

# Aplikacja do odtwarzania plików wideo z witryny youtube.com z możliwością pokazywania własnych reklam

## Specyfikacja wymagań projektu

Aleksander Januszewski  
Bartosz Nibelski  
Dawid Keller  
Sebastian Bojańczyk

Wersja <2.0>

Aplikacja do odtwarzania plików wideo z witryny youtube.com z możliwością pokazywania własnych reklam  www.youtube.com	Wersja: <2.0>
Specyfikacja wymagań projektu	Data: 21.03.2017

#### Spis treści:

1. Cele
2. Opis ogólny
3. Słownik pojęć
4. Opis wymagań
  1. Wymagania funkcjonalne
  2. Wymagania niefunkcjonalne

## *Specyfikacja wymagań projektu*

### *1. Cele*

Projekt ma za zadanie odtwarzanie reklam przy odtwarzaniu plików wideo z witryny youtube.com.

Głównym celem naszej aplikacji ma być stworzenie narzędzia do odtwarzania filmów. Projekt skierowany jest głównie dla osób chcących zarobić pieniądze poprzez reklamowanie swoich produktów podczas wyświetlania wideo z serwisu youtube.com.

### *2. Opis ogólny*

Nasza aplikacja będzie aplikacją desktopową. Realizowana będzie w kontekście projektu studenckiego z przedmiotu Projekt zespołowy. Aplikacja o charakterze dydaktycznym której założeniem jest czysty zysk prezentując reklamy kontrahentów przed każdym włączeniem filmu .

### *3. Słownik pojęć*

- Motyw – wygląd i rozmieszczenie kontrolek aplikacji
- Film – plik wideo w jednym z dostępnych formatów

### *4 Opis wymagań*

- Wymagania funkcjonalne
  - Odtwarzanie plików wideo z serwisu youtube.com
  - Możliwość przewijania odtwarzanego wideo do przodu lub do tyłu
  - Zatrzymanie i wznowienie wideo po kliknięciu na nie myszką
  - Przechowywanie historii odtworzonych filmów
  - Umieszczanie własnych reklam, które będą odtwarzane na początku filmu
  - Wybór jakości filmu
  - Możliwość zmiany motywu aplikacji z zestawu kilku predefiniowanych
- Założenia нефunkcjonalne
  - Format odtwarzanych filmów .mp4, .flv, .mpeg, .wmv
  - Domyślna długość reklamy 5-15 sekund

