

## Ringkasan Peraturan Kompetisi

### Bidang Informatika

1. Terdapat Sesi Latihan dan Sesi Kompetisi.
2. Sesi Latihan diadakan pada tanggal 4 Agustus 2009.
3. Sesi Latihan tidak berpengaruh terhadap penilaian akhir OSN.
4. Sesi Kompetisi diadakan pada tanggal 5 dan 6 Agustus 2009.
5. Sesi Kompetisi dibagi menjadi tiga:
  - a. Sesi 1 (Isian Singkat)
  - b. Sesi 2 (Pemrograman Sederhana)
  - c. Sesi 3 (Pemrograman Tingkat Lanjut)
6. Soal Sesi 1 (hari pertama) merupakan soal-soal isian singkat.
  - a. Soal isian singkat diperiksa secara otomatis, kemudian diverifikasi secara manual.
  - b. Soal isian singkat dijawab dengan jawaban saja, tidak perlu ditambahkan *enter*.
7. Soal Sesi 2 (hari pertama) merupakan soal-soal pemrograman sederhana.
  - a. Untuk setiap soal peserta mengirimkan jawaban berupa kode program.
  - b. Berkas kode program harus diberi nama sesuai yang tertera pada soal dan berukuran lebih kecil dari 300 KB.
  - c. Kode program akan dikompilasi dan dijalankan pada server penjurian dengan batasan-batasan yang telah ditetapkan dan diinformasikan pada soal.
  - d. Kasus (keluaran dan masukan) yang digunakan untuk penjurian berbeda dan lebih kompleks dari contoh masukan dan keluaran yang dituliskan pada soal.
8. Soal Sesi 3 (hari kedua) merupakan soal-soal yang bersifat pemrograman tingkat lanjut.
  - a. Untuk setiap soal, peserta mengirimkan jawaban berupa kode program.
  - b. Berkas kode program harus diberi nama sesuai yang tertera pada soal dan berukuran lebih kecil dari 300 KB.
  - c. Kode program akan dikompilasi dan dijalankan pada server penjurian dengan batasan-batasan yang telah ditetapkan dan diinformasikan pada soal.

- d. Kasus (keluaran dan masukan) yang digunakan untuk penjurian berbeda dan lebih kompleks dari contoh masukan dan keluaran yang dituliskan pada soal.
9. Untuk setiap sesi (termasuk Sesi 1) peserta diperbolehkan untuk memanfaatkan semua program yang terinstall di komputer.
10. Untuk setiap sesi (termasuk Sesi 1) tidak ada sistem penilaian minus. Jawaban yang salah dianggap sama dengan tidak menjawab yakni mendapatkan nilai 0.
11. Nilai pada semua sesi tidak dapat dilihat langsung oleh peserta. Laporan yang muncul saat pengumpulan kode program untuk Sesi 2 dan Sesi 3 hanyalah hasil uji dengan contoh masukan dan keluaran yang dituliskan pada soal.
12. Setiap peserta akan mendapatkan kertas buram.
13. Help Free Pascal tersedia dalam bentuk PDF.
14. Pada satu jam pertama setiap hari kompetisi, peserta dapat meminta klarifikasi soal dalam bentuk pertanyaan dengan jawaban "YA" atau "TIDAK" melalui halaman web "Question and Answer". Dengan sistem ini, setiap jawaban dari pertanyaan seorang peserta akan dapat diketahui oleh seluruh peserta lainnya. Hindari pertanyaan yang tidak relevan dengan kompetisi.
15. Peserta tidak diperbolehkan membawa barang apapun yang tidak diperlukan untuk kepentingan kompetisi ke dalam ruangan kompetisi.
16. Peserta dapat meminta bantuan pengawas untuk masalah teknis dan non-teknis yang tidak berkaitan dengan soal kompetisi. Peserta dilarang menangani sendiri masalah-masalah yang terjadi.
17. Peserta harus tetap berada di dalam ruangan kompetisi selama kompetisi berlangsung dan hanya boleh meninggalkan ruangan kompetisi dengan izin dari pengawas.
18. Peserta dilarang berbicara dengan peserta lain selama kompetisi berlangsung.
19. Peserta dilarang merusak atau melakukan percobaan perusakan hardware atau jaringan yang digunakan untuk kompetisi.
20. Peserta yang berbuat curang atau melanggar etika dalam bentuk apa pun dinyatakan melakukan pelanggaran.
21. Semua pelanggaran akan ditindak tegas.

*Selamat bekerja, selamat berkompetisi, jadilah yang terbaik!*

*Tim Juri OSN 2009 Bidang Informatika*