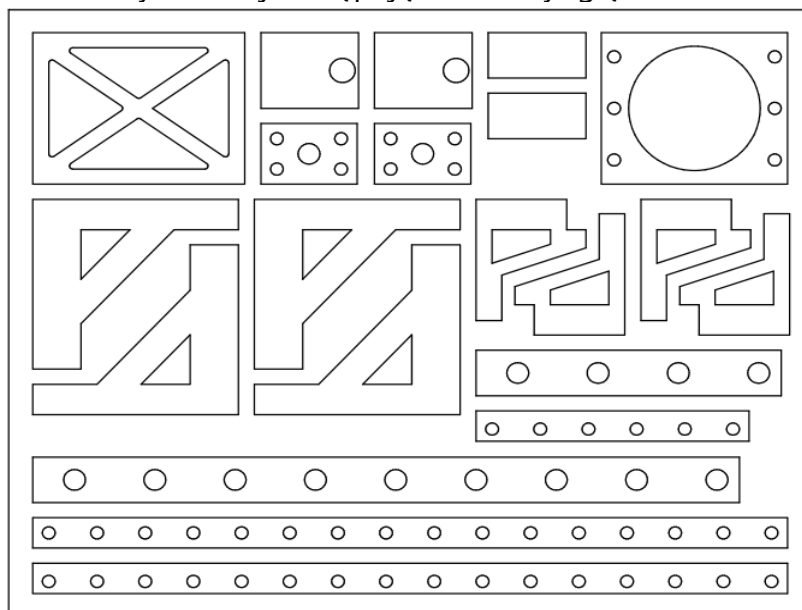


## Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 2 (do 6/7.III.2018)

1. [10 punktów] Wymodeluj następujące obiekty (głębokość 10mm).



2. [10 punktów] Wymodeluj poszczególne klocki (jako komponenty), a następnie zbuduj z nich model przedstawiony na instrukcji.

