/d b secara rekursif*/
void Isi(tabel T, int a, int b, int val);
/* mengisi tabel T dengan indeks a s/d b dengan val secara rekursif*/
int Sum (tabel T, int a, int b);
/* menjumlahkan T[a] s/d T[b] secara rekursif */
int main () {
 tabel T ;
 Isi (T, 1, 10, 5); Tulis (T,1,10);
 printf ("Sum(T,1,10) = %d", Sum (T,1,10));
 return 0;
void Tulis(tabel T, int a, int b) {
/* Menulis isi Tabel T[a..b] secara rekursif */
   if (a>b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        /* tidak menulis apa-apa */
   } else { /* a<= b recc */</pre>
       printf ("T[ %d ] = %d \n", a, T[a]);
       Tulis (T, a+1, b);
       /* apa akibatnya kalau dua instruksi di atas dibalik ? */
       /* Tulis (T, a+1, b); */
        /* writeln ('T[',a,'] =', T[a]); */
void Isi(tabel T, int a, int b, int val) {
/* Mengisi isi Tabel T[a..b] supaya bernilai val secara rekursif*/
    if (a>b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        /* tidak ada yang diisi */
    } else { /* a<= b recc */
      T[a] = val;
    Isi (T, a+1, b, val);
int Sum (tabel T, int a, int b) {
/* menjumlahkan T[a] s/d T[b] secara rekursif */
    if (a > b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        return 0;
    } else { /* a<= b recc */
      return (T[a] + Sum (T, a+1, b));
}
```

```
/* file : TabelRecc2.c */
#include <stdio.h>
/* pada contoh ini tabel T dinyatakan global, sehingga passing parameter */
/* hanya mempermainkan indeks saja*/
/* pada kebanyakan kasus, hal ini dipakai */
/* type global */
typedef struct {
                   int T [11]; /*T adalah array dengan 10 elemen */
   } tabel;
/* variabel global*/
tabel T ;
/* prototype */
void Tulis( int a, int b);
/* menulis isi tabel T dengan indeks a s/d b secara rekursif*/
void Isi( int a, int b, int val);
/* mengisi tabel T dengan indeks a s/d b dengan val secara rekursif*/
int Sum ( int a, int b);
/* menjumlahkan T[a] s/d T[b] secara rekursif */
int main () {
 Isi (1, 10, 5); Tulis (1,10);
  printf ("Sum(1,10) = %d", Sum (1,10));
 return 0;
void Tulis( int a, int b) {
/* Menulis isi Tabel T[a..b] secara rekursif */
   if (a>b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        /* tidak menulis apa-apa */
   } else { /* a<= b recc */</pre>
       printf ("T[ %d ] = %d \n", a, T.T[a]);
       Tulis (a+1, b);
       /* apa akibatnya kalau dua instruksi di atas dibalik ? */
       /* Tulis (T, a+1, b); */
        /* writeln ('T[',a,'] =', T[a]); */
void Isi( int a, int b, int val) {
/* Mengisi isi Tabel T[a..b] supaya bernilai val secara rekursif*/
    if (a>b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        /* tidak ada yang diisi */
    } else { /* a<= b recc */</pre>
      T.T[a] = val;
     Isi (a+1, b, val);
int Sum (int a, int b) {
/* menjumlahkan T[a] s/d T[b] secara rekursif */
    if (a > b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        return 0;
    } else { /* a<= b recc */</pre>
      return (T.T[a] + Sum (a+1, b));
}
```

