

Informacje o projekcie
Zaawansowana inżynieria oprogramowania

mgr Leszek Samluk

Państwowa Wyższa Szkoła Informatyki i Przedsiębiorczości
w Łomży

Łomża 2017

Temat projektu

Głównym celem mojego projektu jest utworzenie serwisu internetowego przedstawiającego informacje o polskich klubach od Ekstraklasy do III ligi (z uwzględnieniem adresów klubów oraz ich stadionów, a także odnośnikami do głównych stron internetowych). Serwis ten ma też pozwolić dodawać dodatkowe informacje o klubach (przy zalogowaniu się).

Założenia i cele

Założenia:

1. Możliwość wyświetlenia dla użytkownika informacji o klubie.
2. Możliwość przechodzenia między podstronami w serwisie.
3. Możliwość zalogowania się.
4. Możliwość wpisywania informacji o klubach (np. o wynikach meczów).

Cele:

1. Dostarczenie wiadomości za pomocą interfejsu graficznego przeglądarki internetowej na temat klubów piłkarskich
2. Pokazanie możliwości interaktywnych stron internetowych.
3. Zaprezentowanie możliwości logowania się.

Użyte programy, narzędzia projektowe

Projekt ten został zaprojektowany w języku C#, przy wykorzystaniu programów Visual Studio 2017 (do zaprojektowania) oraz dowolnej przeglądarki internetowej (do testowania wykorzystywana jest przeze mnie przeglądarka Opera Browser). Oprócz tego do całkowitej realizacji projektu zostały wykorzystane:

- program UMLet (do tworzenia diagramów UMLa),
- strona github.com (do zapisywania plików w repozytorium),
- Microsoft Word i Adobe Acrobat Reader (do zapisywania dokumentacji).

Wymagania sprzętowe

- przeglądarka (najlepiej Opera Browser),
- łącze internetowe.

Instrukcja obsługi

Cz. I – przeglądanie informacji o klubach

1. W celu uruchomienia strony należy otworzyć projekt i go uruchomić. Pojawi się wówczas strona główna.
2. a) Po wejściu na stronę główną wybiera się jeden z poziomów ligowych, a następnie klika przycisk Wybierz.
b) Jeśli została wybrana 3 Liga, wówczas wybiera się jedną z grup, podobnie jak w punkcie 2a.
3. Po wybraniu ligi lub grupy pojawi się strona z listą z klubami występującymi w danej lidze (lub grupie). Należy wówczas kliknąć pole z napisem Wybierz, żeby zobaczyć bardziej szczegółowe informacje o konkretnym klubie.

Cz. II – logowanie się

1. Nad listą i stroną główną znajduje się okno logowania i rejestracji. Należy wprowadzić login użytkownika i hasło, żeby się zalogować.
2. Jeśli nie ma się konta, wówczas trzeba się zarejestrować poprzez kliknięcie Zarejestruj się (w oknie rejestracji należy podać login użytkownika, e-mail i hasło dwukrotnie).