

TKOM - Dokumentacja wstępna

Dawid Kaszyński

Wymagania funkcjonalne

- Typowanie silne statyczne
- Dostępne proste typy danych:
 - `int`
 - `float`
 - `string`
- Dostępne kolekcje
 - słownik - obsługujący jako klucze i wartości typy proste
- Zmienna każdego z typów typu może mieć konkretną wartość albo wartość `null`
- Istnieje operator `?`, który sprawia, że jeśli przy odwołaniu do klucza słownika dany klucz nie istnieje to zamiast wyjątku `NullPointerException` powodującego zakończenie wywołania programu zostanie przypisana wartość `null`.
- Pętla `while`
- Pętla `foreach` umożliwiająca iterowanie po kolekcji (kluczach słownika)
- Instrukcje warunkowe `if`, `else`
- Definiowane funkcji, również z możliwością użycia `void`
- Wbudowana funkcja `print` służąca do wypisania tekstu na standardowe wyjście.
- Wbudowana funkcja `input` wczytująca tekst od użytkownika ze standardowego wejścia
- Wbudowana funkcja `exit` powodująca zakończenie programu z kodem podanym jako argument
- Obsługa komentarzy, które są oznaczane znakiem `#`
- Wykonanie programu rozpoczyna się od funkcji `void main` (w większości z poniższych przykładów została ona pominięta dla czytelności)
- Argumenty do funkcji są przekazywane przez wartość dla typów prostych i przez referencję dla kolekcji (słownika)
- Zmienne widoczne wewnątrz bloku na którego poziomie zostały zadeklarowane

Przykłady użycia

Deklaracje do zmiennych oraz przypisanie

```
int x = 3 * 3 + 2 - 1;
int y = 4;

int z;
z = x + y;

int a = z as float + 2.0;
```

```
string b = "Ala" + " " + "ma" + " " + "kota" + a as string;
```

Użycie słownika z przekazaniem go do funkcji przez referencję

```
void modifyDict(dict[string, int] mp, string key, int val) {  
    mp[key] = val;  
}  
  
void main() {  
    dict[string, int] mp = {"a": 1, "b": 2, "c": 3};  
  
    modifyDict(mp, "a", 3);  
    modifyDict(mp, "d", 4);  
  
    int x = mp["a"];  
  
    foreach (string key : mp) {  
        print(mp[key]); # 3 2 3 4  
    }  
}
```

Obsłużenie wyjątku *NullPointerException* przy braku klucza w słowniku

```
dict[int, int] mp = {};  
int y = mp["z"]?; # Obsłużone NullPointerException, y = null  
if (y == null) {  
    print("Brak klucza z");  
}
```

Odwołanie do nieistniejącego klucza słownika bez operatora ?

```
dict[int, int] mp = {};  
int x = mp[1] # NullPointerException
```

Proste typy przekazywane do funkcji przez wartość

```
void notWorkingModifyInt(int val) {  
    val = val + 1;  
}  
  
int x = 1;  
notWorkingModifyInt(x);  
print(x); # 1
```

Instrukcja *if* z wieloma warunkami i deklaracja funkcji

```
float getFloat() {  
    return 3.5;  
}  
  
void printWithPrefix(string s) {  
    print("Result: " + s);  
}  
  
int a = 1;  
int b = 3;  
  
if (a == b || (a < b && b <= getFloat() as int)) {  
    printWithPrefix("a"); # Ten warunek zostanie wykonany  
} else if (1 == 1) {  
    printWithPrefix("b");  
} else {  
    printWithPrefix("c");  
}
```

Deklaracja i wywołanie funkcji, użycie instrukcji *if*, *else* oraz *while*

```
int fib(int n) {  
    int a = 0;  
    int b = 1;  
  
    if (n == 0) {  
        return a;  
    }
```

```

    } else if (n == 1) {
        return b;
    }

    int i = 2;
    while (i <= n) {
        int tmp = b;
        b = a + b;
        a = tmp;
    }

    return b;
}

void main() {
    int x = fib(10);
    print(x as string);
}

```

Wbudowane funkcje input i exit

```

print("Podaj hasło");

string password = input();

if (password != "secret") {
    print("Złe hasło");
    exit(1);
}

```

Operacja na zmiennej z wartością oraz na zmiennej o wartości null

```

int x = 3;
int y = null;
int z = x + y; # Wykonanie programu zostanie przerwane z błędem
               # NullPointerException

```

Zapis gramatyki

```

program = {variableDeclaration | functionDefinition};

```

```

statement = ifStatement |
            whileStatement |
            forEachStatement |
            variableDeclaration |
            assignment |
            functionCall |
            returnStatement;

functionDefinition = functionReturnType identifier parameterList
statementBlock;

parameterList = "(" [type identifier, {"," type identifier}] ")";

statementBlock = "{" {statement} "}";

ifStatement = "if" "(" expression ")" statementBlock ["else"
statementBlock];

whileStatement = "while" "(" expression ")" statementBlock;

forEachStatement = "foreach" "(" simpleType identifier ":" identifier
")" statementBlock;

variableDeclaration = type identifier ["=" expression] ";";

assignment = (identifier "=" expression ";") |
              (identifier "[" expression "]" "=" expression ";");

functionCall = functionCallAsExpression ";";

argumentList = "(" [expression, {"," expression}] ")";

returnStatement = "return" expression ";";

expression = andExpression {orOperator andExpression};

andExpression = relationExpression {andOperator relationExpression};

relationExpression = additiveExpression {relationOperator
additiveExpression};

additiveExpression = multiplicativeExpression {additiveOperator
multiplicativeExpression};

multiplicativeExpression = negatedSingleExpression
{multiplicativeOperator negatedSingleExpression};

```

```

negatedSingleExpression = ["!" | "-"] castedExpression;

castedExpression = singleExpression ["as" simpleType];

singleExpression = identifier |
                    literal |
                    "(" expression ")" |
                    functionCallAsExpression |
                    identifier "[" expression "]" ["?"];

functionCallAsExpression = identifier argumentList;

functionReturnType = type | "void";

type = simpleType | parametrizedType;

parametrizedType = collectionType "[" simpleType "," simpleType ";";

simpleType = "int" |
            "float" |
            "string";

collectionType = "dict";

orOperator = "||";

andOperator = "&&";

relationOperator = "<" |
                  ">" |
                  "<=" |
                  ">=" |
                  "==" |
                  "!=";

additiveOperator = "+" |
                  "-";

multiplicativeOperator = "*" |
                        "/" |
                        "%";

identifier = (letter | "_") {letter | digit | "_"};

literal = stringLiteral |

```

```
numberLiteral |  
dictionaryLiteral |  
"null";  
  
letter = "a".. "z" | "A".. "Z";  
  
digit = "0" | nonZeroDigit;  
  
nonZeroDigit = "1" .. "9";  
  
stringLiteral = "\"" .. "\"";  
  
numberLiteral = nonZeroDigit {digit} [ "." digit {digit} ];  
  
dictionaryLiteral = "{" [expression ":" expression {"," expression ":"  
expression }] "}";
```

Realizacja techniczna

- Implementacja w Javie
- Budowanie projektu z gradle
- Testy jednostkowe i integracyjne JUnit