```
/* file : TabelRecc3.c */
#include <stdio.h>
/* variabel global, tidak perlu type */
  int T [11]; /*T adalah array dengan 10 elemen */
/* prototype */
void Tulis( int a, int b);
/* menulis isi tabel T dengan indeks a s/d b secara rekursif*/
void Isi( int a, int b, int val);
/* mengisi tabel T dengan indeks a s/d b dengan val secara rekursif*/
int Sum ( int a, int b);
/* menjumlahkan T[a] s/d T[b] secara rekursif */
int IsExist (int x, int a, int b) {
/* apakah ada nilai x di T[a..b]. */
/* Menghasilkan true jika ada elemen tabel T pada interval [a..b] yang
bernilai x */
int FNbPos (int a, int b);
/* mencacah nilai positif tabel T pada interval [a..b] */
void NbPos (int a, int* Hsl) ;
/* mencacah nilai positif tabel T pada interval [a..b] */
/* Hasil kerja prosedur disimpan dalam Hsl */
/* Jika tidak ada elemen, Hsl= 0 */
int Max (int a, int b) ;
/* menentukan nilai maksimum yg tersimpan pada inteval [a,b] */
/* Interval tidak boleh kosong, */
/* jika kosong nilai maksimum tdk terdefinisi */
void Max1 (int a, int b,int* Hsl) ;
/* menentukan nilai maksimum yg tersimpan pada inteval [a,b] */
/* Interval tidak boleh kosong, */
/* jika kosong nilai maksimum tdk terdefinisi */
int NbOcc (int a, int b, int X);
/* menentukan banyaknya kemunculan nilai X yang */
/* tersimpan pada interval [a,b] */
void OccOfMax (int a, int b, int* Vmax, int* Nmax);
/* prosedur OccOfMax menghasilkan Vmax yaitu nilai maksimum pada interval
[a,b],*/
/* dan Nmax adalah banyaknya kemunculan Vmax */
/* memanfaatkan fungsi Max dan NbOcc yang terdefinisi */
/* Interval tidak boleh kosong, */
void OccOfMax1 (int a, int b, int* Vmax, int* Nmax) ;
/* prosedur OccOfMax1 menghasilkan Vmax yaitu nilai maksimum pada interval
[a,b],*/
/* dan Nmax adalah banyaknya kemunculan Vmax */
/* Interval boleh kosong. */
/* Jika kosong menghasilkan NMAx=0 dan Vmax = -9999. */
/* Apa pendapat anda mengenai spesifikasi ini ? */
void OccOfMax2 (int a, int b, int* Vmax, int* Nmax);
/* prosedur OccOfMax2 menghasilkan Vmax yaitu nilai maksimum pada interval [a,b],*/
/* dan Nmax adalah banyaknya kemunculan Vmax */
/* prosedur ini tidak memanfaatkan Max maupun NbOcc */
```

```
/* Interval tidak boleh kosong */
int main () {
/* Kamus */
   int HslMax;
   int Vmax; int Nmax;
   int Vmax1; int Nmax1;
   int Vmax2; int Nmax2;
/* Algo */
  Isi (1, 10, 5); Tulis (1,10);
  printf ("Sum(1,10) = %d", Sum (1,10));
 printf ("isExist(5, 1,10) = %d", IsExist(5, 1,10));
 printf ("isExist(1, 1,10) = d", IsExist (1, 1,10));
  printf (" FNbPos (1,10) = %d \n", FNbPos (1,10));
  printf (" Max(1,10) = %d \n", Max(1,10));
  Max1 (1,10,&HslMax); printf (" Max1(1,10,HslMax) = dn, HslMax);
  printf (" NbOcc(1,10, 5) = %d \n", NbOcc (1,10, 5));
  printf (" NbOcc(1,10, 3) = %d \n", NbOcc (1,10, 3));
  OccOfMax (1,10, &Vmax, &Nmax);printf (" VMax= %d, Nmax= %d \n", Vmax, Nmax);
  OccOfMax1 (1,10, &Vmax1, &Nmax1);printf (" VMax1= %d, Nmax1= %d \n", Vmax1, Nmax1);
  OccOfMax2 (1,10, &Vmax2, &Nmax2);printf (" VMax2= %d, Nmax2= %d \n", Vmax2, Nmax2);
  return 0;
}
void Tulis( int a, int b) {
/* Menulis isi Tabel T[a..b] secara rekursif */
/* Algo */
   if (a>b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        /* tidak menulis apa-apa */
   } else { /* a<= b recc */</pre>
       printf ("T[ %d ] = %d n", a, T[a]);
       Tulis (a+1, b);
       /* apa akibatnya kalau dua instruksi di atas dibalik ? */
       /* Tulis (T, a+1, b); */
        /* writeln ('T[',a,'] =', T[a]); */
    }
}
void Isi( int a, int b, int val) {
/* Mengisi isi Tabel T[a..b] supaya bernilai val secara rekursif*/
/* Algo */
    if (a>b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        /* tidak ada yang diisi */
    } else { /* a<= b recc */
       T[a] = val;
     Isi ( a+1, b, val);
    }
}
```

