

≡ Temat pracy



Zwiedzam Wrocław Proste zwiedzanie

Zwiedzanie Wrocławia – aplikacja mobilna ułatwiająca zwiedzanie miasta
Visiting Wrocław – a mobile application facilitating city sightseeing

Opiekun pracy: Dr inż. Leszek Koszałka

Autor: Dawid Ozga

≡ Konspekt

1. Cel pracy inżynierskiej
2. Harmonogram
3. Projekt aplikacji mobilnej
4. Podsumowanie

≡ Cel pracy inżynierskiej

Zaprojektowanie i wykonanie aplikacji mobilnej ułatwiającej zwiedzanie Wrocławia

Wykonano:

- aplikacja mobilna,
- baza danych na zewnętrznym serwerze



≡ Harmonogram

Czas trwania projektu obejmuje okres:

od 1 października do 6 grudnia 2017 r.

Kamienie milowe:

Projekt i stworzenie aplikacji:

do 25 listopada 2017 r. – ukończone 21 listopada 2017 r.

Testy końcowe aplikacji:

do 30 listopada 2017 r. – ukończone 26 listopada 2017 r.

Napisanie pracy dyplomowej:

do 6 grudnia 2017 r.

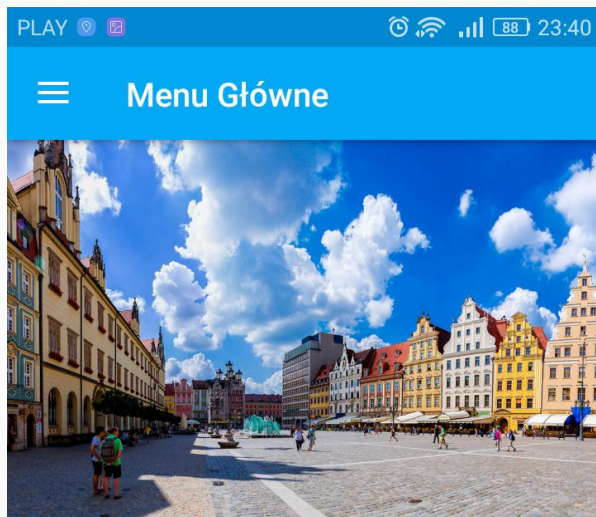
≡ Projekt aplikacji mobilnej (1 z 6)



Ekran ładowania aplikacji z animacją.

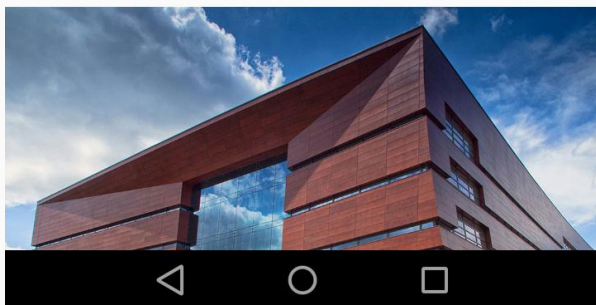
Uprzejmnia oczekiwanie na pobranie danych z serwera.

≡ Projekt aplikacji mobilnej (2 z 6)



