

# Programování

Harmonogram a požadavky na klasifikaci

# Požadavky na klasifikaci

- Napsání a odevzdání 50% testů různých vah
  - Tzn. Polovinu všech testů z vahou A, polovinu testů z vahou B, ...
  - Testy si lze dopisovat do 14 dnů po ukončení absence
  - Ústní zkoušení je s váhou 7
  - Testy jsou teoretické i implementační
- Odevzdané všechny zadané domácí úkoly
- Aktivní přístup v hodinách
  - Průběžně hodnotím řešení implementací (váha 3 – 5)
- **Minimálně jedno ústní zkoušení**
- Za aktivity nad rámec výuky lze po předchozí domluvě získat bonusové známky
- Absence nepřekračuje hodnotu uvedenou ve školním řádu

# Studijní materiály

- Prezentace (uložené v MS Teams nebo v respoitáři)
- Vlastní poznámky a zdrojové kódy
- Repositář vyučujícího
- Maturitní témata na webových stránkách školy
- Online zdroje:
  - Dokumentace C# - <https://docs.microsoft.com/cs-cz/dotnet/csharp/>
  - Sololearn - <https://www.sololearn.com/learning/1080>

# Struktura výuky

- Hodinová dotace 1 + 1
- Teoretická
  - Teorie programování a algoritmizace
  - Příprava maturitních témat
  - Analýza implementací
- Praktická
  - Implementace navrženého řešení
  - Řešení typových témat k praktické zkoušce
- Domácí příprava
  - Dokončení některých implementací

# Tematické celky

- Opakování předcházejících ročníků (zejména 3.)
  - Zejména v rámci přípravy na vypracování maturitních otázek
- Třídící a řadící algoritmy
- Matematické algoritmy
- Textové algoritmy
- Oborově zaměřené algoritmy
- Návrh a implementace testování