```
int Sum (int a, int b) {
/* menjumlahkan T[a] s/d T[b] secara rekursif */
/* Algo */
    if (a > b) { /* Basis-0 : interval kosong */
        return 0;
    } else { /* a<= b recc */</pre>
      return (T[a] + Sum ( a+1, b));
}
int IsExist (int x, int a, int b) {
/* apakah ada nilai x di T[a..b]. */
/* Menghasilkan true jika ada elemen tabel T pd interval [a..b] yg bernilai x
*/
  if (a>b) { /* basis=0 */
       return 0;
   } else {/* a<= b recc */</pre>
        if (T.T[a] == x) { /* analisa kass */
            return 1;
         } else {return IsExist (x,a+1,b); }
    }
}
int FNbPos (int a, int b) {
/* mencacah nilai positif tabel T pada interval [a..b] */
    if (a > b) { /* Basis-0, tidak ada elemen */
        return 0;
    } else {/* a<= b recc */</pre>
      if (T.T[a] > 0) {
        /* dihitung */
        return 1 + FNbPos (a+1, b);
      } else {/* bukan positif */
              /* abaikan */
          return FNbPos (a+1, b);
      }
    }
void NbPos (int a,int b, int* Hsl) {
/* mencacah nilai positif tabel T pada interval [a..b] */
/* Hasil kerja prosedur disimpan dalam Hsl */
/* Jika tidak ada elemen, Hsl= 0 */
 if (a > b) { /* Basis-0 : tidak ada elemen */
      *Hsl = 0;
  } else {/* a<= b recc */</pre>
   NbPos( a+1, b, Hsl); /*Hsl berisi nilai positif pd interval [a..b]*/
    if (T.T[a]>0) { *Hsl = *Hsl + 1; }
  }
}
```

```
int Max (int a, int b) {
/* menentukan nilai maksimum yg tersimpan pada inteval [a,b] */
/* Interval tidak boleh kosong, */
/* jika kosong nilai maksimum tdk terdefinisi */
    if (a == b) \{/* \text{ basis } -1 \text{ karena interval tidak kosong } */
       return T.T[a];
    } else /* a<= b recc */
       if (T.T[a] > Max (a+1, b)) /*sebaiknya hsl komputasi di-memorisasi*/
        { return T.T[a];}
        else
          { return (Max (a+1, b));} /* dua kali komputasi Max */
}
void Max1 (int a, int b,int* Hsl) {
/* menentukan nilai maksimum yg tersimpan pada inteval [a,b] */
/* Interval tidak boleh kosong, */
/* jika kosong nilai maksimum tdk terdefinisi */
    if (a == b) { /* basis -1, IsOneElement */
        *Hsl = T.T[a];
      else { /* a<= b recc */
       Max1 (a+1, b, Hsl);
       if (T.T[a] > *Hsl) {
           *Hsl = T.T[a];
    }
}
int NbOcc (int a, int b, int X) {
/* menentukan banyaknya kemunculan nilai X yang */
/* tersimpan pada interval [a,b] */
    if (a > b) { /* basis . 0, IsEmpty */
        return 0;
    } else { /* a<= b recc */</pre>
       if ( T.T[a] == X) {
           return 1 + NbOcc (a+1,b,X);
       } else { /* bukan X, abaikan */
           return NbOcc (a+1,b,X);
       }
   }
}
void OccOfMax (int a, int b, int* Vmax, int* Nmax) {
/* prosedur OccOfMax menghasilkan Vmax yaitu nilai maksimum pada interval
[a,b],*/
/* dan Nmax adalah banyaknya kemunculan Vmax */
/* memanfaatkan fungsi Max dan NbOcc yang terdefinisi */
/* Interval tidak boleh kosong, */
   *Vmax = Max (a,b);
   *Nmax = NbOcc (a,b, *Vmax);
```