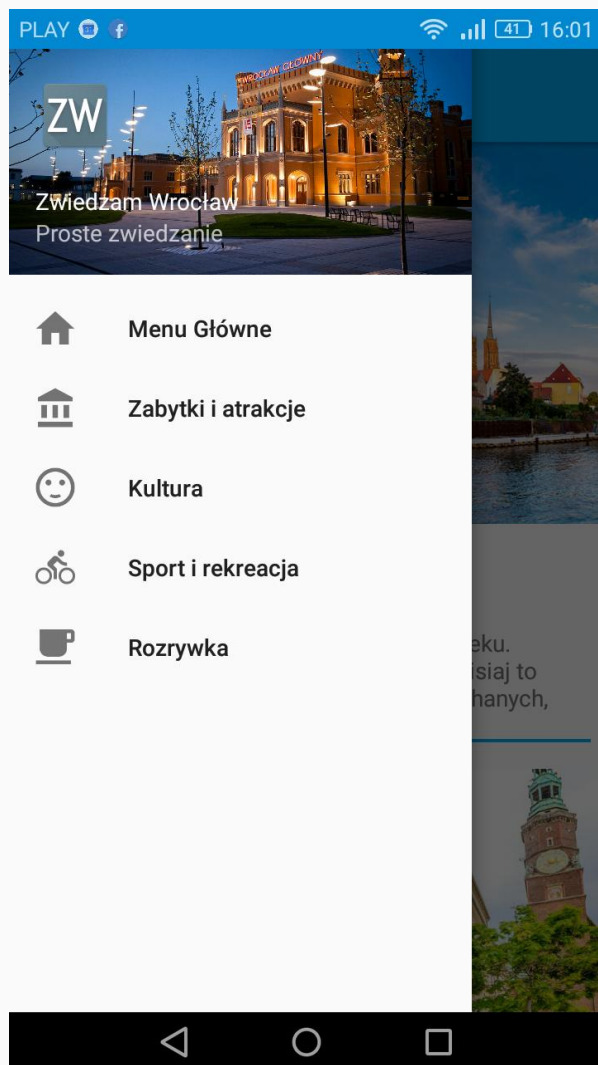
HIT DNIA: Rynek

Wrocławski Rynek ma niemal 3,8 hektara i należy do największych dawnych placów targowych w Polsce. Przyciąga urokiem zabytkowych kamienic, żywiołowością i klimatem wyjątkowego centrum



Widok menu głównego prezentuje trzy, generowane losowo, najciekawsze atrakcje.

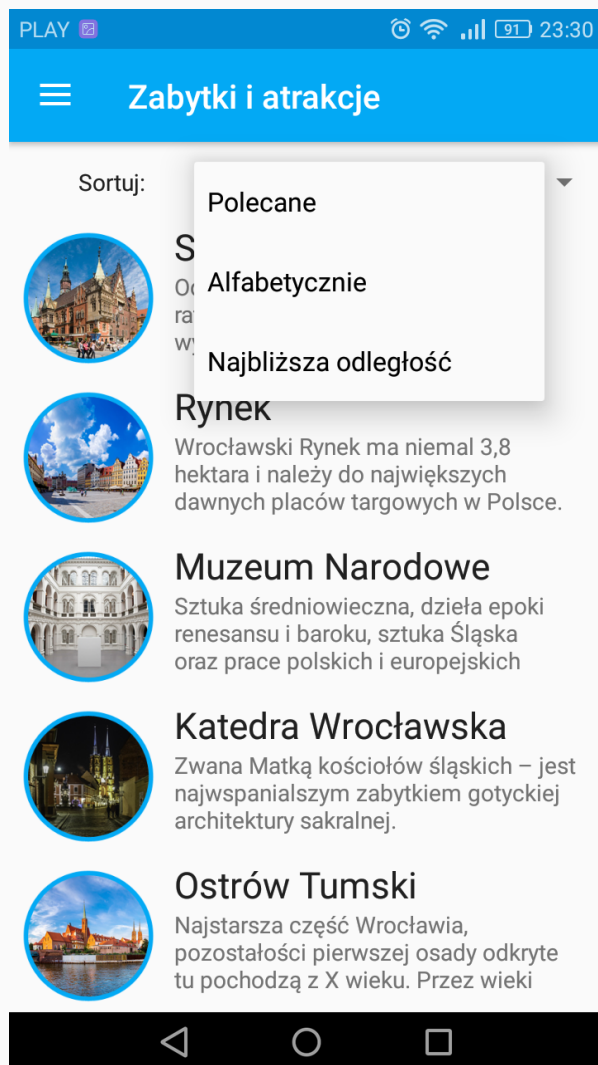
≡ Projekt aplikacji mobilnej (3 z 6)



Boczne menu, które daje użytkownikowi dostęp do każdej kategorii.

Pasek bocznego menu jest dostępny z każdego poziomu aplikacji i znacząco ułatwia jej używanie.

≡ Projekt aplikacji mobilnej (4 z 6)

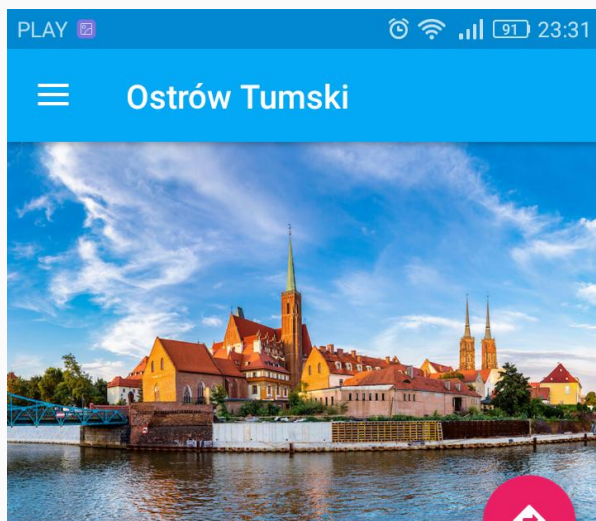


Widok wybranej kategorii – przewijana lista z miniaturkami zdjęć i krótkim opisem.

