

Selamat Datang

Deskripsi Ringkas (v0.9)

Situs "TOKI Learning Center"

1

Tujuan Bahan Ini

- Siswa mengenali layar-layar dan fasilitas yang disediakan pada aplikasi berbasis web yang dipakai pada saat OSN (TOKI Learning Center).
- Siswa memahami "*best practices*" dalam bekerja secara *online* pada saat kompetisi.
- Siswa dapat mulai berlatih selama PJJ.

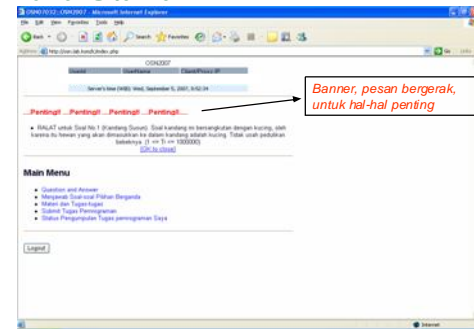
2

Batasan Aplikasi

- Interaksi yang dilakukan dengan aplikasi ini sederhana, seperti aplikasi web pada umumnya.
- Siswa harus sudah mampu :
 - Mengakses sebuah URL
 - Memahami fungsi "[link](#)", "button", "radio button", mengetik teks.

3

Menu Utama



4

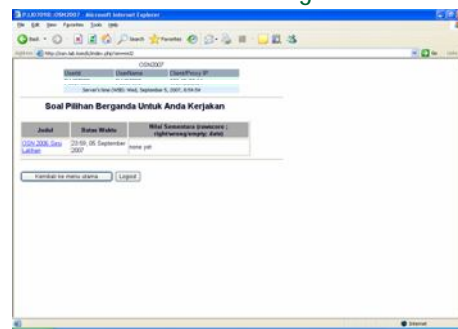
Fasilitas yang Tersedia

[Menjawab Soal-soal Pilihan Berganda](#)
[Materi dan Tugas-tugas](#)
[Submit Tugas Pemrograman](#)
[Status Pengumpulan Tugas pemrograman Saya](#)
[Meminta Untuk Dinilai \(Tgs Pemrograman\)](#)
[Forum Diskusi](#)
[Ubah Data dan Password](#)

[Logout](#)

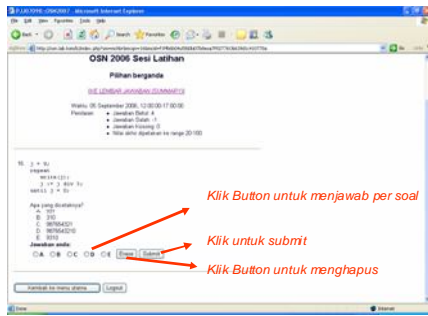
5

Memilih Soal Pilihan Berganda



6

Menjawab Soal Pilihan Ganda



7

Lembar Jawab Pilihan Ganda



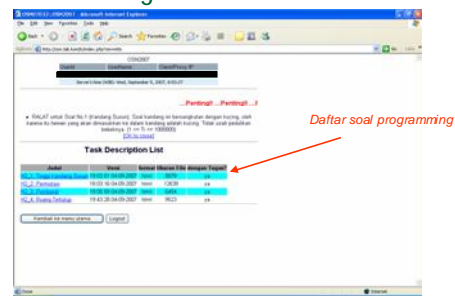
8

Pilihan Ganda

- Jika ada ralat, maka teks dituliskan dalam warna lain dan diumumkan
- Harap perhatikan pengumuman
- Anda dapat menjawab satu per satu, atau via Lembar jawaban
- Jika Anda memilih untuk mengisi via Lembar Jawab (sekali), jangan tunggu saat terakhir untuk submit

9

Menu Deskripsi Soal Untuk mengakses soal



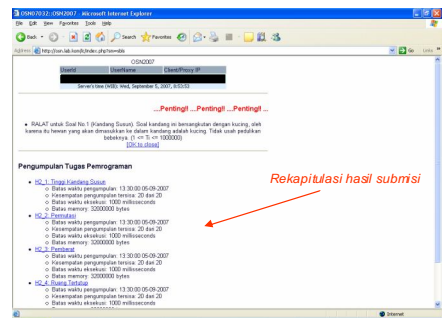
10

Soal Problem Solving (dengan membuat program)

- Baca dengan cermat deskripsi (persoalan, input, output), format input/output, batasan memori dan waktu eksekusi
- Jika ada ralat maka teks dituliskan dalam warna lain dan diumumkan.

11

Rekapitulasi Submisi



12

Rekapitulasi Submisi

- Hanya hasil submisi yang terakhir yang dinilai.
 - Anda diberi kesempatan untuk beberapa kali submisi.
 - Kesempatan yang masih tersisa dapat dilihat pada halaman rekap
- Submisi ditutup saat waktu diumumkan.
- Jangan menunggu sampai saat terakhir. Anda dapat mengumpulkan nilai dengan men-submit ketika ada jawaban yang sudah lolos test case,

13

Meminta Untuk Dinilai

- Dengan Fasilitas ini, grader akan menilai program. Sistem akan mengeksekusi dan menyampaikan hasilnya
- Selama lomba:
 - Fasilitas ini dimatikan. [Fasilitas ini dihidupkan saat PJJ]
 - Untuk mengetahui apakah jawaban benar/salah, harus mengkompilasi dan mengeksekusi sendiri secara lokal. Hanya source code yang disubmisi.

14

Forum Diskusi

- Dimatikan pada saat lomba
- Pada saat PJJ, dapat dipakai sebagai sarana untuk mendiskusikan jawaban dan bertukar pendapat dengan peserta lain atau pengasuh.

15

Ubah Password

- Fasilitas ini dimatikan saat lomba. Jagalah kerahasiaan *password* yang diberikan kepada Anda.
- Saat PJJ dipakai untuk mengubah *password* yang diberikan.

16

Logout

- Jangan lupa melakukan *logout*, terutama pada saat PJJ.
- Keluar/meninggalkan aplikasi tanpa *logout* mungkin akan mengakibatkan hal-hal yang tidak diinginkan.

17