```
void OccOfMax1 (int a, int b, int* Vmax, int* Nmax) {
/* prosedur OccOfMax1 menghasilkan Vmax yaitu nilai maksimum pada interval
[a,b],i*/
/* dan Nmax adalah banyaknya kemunculan Vmax */
/* Interval boleh kosong. */
/* Jika kosong menghasilkan NMAx=0 dan Vmax = -9999. */
/* Apa pendapat anda mengenai spesifikasi ini ? */
   if (a>b) { /* interval kosong */
      *Vmax = -9999;
      *Nmax = 0;
    else { /* interval tidak kosong */
      *Vmax = Max (a,b);
      *Nmax = NbOcc (a,b, *Vmax);
   }
}
void OccOfMax2 (int a, int b, int* Vmax, int* Nmax) {
/* prosedur OccOfMax2 menghasilkan Vmax yaitu nilai maksimum pada interval
[a,b],*/
/* dan Nmax adalah banyaknya kemunculan Vmax */
/* prosedur ini tidak memanfaatkan Max maupun NbOcc */
/* Interval tidak boleh kosong */
   if (a==b) { /* interval tidak kosong */
      *Vmax = T.T[a];
      *Nmax = 1;
   } else { /* interval tidak kosong */
      OccOfMax2(a+1,b, Vmax, Nmax);
      if ( T.T[a]> *Vmax) { /* Vmax diganti, Nmax direset */
         *Vmax= T.T[a]; *Nmax= 1;
      } else if ( T.T[a] == *Vmax)
          *Nmax= *Nmax+1;
    /* else if (T[a] < VMax) then ... tidak berbuat apa-apa */
}
```

```
/* File : PrgReccAneh.c */
#include <stdio.h>
/* prototype */
void Sum (int N, int * Counter, int * Akum);
int main () {
/* VARiabel global */
 int Counter;
 int Hasil;
/* algoritma */
 Counter = 1; Hasil = 1;
 Sum (5, &Counter, &Hasil); /* aneh sekali, tidak konsisten . . */
 printf ("Counter = %d, Hasil 1+2+3+4+5 = %d \n", Counter, Hasil);
  return 0;
}
/* contoh program rekursif yang agak "aneh" walau hasilnya benar*/
/* Mengapa ? Di mana keanehannya ? */
void Sum (int N, int * Counter, int * Akum) {
/* Menjumlahkan 1+2+3+.... N secara rekursif */
   if ( *Counter == N) { /* .Basis., berhenti */
        /* tidak perlu berbuat apa-apa. Kenapa ? */
   } else { /* Counter < N */</pre>
        *Counter = *Counter + 1; *Akum = *Akum + *Counter;
        Sum(N, Counter, Akum);
       /*Akan salah jika ditulis Sum (N,Counter+1, Akum+1); Kenapa? */
   }
}
```

Latihan :

Berdasarkan contoh program sbb, jumlahkan nilai Mat(i,j) secara rekursif, untuk area matriks 1..a, 1..b

