



TOKI LEARNING CENTER

<http://www.tokilearning.org>

PERIHAL

- Pengembangan situs TOKI Learning Center diawali secara sederhana oleh para pembina TOKI (Bpk. Suryana Setiawan, UI) untuk memenuhi kebutuhan dalam proses seleksi dan pembinaan Tim Olimpiade Komputer Indonesia.
- Situs TOKI Learning Center kemudian dikembangkan secara lebih serius oleh tim TOKI Biro Institut Teknologi Bandung.

SEJARAH

- Pra Desember 2008 : TOKI Learning Center 1 (Server Ranau, Fasilkom UI)
- Desember 2008 : Inisiasi Pengembangan TOKI Learning Center (LC2)
- Juli 2009 : LC2 digunakan untuk Pelatihan Jarak Jauh Pra OSN untuk bagian pengenalan pemrograman, bagian lanjut menggunakan Ranau.
- Agustus 2009 : OSN Informatika Terbuka pertama di Indonesia didukung oleh TOKI Learning Center.

SEJARAH

- Juni 2010 : Pengembangan versi baru dari LC2 disebut sebagai LX.
- Juli 2010: LX digunakan untuk Pelatihan Jarak Jauh OSN untuk bagian pengenalan pemrograman, bagian lanjut masih di Ranau.
- Agustus 2010 : OSN Informatika Terbuka 2 menggunakan LX.
- September 2010 : LX digunakan untuk penyelenggaraan ITB Programming Contest 2010.
- Oktober 2010 : LX dibuka untuk umum dengan alamat <http://www.tokilearning.org>

SEJARAH

- November 2010 : LX resmi digunakan untuk Pelatihan Nasional TOKI.
- Desember 2010 : TOKI Open Contest pertama kali diselenggarakan dengan peserta sebanyak 81 orang.
- September 2011 : LX resmi digunakan untuk penyelenggaraan Olimpiade Sains Nasional Informatika 2011 dan mengadopsi aturan kontes International Olympiad of Informatics terkini.
- November 2011 : LX digunakan untuk penyelenggaraan ITB Programming Contest 2011.

SEJARAH

- September 2012 : LX digunakan untuk penyelenggaraan Olimpiade Sains Nasional Informatika 2012.
- Februari 2013 : LX digunakan untuk penyelenggaraan ITB Programming Contest 3.

TOKI OPEN CONTEST

- TOKI Open Contest merupakan kontes yang diadakan oleh TOKI Learning Center pada bulan-bulan tertentu yang dapat diikuti oleh semua orang.
- Kontes ini tujuannya terutama untuk membiasakan siswa-siswi Indonesia dalam lingkungan yang kompetitif.