Sortowanie wyników:

- Polecane – kolejność ułożona przez administratora,
- Alfabetycznie,
- Najbliższa odległość – na podstawie aktualnej pozycji urządzenia.

≡ Projekt aplikacji mobilnej (5 z 6)



Ostrów Tumski

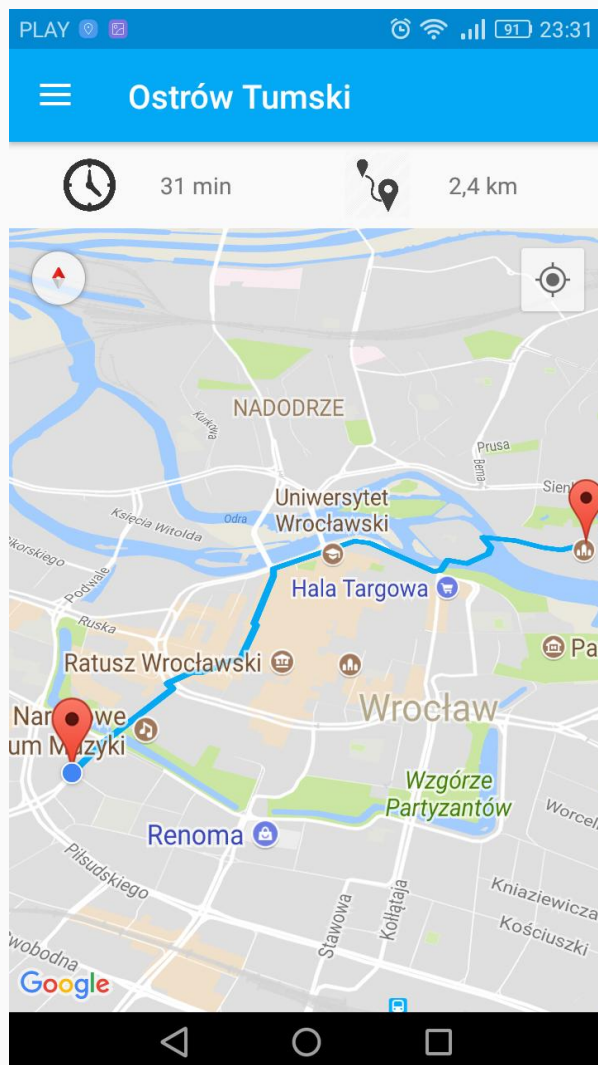
Najstarsza część Wrocławia, pozostałości pierwszej osady odkryte tu pochodzą z X wieku. Przez wieki podlegała władzy kościelnej, dzisiaj to nastrojowe miejsce, popularne wśród zakochanych, spacerowiczów i turystów.

Ponad tysiąc lat temu Ostrów był wyspą u ujścia Oławy do Odry. Najstarsze odkryte ślady osadnictwa pochodzą z X wieku. Wtedy nad Odrą powstał drewniany gród, który z czasem się rozrastał. W XI i XII wieku na Ostrowie pojawiły się pierwsze kamienne i murowane budowle.. Jeszcze w XIII wieku ówczesni piastowscy władcy Wrocławia rozbudowywali zamek. Monumentalna budowla stała w rejonie dzisiejszej ulicy św. Marcina. Ich pozostałością jest gotycki

Widok ze szczegółowym opisem.

Różowy przycisk z symbolem drogowskazu przenosi użytkownika do okna z nawigacją.

≡ Projekt aplikacji mobilnej (6 z 6)



Okno nawigacji. Wyświetla aktualną pozycję, ścieżkę do wybranego punktu, czas i długość przy założeniu pieszej wędrowki.

≡ Rozwinięcie aplikacji

- Dodanie statystyk o odwiedzonych miejscach,
- Możliwość wyboru środka transportu przy wyznaczaniu trasy,
- Możliwość tworzenia konta użytkownika i porównywania swoich statystyk z innymi.

≡ Podsumowanie



Aplikacja – wykonana i przetestowana,
Dokumentacja – wstępna wersja przekazana promotorowi.