```
/* File : ProsesMat.c */
/* contoh pemrosesan matriks */
#include <stdio.h>
 typedef int idxmat[2] ;
 int M[5][5];
 int Mout[5][5];
  idxmat IdxProses [25]; /* indeks yang diurut */
 int i, j;
/* prototype */
void ProsesKol (int b, int aw, int akh) ;
/* memproses kolom b pada interval [aw, akh] */
/* i adalah variabel global, urutan elemen (elemen-ke ..) yg diproses*/
/* IdxProses [i,1]dan IdxProses [i,2 berisi baris matriks dan kolom matriks
yg diproses pd tahap ke-i */
void ProsesBrs (int b, int aw, int akh);
void Proses (int a, int b);
/* prosedur ini mengubah variabel global dan melacak .gerakan. */
/* Urutan indeks yang dikunjungi dicatat di Idxproses[1] dan
IdxProses[i,2].*/
/* Contoh ini hanyalah salah satu dari */
/* bbrp kemungkinan membuat definisi proses matriks secara rekursif.*/
void isi();
void Tulisout ();
void TulisIdx ();
/* program rekursifMat; */
/* Contoh pemrosesan Matriks secara rekursif */
int main () {
/* Kamus */
/* algo */
  for (i=0; i < 5; i++) {
    for (j=0; j < 5; j++)
       \{ Mout[i][j] = 0; \}
  printf ("Tulisout: \n");
  Tulisout(); printf("\n");
  for (i=0; i < 25; i++)
  { IdxProses[i][1] = 0; IdxProses[i][2] = 0;}
  printf ("TulisIdx: \n");
 TulisIdx(); printf("\n");
 i=0; /*variabel global, hanya untuk mentrace indeks yang diproses */
 printf("Isi \n");
 isi();
 printf("Proses \n"); Proses(5,5);
                                     printf("\n");
 printf("Tulisouti isinya harus sama dengan matriks hasil isi \n");
 Tulisout(); printf("\n");
 printf("TulisIdx\n");
 TulisIdx();printf("\n");
   return 0;
```

```
void ProsesKol (int b, int aw, int akh) {
/* memproses kolom b pada interval [aw, akh] */
/* i adalah variabel global, urutan elemen (elemen-ke ..) yg diproses*/
/* IdxProses [i,1]dan IdxProses [i,2 berisi baris matriks dan kolom matriks
yg diproses pd tahap ke-i */
   if ( aw \le akh) {
     i = i+1;IdxProses [i][1] = aw; IdxProses [i][2] = b; /*titipan*/
     Mout[aw][b] = M[aw][b];
     ProsesKol (b, aw+1,akh);
   }
}
void ProsesBrs (int a, int aw, int akh) {
   if (aw \le akh) {
     i = i+1; IdxProses [i][1] = a; IdxProses [i][2] = akh;
     Mout[a][akh] = M[a][akh];
     ProsesBrs (a, aw, akh-1);
   }
}
void Proses (int a, int b) {
/* prosedur ini mengubah variabel global dan melacak .gerakan. */
/* Urutan indeks yang dikunjungi dicatat di Idxproses[1] dan
IdxProses[i,2].*/
/* Contoh ini hanyalah salah satu dari */
/* bbrp kemungkinan membuat definisi proses matriks secara rekursif.*/
  Cobalah cari dekomposisi rekursif yang lain */
  if ((a == -1) and (b == -1)) { /* basis kosong */
       /* tidak ada yang diproses */
    } else {/* recc */
      Proses (a-1, b-1);
       i= i+1; IdxProses [i][1] = a; IdxProses [i][2] = b;
      Mout[a][b]= M[a][b]; /* sel yang diproses */
      ProsesBrs (a, 1, a-1); ProsesKol (b, 1, b-1);
void isi() {
int a,b;
 for (a=0; a < 5; a++) {
  for (b=0; b < 5; b++) {
       M[a][b] = a + b-1;
       printf ("M[%d][%d]= %d ",a,b, M[a][b]);
  printf ("\n");
}
void Tulisout () {
int a,b;
 for (a=0; a < 5; a++) {
  for (b=0; b < 5; b++) {
         printf ("Mout[%d][%d]= %d ",a,b, Mout[a][b]);
  printf ("\n");
```

```
void TulisIdx () {
int a;
  printf ("Idxproses[a][0] dan Idxproses[a][1]");
  for (a=0;a< 25; a++) {
      printf ("%d",IdxProses[a][1]);
      printf ("-"); printf ("%d; ",IdxProses[a][2]);
  }
}</pre>
```