ARSIP SOAL

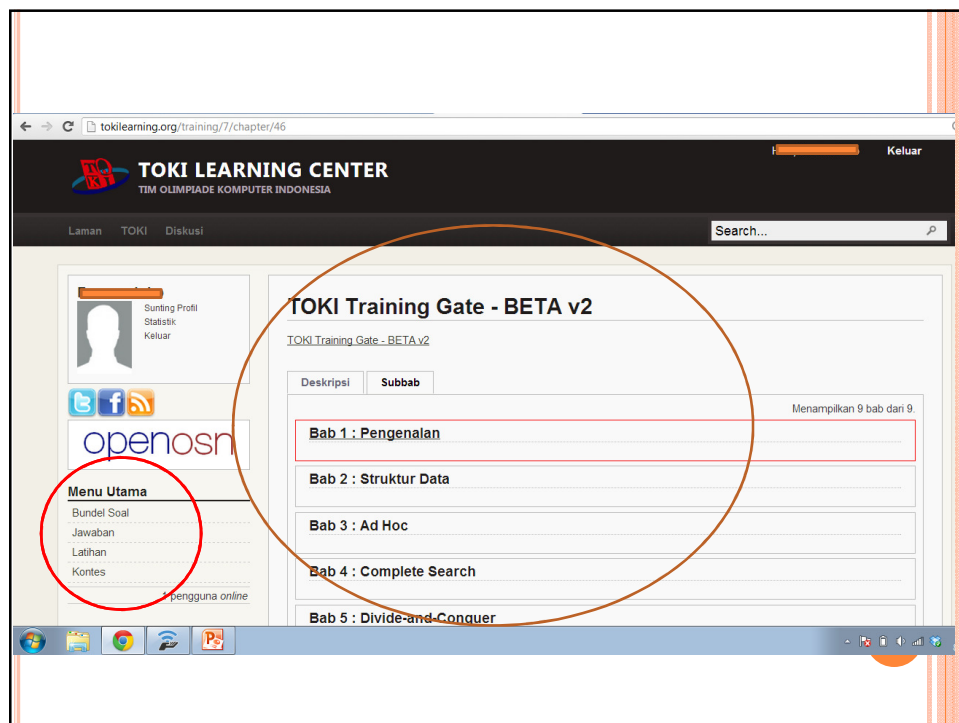
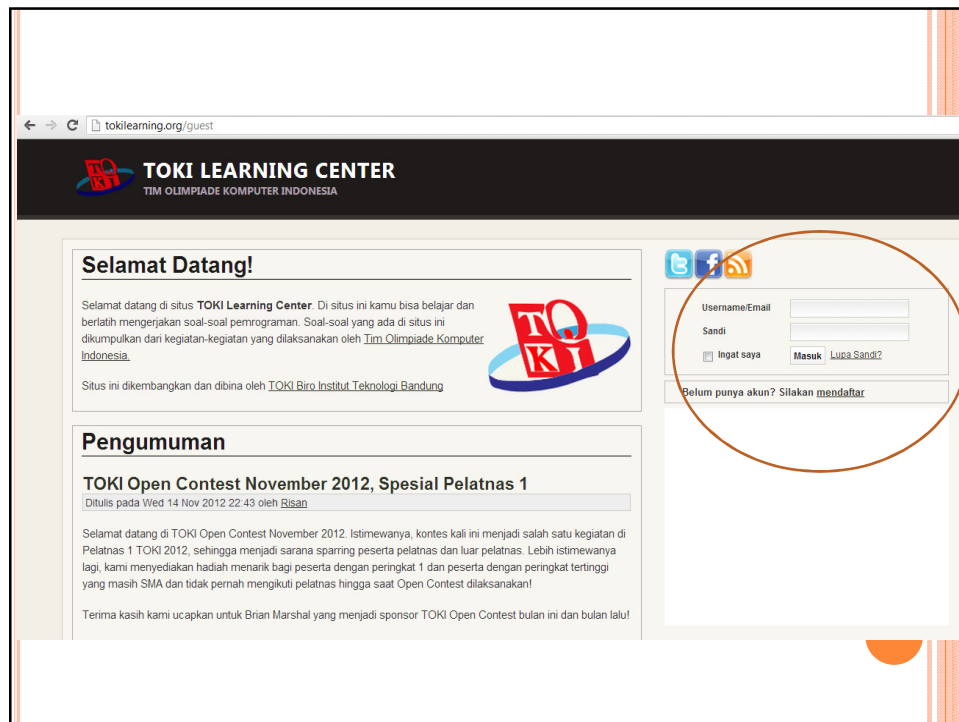
- Pada TOKI Learning Center juga terdapat arsip soal-soal yang dikumpulkan dari berbagai kontes-kontes pemrograman di seluruh Indonesia.
- Soal-soal tersebut dapat diakses oleh umum.

TOKI TRAINING GATE

- TOKI Training Gate merupakan kumpulan soal-soal yang telah disusun sedemikian rupa sehingga dapat digunakan menjadi bahan referensi latihan siswa-siswi Indonesia untuk belajar pemrograman.
- Pada tahun 2013, TOKI Training Gate mulai digunakan sebagai bahan Pelatihan Jarak Jauh Olimpiade Sains Nasional.

CARA MENGGUNAKAN

- TOKI Learning Center sangat mudah untuk digunakan.
- Pengguna hanya perlu mendaftar pada situs <http://www.tokilearning.org> dan kemudian pengguna dapat langsung mengakses arsip soal-soal yang dibuka untuk umum dan dapat mengikuti kontes yang dibuka untuk umum.
- Untuk pengguna yang belum pernah belajar pemrograman juga dapat belajar melalui TOKI Training Gate pada situs TOKI Learning Center.



PENGEMBANG

- Petra Novandi Barus, S.T, M.T
 - petra.barus@gmail.com
- Karol Danutama, S.T
 - karoldanutama@gmail.com
- Muhammad Adinata
 - mail.dieend@gmail.com
- Jordan Fernando
 - fernandojordan.92@gmail.com



TERIMA KASIH

