

# **DOCUMENTO PER LA VALUTAZIONE EURISTICA**

## **Life@Park**

Il progetto Life@Park nasce con l'obiettivo di stimolare i cittadini a muoversi insieme negli spazi verdi della città, trasformando i parchi urbani in luoghi di partecipazione e benessere collettivo.

### **I goal del sistema**

- Valorizzare i parchi e le aree verdi urbane
- Migliorare la qualità del tempo speso in questi spazi
- Facilitare l'incontro tra persone con obiettivi simili
- Incentivare l'attività fisica in compagnia
- Fornire informazioni affidabili e in tempo reale

### **Gli utenti target**

- Sportivi in cerca di attrezzature nei parchi
- Persone con animali che necessitano aree cani adeguate
- Lavoratori e studenti in cerca di relax e luoghi tranquilli
- Persone in cerca di svago che desiderano partecipare ad eventi all'aperto e conoscere nuove persone

### **Il contesto di utilizzo**

- In fase di pianificazione: l'utente può confrontare parchi, filtrare servizi specifici, leggere recensioni e pianificare eventi futuri.
- Durante l'attività: l'utente può ricevere notifiche su eventi vicini, controllare l'affluenza in tempo reale agli stessi, segnalare problemi e localizzare strutture specifiche

### **I task individuati**

- Trovare un parco adatto ai propri bisogni
  - Filtrare i parchi in base alle strutture disponibili
  - Ricerca avanzata con la barra di ricerca globale
  - Controllare le condizioni del parco in tempo reale (ad esempio affollamento)
  - Salvare parchi ed eventi tra i preferiti per un facile accesso nel futuro
- Facilitare l'interazione con amici e comunità
  - Chat per organizzarsi con amici direttamente dall'app
  - Condividere eventi e parchi
  - Visualizzare le attività a cui parteciperanno in futuro i propri amici
  - Interagire con la comunità locale dei vari parchi tramite post
  - Segnalare problematiche trovate nei parchi

- Trovare attività all’aperto da fare in compagnia
  - Vedere i prossimi eventi in programma nei tuoi dintorni tramite un calendario
  - Ricerca avanzata con la barra di ricerca globale
  - Visualizzare i dettagli di ciascun evento

## **Finalità del prototipo**

Il prototipo per smartphone è l’interfaccia scelta in quanto ritenuto il dispositivo più versatile per adempiere a tutti compiti previsti. Inoltre è la piattaforma con il maggior numero di utenti potenziali.

Il prototipo è ottimizzato per gestire sia i task complessi (come la pianificazione di un evento) che le micro-interazioni rapide (come il controllo dell’affluenza degli eventi).

## **Potenziali limitazioni del prototipo**

Le modalità o impostazioni per la tutela della privacy (ad esempio limitare chi ti può messaggiare, chi può vedere a quali eventi partecipi, chi può vedere gli eventi che organizzi) sono ancora da definire.

Dato che in vari task è presente l’aspetto informativo si è voluto compattare le informazioni tramite icone descrittive, il loro significato però potrebbero non essere immediatamente evidenti ad un utente nuovo.