

## Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 5 (do 11.IV.2018)

1. [20 punktów] Wymodeluj i wyrenderuj (min. FullHD) własną scenę (złożoną z przynajmniej 6 elementów), z dowolnym rodzajem oświetlenia. Możesz użyć gotowych komponentów z 3d warehouse. Jeżeli używasz mapy hdr, pamiętaj aby umieścić ją na SKOS'ie.

