

Dawid Pawliczek
Lista 3, Zadanie 2

Treść

Tablica $A[1 \dots n]$ ma *element większościowy*, jeśli ponad połowa jej elementów ma tę samą wartość. Zaprojektuj algorytm, który:

1. sprawdza, czy element większościowy istnieje,
2. jeśli tak – zwraca jego wartość,

dysponując wyłącznie testem równości $A[i] = A[j]$ (o koszcie stałym).

Poniżej dwie strategie **Dziel i Zwyciężaj**:

(a) „Podziel tablicę na dwie połowy ...”
rekursja klasyczna

(b) „Pogrupuj elementy w pary ...”
eliminacja parami

1 Strategia (a) — podział na połowy

Intuicja

Element większościowy musi wystąpić w co najmniej jednej z połówek podtablicy. Jeśli każda połowa wskaże swojego kandydata, sprawdzamy, który (jeśli którykolwiek) dominuje w całości.

Algorytm

Algorithm 1 MAJORITYDIVIDE($A[l..r]$)

```
1: if  $l = r$  then return  $A[l]$ 
2: end if
3:  $m \leftarrow \lfloor (l + r) / 2 \rfloor$ 
4:  $x \leftarrow \text{MAJORITYDIVIDE}(A[l..m])$ 
5:  $y \leftarrow \text{MAJORITYDIVIDE}(A[m + 1..r])$ 
6: if  $x \neq \text{nil}$  and  $x$  występuje  $> \frac{r-l+1}{2}$  razy then return  $x$ 
7: else if  $y \neq \text{nil}$  and  $y$  występuje  $> \frac{r-l+1}{2}$  razy then return  $y$ 
8: elsereturn nil
9: end if
```

Poprawność

- Jeśli element większościowy istnieje w $A[l..r]$, musi wystąpić również w którejś połowie, więc co najmniej jedna rekurencja zwróci jego wartość.
- Po uzyskaniu kandydatów x, y liczymy ich *faktyczne* wystąpienia w całości (używając testów równości); zwracamy ten, który spełnia definicję większości. Brak takiego \Rightarrow tablica nie ma elementu większościowego.

Złożoność

Rekurencja daje równanie $T(n) = 2T(n/2) + O(n)$, którego rozwiązaniem (tw. Master) jest

$$T(n) = \Theta(n \log n).$$

2 Strategia (b) — eliminacja parami (Boyer–Moore)

Intuicja

Sparuj elementy kolejno. Różne w parze *neutralizują się* – żaden z nich nie może być większością. Jeśli para zawiera dwa identyczne elementy, *zastępujemy* ją pojedynczym przedstawicielem. Po jednym przebiegu rozmiar wejścia maleje o $\approx \frac{1}{2}$, a element większościowy (jeśli istniał) *przetrwa*. Powtarzamy aż zostanie ≤ 1 kandydat.

Algorytm

Algorithm 2 MAJORITYPAIR($A[1..n]$)

```
1: while  $n > 1$  do
2:    $B \leftarrow []$ 
3:   for  $i \leftarrow 1$  to  $\lfloor n/2 \rfloor$  do
4:     if  $A[2i-1] = A[2i]$  then
5:       dołącz  $A[2i]$  do  $B$ 
6:     end if
7:   end for
8:   if  $n$  nieparzyste then dołącz  $A[n]$  do  $B$ 
9:      $A \leftarrow B, n \leftarrow |B|$ 
10:
11:   if  $n = 1$  and kandydat występuje  $> \frac{|A_0|}{2}$  razy then return kandydat
12:   elsereturn nil
13: end if
```

(Łatwiej: implementacja w jednym przebiegu z licznikiem *Boyer–Moore Majority Vote*, ale powyższy wariant używa wyłącznie „par+kasuj”).

Poprawność

- **Zachowanie większości.** Para z różnych elementów usuwa po 1 z liczebności każdego rodzaju; równoliczność większości pozostaje $> \frac{1}{2}$.
- **Zbieżność.** Po każdej iteracji tabl. skraca się co najmniej o połowę, więc pętla wykona $O(\log n)$ rund.
- **Weryfikacja.** Ostateczny kandydat (jeśli istnieje) jest sprawdzany na oryginalnym ciągu, unikając fałszywie pozytywnego wyniku.

Złożoność

Każdy element bierze udział w ≤ 1 porównaniu na rundę, a rund jest $O(\log n)$. Łącznie:

$$\Theta(n) \text{ porównań} + \Theta(n) \text{ pamięci pomocniczej (można } O(1) \text{ przy wersji Boyer–Moore).}$$

Porównanie

Metoda	Czas	Pamięć
(a) połówki	$\Theta(n \log n)$	$\Theta(\log n)$ rek.
(b) pary	$\Theta(n)$	$O(1)$ (Boyer–Moore)

Metoda (b) jest więc asymptotycznie lepsza przy ograniczeniu do testów równości.